



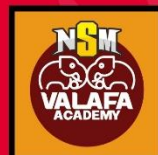
ACTIVE
MOVEMENT

FUTSAL
ASOSIASI FUTSAL KOTA MALANG

TECHNICAL HAND BOOK ACTIVE MOVEMENT FUTSAL FEST



THIS BOOK WILL
GUIDE YOU!!



ACTIVEMOVEMENT.OR.ID



**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

COMMUNITY OF SPORT SCIENCE LITERACY

www.activemovement.or.id

mail@activemovement.or.id

[Active Movement Malang](#)

[Activemovementindonesia](#)

Kategori U-10

"Futsal Fun Fest: Berteman Lewat Bola"





**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

COMMUNITY OF SPORT SCIENCE LITERACY

 www.activemovement.or.id

 mail@activemovement.or.id

 Active Movement Malang

 Activemovementindonesia

BAB I

PENGORGANISASIAN

PASAL 1

Nama Kompetisi

Nama Kompetisi yakni ACTIVE MOVEMENT FUTSAL FEST 2025

PASAL 2

Penyelenggara Kompetisi

Penyelenggara Kompetisi adalah Komunitas Akademisi Olahraga Active Movement

PASAL 3

Tujuan Kegiatan

- Meningkatkan kecintaan anak-anak terhadap olahraga futsal.
- Memberi ruang eksplorasi keterampilan teknis dasar.
- Mendorong nilai sportivitas, kerja sama, dan kepercayaan diri.
- Menumbuhkan interaksi sosial dan semangat kompetitif yang sehat.

PASAL 4

Tim Peserta Kompetisi

Peserta Active Movement Futsal Fest 2025 merupakan sekolah futsal & akademi futsal yang berada di Kota Malang dan mendapatkan undangan secara langsung oleh pihak Active Movement.



BAB II

PENDAFTARAN DAN PERSYARATAN

Pasal 4

Syarat Pendaftaran

- 4.1 Tim yang berpartisipasi mendapatkan undangan langsung dari pihak Active Movement. Dapat berupa undangan tertulis dalam format *.pdf* atau melalui jaringan komunikasi *WA resmi*.
- 4.2 Mengisi Formulir Pendaftaran pada link website yang disediakan oleh Panitia, dan melengkapi persyaratan sebagaimana diminta dalam formulir. Official tim mengisikan
- 4.5 tim peserta menanggung sendiri seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kompetisi.

PASAL 5

Persyaratan Peserta

- 5.1 Persyaratan pemain melampirkan **(Akta Kelahiran/KK, KIA dan Foto Bergaya Bebas ukuran 3x4)** pada link website yang telah disediakan panitia.
- 5.2 **Kategori usia:** Anak-anak kelahiran 2015 atau setelahnya (U-10)
- 5.3 Wajib mendaftarkan pemain sesuai kuota melalui link pendaftaran yang sudah tertera yaitu **minimal 6 dan maksimal 24** pemain.
Daftar Line Up setiap akademi atau sekolah futsal **minimal 7 pemain** dan maksimal **14 pemain. Setiap tim wajib memainkan seluruh pemain yang terdaftar di Line Up pada setiap pertandingan.**
- 5.5 **Komposisi saat bermain:** 4 pemain + 1 kiper. *dicantumkan ini dikarena banyak tim di KU-10 tidak memiliki pemain yang murni berposisi kiper.

PASAL 6

Persyaratan Official

- 6.1 Official tim melampirkan persyaratan (KTP dan Pas Foto 3x4) pada link website yang telah disediakan panitia. Official yang berada di *banch* pemain **maksimal 5 official**.
- 6.1 Official tim wajib bertanggung jawab didalam dan diluar lapangan atas nama tim serta tindakan-tindakan yang dilakukan oleh anggota timnya.



PASAL 7

Kewajiban Tim Peserta

Selama mengikuti **Active Movement Futsal Fest 2025**, tim peserta menanggung sendiri

- 7.1 seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kegiatan.

