

CARNICAIS VÍCIO FATAL

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Conceito:

Dominador:
Deveres:
Família Revenante:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○○○○
Destreza ●○○○○○○○
Vigor ●○○○○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○○○○
Manipulação ●○○○○○○○
Aparência ●○○○○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○○○○
Inteligência ●○○○○○○○
Raciocínio ●○○○○○○○

Habilidades

Talentos

Prontidão ○○○○○○○○
Esportes ○○○○○○○○
Briga ○○○○○○○○
Esquiva ○○○○○○○○
Empatia ○○○○○○○○
Expressão ○○○○○○○○
Intimidação ○○○○○○○○
Liderança ○○○○○○○○
Manha ○○○○○○○○
Lábia ○○○○○○○○

Perícias

Emp.c/Animais ○○○○○○○○
Ofícios ○○○○○○○○
Condução ○○○○○○○○
Etiqueta ○○○○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○○○○
Armas Brancas ○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○
Segurança ○○○○○○○○
Furtividade ○○○○○○○○
Sobrevivência ○○○○○○○○

Conhecimentos

Acadêmicos ○○○○○○○○
Computador ○○○○○○○○
Finanças ○○○○○○○○
Investigação ○○○○○○○○
Direito ○○○○○○○○
Linguística ○○○○○○○○
Medicina ○○○○○○○○
Ocultismo ○○○○○○○○
Política ○○○○○○○○
Ciências ○○○○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Potência ●○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○

Antecedentes

○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○
○○○○○○○

Virtudes

Consciência/ ●○○○○○
Convicção
Auto-Controle/ ●○○○○○
Instinto
Coragem ●○○○○○

Qualidades/Defeitos

Humanidade/Trilha

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Overdose?

Vitalidade

Escoriado 0 ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido Gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐
Fraqueza/Laço de Sangue



GERAÇÃO:

SEÑHOR:

CONCEITO:

MENTAIS

Percepção ●○○○○○○○○○

Inteligência ●○○○○○○○○○

Raciocínio ●○○○○○○○○○

CONHECIMENTOS

Acadêmicos ○○○○○○○○○○

Computador = 00000000

Finanças OOOOOOOOO

Investigação ○○○○○○○○

Direito _____ OOOOOOOOOO

Lingüística _____ OOOOOOOOO

Medicina _____ OOOOOOOO

Ocultismo _____ OOOOOOOOO

Política _____ OOOOOOOOO

Ciências_____OOOOOOOOOO

VIRTUDES

Consciência/

Convicção

Auto-Contrôle/_____●○○○○

Instinto

Instinto

Coragem_____●○○○○○

VITALIDADE

Escorriado $0 \square$

Escondido 0 ☐

Machucado 1 ☐

Escondido 0 ☐

Machucado 1 ☐

Machucado	1	☐
Ferido	1	☐

Ferido Gravemente 2 ☐

Fendo Gravemente -2 ☒
 Espancado -2 ☐

Espancado 12 ☒

Aleijado 15 ☐

Incapacitado ☐

Incapacitado =

— ERRORES —

Gen. Böttger, 1894, p. 10.

Seu Beijo causa dor do

Seu Beijo causa dor ao invés de prazer.

Seu Beijo causa dor do



— ATRIBUTOS —

ATRIBUTOS

MENTAIS

HABILIDADES

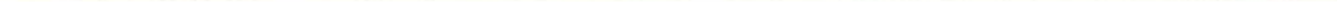
HABILIDADES

CONHECIMENTOS

VANTAGENS

VANTAGENS

VIRTUDES



-QUALIDADES/DEFEITOS-

-HUMANIDADE/TRILHA-

-VITALIDADE

_____ FRAQUEZA _____

- FRAQUEZA

Sua imagem não é refletida



Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Conceito:

Geração:
Refúgio:
Sire:

Atributos

Físico

Força.....●○○○○○○○
Destreza.....●○○○○○○○
Vigor.....●○○○○○○○

Sociais

Carisma.....●○○○○○○○
Manipulação.....●○○○○○○○
Aparência.....●○○○○○○○

Mentais

Percepção.....●○○○○○○○
Inteligência.....●○○○○○○○
Raciocínio.....●○○○○○○○

Habilidades

Talentos

Representação.....○○○○○○○○○
Prontidão.....○○○○○○○○○
Esportes.....○○○○○○○○○
Briga.....○○○○○○○○○
Esquiva.....○○○○○○○○○
Empatia.....○○○○○○○○○
Intimidação.....○○○○○○○○○
Liderança.....○○○○○○○○○
Manha.....○○○○○○○○○
Lábia.....○○○○○○○○○

Perícias

Empatia com Animais.....○○○○○○○○○
Condução.....○○○○○○○○○
Etiqueta.....○○○○○○○○○
Armas de Fogo.....○○○○○○○○○
Armas Brancas.....○○○○○○○○○
Música.....○○○○○○○○○
Reparos.....○○○○○○○○○
Segurança.....○○○○○○○○○
Furtividade.....○○○○○○○○○
Sobrevivência.....○○○○○○○○○

Conhecimento

Burocracia.....○○○○○○○○○
Computador.....○○○○○○○○○
Finanças.....○○○○○○○○○
Investigação.....○○○○○○○○○
Direito.....○○○○○○○○○
Linguística.....○○○○○○○○○
Medicina.....○○○○○○○○○
Ocultismo.....○○○○○○○○○
Política.....○○○○○○○○○
Ciência.....○○○○○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Ofuscação.....○○○○○○○○○
Presença.....○○○○○○○○○
Sepentis.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○

Antecedentes

.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○

Virtudes

Consciência.....●○○○○○

Autocontrole.....●○○○○○

Coragem.....●○○○○○

Outras Características

.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○
.....○○○○○○○○○

Humanidade/Trilha

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força

de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos

de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Fraqueza

SEVERA ALERGIA A LUZ

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Tzímisce

NOME:

NATUREZA:

GERAÇÃO:

JOGADOR:

COMPORTAMENTO:

SENHOR:

CRÔNICA:

CONCEITO:

REFÚGIO

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força _____●○○○○○

Destreza _____●○○○○○

Vigor _____●○○○○○

SOCIAIS

Carisma _____●○○○○○

Manipulação _____●○○○○○

Aparência _____●○○○○○

MENTAIS

Percepção _____●○○○○○

Inteligência _____●○○○○○

Raciocínio _____●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão _____○○○○○

Esportes _____○○○○○

Briga _____○○○○○

Esquiva _____○○○○○

Empatia _____○○○○○

Expressão _____○○○○○

Intimidação _____○○○○○

Liderança _____○○○○○

Manha _____○○○○○

Lábia _____○○○○○

PERÍCIAS

Empatia c/Animais _____○○○○○

Ofícios _____○○○○○

Condução _____○○○○○

Etiqueta _____○○○○○

Armas de Fogo _____○○○○○

Armas Brancas _____○○○○○

Performance _____○○○○○

Segurança _____○○○○○

Furtividade _____○○○○○

Sobrevivência _____○○○○○

CONHECIMENTOS

Acadêmicos _____○○○○○

Computador _____○○○○○

Finanças _____○○○○○

Investigação _____○○○○○

Direito _____○○○○○

Linguística _____○○○○○

Medicina _____○○○○○

Ocultismo _____○○○○○

Política _____○○○○○

Ciências _____○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

DISCIPLINAS

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

VIRTUDES

Consciência/_____●○○○○○

Convicção _____

Auto-Controle/_____●○○○○○

Instinto _____

Coragem _____●○○○○○

QUALIDADES/DEFEITOS

HUMANIDADE/TRILHA

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VITALIDADE

Escoriado 0 ☐

Machucado -1 ☐

Ferido -1 ☐

Ferido Gravemente -2 ☐

Espancado -2 ☐

Aleijado -5 ☐

Incapacitado ☐

FORÇA DE VONTADE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

FRAQUEZA

Deve dormir em ao menos
dois punhados de solo nativo

Ventruue

NOME: _____ NATUREZA: _____ GERAÇÃO: _____
 JOGADOR: _____ COMPORTAMENTO: _____ SENHOR: _____
 CRÔNICA: _____ CONCEITO: _____ REFÚGIO: _____

ATRIBUTOS

FÍSICOS

SOCIAIS

MENTAIS

Força ●○○○○○ Carisma ●○○○○○ Percepção ●○○○○○
 Destreza ●○○○○○ Manipulação ●○○○○○ Inteligência ●○○○○○
 Vigor ●○○○○○ Aparência ●○○○○○ Raciocínio ●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

