



Pierre Andy ETOUNDI ESSOMBA

CONTACT

- +33 07 51 56 43 24
- andy.essomba@gmail.com , etoundiessomba@et.esiea.fr
- Paris, France
- Mobilité France entière
- <https://www.linkedin.com/in/andy-essomba/>

LANGUES

- Français** : Langue maternelle (C2)
- Anglais** : Bilingue (C1) - Certifié TOIEC 855/990
- Italien** : Niveau intermédiaire (B1)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de Programmation :

- Java
- JavaScript
- HTML/CSS
- Python
- C
- TypeScript

Frameworks et CMS :

- Frameworks :
 - Angular
 - Bootstrap
 - SpringBoot
 - JQuery
 - React Native
- Système de Gestion de Contenu :
 - WordPress

Bases de Données :

- MySQL
- Oracle PL/SQL

Outils de développement:

- GitLab
- Git
- GitHub

Outils de Design :

- Adobe XD
- Figma
- Canva

ATOUTS

- Capacité d'adaptation aux technologies
- Curiosité et auto-formation
- Autonomie et proactivité
- Sens de l'esthétique et de l'organisation
- Travail en équipe
- Titulaire du permis B

CENTRE D'INTERETS

- Football : J'adore jouer au foot entre potes .
- Musiques : Guitariste dans mes temps libres.
- Nouvelles technologies : Passionné de tech.

RÉSUMÉ

Actuellement étudiant en troisième année en ingénierie informatique à l'ESIEA Paris, je recherche une **alternance de 24 mois** à partir de **septembre 2025**. Motivé et rigoureux, j'aimerais contribuer au développement de solutions innovantes au sein d'une entreprise dynamique. Mon rythme d'alternance sera de **2 semaines en entreprise et 2 semaines à l'école**.

FORMATION

ESIEA Paris, France

2024 – 2027

Diplôme : Ingénieur en Génie Logiciel (en cours)

- Tronc commun : 2024 – en cours, avec un accent sur les fondements de l'ingénierie logicielle, la programmation et les systèmes d'information.
- Majeure : À choisir l'année prochaine, avec une intention de se spécialiser en Software Engineering.

Université Saint Jean, Yaoundé, Cameroun

2021 – 2024

Formation : Informatique et Systèmes d'Information

- Tronc commun : 2021 – 2023, incluant des cours sur les fondamentaux de la programmation, les bases de données et la gestion de projets.
- Spécialisation : Accès à la filière Informatique et Systèmes d'Information durant la troisième année.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Frontend – NEXUSITY (Start-up en développement)

2024 - en cours

- Participation à la conception et au développement d'une application de réseautage professionnel.
- Contribution à l'architecture technique et à UI/UX.
- Gestion de projet en équipe avec une approche agile.

Développeur web – Essomel Beauty Salon (Projet freelance)

2024 - en cours

- Conception et personnalisation d'un site web professionnel avec WordPress et ses outils associés .
- Hébergement en ligne du site.
- Intégration de thèmes et plugins pour des fonctionnalités avancées.
- Mise en place des bonnes pratiques SEO (référencement naturel) pour améliorer la visibilité.

Stage – CREOLINK Communications, Cameroun

Juin 2022 – Août 2022

Rôle : Stagiaire en Gestion de Stock et Maintenance Informatique

Missions :

- Maintenance informatique et réseaux : Participation à la maintenance des infrastructures informatiques, incluant le diagnostic et la résolution de problèmes matériels et logiciels.
- Support technique : Assistance aux équipes techniques pour maintenir le bon fonctionnement des systèmes et réseaux.

Stage Découverte – MINCOMMERCE, Cameroun

Mai 2022 – Juin 2022

Rôle : Stagiaire en Informatique et Ressources Humaines

Missions :

- Support informatique : Aide à la gestion des systèmes informatiques au sein de la cellule informatique, comprenant l'installation, la maintenance des équipements et la gestion des bases de données.
- Gestion RH : Enregistrement des employés dans le système de gestion du personnel, incluant la saisie et la mise à jour des informations des employés à l'aide de logiciels spécialisés.

PROJETS

- Conception et développement d'une application web pour la gestion d'événements.
 - Rôle: UI/UX et Front-end Lead.
 - Technologies utilisées: Angular, HTML, CSS, TypeScript, MySQL. AdobeXD.
- Création d'un système facilitant la réservation de chambres.
 - Rôle: UI/UX et Front-end Lead.
 - Technologies utilisées: HTML, Thymeleaf, CSS, JavaScript, Spring Boot, MySQL, Figma.
- Développement d'une application de vote pour permettre aux utilisateurs de voter sur divers sujets .
 - Rôle: Co développeur Java.
 - Technologies utilisées: Java, JSON.
- Conception d'une maquette interactive pour une boutique de Chocolat en ligne.
 - Rôle : UI/UX Designer.
 - Technologies utilisées : AdobeXD.