

MODELO DE JUEGO

**GERARD
GALLEGO**

**MÉTODO
FHF** ➤



¿QUÉ ES UN MODELO DE JUEGO?

1.



IDENTIDAD

2.



COMPORTAMIENTOS

3.



**¿A QUÉ JUEGA
EL EQUIPO?**

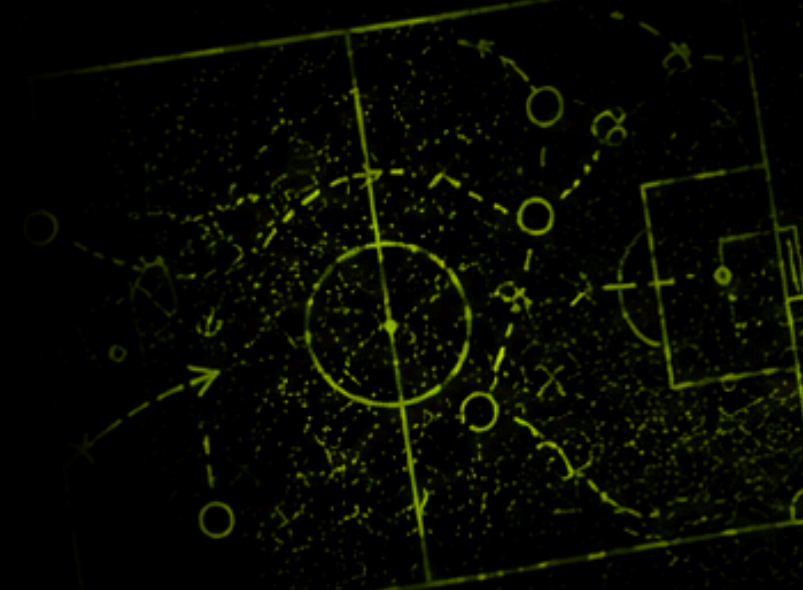
4.



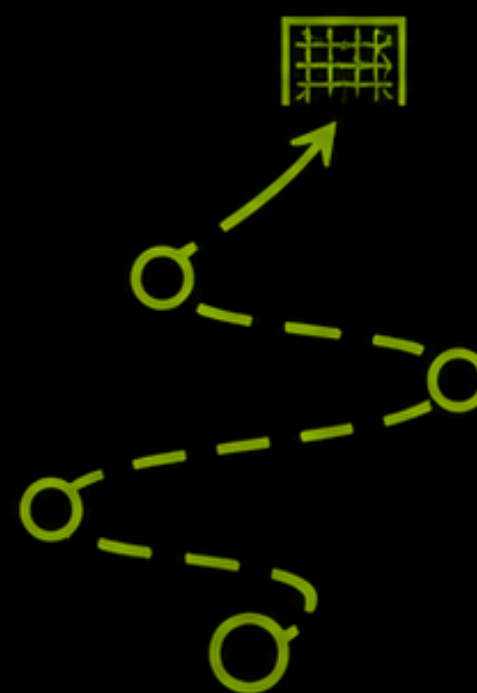
**TODAS LAS
SITUACIONES**

2. ANTES DE CREAR TU MODELO

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



ADAPTAR EL CAMINO



**MISMA
IDENTIDAD**



**DIFERENTE
CAPÍTULO**

A QUIÉN ENTRENAS



EDAD



NIVEL MADURATIVO



COMPRENSIÓN



TÉCNICA



FÍSICO



TIEMPO SEMANAL

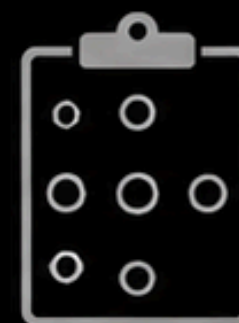
MODELO IDEAL VS MODELO REAL



MODELO IDEAL

Lo que queremos
construir.

VS



MODELO REAL

Lo que podemos
trabajar hoy.



