

GRIMEAU PHILIPPE

Story Designer | Senior Copywriter & UX Writer | Content Strategist

Paris, France

06 80 57 13 17 | pg_redacteur@yahoo.fr

[linkedin.com/in/philippegrimeau](https://www.linkedin.com/in/philippegrimeau)

Portfolio : [Copywriting](#) | [UX Writing](#) | [Narrative design](#)

|Résumé|

Expert en Copywriting & UX Writing, storytelling et **content strategy**, avec une spécialisation dans la **pub/com**, le **gaming/Web3** et le **digital**. Concepteur de **campagnes 360**, de **microcopies**, de récits interactifs et **stratégies narratives user-centric** pour des projets trans & cross média. Maîtrise des **outils** & logiciels actuels (**Figma, Unity, Adobe Suite**) ainsi que des **méthodologies** d'usage (**FALC, SEO, GEO**).

> +100 clients/marques/produits/services accompagnés !

|Compétences|

- **Storytelling** : Copywriting, Narration interactive, Brand Voice (TOV), Campagnes 360°
- **UX Writing** : Microcopies, Content Style Guides, Ecriture FALC, User Flows, UI Content
- **Content Strategy** : Content writing, SEO & GEO (Optimisation pour IA générative), Marketing Digital, Activation Éditoriale
- **Outils** : Figma, Unity/UE4, Photoshop, Illustrator, InDesign, Notion, Microsoft 365
- **Langues** : Français (natif), Anglais (C1/C2)

|Expérience Professionnelle|

Senior Story Designer & UX Writer – Freelance / Agences

- Création de campagne 360° cross & transmédia
- Rédaction de contenus UX, d'interfaces, d'asset textuels et narratifs pour la publicité, le digital et le gaming
- Collaboration avec des équipes design & produits sur des projets digitaux & print
- Optimisation de l'expérience utilisateur avec approche méthodique

*> **Création, positionnement & accompagnement (Marketing/Com/Digital/SoMe)**
d'une DNVB/DTC brand de vin de Provence de A à Z : [Sextiae](#)*

Game Writer & Narrative Designer – Indépendant / Studios

- Ecriture de scénario, quêtes & du worldbuilding
- Rédaction de dialogues, récits immersifs & du game content pour des jeux interactifs
- Utilisation des systèmes de jeu pour aligner narration et gameplay

*> **Travail & collaboration à la création du jeu de plateforme de coop. local** [Vege2Buds](#)*

|Formations|

- **UX Writing** – Le Laptop
- **Game Design & Marketing du Jeu Vidéo** – Gaming Campus
- **Écriture de Scénario** – Louis Lumière
- **Manga & Animation Japonaise** – École AAA