- 7.2 Seluruh persyaratan pendaftaran di upload melalui *link website*
(<https://activemovement.or.id/active-movement-futsal-fest>).

BAB III

SISTEM PERTANDINGAN, PERATURAN PERMAINAN, JADWAL PERTANDINGAN, WAKTU PERTANDINGAN, DAN PENENTUAN POIN SERTA PERINGKAT

PASAL 8

Sistem Pertandingan

Active Movement Futsal Fest menggunakan sistem pertandingan ½ Kompetisi

PASAL 9

PERATURAN PERMAINAN

- 9.1 Durasi pertandingan 2x15 Menit (waktu kotor). Time out setiap tim 1x setiap babak. Interval istirahat 5 menit.
- 9.2 Pergantian pemain tidak terbatas dan setiap pemain yang terdaftar di line up **harus bermain**.
- 9.3 Tidak ada denda uang jika terkena kartu kuning/merah, tetapi harus ada nasehat yang edukatif dari pelatih & orang tua.

PASAL 10

JADWAL PERTANDINGAN DAN WAKTU PERTANDINGAN

Jadwal dan waktu akan disusun oleh panitia secara tersendiri.



PASAL 11

PENENTUAN POIN SERTA PERINGKAT

Peringkat kedudukan ditentukan dari pengumpulan angka kemenangan yang diperoleh setiap

11.1 Tim dari jumlah pertandingan yang sudah dimainkan terangkum dalam bentuk Klasemen Akhir.

Perhitungan poin kemenangan didapat dari

- 11.2
- Pertandingan Menang mendapat nilai 3 (tiga)
 - Pertandingan seri mendapat nilai 1 (satu)
 - Pertandingan Kalah mendapat nilai 0 (nol)

Jika diakhir setiap Babak terdapat 2 (dua) Peserta atau lebih memperoleh poin yang sama, maka untuk menentukan urutan kedudukan, ditentukan dari :

- 11.3
- a. *GOAL DIFFERENCE* (Perbedaan gol) yang didapat dari jumlah gol memasukan (*goal plus*) dikurangi gol kemasukan (*goal minus*).
 - b. *HEAD TO HEAD*, yaitu hasil pertemuan antara 2 (dua) Tim yang terkait.
 - c. Jika perbedaan gol (*Goal Difference*) sama, maka urutan kedudukannya
 - d. ditentukan oleh *GOAL PLUS* (jumlah gol memasukan lebih banyak).
 - e. Jika hal tersebut dalam butir (a, b, c) ayat ini masih tetap sama, akan ditentukan oleh sistem poin *fair play* yang dihitung per pemain per laga.
 - Kartu kuning -1
 - Kartu kuning kedua/kartu merah tidak langsung -3
 - Kartu merah langsung -5
 - f. Jika poin fair play antara tim terkait sama, maka Panitia melakukan undian yang lolos dan gugur

***Peraturan permainan pada pasal 9 dimodifikasi karena untuk KU-10 fokus penekanan pada "pengalaman bermain" bukan "menang-kalah".**

NILAI TAMBAHAN NON-TEKNIS

Kategori Apresiasi	Keterangan
Best Yel-yel	Tim dengan kekompakan dan saling dukung terbaik terhadap lawan
Fair Play Team	Tim paling sportif, dihitung berdasarkan jumlah pelanggaran
Best Celebration	Tim dengan selebrasi gol paling kreatif
Best Warm Up Team	Tim dengan pemanasan paling kompak, disiplin, tertib dan menarik
Player of The Week	Setiap minggu bakal diberikan apresiasi sebagai pemain terbaik

Penilaian dilakukan oleh panitia & pelatih. Tidak berdampak pada klasemen.



1. FUN4 FUTSAL QUEST

FIRE SHOT CHALLENGE (Tantangan Shooting Presisi dan Power)

Pemain diberi kesempatan menendang bola ke target-target berbeda di dalam gawang (kerucut, ring kecil, angka skor).

- Skor berdasarkan ketepatan & variasi target.
- dilakukan perorangan. Dipilih oleh MC

SLALOM MASTER (Kecepatan dan Keterampilan Dribbling)

Anak-anak melewati rintangan (kerucut) sambil menggiring bola, kemudian sprint ke garis akhir.

- Waktu tercepat & kontrol terbaik jadi penilaian.
- Versi tantangan bisa dibuat beragam (dribbling zigzag, melewati "zona jebakan", dll).

FUTSAL SMART QUIZ (Kuis Literasi Futsal Anak)

Edukasi futsal lewat kuis ringan dan interaktif.

- Pertanyaan seputar aturan dasar, nama posisi, nilai sportivitas, hingga tokoh futsal terkenal.
- Format "Siapa Cepat Angkat Tangan",.

PASS IT RIGHT! (Tantangan Umpan Akurat Berpasangan)

Satu anak mengumpan ke pasangan yang berdiri di berbagai titik dengan jarak bervariasi dan target tertentu (misal: kerucut, celah antara cone).

- Mengasah kemampuan kontrol, akurasi, dan komunikasi.



BAB IV

JERSEY TIM

PASAL 12

JERSEY TIM

- 12.1 Setiap tim wajib menyediakan 2 jersey (warna gelap dan terang) serta rompi Jersey yang dikenakan harus memiliki Nomor Punggung. Nomor Punggung harus terbuat dari bahan permanen dan tidak boleh memakai lakban, isolasi atau bahan yang mudah lepas.
- 12.2 Nomor punggung yang diperkenankan untuk dipasang pada kostum para pemain tidak diperkenankan untuk menggunakan nomor punggung kembar/sama antara kawan/teman dalam satu tim.
- 12.3 Nomor punggung pemain yang berlaga pada tidak boleh berubah selama kompetisi/turnamen berlangsung.
- 12.4 Dilarang menggunakan aksesoris yang berlebihan dan membahayakan.
- 12.5 Wajib menggunakan pelindung tulang kering.
- 12.6 Setiap tim wajib membawa bola latihan sendiri.

TATA TERTIB, PENTING DAN WAJIB DILAKUKAN!

1. Setiap tim didampingi maksimal **5 official** (manager, pelatih, pelatih kiper, medis dan media).
2. Dilarang menyampaikan tekanan berlebihan kepada anak-anak.
3. Pertandingan tidak boleh diwarnai teriakan negatif baik dari supporter ataupun orang tua. Jika ada teriakan negatif dari luar arena permainan, maka pertandingan dihentikan dan manajer tim bertanggung jawab terhadap kejadian tersebut.
4. Semua tim wajib hadir minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan berlangsung
5. Keterlambatan peserta/tim tidak dapat ditolerir.

CATATAN PENTING

Active Movement Futsal Fest ini dirancang sebagai ruang/wadah bermain yang bermakna, menyenangkan, dan aman bagi anak-anak. Mari kita jadikan Fun Futsal U-10 sebagai momen **tumbuh bersama** melalui permainan yang jujur, ceria, dan penuh semangat.



**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

**COMMUNITY OF SPORT
SCIENCE LITERACY**

www.activemovement.or.id

mail@activemovement.or.id

[Active Movement Malang](#)

[Activemovementindonesia](#)

Kategori U-13

"Futsal Skill Up: Bermain dengan Hati, Menang dengan Sportif"





**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

COMMUNITY OF SPORT SCIENCE LITERACY

 www.activemovement.or.id

 mail@activemovement.or.id

 Active Movement Malang

 Activemovementindonesia

BAB I

PENGORGANISASIAN

PASAL 1

Nama Kompetisi

Nama Kompetisi yakni ACTIVE MOVEMENT FUTSAL FEST 2025

PASAL 2

Penyelenggara Kompetisi

Penyelenggara Kompetisi adalah Komunitas Akademisi Olahraga Active Movement

PASAL 3

Tujuan Kegiatan

- Meningkatkan kecintaan anak-anak terhadap olahraga futsal.
- Memberi ruang eksplorasi keterampilan teknis dasar.
- Mendorong nilai sportivitas, kerja sama, dan kepercayaan diri.
- Menumbuhkan interaksi sosial dan semangat kompetitif yang sehat.

