

Siūlomas LŠF Limitų pakeitimas “Dėl 1 ir 2 klasės replikų apibrėžimo pakeitimo bei 1 klasės maksimalios šūvio energijos keitimo”

2024-09-25

Esamas reguliavimas, kurį liečia siūlomi pokyčiai

Klasė	Ginklas	Šūvio greitis (su sunkiausiu leistinu šratu)	Šrato maksimali energija	Saugus atstumas	Pastatė	Lauke	Max BB svoris
1	Pistoletas, SMG, Shotgun	82 m/s	1J	1m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
2	Bet koks	106 m/s	1.68J	5m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
3	Kulkosvaidžiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	be apribojimų	0.3g
4	Snaiperiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	pavieniai	0.3g
5	Snaiperiai	113 m/s	2.89J	20m	draudžiama	pavieniai	0.45g
6	Snaiperiai bolt-action	133 m/s	4J	30m	draudžiama	pavieniai	0.45g

3-6 klasės ginklų naudotojams privalomas pistoletas arba kitas 1 klasės ginklas nešiojamas su savim.

Siūlomas pakeitimas

Lentelėje žaliai pažymėti langeliai kurie keičiasi, prisideda arba keičiasi po lentele pateiktos formuluotės.

Klasė	Ginklas	Šūvio greitis (su sunkiausiu leistinu šratu)	Šrato maksimali energija	Saugus atstuma s	Pastate	Lauke	Max BB svoris
1	Pistoletas	85 m/s	1.1J	1m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
2*	Shotgun, SMG, Karabinas,	106 m/s	1.68J	5m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
3	Kulkosvaidžiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	be apribojimų	0.3g
4	Snaiperiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	pavieniai	0.3g
5	Snaiperiai	113 m/s	2.89J	20m	draudžiama	pavieniai	0.45g
6	Snaiperiai bolt-action	133 m/s	4J	30m	draudžiama	pavieniai	0.45g

*Projektiniai ginklai ("meme gun") yra priskiriami antrai klasei, kaip pvz. Airsoft-bow / Airsoft Dyson / M1 Garand / Shooting camera / Pistols in Conversion kits.

3-6 klasės ginklų naudotojams privalomas 1 arba 2 klasės ginklas nešiojamas su savimi.

Esminiai pokyčiai detaliau ir kodėl jų reikia:

- Didėja 1 klasės limitai (atsižvelgiant į gautas pastabas ir surinktą medžiagą) nuo 1J iki 1.1J - nuolatiniai nusiskudimai dėlto, kad dėl tolerancijų dujose, matavime, lauko temperatūroje pistoletai iki 1J dažnai nepraeina nes gauna matavimus 1.05J ir 1.08J. Principe atlikus šį pakeitimą, pistoletai kurie buvo rengti 1J su tinkamomis dujomis turėtų išvengti problemų.
- Iš 1 klasės išimti SMG ir SHOTGUN ir perkeliama į 2 klasę. Praktiškai visi SMG jau ir taip yra padaryti 2 klasei. O shotgunų, nei automatinųjų, nei rankinių neįmanoma normaliai chronuoti – arba tai užtrunka be galo daug laiko. Todėl tokie yra praleidžiami "ant pasitikėjimo". Rinkoje atsirado apščiai modeliai, kurie savo galia pralenkia senuosius spyruoklinius. Atsižvelgiant į tai, SHOTGUN perkeliame į 2 klasę.
- Naikinamas 2 klasės terminas "Bet koks ginklas" - amžinas debatų ir nuolatinių nusiskundimų, konfliktų ir pažeidimų subjektas

LIETUVOS ŠRATASVYDŽIO FEDERACIJA



- Žaidėjai, ateina su automatiniu pistoletu virš 1.3J ir karabinu iki 1.68J - ir teigia, kad žaidžia su 2 kl. Replikomis, bet praktiškai pastate dirba su 1 klasės atstumais ir niekas negali sužiūrėti.
- Konfliktai dėl kulkosvaidininkų dirbančių pastatų viduje (ypač jeigu yra select-fire, pvz. RPK serija, kitos "mutacijos"), kurie turi iki 1.68J, bet visi rėkia jiems "kodėl su kulkosvaidžiu šaudai pastate arba iš nesaugaus atstumo). Visi mato 3 klasės ginklą ir nesigilina.
- 2 klasė įvardinama nurodant replikų klases: Shotgun, SMG, Karabinas – aptarta aukščiau.
- 3-6 klase pasinaudojantys žaidėjai galės papildomai neštis nebūtinai pistoletus, bet ir SMG, Karabinus ir Shotgunus– realiai ši praktika jau dabar yra paplitusi. Privalomo antro ginklo reikalavimas sukurtas tam, kad 3-6 klasėmis ginkluoti žaidėjai galėtų dirbti saugiai pastatų viduje ir iš jų. Šiai principui iš principo tinka tik 1, tiek 2 klasės.
- Suformuluojama praktika, jog 2 klasei priskiriami Pistol conversion kits, bei visokie projektiniai meme guns, kaip šaudantis lagaminas ar siurblys – tiesiog daugiau aiškumo ką daryti su žaidėju, kuris atvyko žaisti su plastikiniais šratukais šaudančia ZYLE orkaite.