

# Liga Nacional TDT

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÕES DE SRT - SAQUE RÁPIDO TÁTICO



2025

# Liga Nacional TDT

## Sumário

Sumário .....	2
<b>Normas de Segurança:</b> .....	3
<b>Regras Gerais:</b> .....	4
<b>Alvos:</b> .....	5
<b>Pontuação e resultados:</b> .....	5
<b>Execução das pistas de Saque Rápido Tático:</b> .....	6
<b>Desempate:</b> .....	6
<b>Atitude Antidesportiva:</b> .....	6
<b>Desclassificação:</b> .....	7
<b>Classificação dos praticantes:</b> .....	7
<b>Posição de partida:</b> .....	8
<b>Disparos:</b> .....	8
<b>Reshoot:</b> .....	9
<b>Penalidades:</b> .....	9
<b>Equipamentos</b> .....	9
<b>Exemplos de Coldres</b> .....	10

# Liga Nacional TDT

## Normas de Segurança:

1. Ao entrar e sair de um estande de tiro, ou deslocar-se por ele, fora da pista de tiro, todas as armas devem estar vazias, ou seja, sem carregadores ou munição na câmara, inseridas em coldres apropriados para o **TDT**, ou acondicionadas em bolsas ou cases.
2. O manuseio do armamento deverá ocorrer exclusivamente na **Área de Segurança, onde não é permitido o manuseio de munição**, ou na pista de tiro, sob a supervisão do **Árbitro**.
3. Na **Área de Segurança**, que deverá estar situada em local seguro e ter sinalização bem visível, o praticante do tiro poderá manusear a sua arma para inspeção, reparo, prática em seco, inserção e remoção de carregador vazio.
4. Deverá ser designada uma área específica para descarregar e carregar a arma na chegada e saída do local de tiro (**Área de Carga e Descarga**), destinada aos praticantes e espectadores autorizados a portarem armas de fogo.
5. Nos locais em que estiver autorizado a utilizar a arma, dentro do local de tiro, o praticante deverá controlar a direção do cano da arma, não o apontando para além da linha imaginária, vertical e horizontal, perpendicular à linha central do para-balas (**Regra dos 180 graus**) ou para qualquer parte do seu corpo ou de outra pessoa (*sweeping*), sob pena de desclassificação (**DQ**).
6. Dependendo da localização da pista de tiro ou outra circunstância que implique em risco à segurança, esse ângulo poderá ser alterado, providenciando-se a sinalização da nova área e observação no *briefing* da competição.
7. No início e no término da execução da pista de tiro de cada competidor, o **Árbitro** comandará, respectivamente: **Pista Quente**, ocasião em que todos os presentes deverão estar utilizando os equipamentos de proteção individual (**EPIs**), e os espectadores se manterem na área designada, pois será iniciada a sessão de tiro; e **Pista Fria**, indicando que a sessão de tiro se encerrou, e que as pessoas autorizadas poderão ingressar no interior da pista de tiro.
8. O uso de protetores visuais e auditivos (**EPIs**) na área de competição é obrigatório para todos os praticantes e observadores, mesmo para aqueles que justifiquem a não necessidade ou assumam os riscos.
9. Se um **Árbitro** perceber que qualquer um presente não está utilizando os equipamentos de proteção individual, ele deverá adverti-lo. Havendo reincidência, o competidor será desclassificado (**DQ**) da competição, e o espectador será retirado do local, a fim de preservar a sua segurança.
10. A responsabilidade pela falha e reparação do armamento, munição ou equipamento é de competência, exclusiva, do competidor, não podendo o atirador solicitar reshoot. Qualquer arma, munição ou equipamento considerado inseguro pelo **Árbitro** deverá ser retirada imediatamente da competição.
11. Havendo a necessidade da retirada de arma, munição ou equipamento inseguro da competição, os mesmos, poderão ser substituídos por outros desde que atendam a todos os requisitos da **classe** de tiro em que o competidor estiver inscrito.

# Liga Nacional TDT

## Regras Gerais:

O atirador deverá ficar na posição em pé, com ambos os pés no solo, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.

Antes do início de cada série de tiro, e do comando de “carregar”, será dado ao atirador 30 (trinta) segundos para preparar sua arma, e efetuar visada no alvo, podendo efetuar tiros “em seco”.

A arma deverá estar no coldre (padrão de segurança TDT) sem carregador e munição, quando for autorizado pelo árbitro, alimentar e carregar a arma.