**EJEMPLO
MATEMÁTICAS**

$$2 + 3 = 5$$

**SUMAR ANTES
QUE ECUACIONES**



$$ax^2 + bx + c = 0$$

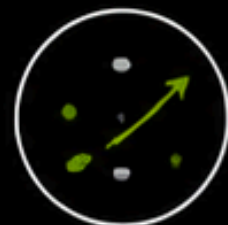
**LO COMPLEJO LLEGA
CUANDO LA BASE ES SÓLIDA**

3. EL ERROR DE LA MAYORÍA



IDEAS ABSTRACTAS

“QUIERO SALIR **JUGANDO**”



“QUIERO PRESIONAR **ALTO**”



“QUIERO **POSESIÓN**”



IDEA DE JUEGO $\neq$ MODELO

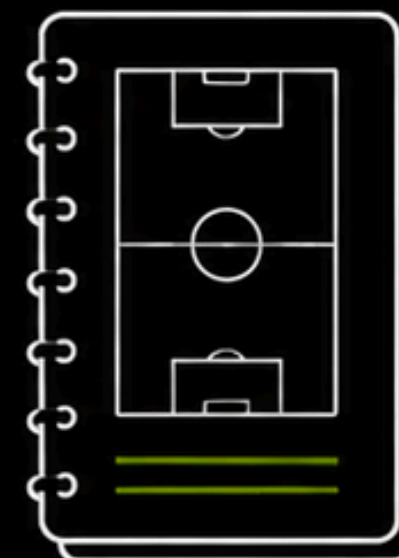


SI NO ES **ENSEÑABLE**



NO ES **ENTRENABLE**

MODELO POR ESCRITO



TODAS LAS SITUACIONES



NO SOLO ESCENARIO IDEAL

EJEMPLO



EXPULSIÓN



BLOQUE BAJO



ADAPTARSE SIN PERDER IDENTIDAD

4.

MÉTODO FHF · 5 NIVELES

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL

1



FASES DEL JUEGO

Las 4 fases:

Ofensiva · Defensiva · Transición Of. · Transición Def.

