

Ana Miranda Toledo

INGENIERA INFORMÁTICA
& DISEÑADORA UX/UI



OBJETIVO PROFESIONAL

Formar parte de una empresa en la que pueda aplicar y ampliar las habilidades y conocimientos adquiridos durante mi formación. Que me brinde la oportunidad para desarrollarme tanto profesional como personalmente.

Nutrirme de los profesionales de la empresa para mejorar la calidad del trabajo y del equipo. Con vocación por lograr que la empresa crezca gracias a mi aportación.

DATOS DE CONTACTO

-  anamirandatoledo@gmail.com
-  682 45 19 32
-  Vitoria-Gasteiz, Álava, España
-  anamirandatoledo.es
-  www.linkedin.com/in/ana-miranda-toledo
-  <https://dribbble.com/anamirandatoledo>

HABILIDADES

- Pensamiento lógico y resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Buena visión artística y creativa
- Gran adaptabilidad para trabajar con ideas propias o con propuestas externas
- Diseño UX (User Experience)
- Diseño UI (User Interface)
- Conocimientos básicos de HTML y CSS
- Conocimientos básicos de Community Management

IDIOMAS

- Castellano: nativo
- Inglés: avanzado
- Euskera: intermedio

EXPERIENCIA

- **Diseñadora web / Diseñadora UX/UI/ Redes Sociales**

Karma Studio - Sep 2025 - act
Vitoria-Gasteiz

Emprendimiento personal. Diseño web, diseño gráfico, branding, identidad visual, redes sociales y asesoría creativa.

- **Diseñadora UX/UI/ Diseñadora Gráfica / Programadora**

OREKA IT - Oct 2020 - Mar 2021,
Vitoria-Gasteiz

Creación de diferentes webs corporativas mediante Wordpress, HTML y CSS.

Creación de prototipos interactivos para una aplicación de control horario tanto en versión desktop como en versión móvil, adaptando el diseño a la imagen corporativa de cada empresa solicitante.

Traducción y re-maquetación de diapositivas para las presentaciones de otros equipos de trabajo de la empresa.

- **Diseñadora Web**

Perianes y Calleja - Ene 2021 - Feb 2021,
Vitoria-Gasteiz

Creación en Wordpress de la web corporativa de la empresa.

EDUCACIÓN

- **Máster en Inteligencia Artificial e Innovación**
Founderz, Dic 2025 - actualmente, Barcelona
- **Máster en Diseño UX/UI**
Escuela Trazos, Mar 2022 - Ago 2022, Madrid
- **Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información**
UPV/EHU, Sep 2015 - Jul 2020, Bilbao

CURSOS Y CERTIFICADOS

- **Curso UX/UI Design: Fundamentos en Experiencia de usuario**
Udemy - jun 2019.
ID de la credencial: UC-MRLBU0ZX
- **Curso UX Design: Conceptos básicos para principiantes**
Udemy - jul 2019.
ID de la credencial: UC-RZFN8CZ
- **Curso Diseño UX de productos digitales**
Udemy - sep 2019
ID de la credencial: UC-MY7X8016
- **Curso Adobe XD CC - Máster: Diseño profesional de prototipos**
Udemy - sep 2019
ID de la credencial: UC-PTH1BFG9
- **Curso Diseño de Interfaz con Figma**
Udemy - sep 2022
ID de la credencial: UC-a7d22019-3d0b-4fd8-828e-dcaf846dfa80
- **Bootcamp 2022 diseño UX /UI: aprende Design Thinking y Figma**
Udemy - oct 2022
ID de la credencial: UC-41126fad-838c-4f5d-a683-50b8fc7c8f6c
- **Introducción a Webflow**
NocodeHackers - feb 2024.
ID de la credencial: MROir84J
- **Introducción al Community Management**
Domestika - mar 2024.
- **Fundamentos del Community Management**
Domestika - abr 2024.

PROYECTOS

- **Trabajo de Fin de Grado - JoinMe!**
UPV/EHU, Jul 2020, Bilbao

Centrado el Diseño UX/UI con el objetivo de crear un prototipo de app móvil totalmente interactivo a partir de una idea propia.
- **TFM Máster UX - Linking Tastes**
Escuela Trazos, May 2022, Madrid

Investigación, análisis y desarrollo de un prototipo de aplicación móvil desde el punto de vista del diseño UX, que ofrece recomendaciones de series y películas en streaming en base a los gustos de un grupo de usuarios.
- **TFM Máster UI - Rediseño Wegow**
Escuela Trazos, Ago 2022, Madrid

Investigación, análisis y desarrollo de un prototipo de aplicación móvil desde el punto de vista del diseño UI, con el fin de rediseñar la app de la empresa Wegow, la cuál se dedica al marketplace social de la música en vivo.