A posição de Partida será igual para todas as séries:

Arma carregada no coldre;

Revólver com o cão batido;

Pistola municada, engatilhada e travada;

Traje de ocultação requerido;

Atirador em Pé.

Com ambas as mãos acima do ombro, ao comando do árbitro de “**ATIRADOR PRONTO**”, esperar o efeito sonoro do timer para iniciar sua série.

Em cada série somente será aceita uma contestação "Não Pronto"

Ao final de cada serie, aguardar o comando do árbitro para então coldrear a arma, trocar de carregador ou carregar (se necessário) e iniciar a próxima série sempre aguardando os comandos do árbitro.

Não serão permitidos tiros de ensaio.

É terminantemente proibido treinar no local, no dia da prova, mesmo que a título de ajuste de arma.

Todas as armas devem estar frias, sem carregador, durante todo o tempo de duração do evento, salvo quando autorizado pelo árbitro antes do início de cada série.

# Liga Nacional TDT

## Alvos:

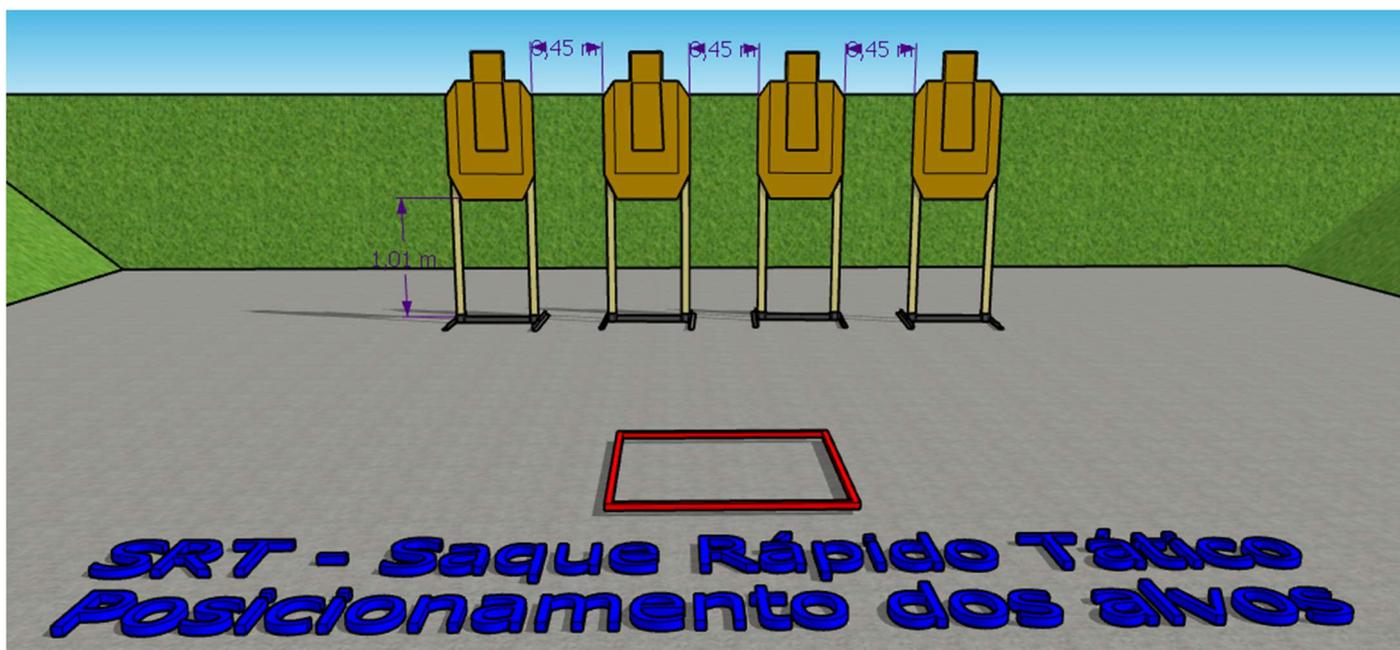
4 alvos oficiais do TDT por série.

Os alvos devem estar posicionados na altura de 1,00 m (um metro) da base do alvo em relação ao piso.

A distância entre os alvos deve ser de 0,45 m (Quarenta e cinco centímetros) das bordas dos alvos.

São admitidas variações de no máximo 5 cm nestes valores.

