Chronologie des étapes clés de l'intelligence artificielle

L'intelligence artificielle a connu une évolution fulgurante depuis ses débuts théoriques jusqu'aux applications concrètes qui façonnent notre quotidien. Cette chronologie met en lumière les étapes clés qui ont marqué cette discipline, des concepts fondateurs aux avancées technologiques spectaculaires.

1943 : Modèle mathématique du neurone

Warren McCulloch et Walter Pitts créent le premier modèle mathématique d'un neurone artificiel, posant les bases théoriques des réseaux neuronaux et de l'intelligence artificielle.

1950 : Test de Turing

Alan Turing propose un test pour évaluer l'intelligence des machines, marquant le début de la réflexion sur la capacité des machines à penser.

1956 : Naissance de l'IA

La Conférence de Dartmouth marque officiellement la naissance de l'IA, avec la création du terme "intelligence artificielle".

1960s : Systèmes experts

Les premiers programmes imitant le raisonnement humain voient le jour, ouvrant la voie à l'automatisation de certaines tâches cognitives.

1980s : Réseaux de neurones

Les modèles inspirés du cerveau humain, les réseaux de neurones, connaissent un regain d'intérêt, avec des applications prometteuses dans divers domaines.

1997 : Deep Blue bat Kasparov

L'IA surpasse l'homme dans un domaine spécifique, les échecs, avec la victoire de Deep Blue contre Garry Kasparov.

2000s : Essor du BigData et Machine Learning

L'explosion des données massives (BigData) combinée aux avancées en apprentissage automatique transforme l'IA, permettant d'entraîner des modèles sur des volumes sans précédent d'informations.

2011 : Watson gagne à Jeopardy

Watson d'IBM démontre sa capacité à traiter le langage naturel en remportant le jeu télévisé Jeopardy.

2012 : Apprentissage profond

Une percée majeure dans la reconnaissance d'images grâce à l'apprentissage profond (Deep Learning).

2014 : Chatbots et assistants virtuels

Siri, Alexa démocratisent l'IA conversationnelle, la rendant accessible au grand public.

2016 : AlphaGo bat le champion du monde de Go

L'IA maîtrise un jeu extrêmement complexe, le Go, avec la victoire d'AlphaGo contre Lee Sedol.

2020 : GPT-3

Modèle de langage capable de générer du texte proche de l'humain, ouvrant de nouvelles perspectives pour la création de contenu.

2022 : DALL-E, Stable Diffusion

IA générative créant des images à partir de descriptions textuelles, repoussant les limites de la créativité artificielle.

2023 : ChatGPT

IA conversationnelle avancée capable de traiter une grande variété de tâches, transformant la façon dont nous interagissons avec les machines.

par Nicolas Kennel - BNEXT