PERÍCIAS

CONHECIMENTOS

Prontidão ○○○○○○ Empatia c/Animais ○○○○○○ Acadêmicos ○○○○○○
 Esportes ○○○○○○ Ofícios ○○○○○○ Computador ○○○○○○
 Briga ○○○○○○ Condução ○○○○○○ Finanças ○○○○○○
 Esquiva ○○○○○○ Etiqueta ○○○○○○ Investigação ○○○○○○
 Empatia ○○○○○○ Armas de Fogo ○○○○○○ Direito ○○○○○○
 Expressão ○○○○○○ Armas Brancas ○○○○○○ Lingüística ○○○○○○
 Intimidação ○○○○○○ Performance ○○○○○○ Medicina ○○○○○○
 Liderança ○○○○○○ Segurança ○○○○○○ Ocultismo ○○○○○○
 Manha ○○○○○○ Furtividade ○○○○○○ Política ○○○○○○
 Lábia ○○○○○○ Sobrevivência ○○○○○○ Ciência ○○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

DISCIPLINAS

VIRTUDES

○○○○○○ ○○○○○○ Consciência / Convicção ●○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○ Autocontrole / Instintos ●○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○ Coragem ●○○○○○

QUALIDADES/DEFEITOS

HUMANIDADE/TRILHA

VITALIDADE

Escoriado ☐
 Machucado - 1 ☐
 Ferido - 1 ☐
 Ferido Gravemente - 2 ☐
 Espancado - 2 ☐
 Aleijado - 5 ☐
 Incapacitado ☐

FORÇA DE VONTADE

○○○○○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□□□

PONTOS DE SANGUE

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

FRAQUEZA

Restrição Alimentar

TOREADOR

NOME:

NATUREZA:

GERAÇÃO:

JOGADOR:

COMPORTAMENTO:

SENHOR:

CRÔNICA:

CONCEITO:

REFÚGIO

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força _____●○○○○○

Destreza _____●○○○○○

Vigor _____●○○○○○

SOCIAIS

Carisma _____●○○○○○

Manipulação _____●○○○○○

Aparência _____●○○○○○

MENTAIS

Percepção _____●○○○○○

Inteligência _____●○○○○○

Raciocínio _____●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão _____○○○○○

Esportes _____○○○○○

Briga _____○○○○○

Esquiva _____○○○○○

Empatia _____○○○○○

Expressão _____○○○○○

Intimidação _____○○○○○

Liderança _____○○○○○

Manha _____○○○○○

Lábia _____○○○○○

PERÍCIAS

Empatia c/Animais _____○○○○○

Ofícios _____○○○○○

Condução _____○○○○○

Etiqueta _____○○○○○

Armas de Fogo _____○○○○○

Armas Brancas _____○○○○○

Performance _____○○○○○

Segurança _____○○○○○

Furtividade _____○○○○○

Sobrevivência _____○○○○○

CONHECIMENTOS

Acadêmicos _____○○○○○

Computador _____○○○○○

Finanças _____○○○○○

Investigação _____○○○○○

Direito _____○○○○○

Linguística _____○○○○○

Medicina _____○○○○○

Ocultismo _____○○○○○

Política _____○○○○○

Ciências _____○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

DISCIPLINAS

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

_____○○○○○

VIRTUDES

Consciência/_____●○○○○○

Convicção _____

Auto-Controle/_____●○○○○○

Instinto _____

Coragem _____●○○○○○

QUALIDADES/DEFEITOS

HUMANIDADE/TRILHA

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FORÇA DE VONTADE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PONTOS DE SANGUE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VITALIDADE

Escoriado ☐

Machucado -1 ☐

Ferido -1 ☐

Ferido Gravemente -2 ☐

Espancado -2 ☐

Aleijado -5 ☐

Incapacitado ☐

FRAQUEZA

Encantado pela beleza:
teste Auto-Controle (dif 6)
para permanecer ativo

Tornam-se viciados
em vitae facilmente.

