



# RÈGLES OFFICIELLES

## SIMPLIFIÉES, APPLIQUÉES SUR LA SAISON 2025

### AVANT DE COMMENCER

Avant tout : fair-play et bonne humeur !

Le vainqueur du shi-fu-mi décide soit de commencer (ou non), soit le côté de la table. l'autre équipe choisit l'autre option. l'équipe qui commence n'a le droit qu'à une seule balle pour son premier lancer.

### LE COUDE !

Important : Pour éviter tout litiges et tensions stupides, le coude ne doit pas dépasser le rebord de la table **au moment où le joueur se prépare à lancer**, bras tendu. L'adversaire peut, à ce moment là uniquement, contester la position de départ. Si cette position est valide, lors du lancer, une tolérance est accordée si le joueur se penche naturellement pendant qu'il lance. Si le coude dépasse alors le rebord de quelques centimètres, tant que les deux pieds sont au sol et qu'il n'y a aucun contact avec la table, **le lancer est validé**, sans contestation possible pendant et après le lancer !

### LANCERS

Lors de votre tour de jeu, le "joueur A" lance une balle, puis le "joueur B".

1 balle dans un gobelet = gobelet éliminé

2 balles dans deux gobelets différents = 2 gobelets éliminés

2 balles dans le même gobelet = "hat trick" = 3 gobelets éliminés

lancer avec rebond = 2 gobelets éliminés. attention : le rebond doit être volontaire pour être considéré comme un rebond.

Les règles sont cumulable (lancer avec rebond + lancer direct dans le même gobelet = 4 gobelets, etc)

un lancer avec rebond peut être intercepté par l'adversaire. un lancer direct ne peut pas être intercepté.

il n'est pas autorisé de souffler. la règle du "balls back" n'est pas appliquée (càd rejouer si les deux joueurs réussissent leur lancer).

### REGROUPEMENT

Une fois par partie, vous avez le droit de regrouper vos gobelets, n'importe où tant qu'ils restent tous dans le triangle.

### ISLAND

Lorsqu'un gobelet est isolé d'un ou plusieurs groupes de gobelets (formant ainsi symboliquement une "île"), vous avez le droit d'annoncer "island". Si le lancer est réussi, un gobelet supplémentaire sera éliminé à la fin du tour, cumulable avec les autres règles.

Attention :

- Vous n'avez le droit qu'à une seule tentative de "island" par joueur et par partie
- vous n'avez pas le droit d'annoncer deux fois "island" sur le même tour de jeu
- si la balle tombe dans un autre gobelet que celui annoncé, le lancer est invalidé.
- vous ne pouvez pas annoncer "island" après un regroupement.



Pas de gobelet isolé = pas d'Island  
Le gobelet en bas à droite a été repoussé au cours du jeu, ne constitue pas un gobelet "isolé"



Pas de gobelets regroupés = pas d'Island  
Il faut au moins un groupe de gobelets pour que l'Island soit possible



Ici, il y a deux "Island" possible :  
Tout à gauche, et tout en haut, les deux gobelets de droite constituant une "terre".

### FIN DE PARTIE ET RÉDEMPTION

Lorsque le dernier gobelet a été éliminé, il reste une dernière chance de sauver la partie : la rédemption.

- 1) Lors de la rédemption, chaque joueur lance une balle :
- 2) Si les deux joueurs ratent, c'est perdu, la partie est terminée.
- 3) Si au moins un des deux joueurs réussit, le(s) gobelet(s) est (sont) écarté(s), et chaque joueur a un lancer supplémentaire, puis on revient au point 1) jusqu'à ce que les deux joueurs ratent, ou que tous les gobelets soient écartés.
- 4) Si tous les gobelets adverses ont été écartés, la rédemption est validée, on replace 3 gobelets en triangle dans chaque camp, et la partie continue.

En cas de "hat trick" s'il reste un seul gobelet, c'est "KO" = victoire immédiate, sans droit de rédemption !