PASAL 4

Tim Peserta Kompetisi

Peserta Active Movement Futsal Fest 2025 merupakan sekolah futsal & akademi futsal yang berada di Kota Malang dan mendapatkan undangan secara langsung oleh pihak Active Movement.



BAB II

PENDAFTARAN DAN PERSYARATAN

Pasal 4

Syarat Pendaftaran

- 4.1 Tim yang berpartisipasi mendapatkan undangan langsung dari pihak Active Movement. Dapat berupa undangan tertulis dalam format *.pdf* atau melalui jaringan komunikasi *WA resmi*.
- 4.2 Mengisi Formulir Pendaftaran pada link website yang disediakan oleh Panitia, dan melengkapi persyaratan sebagaimana diminta dalam formulir. Official tim mengisi
- 4.5 tim peserta menanggung sendiri seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kompetisi.

PASAL 5

Persyaratan Peserta

- 5.1 Persyaratan pemain melampirkan **(Akta Kelahiran/KK, KIA dan Foto Bergaya Bebas ukuran 3x4)** pada link website yang telah disediakan panitia.
- 5.2 **Kategori usia:** Anak-anak kelahiran 2012 atau setelahnya (U-13)
- 5.3 Wajib mendaftarkan pemain sesuai kuota melalui link pendaftaran yang sudah tertera yaitu **minimal 6** dan **maksimal 24** pemain.
- 5.4 Daftar Line Up setiap akademi atau sekolah futsal **minimal 7 pemain** dan maksimal **14 pemain. Setiap tim wajib memainkan seluruh pemain yang terdaftar di Line Up pada setiap pertandingan.**
- 5.5 **Komposisi saat bermain:** 4 pemain + 1 kiper. *dicantumkan ini dikarena banyak tim di KU-10 tidak memiliki pemain yang murni berposisi kiper.

PASAL 6

Persyaratan Official

- 6.1 Official tim melampirkan persyaratan (KTP dan Pas Foto 3x4) pada link website yang telah disediakan panitia. Official yang berada di *banch* pemain **maksimal 5 official**.
- 6.1 Official tim wajib bertanggung jawab didalam dan diluar lapangan atas nama tim serta tindakan-tindakan yang dilakukan oleh anggota timnya.



PASAL 7

Kewajiban Tim Peserta

Selama mengikuti **Active Movement Futsal Fest 2025**, tim peserta menanggung sendiri

- 7.1 seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kegiatan.

- 7.2 Seluruh persyaratan pendaftaran di upload melalui *link website*
(<https://activemovement.or.id/active-movement-futsal-fest>).

BAB III

SISTEM PERTANDINGAN, PERATURAN PERMAINAN, JADWAL PERTANDINGAN, WAKTU PERTANDINGAN, DAN PENENTUAN POIN SERTA PERINGKAT

PASAL 8

Sistem Pertandingan

Active Movement Futsal Fest menggunakan sistem pertandingan 1/2 Kompetisi

PASAL 9

PERATURAN PERMAINAN

- 9.1 Durasi pertandingan 2x15 Menit (waktu kotor). Time out setiap tim 1x setiap babak. Interval istirahat 5 menit.
- 9.2 Pergantian pemain tidak terbatas dan setiap pemain yang terdaftar di line up **harus bermain**.
- 9.3 Tidak ada denda uang jika terkena kartu kuning/merah, tetapi harus ada nasehat yang edukatif dari pelatih & orang tua.

PASAL 10

JADWAL PERTANDINGAN DAN WAKTU PERTANDINGAN

Jadwal dan waktu akan disusun oleh panitia secara tersendiri.