BRUJAH

NOME: _____ NATUREZA: _____ GERAÇÃO: _____
 JOGADOR: _____ COMPORTAMENTO: _____ SENHOR: _____
 CRÔNICA: _____ CONCEITO: _____ REFÚGIO: _____

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força ●○○○○○
 Destreza ●○○○○○
 Vigor ●○○○○○

SOCIAIS

Carisma ●○○○○○
 Manipulação ●○○○○○
 Aparência ●○○○○○

MENTAIS

Percepção ●○○○○○
 Inteligência ●○○○○○
 Raciocínio ●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão ○○○○○○
 Esportes ○○○○○○
 Briga ○○○○○○
 Esquiva ○○○○○○
 Empatia ○○○○○○
 Expressão ○○○○○○
 Intimidação ○○○○○○
 Liderança ○○○○○○
 Manha ○○○○○○
 Lábia ○○○○○○

PERÍCIAS

Empatia c/Animais ○○○○○○
 Ofícios ○○○○○○
 Condução ○○○○○○
 Etiqueta ○○○○○○
 Armas de Fogo ○○○○○○
 Armas Brancas ○○○○○○
 Performance ○○○○○○
 Segurança ○○○○○○
 Furtividade ○○○○○○
 Sobrevivência ○○○○○○

CONHECIMENTOS

Acadêmicos ○○○○○○
 Computador ○○○○○○
 Finanças ○○○○○○
 Investigação ○○○○○○
 Direito ○○○○○○
 Lingüística ○○○○○○
 Medicina ○○○○○○
 Ocultismo ○○○○○○
 Política ○○○○○○
 Ciência ○○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

○○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○

DISCIPLINAS

○○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○

VIRTUDES

Consciência / Convicção ●○○○○○
 Autocontrole / Instinto ●○○○○○
 Coragem ●○○○○○

← QUALIDADES/DEFETOS →

← HUMANIDADE/TRILHA →

○○○○○○○○○○○○○○

← FORÇA DE VONTADE →

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

← PONTOS DE SANGUE →

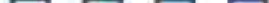
□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

← VITALIDADE →

Escoriado ☐
 Machucado -1 ☐
 Ferido -1 ☐
 Ferido Gravemente -2 ☐
 Espancado -2 ☐
 Aleijado -5 ☐
 Incapacitado ☐

← FRAQUEZA →

+2 de dificuldade para resistir ao frenesi



TREMERE

VAMPIRO: A Máscara

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Conceito:

Senhor:
Geração:
Refúgio:

Atributos

Físicos

Força ●○○○○○○○
Destreza ●○○○○○○○
Vigor ●○○○○○○○

Sociais

Carisma ●○○○○○○○
Manipulação ●○○○○○○○
Aparência ●○○○○○○○

Mentais

Percepção ●○○○○○○○
Inteligência ●○○○○○○○
Raciocínio ●○○○○○○○

Habilidades

Talentos

Representação ○○○○○○○○
Prontidão ○○○○○○○○
Esportes ○○○○○○○○
Briga ○○○○○○○○
Esquiva ○○○○○○○○
Empatia ○○○○○○○○
Intimidação ○○○○○○○○
Liderança ○○○○○○○○
Manha ○○○○○○○○
Lábia ○○○○○○○○

Perícias

Empatia com Animais ○○○○○○○○
Condução ○○○○○○○○
Etiqueta ○○○○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○○○○
Armas Brancas ○○○○○○○○
Música ○○○○○○○○
Reparos ○○○○○○○○
Segurança ○○○○○○○○
Furtividade ○○○○○○○○
Sobrevivência ○○○○○○○○

Conhecimentos

Burocracia ○○○○○○○○
Computador ○○○○○○○○
Finanças ○○○○○○○○
Investigação ○○○○○○○○
Direito ○○○○○○○○
Linguística ○○○○○○○○
Medicina ○○○○○○○○
Ocultismo ○○○○○○○○
Política ○○○○○○○○
Ciência ○○○○○○○○

Vantagens

Disciplinas

Auspício ○○○○○○○○
Dominação ○○○○○○○○
Taumaturgia ○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

Antecedentes

○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

Virtudes

Consciência ● ○ ○ ○ ○
Autocontrole ● ○ ○ ○ ○
Coragem ● ○ ○ ○ ○

Outras Características

○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○
○○○○○○○○

Humanidade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Fraqueza

A UM PASSO DO LAÇO DO SANGUE COM O CLÃ

Atributos:7/5/3 Habilidades:13/9/5 Disciplinas:3 Antecedentes:5 Virtudes:7 Pontos de Bônus:15 (7/5/2/1)

Gangrel

NOME:

NATUREZA:

GERAÇÃO:

JOGADOR:

COMPORTAMENTO:

SENHOR:

CRÔNICA:

CONCEITO:

REFÚGIO

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força _____ ●○○○○○
Destreza _____ ●○○○○○
Vigor _____ ●○○○○○

