



# **SUMMER MADNESS**

## *Regolamento 2025*

### **Articolo 1: Organizzazione del Torneo**

- 1.1 Il torneo “SummerMadneSS 2025 (VOL. 2)” è organizzato dall'Associazione Sportiva “Sporting Milano 26”
- 1.2 Il torneo si terrà presso lo “Sporting Milano 26”, dal 1/07/2025 al 4/07/2025
- 1.3 Il torneo prevede quattro categorie:
  - MINIBASKET – squadre miste maschi e femmine di età compresa dai 7 agli 11 anni compiuti
  - Maschile ELITE – maschi di età compresa dai 12 ai 15 anni compiuti
  - Femminile OPEN – femmine dai 12 anni in su
  - Maschile SENIOR – maschi dai 16 anni in su

### **Articolo 2: Partecipazione**

- 2.1 Il torneo è aperto a tutte le squadre composte da un minimo di 4 e un massimo di 6 giocatori (4 titolari e 2 cambi)
- 2.2 Ogni giocatore può essere iscritto in una sola squadra
- 2.3 L'iscrizione a squadra è fissata per un prezzo totale di 100 euro ad eccezione degli iscritti al minibasket (vedi articolo 8)
- 2.4 Ogni kit per gli iscritti conterrà: maglietta da gioco, pantaloncini da gioco, bottiglietta d'acqua

### **Articolo 3: TEAM POWER (Solo x categoria Maschile SENIOR)**

3.1 In base alla categoria in cui ha disputato la stagione 2024/2025, ad ogni giocatore iscritto al torneo sarà assegnato un punteggio corrispondente.

3.2 La somma dei punteggi dei giocatori che compongono la squadra non può superare i 65 punti.

3.3 Una squadra può essere composta da un minimo di 4 fino a un massimo di 6 giocatori.

3.4 Qui i punteggi assegnati per categoria:

<b>SERIE A (LBA)</b>	<b>20 PUNTI</b>
<b>SERIE A2 (LNP)</b>	<b>20 PUNTI</b>
<b>SERIE B NAZIONALE (LNP)</b>	<b>15 PUNTI</b>
<b>CAMPIONATI ESTERI</b>	<b>15 PUNTI</b>
<b>SERIE B INTERREGIONALE</b>	<b>12 PUNTI</b>
<b>SERIE C</b>	<b>10 PUNTI</b>
<b>DREG 1 (SERIE D)</b>	<b>5 PUNTI</b>
<b>DREG 2 (PROMOZIONE)</b>	<b>2 PUNTI</b>
<b>DREG 3 / UISP / GIOVANILI</b>	<b>0 PUNTI</b>
<b>GIOCATORI RITIRATI</b>	<b>0 PUNTI</b>

**UN “GIOVANILE” CHE È A ROSTER IN UN CAMPIONATO SENIOR ACQUISTA IL VALORE DEL CAMPIONATO IN QUESTIONE!!!**

*\*\*Il giocatore viene considerato ritirato ufficialmente se non giocherà più o previo comunicato della società. Se un giocatore non è stato tesserato durante l'anno ma non si è ritirato, vale il punteggio dell'ultimo anno in cui ha giocato*



# *SUMMER MADNESS*

## *Regolamento 2025*

### **Articolo 4: Format del Torneo**

- 4.1 Le squadre saranno suddivise in 2 gironi (seconda del numero di squadre iscritte)
- 4.2 Le partite del “Qualification Round” si disputeranno con la formula del girone all'italiana, che prevede che ogni squadra incontri tutte le altre squadre del girone una volta sola
- 4.3 Le prime 6 squadre di ogni girone accederanno alle “Final Eight”, e successivamente le vincenti accederanno alle “Final Four” e infine alle “Finals”
- 4.4 Sarà previsto un “Play-in”, in base al totale delle iscritte, suddiviso in due round in cui le squadre peggio classificate potranno provare a strappare un pass per le “Final Eight”
- 4.5 Per la classifica si terrà conto esclusivamente del numero di vittorie e di sconfitte registrate durante lo svolgimento del torneo
- 4.6 In caso di parità di punti tra due o più squadre nella fase a gironi, i criteri di classificazione saranno:
  - Scontri diretti
  - Differenza canestri negli scontri diretti
  - Differenza canestri generale
  - Numero totale di punti segnati

### **Articolo 5: Regolamento di Gioco**

- 5.1 Verranno applicate le regole fondamentali della pallacanestro e tutte le partite verranno disputate su una metà del campo regolamentare di basket.
- 5.2 Ogni partita sarà arbitrata e gestita da arbitri ufficiali FIP, ufficiale di campo e un addetto al tabellone segnapunti.
- 5.3 **Riconoscimento:** È OBBLIGATORIO il riconoscimento al tavolo prima dell'inizio di ogni partita.
- 5.4 **Novità del SummerMadness:**
  - Sul tracciato del campo sarà aggiunta la LINEA DA 4 PUNTI.
  - Vince chi raggiunge 41 punti
- 5.5 **Riscaldamento:** concessi max 5' in cui sono incluse le fasi di preparazione della partita, e, categoricamente, alla fine di questi la partita dovrà iniziare per concedere il corretto svolgimento del cronoprogramma della giornata.