Exemplo:



## Pontuação e resultados:

Será considerado para apuração os resultados dos alvos da seguinte forma:

Zona 0 = 0 segundos

Zona 3 = 3 segundos

Zona 5 = 5 segundos

Miss = 10 segundos

A liberação da competição para cada clube será condicionada ao envio de foto da pista com os alvos montados com indicação das distancias oficiais.

# Liga Nacional TDT

## Execução das pistas de Saque Rápido Tático:

Série	Distancia	Tempo	Alvos	Procedimento	Total de Disparos da serie
1ª	9 m	7 segundos	4	1 disparo por alvo	4
2ª	9 m	5 segundos	4	1 disparo por alvo	4
3ª	5 m	6 segundos	4	1 disparo por alvo	4
4ª	5 m	4 segundos	4	1 disparo por alvo	4
5ª	5 m	3 segundos	1	4 disparos no mesmo alvo	4
Total de Disparos					20

Os tempos de cada serie serão aferidos por timer e anotados.

O tempo que irá contabilizar para o resultado da competição e ranking, será o somatório do tempo das séries feitas acrescidos os impactos nos alvos (Zonas + Penalidade).

O vencedor será o atirador que obter o menor resultado do somatório de todas as séries.

### Desempate:

Os desempates serão decididos pelo menor tempo na primeira série, persistindo pelo menor tempo na segunda série, e assim subsequente, persistindo o empate repetir o processo pela quantidade total de 0.

A contagem dos pontos se dará ao final da série.

Durante a contagem dos pontos os atiradores devem se conservar a uma distância mínima de 1 metro dos alvos, nunca podendo tocá-los. O atirador que tocar o seu alvo terá este alvo pontuado como Miss.

### Atitude Antidesportiva:

Será aplicada uma Penalidade por Conduta Antidesportiva (CA) quando um competidor utilizar, intencionalmente, de quaisquer artifícios espúrios para levar vantagem sobre os demais participantes da competição. Nesse caso será acrescido o tempo de 25 (vinte e cinco) segundos ao tempo do atirador, por cada conduta praticada. A Conduta Antidesportiva reiterada, em uma mesma etapa da competição, ensejará a sua Desclassificação (DQ).

# Liga Nacional TDT

## Desclassificação:

A inobservância das normas, poderá ensejar a desclassificação (**DQ**) do atirador na competição, ocasião em que o infrator ficará impedido de realizar qualquer outra atividade de tiro, naquela mesma competição, ou a suspensão de suas atividades de treino, até que o atleta seja reavaliado.

## Classificação dos praticantes:

No **Saque de Defesa Tático** o praticante compete por **classes**, de acordo com os calibres e especificidades da arma, nas quais competem todos os atiradores podendo optar por competir com mais de uma classe limitado a no máximo 3 Classes diferentes, independentemente de sexo, idade ou condição física, podendo optar por concorrer em uma **subclasse** em apenas 1 classe, que deverá ser mencionada no ato da inscrição, que visa classificar os atiradores por critérios de idade, sexo, condição física, com exceção dos atiradores que optarem por utilizar miras eletrônicas e a classe Pistola 22, que concorrem apenas dentro de suas classes (sem subclasse).

- As armas, quanto às **CLASSES**, são discriminadas da seguinte forma:

- **Pistola 22:** Calibre .22 (sem Mira Ótica) **OS INSCRITOS NESTA CLASSE NÃO PODERÃO SE INSCREVER EM UMA SUBCLASSE.**
- **Pistola Menor:** Calibre .380 ACP – Fator mínimo 90
- **Pistola Maior:** 9mm Luger, .40 S&W, .38 Super Auto, .45 ACP – Fator mínimo 125
- **Revólver:** 9mm Luger, .38 SPL, .357 Magnum, .44 Magnum, .45 ACP – Fator mínimo 125.
- **Pistola Mira Ótica:** Armas curtas (Pistola Maior) com mira holográfica. **OS INSCRITOS NESTA CLASSE NÃO PODERÃO SE INSCREVER EM UMA SUBCLASSE.**

- Os competidores poderão concorrer em uma das seguintes **SUBCLASSES** em apenas uma das classes, de acordo com o seu perfil:

- **Damas:** Praticantes do sexo feminino, independentemente de idade ou atividade profissional. Subclasse isenta de pagamento da inscrição na subclasse.
- **Master:** Praticantes maiores de 50 anos de idade, independentemente de sexo, ou atividade profissional.
- **Experientes:** Praticantes maiores de 70 anos de idade, independentemente de sexo, ou atividade profissional.
- **PCD** – Praticantes com Deficiência, ou seja, todo indivíduo que possua uma limitação física permanente, divididos em 02 (Duas) subcategorias: Amputados/Andantes e Cadeirantes. Os inscritos nessa Sub Classe, são isentos do pagamento de inscrição (Classe e Subclasse).
- **Institucional** - Praticantes que, pela natureza de sua função pública, possuem porte de arma institucional, independentemente de sexo e idade. Esses competidores deverão competir com o calibre compatível com aquele autorizado no seu porte de arma.