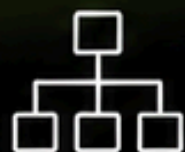
2



PRINCIPIOS

Qué **queremos conseguir**
en cada fase

3



SUBPRINCIPIOS

Cómo lo vamos a hacer

4



POSICIONAMIENTOS

Dónde deben estar
los jugadores

5



HABILIDADES NECESARIAS

Qué **necesita** el jugador
para ejecutarlo



NIVEL 1

FASES DEL JUEGO

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



FASES COMO MARCO



**ORDENAR
IDEAS**



**COMPORTAMIENTOS
POR MOMENTO**



**DECISIONES MÁS
CLARAS Y EFECTIVAS**

DIVISIÓN EN 3 ZONAS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



FASE DEL JUEGO



FHF

DIVISIÓN EN 3 ZONAS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



FASE DEL JUEGO: **OFENSIVA**



DIVISIÓN EN 9 ZONAS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL

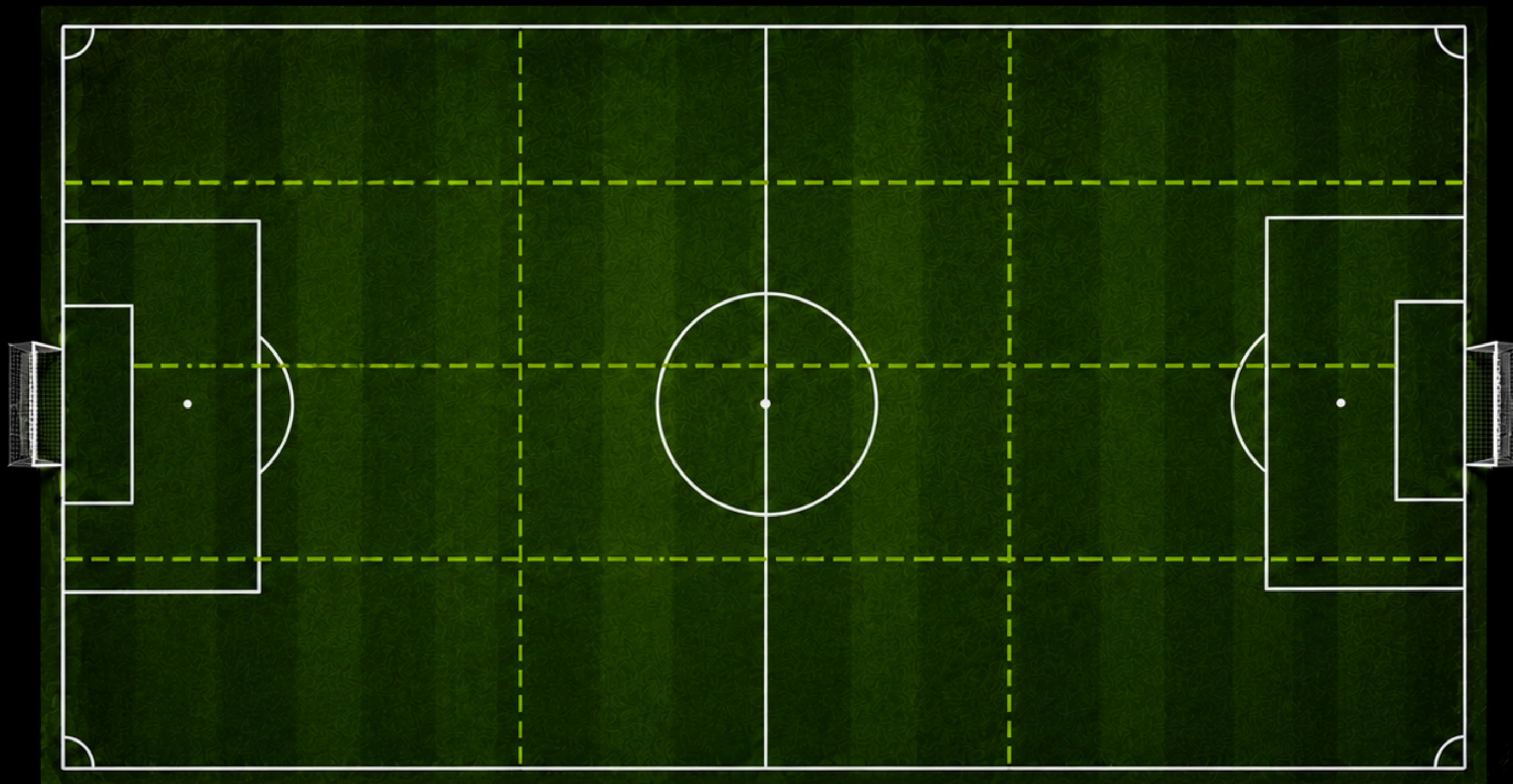


FHF

M É T O D O F H F

DIVISIÓN EN 12 ZONAS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



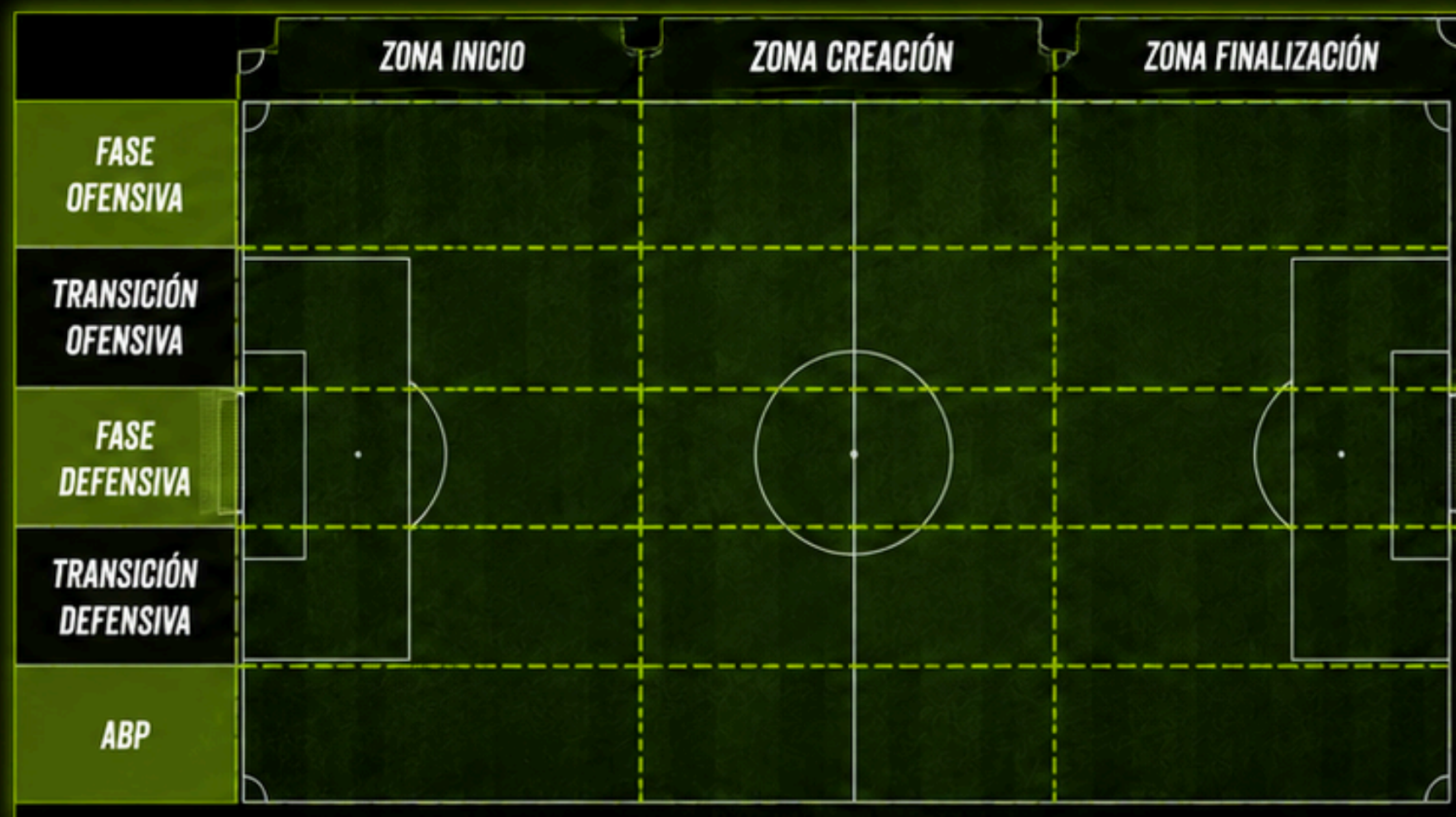
FHF

M É T O D O F H F

NIVEL 2 - PRINCIPIOS

COMPORTAMIENTOS GENERALES

FASE + ZONA



EJEMPLOS



PRESIÓN TRAS PÉRDIDA

Recuperar el balón lo antes posible tras perderlo.



CERRAR ESPACIO CENTRAL

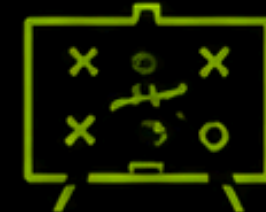
Proteger el centro del campo para condicionar al rival.



ENCONTRAR HOMBRE LIBRE

Dar solución al poseedor del balón a través de un pase útil.

IDIOMA DEL ENTRENADOR



Conceptos claros, sencillos y coherentes.

IDIOMA DEL EQUIPO



Entender, sentir y ejecutar lo que entrenamos.



