

Anagrammes

1. Trouvez le plus possible d'anagrammes, de 4 à 8 lettres, à partir du mot :

ANTILOPE

2. Complétez le texte ci-dessous en utilisant des anagrammes de ce mot.

Il n'y a plus de *pilote* dans l'avion...

Depuis que l'appareil a commencé à battre de l'*aile*, les passagers n'en mènent pas large...

Dans le cockpit, c'est un peu la panique. Le *pilote*, rongé de l'intérieur par un *ténia* d'une longueur inédite qui parasite son intestin n'est plus en mesure de maîtriser l'Airbus, qui tangué dangereusement. Prévenant et bricoleur à ses heures, le copilote lui propose d'extraire l'intrus à l'aide de son *Opinel*. A la vue de la lame rouillée, le *pilote* tourne de l'œil et, suite à un trou d'air brutal, le copilote s'empale sur le canif. Il n'y a donc plus de *pilote* dans l'avion.

Dans l'habitacle, c'est l'énervement, voire la panique. Un homme d'affaire *pianote* rageusement sur son accoudoir. Il va rater un rendez-vous important. Une *plainte* déchirante s'élève depuis la première classe. Une femme imposante aux allures de Castafiore se lamente : elle a perdu sa bague. « Un bijou inestimable. Offert par un maharadjah du Tibet, que dis-je, du *Népal*... » Ce collier prétendument en *platine* serti d'une *opaline* hors de prix est en réalité en *étain* agrémenté d'une perle en verre coloré, fourgué par un recéleur parisien peu scrupuleux. D'ailleurs, l'opulent manteau de fourrure qu'elle porte – soi-disant en hermine de *Laponie* (elle est fascinée par les exotismes glacés), est en fait en peau de *lapin* blanc.

Finalement, grâce au sang-froid du steward, un geek passionné de jeux vidéo, l'avion se pose sans trop de casse sur un endroit à peu près plat, une sorte de petite *plaine*, dans laquelle il n'y a âme qui vive, pas un *patelin* en vue...

A peine débarquée, la rombière se fait faucher par une *laie* furieuse qu'on ait dérangé ses marcassins. Plus loin un *paon* se pavane la queue en éventail. Un *étalon* noir comme le Tornado de Zorro hennit furieusement...

Ils ont atterri au milieu d'un zoo !

3. Imaginez une suite en utilisant le plus possible d'anagrammes d'antilope.

