

Avant propos : chaque ferrant en plus du premier réduit le temps de la recette de 6 minutes par niveau de sa propre compétence ferrant. La réduction totale ne peut dépasser 30 minutes, et aucune recette ne peut être créée en moins de 30 minutes.

Nom	Niveau	Temps de prépa	Ingrédient 1	Ingrédient 2	Ingrédient 3	Ingrédient 4	Ingrédient 5	Effet				
arme courte tranchante, bonne qualité	1	40 minutes	2 lingots d'arcant	3 lingots de cuivr	3 sapins	1 cuir		1 saignement par Gn				
arme longue tranchante, bonne qualité	1	45 minutes	3 lingots d'arcant	1 lingot de fer	2 ifs	2 cuir		1 Désarmement par Gn				
arme à deux mains tranchante, bonne qualité	1	50 minutes	3 lingots d'arcant	2 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé		1 brise bouclier par Gn				
arme courte contondante, bonne qualité	1	40 minutes	2 lingots d'arcant	2 lingots de cuivr	2 sapins	2 cuir		1 assommer par Gn				
arme longue contondante, bonne qualité	1	45 minutes	2 lingots d'arcant	1 lingot de fer	3 ifs	2 cuirs renforcés		1 fracture par gn				
arme à deux mains contondante bonne qualité	1	55 minutes	3 lingots d'arcant	2 lingots de cuivr	3 chênes	2 cuirs renforcés		1 brise arme par gn				
arme de jet, bonne qualité	1	45 minutes	3 pattes de loup	2 lingots d'arcant	2 sapins	1 cuir		1 saignement par gn				
arme de tir, bonne qualité	1	45 minutes	3 plumes d'éperv	2 cuirs renforcés	3 ifs	1 chêne		3 dégâts une fois par Gn				
Petit bouclier, bonne qualité	1	40 minutes	1 lingot d'arcant	2 cuirs renforcés	2 ifs	2 sapins	2 anadères	Le bouclier arrête une balle de sort par Gn				
Grand bouclier, bonne qualité	1	50 minutes	2 lingots d'arcant	2 cuirs renforcés	2 chênes	2 sapins	2 ormebruns	Résiste à 1 "brise bouclier" par GN				
arme courte tranchante, qualité exceptionnelle	2	55 minutes	3 lingots d'arcant	3 lingots de cuivr	4 sapins	1 cuir renforcé	1 ormebrun	1 saignement par jour				
arme longue tranchante, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	5 lingots d'arcant	5 lingots de cuivr	3 ifs	2 cuirs renforcés	2 ormebruns	1 désarmement par jour				
arme à deux mains tranchante, qualité exceptionn	2	50 minutes	6 lingots d'arcant	4 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé	3 ormebruns	1 brise-bouclier par jour				
arme courte contondante, qualité exceptionnelle	2	45 minutes	3 lingots d'arcant	2 lingots de cuivr	2 sapins	2 cuirs	1 anadère	1 assommer par jour				
arme longue contondante, qualité excpetionnelle	2	55 minutes	4 lingots d'arcant	2 lingots de fer	3 ifs	3 cuirs renforcés	2 anadères	1 fracture par jour				
arme à deux mains contondante qualité exception	2	60 minutes	5 lingots d'arcant	4 lingots	3 chênes	3 cuirs renforcés	3 anadères	1 brise arme par jour				
arme de jet, qualité exceptionnelle	2	55 minutes	4 pattes de loup	3 lingots d'arcant	2 sapins	2 cuirs		1 saignement par jour				
arme de tir, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	4 plumes d'éperv	4 cuirs renforcés	4 ifs	2 chênes		3 dégâts une fois par jour				
Petit bouclier, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	2 lingots d'arcant	2 cuirs renforcés	4 ifs	2 anadères	3 ormebruns	Le bouclier a 25 points de vie				
Grand bouclier, qualité exceptionnelle	2	70 minutes	2 lingots d'arcant	3 cuirs renforcés	3 chênes	3 anadères	3 ormebruns					
Chaînes d'armes	2	60 minutes	3 lingots d'arcant	3 ifs	2 cuirs renforcés	1 anadère	1 ormebrun	Immunité à "désarmement" une fois par gn				
arme courte tranchante, qualité de maître	3	75 minutes	3 lingots d'arcant	3 lingots de cuivr	4 sapins	1 cuir renforcé	1 ormebrun	1 saignement par demie-journée				
arme longue tranchante, qualité de maître	3	90 minutes	5 lingots d'arcant	5 lingots de cuivr	3 ifs	2 cuirs renforcés	2 ormebruns	1 désarmement par demie-journée				
arme à deux mains tranchante, qualité de maître	3	100 minutes	6 lingots d'arcant	4 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé	3 ormebruns	1 brise-bouclier par demie-journée				
arme courte contondante, qualité de maître	3	65 minutes	3 lingots d'arcant	2 lingots de cuivr	2 sapins	2 cuirs	1 anadère	1 assommer par demie-journée				
arme longue contondante, qualité de maître	3	95 minutes	4 lingots d'arcant	2 lingots de fer	3 ifs	3 cuirs renforcés	2 anadères	1 fracture par demie-journée				
arme à deux mains contondante qualité de maître	3	100 minutes	5 lingots d'arcant	4 lingots	3 chênes	3 cuirs renforcés	3 anadères	1 brise-arme par demie-journée				
arme de jet, qualité de maître	3	75 minutes	4 pattes de loup	3 lingots d'arcant	2 sapins	2 cuirs		1 saignement par demie journée				
arme de tir, qualité de maître	3	75 minutes	4 plumes d'éperv	4 cuirs renforcés	4 ifs	2 chênes		1 tir à 3 dégâts par demie-journée				
Petit bouclier, qualité de maître	3	80 minutes	3 lingots d'arcant	3 cuirs renforcés	4 ifs	3 anadères	4 ormebruns	1 immunité à "fracture" par jour				
Grand bouclier, qualité de maître	3	95 minutes	3 lingots d'arcant	4 cuirs renforcés	3 chênes	4 ormebruns	5 anadères	Le bouclier ne peut être détruit que par un "brise bouclier"				
Gantelets de commandeur	3	90 minutes	3 lingots d'arcant	3 ifs	2 cuirs renforcés	1 anadère	1 ormebrun	1 immunité à "désarmement" par jour				