# Liga Nacional TDT

## Posição de partida:

De pé, mãos acima do ombro, traje de ocultação requerido.

Caso as mãos não estejam posicionadas altas o suficiente, o atirador será avisado em cada sequência de tiro. Um erro de procedimento (PE) será dado, caso o atirador posicione as mãos abaixo do permitido quando da abertura, início da série dos alvos.

O atirador deve posicionar-se no espaço compreendido entre o segundo e o quarto alvo, podendo a seu critério, iniciar a série da direita para a esquerda ou vice-versa.

## Disparos:

Serão considerados apenas 4 disparos Limitados por série.

### Disparos Extras:

No caso de disparos extras (contagem limitada por pista a 4 disparos), receberá uma Penalidade (PP – 6 Segundos) por disparo excedente a quantidade máxima de disparos, sendo excluídos os melhores impactos na série de acordo com a quantidade de disparos que excederem a quantidade requerida no regulamento.

### Disparos Extra tempo:

Disparos após o tempo regulamentar (extra tempo) na série, será aplicado a penalidade (PE – 3 segundos) por disparos que exceder ao tempo máximo requerido na série. (haverá tolerância de 0,3 segundos)

### Disparos na cabeça:

Disparos na cabeça que não corte a linha limítrofe do ombro e cabeça serão considerados com a pontuação zero (0), sendo aplicado a penalidade (PE – 3 segundos).

### Falsa Neutralização:

Em cada série os disparos na zona cinco (5) serão considerados como falsa neutralização, sendo aplicado uma penalidade (PE – 3 segundos) por alvo.

- **Todo disparo encontrado na zona 5, deverá ser aplicado uma Falsa Neutralização. (Independente ter outro disparo nas zonas 0 e 3)**

# Liga Nacional TDT

## Reshoot:

O praticante deverá repetir a execução da pista em decorrência de falha de materiais e equipamentos empregados na estrutura da pista, erros da Organização, ou outras situações não provocadas pelo Atirador, ou seus equipamentos, em caso de recusa, ensejará a aplicação de um **miss**, para cada disparo não efetuado no alvo e um **PE** para cada alvo não engajado.

Obs.: A responsabilidade pela falha e reparação do armamento, munição ou equipamento é de competência, exclusiva, do competidor, não podendo o atirador solicitar reshoot.

## Penalidades:

**Disparos Extras:** PP – 6 segundos por disparo + desconsiderar os melhores impactos de acordo com a quantidade de disparos extras;

**Disparos Extra Tempo:** PE – 3 segundos por disparo;

**Disparos na cabeça:** PE – 3 segundos por alvo;

**Falsa Neutralização:** PE – 3 segundos por alvo;

**Atitude Antidesportiva:** CA – 25 segundos;

**DQ:** Desclassificação do competidor.

**Obs.: Falhas de armamento e/ou munições serão de responsabilidade do atirador não sendo passível reshoot.**

## Equipamentos

Somente é permitida a utilização de armas, peças e acessórios originais de fábrica, produzidos para a utilização em porte velado, não podendo qualquer acessório e/ou dispositivo de segurança estar desabilitado ou inoperante.

As armas semiautomáticas devem iniciar a pista de tiro carregadas, com o cão armado e com a trava de segurança externa acionada, ou com o cão totalmente rebatido ou desarmado e, opcionalmente, com trava de segurança externa acionada.

É proibida a utilização de armas com modificações internas que reduzam a sua segurança, em relação ao projetado pelo fabricante. Toda modificação que não comprometa a segurança no funcionamento, e que não altere as suas características de forma que não se possa utilizá-la para o porte velado será permitida.

Coldres internos: Apêndice ou lateral, obrigatório iniciar com a arma sem alimentar, somente carregada.

Não é permitido o porte de mais que uma arma, carregada ou não, durante a execução de uma pista de tiro.

# Liga Nacional TDT

## Exemplos de Coldres



**Todas as questões não abrangidas neste regulamento deverão ser resolvidas de acordo com as Regras do TDT – Tiro de Defesa Tático.**