

REGULAMENTO

DAFE

Day

2024

Vem Espírito Santo!

20.04.2024

O EVENTO

O DAFE DAY é um evento organizado pelo Departamento de Atividade Física e Espiritual da Assembléia de Deus Ministério Engenheiro Paulo de Frontin.

Sua finalidade é propagar as boas novas de forma inovadora, utilizando como ferramenta a comunhão e lazer pela atividade física.

Data: 20 de abril de 2024.

Local: Sítio Vovó Florinda

Rua Santa Clara, 125 Provisória ao lado da subestação da Light em Engenheiro Paulo de Frontin - RJ

PROGRAMAÇÃO

20/04 de 8:00 às 17:45 - jogos DAFE.

20/04 às 19:30 - Culto de encerramento.

COMPOSIÇÃO DO EVENTO

- Café da manhã
- Almoço
- Lanche da tarde
- Gincana
- Atividades infantis
- Momentos de Reflexão da palavra de Deus
- Área de lazer (campo de futebol, piscina e caminhada)
- Troféu para equipes campeãs
- Seguro Atleta
- Pulseira de identificação do participante

REGRAS BÁSICAS

1. Menores de idade deverão ter acompanhado dos pais ou um adulto responsável.
2. O café da manhã encerrará às 9:00 a fim do cumprimento do cronograma.
3. É proibido acessar ou utilizar área e utensílios das provas antes dos horários definidos.
5. É proibido mergulhos, saltos, empurrões, etc na piscina, a fim de evitar qualquer tipo de acidente.

6. Qualquer apelo deverá ser conduzido ao líder de equipe e o mesmo direcionará aos diretores do DAFE.

7. Ao toque da trombeta as equipes terão 5 minutos para se apresentarem no campo de prova.

8. Proibido uso de qualquer camisa ou objeto que façam menção a partidos políticos.

9. O estabelecimento disponibilizará dois quartos ao custo de R\$ 100,00 cada quarto (esse valor será rateado por equipe) para troca de roupa, banho, descanso de crianças menores de 6 anos.

A quitação deste pagamento deverá ficar na responsabilidade de cada líder de equipe.

***ITENS OBRIGATÓRIOS ***

1. Tênis para prova do Circuito.

2. Cor de identificação de equipe em local visível.

3. Caneca plástica, copo ou garrafinha para água.

4. Repelente.

DESEJÁVEL

*** Protetor solar.**

*** Roupa extra para participantes de prova.**

*** Roupas leves para atividades físicas.**

*** Talheres.**

*** Toalha de banho.**

*** Roupa de cama para crianças que utilizarão o quarto.**

*** Antialérgico (para quem tem problemas com picadas de insetos)**

*** Alimentação ou bebidas extra evento será por conta do participante.**

SEGURO ATLETA

Todos os participantes estarão assistido pelo seguro atleta.

Conforme apólice a confirmar até o dia do evento.

A organização disponibilizará kit primeiro socorros para casos de baixa relevância (aferidor de pressão arterial, medidor de glicose, prancha, colar cervical) supervisionado por um profissional habilitado.

Em casos de emergência será solicitado o serviço de saúde pública disponível no município.

CRONOGRAMA

20/04

7:45 - Consagração

8:15 - Recepção com Coffee Break.

9:00 - Orientações sobre a programação do evento.

9:30 - 1ª Prova em Equipe.

10:30 - Horário Livre.

11:30 - 2ª Prova em Equipe.

12:30 - Almoço.

13:30 - Horário Livre.

14:00 - 3ª Prova em Equipe.

15:00 - Horário Livre.

15:45 - 4ª Prova em Equipe.

16:45 - Lanche da tarde.

17:45 - 5ª Prova em Equipe.

19:30 - Culto de louvor e adoração.

21:00 - Premiação da Equipe campeã e encerramento.

Obs: conforme necessidade poderá ocorrer alterações ou variações.



REGRAS E PONTUAÇÕES DA FE DAY - 2024.

PONTOS POR PROVAS

9:30

1ª Prova: ORIENTAÇÃO.

Característica: resistência, estratégia e senso de direção

Total: 10 pontos

Cada equipe escolherá 4 participantes (2 sexo masculino e 2 sexo feminino).

Cada quarteto receberá uma bússola e um mapa (carta) para orientação geográfica.

A primeira carta será fornecida no prisma da largada (ponto de partida), a cada ponto conquistado uma nova carta para orientação será fornecida indicando a direção ao próximo ponto, desta mesma forma as cartas serão fornecidas até o final do último ponto.

ATENÇÃO: durante a prova, a distância entre o primeiro e o último participante do quarteto não poderá exceder 6 metros ou 6 passos (sujeito a perda de 1 ponto a cada advertência).

A cada ponto conquistado a equipe somará 1 ponto.

A equipe que conquistar 10 pontos será campeã desta prova.

11:30

2ª Prova: AQUÁTICA.

Característica: condicionamento físico

Total: 10 pontos

100 bolinhas estarão embaralhadas dentro de uma piscina sendo 50 de uma cor e outras 50 de outra cor.