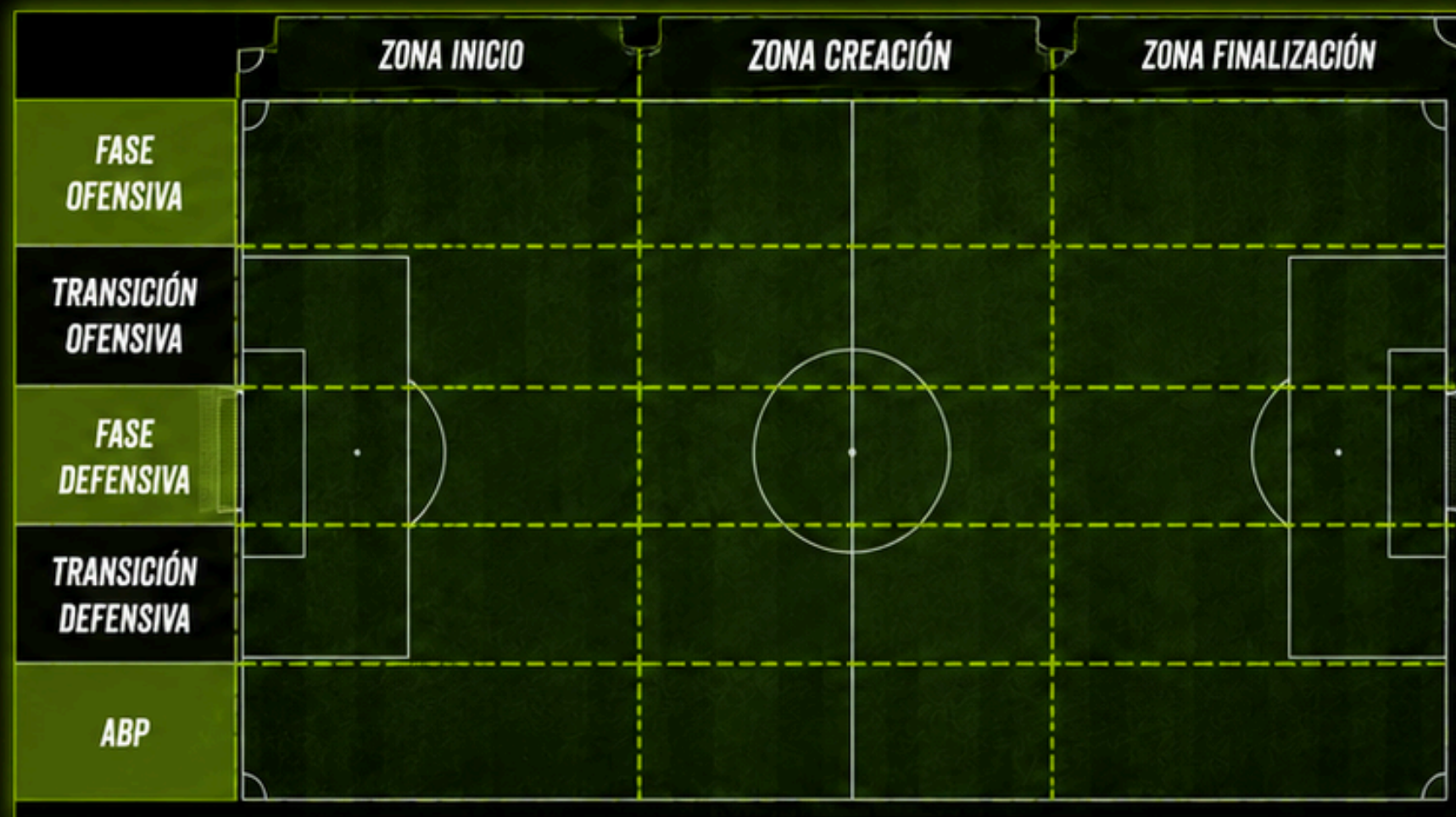
PREGUNTA CLAVE

¿QUÉ QUIERO QUE HAGA MI EQUIPO AQUÍ?

NIVEL 2 - PRINCIPIOS

COMPORTAMIENTOS GENERALES

FASE + ZONA



EJEMPLOS



PRESIÓN TRAS PÉRDIDA

Recuperar el balón lo antes posible tras perderlo.



