

Avant propos : chaque ferrant en plus du premier réduit le temps de la recette de 6 minutes par niveau de sa propre compétence ferrant. La réduction totale ne peut dépasser 30 minutes, et aucune recette ne peut être créée en moins de 30 minutes.								
Nom	Niveau	Temps de prépa	Ingrédient 1	Ingrédient 2	Ingrédient 3	Ingrédient 4	Ingrédient 5	Effet
arme courte tranchante, bonne qualité	1	40 minutes	2 lingots d'arcane	3 lingots de cuivre	3 sapins	1 cuir		1 saignement par Gn
arme longue tranchante, bonne qualité	1	45 minutes	3 lingots d'arcane	1 lingot de fer	2 ifs	2 cuir		1 Désarmement par Gn
arme à deux mains tranchante, bonne qualité	1	50 minutes	3 lingots d'arcane	2 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé		1 brise bouclier par Gn
arme courte contondante, bonne qualité	1	40 minutes	2 lingots d'arcane	2 lingots de cuivre	2 sapins	2 cuir		1 assommer par Gn
arme longue contondante, bonne qualité	1	45 minutes	2 lingots d'arcane	1 lingot de fer	3 ifs	2 cuirs renforcés		1 fracture par gn
arme à deux mains contondante bonne qualité	1	55 minutes	3 lingots d'arcane	2 lingots de cuivre	3 chênes	2 cuirs renforcés		1 brise arme par gn
arme de jet, bonne qualité	1	45 minutes	3 pattes de loup	2 lingots d'arcane	2 sapins	1 cuir		1 saignement par gn
arme de tir, bonne qualité	1	45 minutes	3 plumes d'éperve	2 cuirs renforcés	3 ifs	1 chêne		3 dégâts une fois par Gn
Petit bouclier, bonne qualité	1	40 minutes	1 lingot d'arcane	2 cuirs renforcés	2 ifs	2 sapins	2 anadères	Le bouclier arrête une balle de sort par Gn
Grand bouclier, bonne qualité	1	50 minutes	2 lingots d'arcane	2 cuirs renforcés	2 chênes	2 sapins	2 ormebruns	Résiste à 1 "brise bouclier" par GN
arme courte tranchante, qualité exceptionnelle	2	55 minutes	3 lingots d'arcane	3 lingots de cuivre	4 sapins	1 cuir renforcé	1 ormebrun	1 saignement par jour
arme longue tranchante, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	5 lingots d'arcane	5 lingots de cuivre	3 ifs	2 cuirs renforcés	2 ormebruns	1 désarmement par jour
arme à deux mains tranchante, qualité exceptionnelle	2	50 minutes	6 lingots d'arcane	4 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé	3 ormebruns	1 brise-bouclier par jour
arme courte contondante, qualité exceptionnelle	2	45 minutes	3 lingots d'arcane	2 lingots de cuivre	2 sapins	2 cuirs	1 anadère	1 assommer par jour
arme longue contondante, qualité exceptionnelle	2	55 minutes	4 lingots d'arcane	2 lingots de fer	3 ifs	3 cuirs renforcés	2 anadères	1 fracture par jour
arme à deux mains contondante qualité exceptionnelle	2	60 minutes	5 lingots d'arcane	4 lingots	3 chênes	3 cuirs renforcés	3 anadères	1 brise arme par jour
arme de jet, qualité exceptionnelle	2	55 minutes	4 pattes de loup	3 lingots d'arcane	2 sapins	2 cuirs		1 saignement par jour
arme de tir, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	4 plumes d'éperve	4 cuirs renforcés	4 ifs	2 chênes		3 dégâts une fois par jour
Petit bouclier, qualité exceptionnelle	2	60 minutes	2 lingots d'arcane	2 cuirs renforcés	4 ifs	2 anadères	3 ormebruns	Le bouclier a 25 points de vie
Grand bouclier, qualité exceptionnelle	2	70 minutes	2 lingots d'arcane	3 cuirs renforcés	3 chênes	3 anadères	3 ormebruns	
Chaînes d'armes	2	60 minutes	3 lingots d'arcane	3 ifs	2 cuirs renforcés	1 anadère	1 ormebrun	Immunité à "désarmement" une fois par gn
arme courte tranchante, qualité de maître	3	75 minutes	3 lingots d'arcane	3 lingots de cuivre	4 sapins	1 cuir renforcé	1 ormebrun	1 saignement par demie-journée
arme longue tranchante, qualité de maître	3	90 minutes	5 lingots d'arcane	5 lingots de cuivre	3 ifs	2 cuirs renforcés	2 ormebruns	1 désarmement par demie-journée
arme à deux mains tranchante, qualité de maître	3	100 minutes	6 lingots d'arcane	4 lingots de fer	1 chêne	1 cuir renforcé	3 ormebruns	1 brise-bouclier par demie-journée
arme courte contondante, qualité de maître	3	65 minutes	3 lingots d'arcane	2 lingots de cuivre	2 sapins	2 cuirs	1 anadère	1 assommer par demie-journée
arme longue contondante, qualité de maître	3	95 minutes	4 lingots d'arcane	2 lingots de fer	3 ifs	3 cuirs renforcés	2 anadères	1 fracture par demie-journée
arme à deux mains contondante qualité de maître	3	100 minutes	5 lingots d'arcane	4 lingots	3 chênes	3 cuirs renforcés	3 anadères	1 brise-arme par demie-journée
arme de jet, qualité de maître	3	75 minutes	4 pattes de loup	3 lingots d'arcane	2 sapins	2 cuirs		1 saignement par demie-journée
arme de tir, qualité de maître	3	75 minutes	4 plumes d'éperve	4 cuirs renforcés	4 ifs	2 chênes		1 tir à 3 dégâts par demie-journée
Petit bouclier, qualité de maître	3	80 minutes	3 lingots d'arcane	3 cuirs renforcés	4 ifs	3 anadères	4 ormebruns	1 immunité à "fracture" par jour
Grand bouclier, qualité de maître	3	95 minutes	3 lingots d'arcane	4 cuirs renforcés	3 chênes	4 ormebruns	5 anadères	Le bouclier ne peut être détruit que par un "brise bouclier"
Gantelets de commandeur	3	90 minutes	3 lingots d'arcane	3 ifs	2 cuirs renforcés	1 anadère	1 ormebrun	1 immunité à "désarmement" par jour