***Peraturan permainan pada pasal 9 dimodifikasi karena untuk KU-10 fokus penekanan pada "pengalaman bermain" bukan "menang-kalah".**



NILAI TAMBAHAN NON-TEKNIS

Kategori Apresiasi	Keterangan
Best Yel-yel	Yel-yel terbaik dalam semangat dan sportivitas
Fair Play Team	Tim paling sportif (minim pelanggaran & sikap positif)
Best Celebration	Tim dengan gaya selebrasi gol paling kreatif
Best Warm Up Team	Tim dengan pemanasan paling disiplin dan dinamis
Player of The Week	Setiap minggu bakal diberikan apresiasi sebagai pemain terbaik

Penilaian oleh panitia & pelatih. Tidak memengaruhi klasemen.

FUN4 FUTSAL QUEST

Nama Tantangan	Deskripsi
 POWER SHOT CHALLENGE	Tantangan shooting ke target: kecepatan & akurasi (target moving & statis)
 DRIBBLE RACE PRO	Dribble zigzag melewati cone dengan rintangan waktu dan obstacle tambahan
 TACTIC ZONE QUIZ	Kuis taktik dasar: posisi, peran, strategi, aturan, fair play
 PASS & MOVE MASTER	Umpan akurat dalam zona bergerak, disertai kombinasi gerakan dan komunikasi

Tantangan dilakukan bergiliran. Format perorangan atau berpasangan.

BAB IV

JERSEY TIM

PASAL 12

JERSEY TIM

- 12.1 Setiap tim wajib menyediakan 2 jersey (warna gelap dan terang) serta rompi Jersey yang dikenakan harus memiliki Nomor Punggung. Nomor Punggung harus terbuat dari bahan permanen dan tidak boleh memakai lakban, isolasi atau bahan yang mudah lepas.
- Nomor punggung yang diperkenankan untuk dipasang pada kostum para pemain tidak
- 12.3 diperkenankan untuk menggunakan nomor punggung kembar/sama antara kawan/teman dalam satu tim.



- 12.4 Nomor punggung pemain yang berlaga pada tidak boleh berubah selama kompetisi/turnamen berlangsung.
- 12.5 Dilarang menggunakan aksesoris yang berlebihan dan membahayakan.
- 12.6 Wajib menggunakan pelindung tulang kering.
- 12.7 Setiap tim wajib membawa bola latihan sendiri.

TATA TERTIB, PENTING DAN WAJIB DILAKUKAN!

1. Setiap tim didampingi maksimal **5 official** (manager, pelatih, pelatih kiper, medis dan media).
2. Pelatih/orangtua dilarang memberi tekanan berlebihan
3. Pertandingan tidak boleh diwarnai teriakan negatif baik dari supporter ataupun orang tua. Jika ada teriakan negatif dari luar arena permainan, maka pertandingan dihentikan dan manajer tim bertanggung jawab terhadap kejadian tersebut. Jika terjadi gangguan dari luar lapangan, pertandingan dihentikan dan tanggung jawab pada manajer tim
4. Semua tim wajib hadir minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan berlangsung
5. Keterlambatan peserta/tim tidak dapat ditolerir.

CATATAN PENTING

Fun Futsal U-13 dirancang menjadi ruang tumbuh bagi anak-anak dalam suasana yang kompetitif namun ramah, aman, dan penuh keseruan. Lebih dari sekadar menang, kegiatan ini menekankan nilai-nilai edukatif, pengembangan diri, dan solidaritas dalam permainan futsal.

Mari kita jadikan Fun Futsal U-13 sebagai ajang menyenangkan untuk tumbuh, bermain, dan berteman!



**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

COMMUNITY OF SPORT SCIENCE LITERACY

www.activemovement.or.id

mail@activemovement.or.id

[Active Movement Malang](#)

[Activemovementindonesia](#)

Kategori U-16

"Futsal Mental Boost: Tangguh di Lapangan, Hebat di Hati"