CERRAR ESPACIO CENTRAL

Proteger el centro del campo para condicionar al rival.



ENCONTRAR HOMBRE LIBRE

Dar solución al poseedor del balón a través de un pase útil.

IDIOMA DEL ENTRENADOR



Conceptos claros, sencillos y coherentes.

IDIOMA DEL EQUIPO



Entender, sentir y ejecutar lo que entrenamos.



PREGUNTA CLAVE

¿QUÉ QUIERO QUE HAGA MI EQUIPO AQUÍ?

NIVEL 3 - SUBPRINCIPIOS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



COMPORTAMIENTOS COLECTIVOS

CÓMO LOGRAR EL PRINCIPIO

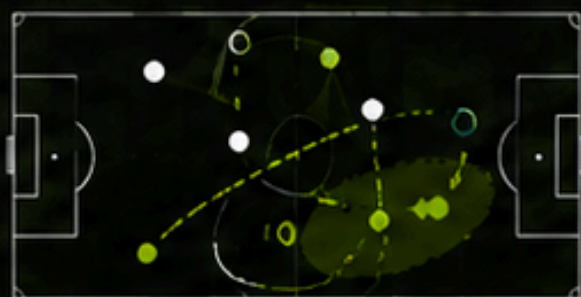
EJEMPLO



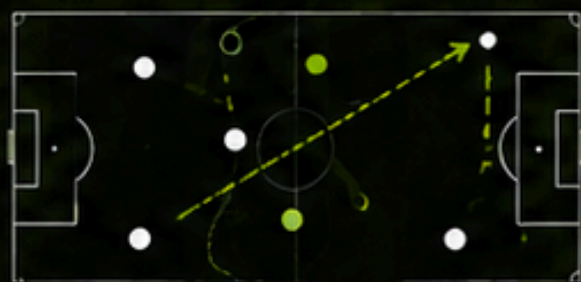
PRINCIPIO:
ATACAR LADO DÉBIL

SUBPRINCIPIOS:

1 ATRAER EN UN LADO



2 CAMBIO DE ORIENTACIÓN



EJEMPLO



PRINCIPIO:
ENCONTRAR HOMBRE LIBRE

SUBPRINCIPIOS:

1 AMPLITUD



2 FIJAR EN CONDUCCIÓN



3 DESMARQUES DE APOYO



PREGUNTA CLAVE

¿QUÉ TIENE QUE HACER EL GRUPO?

JERARQUÍA



1. FASE



2. PRINCIPIO



3. SUBPRINCIPIO

FHF

NIVEL 4 - POSICIONAMIENTOS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



MOVIMIENTOS INDIVIDUALES



DISPOSICIONES TÁCTICAS

Cómo se organiza el equipo.



ALTURAS

Posición vertical en el campo.



DISTANCIAS

Espacios óptimos entre líneas y jugadores.



RELACIONES

Conexiones y coberturas entre compañeros.



ESTRUCTURA

Orden colectivo para dar equilibrio y solidez.

EJEMPLO

PRINCIPIO: PRESIÓN ALTA

SUBPRINCIPIOS:



MARCAJE INDIVIDUAL

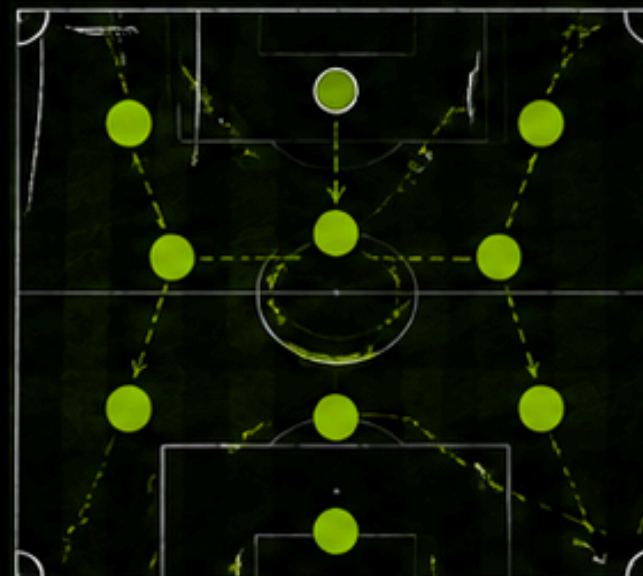


ACOSO AL POSEEDOR



VIGILANCIAS

POSICIONAMIENTOS: 3-3-4



- **DELANTEROS SOBRE CENTRALES**
Presionan a los centrales para condicionar la salida.
- **EXTREMOS SOBRE LATERALES**
Cierran líneas de pase hacia fuera.
- **MEDIOS AL HOMBRE**
Presionan y tapan líneas interiores.

- EJEMPLO EN EL CAMPO -



CLAVE



EL PRINCIPIO SE MANTIENE

La idea no cambia.



EL POSICIONAMIENTO SE ADAPTA

Según rival, contexto y momento del juego.

MODELO FLEXIBLE



IDENTIDAD FIJA

Nuestra identidad y principio guía siempre presentes.

FHF

NIVEL 5 - HABILIDADES NECESARIAS

FHF
FÚTBOL HASTA EL FINAL



EJEMPLO



PRINCIPIO: PASES LARGOS DIAGONALES

SUBPRINCIPIOS

- 1 AMPLITUD DE EXTREMOS
- 2 DESMARQUES HACIA DENTRO
- 3 ATACAR PROFUNDIDAD

POSICIONAMIENTOS



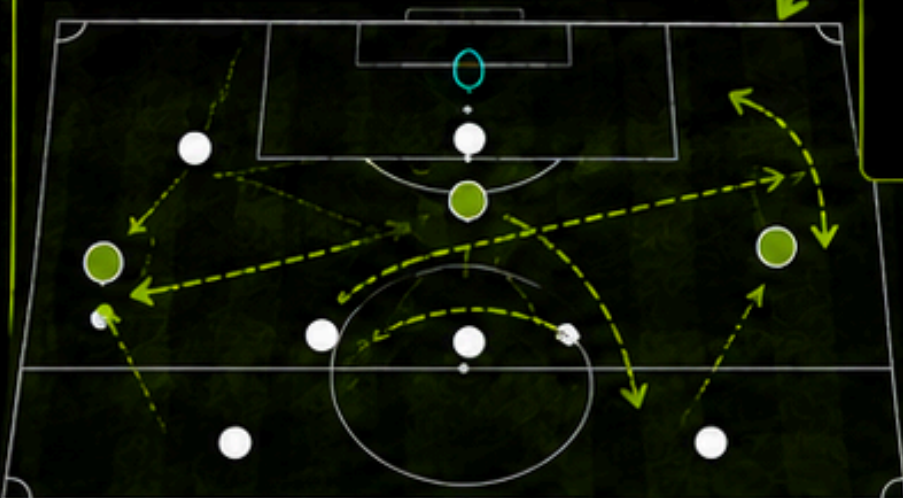
EXTREMOS ABIERTOS

Abren el campo y dan amplitud.



DELANTERO FIJA CENTRAL

Fija a los centrales y genera espacio a la espalda.



QUÉ NECESITA EL JUGADOR



TÉCNICAS

Ejecutar con calidad las acciones.



TÁCTICAS

Tomar decisiones adecuadas en el contexto.



COGNITIVAS

Percibir, interpretar y resolver situaciones rápidamente.



FÍSICAS

Rendir al máximo en los esfuerzos del juego.

HABILIDADES

TÉCNICAS



CONTROL ORIENTADO



DESPLAZAMIENTO EN LARGO



CONTROL EN CARRERA



TÁCTICAS

DESMARQUE



VISIÓN DE JUEGO



TIMING

FÍSICAS



CAMBIO DE RITMO



VELOCIDAD



POTENCIA DE GOLPEO



FRASE



HABILIDADES = INGREDIENTES



PRINCIPIO = RECETA

FHF

M É T O D O F H F