

Rafael Machado Schwartz

23 anos | Sé – São Paulo - SP | +55 (11) 93223-4142

machadoschwartz@gmail.com | [linkedin.com/in/rafael-machado-b4990a212/](https://www.linkedin.com/in/rafael-machado-b4990a212/) | rafaelmachadosch.com

Resumo Profissional

Designer de Interação e UI/UX com sólida formação acadêmica e experiência prática na concepção, prototipação e evolução de produtos digitais web e mobile de média e alta complexidade. Especialista em traduzir necessidades complexas de usuários e objetivos de negócio em interfaces funcionais, intuitivas e visualmente consistentes. Experiente no desenvolvimento e manutenção de Design Systems complexos e componentizados, mapeamento de jornadas e fluxos de experiência, bem como na condução de pesquisas e testes de usabilidade focados em dados de uso. Antenado com a evolução tecnológica, incorpora ferramentas de Inteligência Artificial para a otimização de fluxos de design, automação de tarefas e análise preditiva de comportamento. Profissional proativo, focado em alta performance, com visão sistêmica e excelente capacidade de colaboração diária com times multidisciplinares (Produto, Tecnologia e Negócios).

Competências e Habilidades

Design de UX & Pesquisa: Arquitetura de informação, mapeamento de fluxos e jornadas de usuários, testes de usabilidade, heurísticas, análise de comportamento do usuário, acessibilidade e interpretação de métricas de uso.

Design de UI & Sistemas: Figma (domínio avançado), Adobe XD, Miro. Criação de protótipos de alta complexidade (interativos e responsivos), componentização avançada e documentação/manutenção de Design Systems robustos.

Inteligência Artificial (IA): Domínio e aplicação prática de IA generativa para otimização de fluxos de trabalho, ideação ágil, automação de tarefas repetitivas de UI no Figma e refinamento de dados e personas em pesquisas de UX (Gemini, Claude, Figma Make).

Diretrizes & Tecnologia: Guidelines de plataformas (Material Design, Human Interface), metodologias ágeis (Scrum, Kanban), processos estruturados de handoff e conhecimentos básicos de HTML e CSS.

Idiomas: Português (Nativo) e Inglês (Fluente – capacitado para ambientes globais e técnicos).

Experiência Profissional

UX/UI Designer — Aprimora Conhecimento | Dezembro/2023 – Agosto/2024

- Atuação ponta a ponta na concepção, prototipação e evolução de interfaces e jornadas digitais para plataformas web e mobile, garantindo consistência visual e alinhamento estratégico aos objetivos de negócio.
- Elaboração de protótipos de média e alta complexidade, interativos e totalmente responsivos no Figma, reduzindo significativamente o tempo de aprovação junto a stakeholders por meio de validações visuais e revisões de usabilidade eficazes.
- Desenvolvimento, estruturação e manutenção contínua de Design Systems corporativos, aplicando técnicas avançadas de componentização e padronização que aceleraram a produtividade das frentes de design e tecnologia.
- Condução e planejamento de pesquisas com usuários, testes de usabilidade e mapeamento de fluxos de interação, traduzindo dados qualitativos e métricas de comportamento em ações práticas de design centrado no usuário.
- Garantia de um processo de handoff claro, padronizado e documentado, acompanhando diretamente os times de desenvolvimento para assegurar fidelidade visual e funcional na implementação do produto final.
- Integração de ferramentas de Inteligência Artificial para otimização do fluxo de ideação visual e agilidade na automação de microinterações e componentes de UI.

- Compartilhamento de boas práticas de design, arquitetura de informação e heurísticas com a equipe, apoiando o desenvolvimento técnico do time.

Designer Visual & Diagramador — Aiuta | Agosto/2024 – Abril/2026

- Responsável pela arquitetura de informação, estruturação visual e formatação de dados densos e complexos em ecossistemas digitais, melhorando a escaneabilidade, a legibilidade e a hierarquia visual dos produtos e entregáveis.
- Adaptação e controle de qualidade de layouts e fluxos documentais corporativos, garantindo total conformidade com guidelines institucionais e padrões de usabilidade visual.

Designer Visual & Diagramador — Science Translations | Outubro/2023 – Novembro/2024

- Tratamento, refinamento e manipulação técnica de ativos visuais e imagens de alta complexidade para incorporação em apresentações executivas digitais e documentações técnicas.
- Estruturação e formatação estética de layouts para plataformas de visualização de conteúdo (Word, PowerPoint e PDF), assegurando consistência na entrega de dados sensíveis e relatórios de alto impacto.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Design de Interação — PUC-SP | Março/2021 – Dezembro/2023

Especialização Profissionalizante em UX/UI Design — EBAC | Janeiro/2024 – Cursando