BAB I

PENGORGANISASIAN

PASAL 1

Nama Kompetisi

Nama Kompetisi yakni ACTIVE MOVEMENT FUTSAL FEST 2025

PASAL 2

Penyelenggara Kompetisi

Penyelenggara Kompetisi adalah Komunitas Akademisi Olahraga Active Movement

PASAL 3

Tujuan Kegiatan

- Mendorong minat dan partisipasi aktif remaja dalam olahraga futsal.
- Menjadi ruang pembelajaran teknis dan taktis dalam atmosfer kompetisi yang sehat.
- Menanamkan nilai-nilai sportivitas, tanggung jawab individu, dan kerja tim
- Meningkatkan kualitas pembinaan futsal
- Menciptakan bibit atlet futsal dan meningkatkan prestasi

PASAL 4

Tim Peserta Kompetisi

Peserta Active Movement Futsal Fest 2025 merupakan sekolah futsal & akademi futsal yang berada di Kota Malang dan mendapatkan undangan secara langsung oleh pihak Active Movement.



BAB II

PENDAFTARAN DAN PERSYARATAN

Pasal 4

Syarat Pendaftaran

- 4.1 Tim yang berpartisipasi mendapatkan undangan langsung dari pihak Active Movement. Dapat berupa undangan tertulis dalam format *.pdf* atau melalui jaringan komunikasi *WA resmi*.
- 4.2 Mengisi Formulir Pendaftaran pada link website yang disediakan oleh Panitia, dan melengkapi persyaratan sebagaimana diminta dalam formulir. Official tim mengisikan
- 4.5 tim peserta menanggung sendiri seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kompetisi.

PASAL 5

Persyaratan Peserta

- 5.1 Persyaratan pemain melampirkan **(Akta Kelahiran/KK, dan Foto Bergaya Bebas ukuran 3x4)** pada link website yang telah disediakan panitia.
- 5.2 **Kategori usia:** Anak-anak kelahiran 2009 atau setelahnya (U-16)
- 5.3 Wajib mendaftarkan pemain sesuai kuota melalui link pendaftaran yang sudah tertera yaitu **minimal 6 dan maksimal 24** pemain.
Daftar Line Up setiap akademi atau sekolah futsal **minimal 7 pemain** dan maksimal **14**
- 5.4 **pemain. Setiap tim wajib memainkan seluruh pemain yang terdaftar di Line Up pada setiap pertandingan.**
- 5.5 **Komposisi saat bermain:** 4 pemain + 1 kiper. *dicantumkan ini dikarena banyak tim di KU-10 tidak memiliki pemain yang murni berposisi kiper.

PASAL 6

Persyaratan Official

- 6.1 Official tim melampirkan persyaratan (KTP dan Pas Foto 3x4) pada link website yang telah disediakan panitia. Official yang berada di *banch* pemain **maksimal 5 official**.
- 6.1 Official tim wajib bertanggung jawab didalam dan diluar lapangan atas nama tim serta tindakan-tindakan yang dilakukan oleh anggota timnya.



PASAL 7

Kewajiban Tim Peserta

Selama mengikuti **Active Movement Futsal Fest 2025**, tim peserta menanggung sendiri

- 7.1 seluruh biaya Tim, termasuk biaya perjalanan, konsumsi dan akomodasi selama mengikuti kegiatan.

- 7.2 Seluruh persyaratan pendaftaran di upload melalui *link website*
(<https://activemovement.or.id/active-movement-futsal-fest>).

BAB III

SISTEM PERTANDINGAN, PERATURAN PERMAINAN, JADWAL PERTANDINGAN, WAKTU PERTANDINGAN, DAN PENENTUAN POIN SERTA PERINGKAT

PASAL 8

Sistem Pertandingan

Active Movement Futsal Fest menggunakan sistem pertandingan ½ Kompetisi

PASAL 9

PERATURAN PERMAINAN

- 9.1 Durasi pertandingan 2x20 Menit (waktu kotor). Time out setiap tim 1x setiap babak. Interval istirahat 5 menit.
- 9.2 Pergantian pemain tidak terbatas dan setiap pemain yang terdaftar di line up **harus bermain**.
- 9.3 Tidak ada denda uang jika terkena kartu kuning/merah, tetapi harus ada nasehat yang edukatif dari pelatih & orang tua.

PASAL 10

JADWAL PERTANDINGAN DAN WAKTU PERTANDINGAN

Jadwal dan waktu akan disusun oleh panitia secara tersendiri.

