

RESUMO

Profissional de UX/UI Design, atuo na criação e no desenvolvimento de produtos digitais. Tenho experiência de mais de 7 anos na área de design. Comecei minha jornada como Web Design em 2016, desde então sempre continuei me aperfeiçoando e recentemente me especializei em Design System. Meu objetivo é criar produtos com interfaces escaláveis, eficientes e visualmente interessantes.

EXPERIÊNCIA

Product Designer Pleno – Squadra

Outubro de 2024 - Atualmente (6 meses)

- Realizar pesquisas com usuários para entender suas necessidades, dores e comportamentos.
- Responsável pela manutenção e documentação do design system
- Criar protótipos de baixa e alta fidelidade para testar soluções propostas.
- Criar designs responsivos e visualmente interessantes.
- Validar os protótipos com os usuários e coletar feedbacks para integrar ao design.
- Definir personas, jornadas, cenários e fluxos de interação para os produtos digitais.
- Documentar e comunicar as decisões de design para as equipes de desenvolvimento e negócio.
- Utilizar dados, relatórios ou métricas para formular hipóteses e validar com os usuários. Monitoramento de dados e análise de métricas que contribuem para tomada de decisões estratégicas.

UX/UI Designer Pleno – Evidenz-it

Fevereiro de 2023 - Junho de 2024 (1 ano e 5 meses)

- Condução de pesquisas com usuários (quantitativas e qualitativas) para identificar necessidades e oportunidades.
- Planejamento e execução de testes de usabilidade para validar hipóteses e melhorar a experiência do usuário.
- Criação de fluxos de navegação, arquitetura da informação e wireframes para estruturar interfaces intuitivas.
- Desenvolvimento de protótipos interativos (low e high-fidelity) para validação de conceitos.
- Definição e evolução de Design Systems, garantindo consistência visual e eficiência no desenvolvimento.
- Colaboração próxima com times de produto, tecnologia e negócios para alinhar estratégias de design com objetivos da empresa.
- Aplicação de métodos de UX Research, como entrevistas, card sorting e testes A/B, para embasar decisões de design.
- Produção de interfaces responsivas e acessíveis, seguindo diretrizes de UI Design e design inclusivo.
- Uso de ferramentas como Figma, Jira, Sketch, Adobe XD, Miro, Notion e metodologias ágeis (Scrum, Kanban).
- Monitoramento de métricas e KPIs de usabilidade para otimizar a conversão e retenção de usuários.

UX/UI Designer Pleno – Dr. Mobile

Janeiro de de 2020 - Fevereiro de 2023 (3 anos e 2 meses)

Web Designer – Grupo BBM

Janeiro de de 2016 - Dezembro de 2019 (4 anos)

FORMAÇÃO

- Ensino superior completo em ciências da computação

CURSOS

- Design System – Aprender Design
- UI Design – UI Boost
- UX Design – Alura
- Design Thinking – Alura

DISPONIBILIDADE

Me coloco a disposição da empresa, aceito propostas; remotas, híbridas ou presenciais