SOCIAIS

Carisma _____ ●○○○○○
Manipulação _____ ●○○○○○
Aparência _____ ●○○○○○

MENTAIS

Percepção _____ ●○○○○○
Inteligência _____ ●○○○○○
Raciocínio _____ ●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão _____ ○○○○○○
Esportes _____ ○○○○○○
Briga _____ ○○○○○○
Esquiva _____ ○○○○○○
Empatia _____ ○○○○○○
Expressão _____ ○○○○○○
Intimidação _____ ○○○○○○
Liderança _____ ○○○○○○
Manha _____ ○○○○○○
Lábia _____ ○○○○○○

PERÍCIAS

Empatia/Animais _____ ○○○○○○
Ofícios _____ ○○○○○○
Condução _____ ○○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○○
Armas de Fogo _____ ○○○○○○
Armas Brancas _____ ○○○○○○
Performance _____ ○○○○○○
Segurança _____ ○○○○○○
Furtividade _____ ○○○○○○
Sobrevivência _____ ○○○○○○

CONHECIMENTOS

Acadêmicos _____ ○○○○○○
Computador _____ ○○○○○○
Finanças _____ ○○○○○○
Investigação _____ ○○○○○○
Direito _____ ○○○○○○
Linguística _____ ○○○○○○
Medicina _____ ○○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○○
Política _____ ○○○○○○
Ciências _____ ○○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

DISCIPLINAS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

VIRTUDES

Consciência/ _____ ●○○○○○
Convicção
Autocontrole / _____ ●○○○○○
Instinto
Coragem _____ ●○○○○○

QUALIDADES/DEFEITOS

HUMANIDADE/TRILHA

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

— FORÇA DE VONTADE —
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PONTOS DE SANGUE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VITALIDADE

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido Gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

FRAQUEZA

Adquire forma animalasca
a cada frenesi



ATRIBUTOS

MENTAIS

Força _____	●○○○○	Carisma _____	●○○○○	Percepção _____	●○○○○
Destreza _____	●○○○○	Manipulação _____	●○○○○	Inteligência _____	●○○○○
Vigor _____	●○○○○	Aparência _____	●○○○○	Raciocínio _____	●○○○○

HABILIDADES

Talentos

PERÍCIAS

CONHECIMENTO

Prontidão _____	○○○○○	Empatia c/Animais _____	○○○○○	Acadêmicos _____	○○○○○
Esportes _____	○○○○○	Ofícios _____	○○○○○	Computador _____	○○○○○
Briga _____	○○○○○	Condução _____	○○○○○	Finanças _____	○○○○○
Esquiva _____	○○○○○	Etiqueta _____	○○○○○	Investigação _____	○○○○○
Empatia _____	○○○○○	Armas de Fogo _____	○○○○○	Direito _____	○○○○○
Expressão _____	○○○○○	Armas Brancas _____	○○○○○	Linguística _____	○○○○○
Intimidação _____	○○○○○	Performance _____	○○○○○	Medicina _____	○○○○○
Liderança _____	○○○○○	Segurança _____	○○○○○	Ocultismo _____	○○○○○
Manha _____	○○○○○	Furtividade _____	○○○○○	Política _____	○○○○○
Lábia _____	○○○○○	Sobrevivência _____	○○○○○	Ciência _____	○○○○○

VANTAGENS

ANTECEDENTES

DISCIPLINAS

VIRTUDES

_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○	Consciência / Convicção	_____ ● ○ ○ ○ ○
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○		
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○		
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○	Autocontrole / Instintos	_____ ● ○ ○ ○ ○
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○		
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○		
_____	○ ○ ○ ○ ○	_____	○ ○ ○ ○ ○	Coragem	_____ ● ○ ○ ○ ○

QUALIDADES/DEFEITOS

-HUMANIDADE/TRILHA

- VITALIDADE -

_____	_____	Escoriado _____	☐
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Machucado _____ - 1	☐
_____	_____	Ferido _____ - 1	☐
_____	_____	Ferido Gravemente _____ - 2	☐
_____	← FORÇA DE VONTADE →	Espancado _____ - 2	☐
_____	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Aleijado _____ - 5	☐
_____	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Incapacitado _____	☐
_____	_____	FRAQUEZA	
_____	← PONTOS DE SANGUE →	Aparência 0	
_____	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Não pode aumentar a Aparência	
_____	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	com Pontos de Experiência	