

Chronologie

Landébrumes et Pontomagnie



De la fondation du monastère des Landes Brumeuses à nos jours, voici les événements qui ont façonné l'histoire de la Pardonnerie et du fief qui l'entoure.

La Fondation

184 – 199

- 184** Des moines suivant la règle de Saint Célestin fondent un monastère dans une région dépourvue de Seigneur. C'est la naissance de ce qui deviendra la Pardonnerie de Landébrumes.
- 186** Le fief de Pontomagnie, qui englobe le monastère, est créé par décision impériale. Il est confié à la famille De Lattarde, au grand dam des Jaquorcet qui convoitaient ces terres.
- 187** Le village de Les Taupes est érigé, à une journée de marche au sud du monastère.
- 199** Une terrible épidémie de grippe emporte tous les moines, la veille du nouvel an. La Commandeure Grandjean est alors envoyée par le Poing du Pardon pour transformer le monastère en Pardonnerie : ainsi naît Landébrumes.

L'Âge d'Or

200 – 248

- 200** La Pardonnerie devient un point de passage commercial fort prisé. Les marchands y trouvent protection et raccourci, évitant un détour de près de vingt lieues.
- 235** La bande dite des « Furets » commence à terroriser la région, rançonnant les voyageurs sur les routes du fief.
- 238** La plupart des Furets sont capturés et pendus, grâce à la coopération entre le Poing du Pardon et les hommes du bailli des De Lattarde.

Le Déclin

249 – 270

- 249** Une catastrophe naturelle creuse de nouveaux sillons dans les montagnes. Des tunnels sont aménagés, offrant des routes alternatives qui contournent la Pardonnerie. Landébrumes ne connaîtra plus jamais sa prospérité d'antan.
- 251** Premier refus officiel de la Pardonnerie de laisser passer des troupes impériales, les forçant à emprunter les nouvelles voies.
- 260** Second refus de passage aux troupes impériales. Les tensions avec Mille-Lumières s'accroissent.
- 268** Troisième refus de passage. La Pardonnerie s'attire définitivement les foudres de la Sainte-Cité.
- 270** Plusieurs membres de Landébrumes rejoignent la dernière Soleillade, d'où ils reviendront avec un petit trésor, sans que cela suffise à restaurer la faveur de l'Église.

Les Temps Troubles

321 – 325

- 321** La Troupe Bleue, nouvelle bande de brigands, terrorise la région de Pontomagnie.
- 325** La Troupe Bleue est repoussée, mais les Furets renaissent de leurs cendres. Dès lors, les deux bandes sévissent dans les fiefs déserts avoisinants, lançant des raids sporadiques. Leurs descendants, mêlés à la population, perpétuent certaines de leurs activités jusqu'à nos jours.

De nos jours

383

- 383** La Pardonnerie de Landébrumes compte une cinquantaine d'âmes. Oubliée de Mille-Lumières et des grandes routes commerciales, elle veille néanmoins sur la région avec ses Paladins et Répurgateurs. Le village de Les Taupes prospère modestement grâce à ses teinturiers, ses éleveurs de chèvres et sa mine d'étain disputée. Les descendants des Furets et de la Troupe Bleue se sont fondus dans la population, perpétuant, dit-on, quelques traditions ambiguës...

