



# RemusBercu

UX/UI Designer

[www.remusbercu.com](http://www.remusbercu.com)

## Sobre mí

Me caracterizo por mi dedicación incansable, mi enfoque positivo y mi constante búsqueda de aprendizaje. Disfruto colaborando en equipo, donde puedo aportar mi capacidad para organizar ideas y adaptarme a diversas situaciones laborales.

Creo en la comunicación efectiva y la colaboración para lograr resultados excepcionales en el diseño de experiencias digitales.

Estoy comprometido a superar desafíos y aportar soluciones creativas que impulsen la satisfacción del usuario y el éxito de cualquier proyecto.

## Idiomas

rumano nivel nativo

español nivel bilingüe

inglés nivel avanzado

## Herramientas



## Experiencia Laboral

**Diseñador UX/UI** *Freelance / Proyectos propios, 2021 – Actualidad*

- Diseño de interfaces web y mobile centradas en usabilidad, claridad visual y coherencia de marca.
- Creación de sistemas de diseño y componentes reutilizables para productos digitales escalables.
- Desarrollo de prototipos de alta fidelidad y flujos interactivos en Figma.
- Definición de arquitectura de información, user flows y journeys.
- Colaboración con perfiles de desarrollo y producto para asegurar viabilidad técnica.
- Iteración continua del diseño a partir de feedback y pruebas internas.
- Enfoque en engagement, experiencia visual y objetivos de negocio.

**Proyectos Digitales**

- **Futboreto – Plataforma interactiva**
  - Diseño integral de la experiencia e interfaz de una plataforma de retos y preguntas de fútbol.
  - Definición de una UI atractiva orientada a gamificación y retención de usuarios.
- **Nytix – Aplicación de venta de entradas**
  - Diseño de interfaz para procesos de compra, gestión y visualización de eventos.
  - Optimización de jerarquía visual y claridad de información.
  - Prototipado y validación de flujos clave de conversión.

## Aptitudes y Habilidades

**Diseño de Interfaz (UI)**

- Diseño visual de interfaces web y mobile.
- Creación de sistemas de diseño y componentes reutilizables.
- Prototipos de alta fidelidad centrados en estética y funcionalidad.
- Jerarquía visual, tipografía y uso del color.
- Diseño responsive y adaptación multiplataforma.
- Microinteracciones y estados UI.
- Diseño orientado a consistencia y escalabilidad.

**Experiencia de Usuario (UX)**

- Diseño centrado en el usuario (User-Centered Design).
- Arquitectura de la información.
- Definición de user flows y journeys.
- Wireframing (low y mid fidelity).
- Prototipado interactivo.
- Validación y mejora iterativa del diseño.
- Análisis de problemas y toma de decisiones de diseño.

## Estudios relacionados

**Figma UI UX Design Advance Course.** 2025 Udemey Learning

**Máster Diseño UX/UI en Aula Creativa.** Octubre 2023-Febrero 2024

Diseño Gráfico Aplicado Experiencia Usuario, UX Usabilidad y metodología, UI Diseño de prototipos de alta fidelidad.

**Técnico Superior DAW.** Septiembre 2019- Junio 2021

**Lenguajes de Programación:** Estudio de lenguajes de programación comunes como Java, Python, JavaScript, HTML, CSS.

**Base de datos:** Fundamentos de diseño, implementación y administración de bases de datos relacionales y no relacionales.

**Diseño y Usabilidad Web:** Principios de diseño web, experiencia de usuario (UX) y usabilidad para crear sitios web atractivos y funcionales.