

SOBRE MÍ

Soy estudiante de Ingeniería en Computación e Informática en la Universidad Católica del Norte, actualmente en proceso de postulación para realizar mi práctica profesional. Me apasiona la tecnología, el desarrollo de software y la resolución de problemas. Me considero una persona responsable, proactiva y con muchas ganas de seguir aprendiendo en un entorno profesional real. Estoy motivado por la oportunidad de aplicar los conocimientos adquiridos durante mi formación y contribuir activamente a los objetivos del equipo al que me integre.

INFORMACIÓN

Fecha de Nacimiento: 01/02/1999

Rut: 19.952.491-7

WhatsApp: +569 67282814

Correo: alvaro.salamancape@gmail.com

Página Web: www.alvarosalamanca.com

HABILIDADES

- Trabajo en equipo.
- Responsabilidad.
- Adaptabilidad.
- Ingenio y creatividad, especialmente para encontrar soluciones.

CURSOS

- **Diplomado en Diseño y Programación Web** - Sence y AIEP (12/02/2024)
- **Diplomado en Marketing Digital y Gestión Estratégica** - Sence y AIEP (30/01/2025)
- **Curso de Ciberseguridad en Entornos de Aprendizajes Digitales** (16/08/2020)

ALVARO SALAMANCA PEÑA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E
INFORMÁTICA EN PRÁCTICA

EXPERIENCIA

CONSERJE EDIFICIO PUKARÁ
2024 - ACTUALIDAD

AYUDANTE DE CONTRUCCIÓN
2022-2024

PROYECTOS UNIVERSITARIOS
2020-ACTUALIDAD

- **Aplicaciones Web con Laravel y MySQL**

Desarrollo de un sistema web completo utilizando Laravel, implementando autenticación, manejo de sesiones y operaciones. MySQL se utilizó para la base de datos relacional.

- **Videojuego 3D en Realidad Aumentada - Unity**

Creación de un videojuego interactivo en entorno 3D, utilizando Unity como motor gráfico y tecnologías de realidad aumentada. Se implementaron animaciones, lógica de juego y detección de objetos.

- **Sistemas Web con ASP.NET Core y MySQL Workbench**

Creación de sistema de ventas y sistemas de empresa de transporte.

- **Automatización y Scripts en Python**

Desarrollo de scripts en Python para automatización de tareas y análisis de datos, utilizando entornos como Spyder y PyCharm. Manejo de bibliotecas como Pandas y NumPy.

- **Talleres de C# y C++**

FORMACIÓN

- **COLEGIO EAGLE SCHOOL**
ANTOFAGASTA
- **UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL NORTE**
ANTOFAGASTA

DISPONIBILIDAD A CONTAR DE
JULIO 2025