

Klasė	Ginklas	Šūvio greitis (su sunkiausiu leistinu šratu)	Šrato maksimali energija	Saugus atstumas	Pastate	Lauke	Max BB svoris
1	Pistoletas	85 m/s	1.1J	1m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
2	Shotgun, SMG, Karabinas, *	106 m/s	1.68J	5m	pavieniai	be apribojimų	0.3g
3	Kulkosvaidžiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	be apribojimų	0.3g
4	Snaiperiai	122 m/s	2.25J	15m	draudžiama	pavieniai	0.3g
5	Snaiperiai	113 m/s	2.89J	20m	draudžiama	pavieniai	0.45g
6	Snaiperiai bolt-action	133 m/s	4J	30m	draudžiama	pavieniai	0.45g

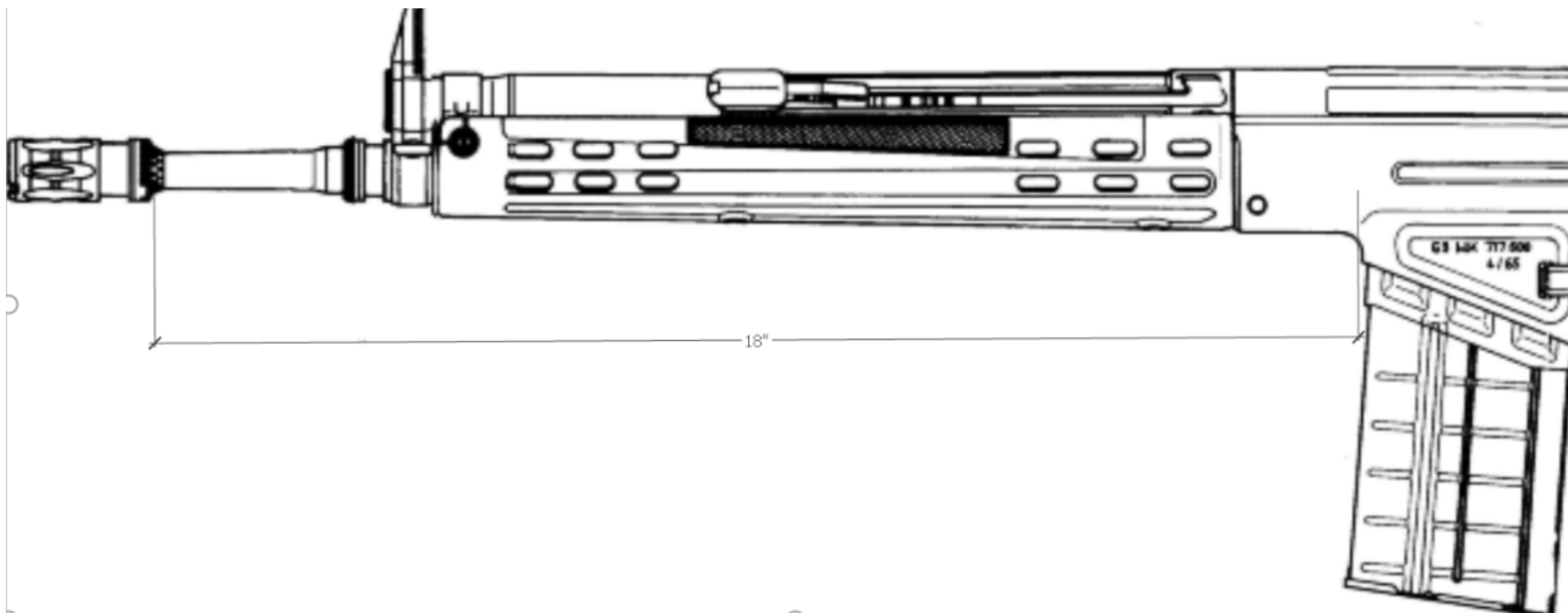
* - Projektiniai ginklai ("meme gun") yra priskiriami antrai klasei, kaip pvz. Airsoft-bow / Airsoft Dyson / M1 Garand / Shooting camera / Pistols in Conversion kits.

3 klasės ginklas turi būti tikro kulkosvaidžio replika (RPK, M249, M60, etc.). M16 su "kiaušais" į šią kategoriją nepatenka.

4-5 klasės ginklų, gali būti bet koks ginklas kurio išorinio vamzdžio ilgis yra daugiau arba lygus 18" (45.7cm).

- Turi būti fiziškai panaikinta galimybė šaudyti serijomis.
- Ugnies ir garso slopintuvai į vamzdžio ilgį nėra įtraukiami.

- Vamzdžio ilgis matuojamas nuo dėtuvės pradžios.
- Į šią kategoriją nepapuola pistoletai, SMG, “shotgun” bei jų modifikacijos ir kiti projektiniai ginklai (“meme-guns”).



3-6 klasės ginklų naudotojams privalomas 1 arba 2 klasės ginklas nešiojamas su savimi.

Su 3-6 klasės ginklais leidžiama šaudyti iš pastatų, su sąlyga, kad mažiausiai 1/3 ginklo vamzdžio yra iškišta pro pastato langus arba duris.

Matavimas turi būti atliekamas su tai ginklo klasei leistino maksimalaus svorio šratais ir neviršyti numatytos ribos.

Paklaida matavimuose nenaudojama. T.y. jeigu žaidimo dieną žaidimo chronometras rodo, kad jūsų ginklas viršija nustatytas normas, toks ginklas į žaidimą neleidžiamas.