



Guía de Juegos: Simulando Emergencias con tu Compañero/a

Objetivo:

Entrenar a tu mascota para manejar situaciones de emergencia de forma segura y tranquila, al mismo tiempo que fortaleces el vínculo y la confianza con ella.

Mini simulacros caseros para tutores valientes y peludos pacientes

 ¡¡MUY IMPORTANTE!! Siempre se prioriza el bienestar del animal. Si tu peludo se incomoda o se estresa, usa un peluche o muñeco. Si no estás seguro si tu perro se está incomodando, consulta a la veterinaria.

♦ **JUEGO 1: “¡Oh no! Se ha cortado la patita”**

Objetivo: Aprender a actuar ante una pequeña herida o corte en una pata.

¿Qué necesitas?

- Suero fisiológico
- Gasas estériles
- Guantes desechables
- Esparadrapo o venda
- Tu botiquín

¿Qué debes hacer?

1. Colócate los guantes. Proteger al animal y a ti.

2. Simula el corte. Puedes dibujarlo en una venda o peluche.
3. Lava la "herida" con suero, dejando que escurra sobre la zona.
4. Seca con gasa estéril. A toques, sin frotar.
5. Aplica presión suave si hay "sangrado" simulado.
6. Protege con una venda o fija una gasa con esparadrapo.

♦ JUEGO 2: "¡Se ha clavado algo en la pata!"

Objetivo: Saber cómo actuar si tu animal se clava una espiga, pincho o cristal.

¿Qué necesitas?

- Un calcetín relleno o almohadilla de peluche
- Un mondadientes o ramita fina (simulando una espiga)
- Gasas, esparadrapo, guantes

¿Qué debes hacer?

1. Coloca la ramita en el "modelo" simulando que se ha clavado.
2. Evalúa la situación:
 - Si está superficial, puedes intentar retirarla con pinzas limpias y lavar la zona con suero.
 - Si está profunda o no sale fácilmente, NO la retires. Inmoviliza la zona y cubre con una gasa sin apretar.
3. Simula que llamas a tu veterinario. Ten a mano peso del animal, hora estimada del accidente y lo que observas.

♦ JUEGO 3: "¡Hora de comprobar signos vitales!"

Objetivo: Familiarizarte con los signos normales de tu peludo para detectar posibles emergencias.

¿Qué necesitas?

- Termómetro digital
- Reloj con segundero
- Luz del móvil
- Tu mascota (si está tranquila) o peluche para practicar colocación

¿Qué debes revisar?

1. Color y humedad de encías

- **Cómo deben estar:** rosadas y húmedas.
- **Alerta:** pálidas, azuladas, grises, muy rojas o secas pueden ser signo de enfermedad, shock o intoxicación.

2. Tiempo de relleno capilar (TRC)

- **Cómo se mide:** presiona suavemente una encía hasta que se ponga blanca y suelta. Cuenta cuánto tarda en recuperar el color.
- **Normal:** 1–2 segundos.
- **Alerta:**
 - 2 seg: posible **shock, deshidratación o fallo circulatorio.**
 - <1 seg: posible **hipertermia o presión alta.**

3. Frecuencia respiratoria

- Cuenta las respiraciones por minuto con el animal en reposo.
- **Perros:** 10–30 rpm | **Gatos:** 20–30 rpm.

4. Pulso femoral

- Localiza el pulso en la cara interna del muslo (zona inguinal).
- Cuenta los latidos por 15 segundos y multiplícalo por 4.
- **Perros:** 70–160 lpm | **Gatos:** 140–220 lpm.

- **Alerta:** si el pulso es muy débil, irregular o no lo encuentras.

♦ JUEGO 4: “¡No muerdas, que quiero ayudarte!”

Objetivo: Aprender a improvisar un bozal casero suave con una venda de gasa, para protegerte y proteger al animal en situaciones de dolor o miedo.

 **Solo debe usarse en perros que estén conscientes, respirando normalmente y sin problemas respiratorios. Nunca en gatos.**

¿Cuándo se usa el bozal casero?

Cuando el animal está **herido o asustado** y existe riesgo de que **muerda por dolor o miedo**, incluso si normalmente es muy dócil.

¿Qué necesitas?

- Una **venda de gasa larga** o una **tira de tela resistente y suave** (puedes usar cordón de zapato, correa delgada o una bufanda estrecha)
 - Un peluche o tu perro (si está tranquilo)
 - Una imagen guía o espejo para practicar
-

PASO A PASO

Paso 1: Haz un lazo en el centro de la venda

Dobra la venda por la mitad y forma un lazo con la parte central. Este lazo será el que rodee el hocico.

Paso 2: Coloca el lazo sobre el hocico

Pasa el lazo por encima del hocico del perro, justo por **delante de los ojos**, y **ajústalo suavemente**, sin apretar demasiado.

Paso 3: Cruza debajo del hocico

Cruza los extremos de la venda **por debajo del hocico** (como haciendo una “X”).

Paso 4: Sube detrás de las orejas

Lleva los extremos hacia **atrás de la cabeza**, por detrás de las orejas, y **haz un nudo firme pero no demasiado apretado**.

Paso 5: Verifica que pueda respirar

Deja siempre espacio suficiente para que pueda **respirar cómodamente por la nariz**. No debe bloquear la boca si el animal jadea o está muy acalorado.

Consejos Generales:

- **Comienza despacio:** Asegúrate de que tu mascota se sienta cómoda con cada actividad antes de avanzar al siguiente nivel. Puedes hacerlas todas o sólo aquella que creas que tolera mejor e ir practicando poco a poco el resto.
- **Mantén el ambiente relajado:** La clave es crear una atmósfera tranquila y positiva.
- **Usa refuerzos positivos:** Al finalizar cada simulacro, premia a tu mascota con una golosina o un juego para reforzar la conducta positiva.
- **Hazlo divertido:** Los juegos deben ser una experiencia positiva, así que asegúrate de mantener el tono alegre y relajado.