Cada equipe escolherá 3 participantes.

2 participantes entrarão na piscina e 1 do lado de fora.

O participante que estiver fora da piscina terá um cesto e poderá movimentar-se apenas do espaço determinado para receber as bolas.

Os participantes que estiverem dentro da piscina deverão lançar as bolinhas referente a cor de sua equipe dentro do cesto do seu parceiro que está fora da piscina.

A prova terá 4 rodadas de 10 minutos e em cada rodada a equipe que acumular o maior número de bolinhas vencerá a prova.

14:00

3ª Prova: ESQUI TRIPLO / QUIZ RESPOSTAS BÍBLICAS.

**Característica: velocidade e conhecimento bíblico
10 pontos p/ equipe vencedora.**

Cada equipe escolherá 4 participantes.

1 participante é o responsável pela resposta do quiz bíblico

3 participantes que farão o circuito do esqui triplo.

Cada participante ficará em um ponto, o posicionamento destes formará um grande triângulo.

O primeiro sairá do ponto de partida ao encontro do segundo participante no ponto dois.

O segundo participante se unirá ao primeiro no esqui triplo e irá de encontro ao terceiro participante no ponto 3.

O trio de esquiadores deverão seguir até o ponto de regirada do vale pergunta.

Cada vale representará uma pergunta bíblica que deverá ser feita para o responsável pela resposta do quiz.

A prova terá 4 rodadas.

O trio que acumular o maior número de vale pergunta terá maior número de perguntas para ser feita pelo responsável das respostas do quiz.

A equipe poderá auxiliar o responsável pelas respostas do quiz, e terá 30 segundos para discutirem entre si.

O maior número de resposta certa somará a pontuação desta prova.

15:45

4ª Prova: CIRCUITO.

**Característica: velocidade, resistência e mira
20 pontos p/ equipe vencedora.**

Cada equipe escolherá 1 criança para a disputa de uma corrida antes do circuito.

A equipe também escolherá 1 participante para disputar o circuito.

O circuito é composto de 5 etapas, corrida do pé grande, rastejo, puxar o pneu, zig-zag e lança ao alvo.

A prova terá 5 rodadas.

A pontuação será contada a cada rodada com menos tempo.

17:45

5ª Prova: CABO DE GUERRA.

Característica: Força

10 pontos p/ equipe vencedora.

Cada equipe escolherá um de seus participantes.

Cada participante ficará em uma das extremidades da corda presa a uma cadeirinha de escalara em sua cintura.

Numa disputa de força em lados opostos, o participante deverá alcançar a tocha da cor que representa sua equipe.

O participante que erguer primeiro a tocha vencerá a etapa.

Esta prova terá 6 etapas mesclando entre homens, mulheres e crianças.

PONTOS EXTRAS

1 - Maior número de convidados por equipe para o culto Dafe Day

Total: - 1 ponto por pessoa

2 - Maior peso de alimentos não perecível por equipe na campanha do quilo no culto Dafe Day..

Total: - 1 ponto por quilo

3 - Falta de pontualidade por participante.

Total: - 2 pontos

Cálculo de pontuação: volume de ocorrência / 2 pontos X ocorrências por equipe.

4 - Animação por equipe.

Total: + 2 pontos p/ equipe vencedora

5 - Equipe com mais cor de identificação.

Total: + 2 pontos p/ equipe vencedora

6 - Má conduta/Ética Desportiva por participante.

Total: - 2 pontos

Cálculo de pontuação: volume de ocorrência / 2 pontos X ocorrências por equipe.

7 - Equipe com maior volume de lixo recolhido.

Total: + 5 pontos p/ equipe vencedora

Observação: Detalhes das provas em maiores informações serão apresentadas no dia do evento às 9:00.

OBSERVAÇÕES:

- Crianças até 6 anos terão gratuidade. De 7 a 11 anos terão 50% de desconto conforme regra dos lotes.
- A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da primeira parcela.
- Somente serão aceitas inscrições posteriores a data do vencimento do 3º lote (31/12) em caso do não preenchimento total das 100 inscrições.
- A forma de pagamento será mediante dinheiro em espécie. Não haverá conta bancária disponível para pagamento via Pix.
- Os pagamentos parcelados obedecerão o controle em carnê em duas vias.
- Atrasos de pagamento terão carência de até o 15 dias a contar do vencimento e o valor cobrado será sem o desconto promocional.
- Atrasos a partir do 16º dia, o participante terá sua inscrição cancelada sem devolução dos valores pagos.
- Em caso de desistência do participante os valores pagos não serão devolvidos.
- O participante poderá transferir a inscrição para outro participante, sendo obrigatória a comunicação junto a direção do DAFE para que sejam executados os procedimentos de substituição dos dados da inscrição.
- A substituição de inscritos poderá ser feita até o dia 13 de abril de 2024.
- Pessoas responsáveis para recebimento de inscrições; Luana Figueira e Suellem Romano.

Organização:



greenadventuresports.com.br

Apoio:

