

GLICERINA USP POLIALCOHOL HUMECTANTE



¿QUÉ ES Y ORIGEN?

Un **polialcohol (glicerol)** obtenido de aceites vegetales o grasas animales. **4.3 kcal/g.** Grado USP indica cumplimiento con estándares de pureza farmacéutica.

COMPOSICIÓN CLAVE

Es un compuesto orgánico, líquido, incoloro, inodoro, y de sabor dulce. Tiene la propiedad ser altamente higroscópico, es decir, cede o absorbe agua fácilmente del ambiente.

Dulzor relativos:

• ~60% del dulzor de la sacarosa.

Nombre de SKU: Glicerina USP

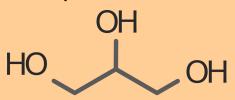
Categoría: Polialcohol Humectante

Origen: Argentina

Usos: Humectante

Respaldo G&G

Suministramos Glicerina USP (Grado Farmacéutico/Alimentario) de máxima pureza, esencial para la estabilidad de barras y productos proteicos.



<u>Glycerol</u>

ATRIBUTOS CLAVE PARA EL CONSUMIDOR

- Agente Humectante Superior: Su función principal es controlar la actividad de agua y prevenir el endurecimiento o secado (ej. barritas, pasteles).
- 2. Plastificante/Agente de Volumen: Da cuerpo y una textura suave y maleable.
- 3. Solvente: Excelente solvente para sabores y extractos.





APLICACIONES INDUSTRIALES CLAVE

Barritas nutricionales (evitando que se sequen), confitería, geles y tinturas, y en la industria farmacéutica por su pureza USP.

CONSIDERACIONES DE FORMULACION

Puede impartir una sensación "aceitosa" o pegajosa en altas concentraciones.

G&G INGREDIENTES: SU SOCIO PARA LA INNOVACIÓN EN NUTRICIÓN

La calidad de sus productos comienza con la calidad de sus materias primas.

En G&G Ingredients, no solo proveemos ingredientes competitivos en el mercado (Astaxantina de alta potencia, Betaína TMG, Creatina Micronizada), sino que trabajamos en conjunto con usted para el desarrollo y optimización de sus fórmulas.

¡DESARROLLEMOS SU PRÓXIMO PRODUCTO LÍDER!

Contáctenos hoy para agendar una sesión de consultoría y solicitar las muestras gratuitas que necesita para probar y validar sus prototipos.





Correo: contacto@ggingredients.com Teléfono: +52 33 4088 2565

Página Web: https://www.ggingredients.com