- 5.6 **Tempo di gioco:** Totali 15' di partita, suddivisi in due tempi da 7:30', dove il tempo NON VIENE MAI FERMATO, ad eccezione degli ultimi 2' del secondo tempo in cui verrà fermato ad ogni infrazione.
- 5.7 **Formula:** "4 vs 4" su metà campo regolamentare, inclusa la regola dei 24" per azione.
- 5.8 **Possesso:** verrà assegnato secondo la regola del "CHI SEGNA REGNA" (o PALLA AL VINCENTE).
- 5.9 **Palla al tiro:** Per decretare il primo possesso è previsto un TIRO SECCO (4 PT.). Il tiratore verrà scelto a piacere tra le due squadre. In caso di indecisione il più giovane avrà la precedenza al tiro.
- 5.10 **Intervallo:** tra i due tempi è previsto 1 min. di pausa al termine la partita riprenderà.
- 5.11 **Punteggio per vincere:** Una partita finisce al termine del tempo (15 min) e/o quando una squadra raggiunge 41 punti.
- 5.12 **Time out:** 1 time-out di 1 min x squadra a partita.
- 5.13 **Uscita obbligatoria:** Si seguirà la regola "Uscita libera obbligatoria" dalla linea da tre punti, dopo ogni cambio di possesso.
- 5.14 **Check:** obbligatorio dopo ogni canestro segnato.
- 5.15 **Palla contesa:** si seguirà la regola del "Palla contesa - palla alla difesa".
- 5.16 **Cambi:** Ogni squadra ha sostituzioni illimitate e possono avvenire in qualsiasi momento.
- 5.17 **Parità:** In caso di parità alla fine del tempo regolamentare, è previsto UN OVERTIME di 2', in cui vince chi per primo raggiunge uno scarto di 4 punti sull'altra ("Si vince di 4").
- 5.18 **Golden Basket:** Al termine dell'Overtime unico, è previsto il "Golden Basket", ovvero "chi segna vince", per decretare la vincitrice:
- La palla verrà assegnata attraverso un tiro secco come nei tempi regolamentari
  - Durante il Golden Basket i falli vengono azzerati e il bonus fissato a 3 falli di squadra (quindi due falli spendibili e al terzo si andrà in lunetta)
  - Per vincere la partita attraverso i tiri liberi deve essere convertito categoricamente l'1+1, quindi il giocatore deve fare almeno 2/2 ai liberi.
  - Su fallo da 3 o fallo da 4 basta convertire 1+1 e non tutti i tiri liberi che potrebbero essere tirati



# *SUMMER MADNESS*

## *Regolamento 2025*

### **Articolo 6: Falli**

6.1 I falli commessi non verranno calcolati personalmente a giocatore ma verranno contati di squadra, saranno 5 i falli disponibili a squadra per tempo

6.2 Il bonus si attiva al quarto fallo e dal quinto fallo si va in lunetta, il bonus si azzerà ogni tempo

6.3 Tiri liberi: nei tiri liberi si applicherà la regola del “1+1” secondo la descrizione che segue:

- FALLO SU TIRO DA 2 → tiro il 1' tiro libero, se sbaglio si lotta per il possesso, se realizzo, tiro anche il 2', se segno ho il possesso, se sbaglio si lotta per il possesso;
- FALLO SU TIRO DA 3 → tiro il 1' tiro libero, se sbaglio il primo si lotta per il possesso, se realizzo, tiro anche il 2', se segno tiro anche il 3', se sbaglio si lotta per il possesso, se segno ho il possesso, se lo sbaglio si lotta per il possesso;
- FALLO SU TIRO DA 4 → si svolgerà di conseguenza;
- FALLO SU TIRO REALIZZATO → manderà il giocatore in lunetta con un tiro libero aggiuntivo, se lo realizza mantiene il possesso, se lo sbaglia si lotta per il possesso;
- FALLO ANTISPORTIVO → tiro seguendo la regola del “1+1” e possesso in ogni caso;
- FALLO TECNICO → 1 tiro libero + possesso;

### **Articolo 7: Regole di Comportamento**

7.1 È vietato l'uso di linguaggio offensivo e comportamenti antisportivi verso gli arbitri.

7.2 Il mancato rispetto delle regole comporterà sanzioni disciplinari che possono includere l'espulsione dalla partita e/o dal torneo.

7.3 In caso di insulto o di scorretto comportamento il giocatore potrà essere espulso fino alla fine della partita, a discrezione dell'arbitro

7.4 Fallo tecnico + antisportivo / due antisportivi / due tecnici = ESPULSIONE

## **Articolo 8: Arbitri e Giudici di Gara**

8.1 Le partite saranno dirette da arbitri ufficiali FIP qualificati e nominati dall'organizzazione

8.2 Le decisioni degli arbitri sono inappellabili

8.3 Nessuna prova video può mutare la decisione presa dall'ufficiale di gara

## **Articolo 9: Iscrizione e Quote**

9.1 La quota di iscrizione prevista per l'edizione del summermadness 2025 è di:

- SENIOR Maschile – 100€ a squadra
- OPEN Femminile – 100€ a squadra
- ELITE Maschile – 15 € cad uno
- MINIBASKET – 15 € cad uno

9.2 L'ultima data utile per completare l'iscrizione con il versamento della quota è fissata al  
**01/07/2025**

9.3 Le iscrizioni devono essere effettuate compilando il modulo disponibile presso la sede dell'organizzazione

## **Articolo 10: Modifiche al Regolamento**

10.1 L'organizzazione si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento per garantire il corretto svolgimento del torneo

10.2 Ogni modifica sarà tempestivamente comunicata alle squadre partecipanti tramite i canali del brand

Lo staff