*Fokus utama tetap pada **proses bermain**, bukan semata-mata pada hasil.



NILAI TAMBAHAN NON-TEKNIS

Kategori Apresiasi	Keterangan
Best Yel-yel	Yel-yel dengan kekompakan, kreativitas, dan semangat positif
Fair Play Team	Tim dengan sikap paling sportif (minimal pelanggaran dan perilaku positif)
Best Celebration	Selebrasi gol yang kreatif, sportif, dan berjiwa tim
Best Warm Up Team	Tim dengan sesi pemanasan paling tertib, dinamis, dan menarik
Best Manajemen	Tim dengan segi manajerial yang terbaik pada saat pertandingan.
Player of The Week	Setiap minggu bakal diberikan apresiasi sebagai pemain terbaik

Penilaian bersifat apresiatif dan tidak memengaruhi hasil klasemen.

BAB IV

JERSEY TIM

PASAL 12

JERSEY TIM

- 12.1 Setiap tim wajib menyediakan 2 jersey (warna gelap dan terang) serta rompi
Jersey yang dikenakan harus memiliki Nomor Punggung. Nomor Punggung harus terbuat
- 12.2 dari bahan permanen dan tidak boleh memakai lakban, isolasi atau bahan yang mudah
lepas.
Nomor punggung yang diperkenankan untuk dipasang pada kostum para pemain tidak
- 12.3 diperkenankan untuk menggunakan nomor punggung kembar/sama antara kawan/teman
dalam satu tim.
- 12.4 Nomor punggung pemain yang berlaga pada tidak boleh berubah selama
kompetisi/turnamen berlangsung.
- 12.5 Dilarang menggunakan aksesoris yang berlebihan dan membahayakan.
- 12.6 Wajib menggunakan pelindung tulang kering.
- 12.7 Setiap tim wajib membawa bola latihan sendiri.



TATA TERTIB, PENTING DAN WAJIB DILAKUKAN!

1. Setiap tim didampingi maksimal **5 official** (manager, pelatih, pelatih kiper, medis dan media).
2. Dilarang memberikan tekanan berlebihan atau provokasi kepada pemain
3. Penonton, ofisial, dan orang tua dilarang meneriakkan komentar negatif. Jika terjadi, pertandingan akan dihentikan sementara dan manajer tim bertanggung jawab
4. Semua tim wajib hadir minimal 30 menit sebelum jadwal pertandingan berlangsung
5. Keterlambatan peserta/tim tidak dapat ditolerir.

CATATAN PENUTUP

Futsal U-16 adalah ruang bagi remaja untuk bermain, belajar, dan bertumbuh secara sportif melalui futsal. Lebih dari sekadar ajang pertandingan, kegiatan ini ditujukan untuk membentuk karakter positif, mempererat kerja sama, dan meningkatkan pemahaman taktis dalam atmosfer kompetisi yang sehat. Mari wujudkan semangat bertanding yang jujur, ceria, dan saling mendukung di atas dan luar lapangan!



**ACTIVE
MOVEMENT**

Perumahan Pondok Bestari Indah Blok B1 40G Landungsari
Kecamatan Dau, Kabupaten Malang

COMMUNITY OF SPORT SCIENCE LITERACY

 www.activemovement.or.id

 mail@activemovement.or.id

 Active Movement Malang

 Activemovementindonesia

Lampiran

Jadwal Pertandingan

Hari, Tanggal	Tempat	Waktu
Sabtu, 6 September 2025	SM Futsal	08.00 – 15.00
Minggu, 28 September 2025	USC	12.00 – 18.00
Minggu, 12 Oktober 2025	USC	08.00 – 14.00
Sabtu, 25 Oktober 2025	USC	08.00 – 14.00
Sabtu, 1 November 2025	USC	08.00 – 14.00
Sabtu, 22 November 2025	USC	08.00 – 14.00

*Apabila ada perubahan jadwal akan diinfokan lebih lanjut oleh panitia pelaksana.