



FUNDACIÓN
**TIEMPO
DE JUEGO**



En la Fundación Tiempo de Juego
**utilizamos el juego como
herramienta de transformación
comunitaria**, para promover
capacidades de niños, niñas y
jóvenes, inspirándolos a ser agentes
de cambio.



EMPODERAMIENTO LÚDICO COMUNITARIO

Durante más de una década, Tiempo de Juego ha ido consolidando un extenso acervo de experiencias y conocimientos sobre la forma en que el juego logra transformar realidades. Bien se trate de un deporte como el fútbol, de un taller musical o de la grabación de un video, la experiencia lúdica le brinda a niños, niñas y jóvenes un espacio privilegiado para desarrollar plenamente su potencial humano, para ser más felices.

Desde allí, Tiempo de Juego promueve el liderazgo de niños, niñas y jóvenes como su apuesta central, en tanto de ahí desprende el potencial de desarrollo comunitario. Este modelo ha sido denominado ***empoderamiento lúdico comunitario***.



CONDICIONES INICIALES



TEORÍA DE CAMBIO



CONDICIONES INICIALES



CONTEXTO

La población de niños, niñas, adolescentes y jóvenes se encuentran en riesgo



COMUNIDAD INTERESADA

La población tiene el interés por desarrollar habilidades para actuar frente a las situaciones de riesgo



CAPACIDADES

La Fundación Tiempo de Juego cuenta con un equipo especializado para actuar en contextos diversos

ESTRATEGIA

Metodología basada en el Juego

Metodología basada en el juego: Secuencia pedagógica basada en el juego y la lúdica, en la que los participantes se forman en actividades artísticas, deportivas y tecnológicas.

Espacios Lúdicos de Liderazgo

En espacios lúdicos y experienciales, se forman adolescentes, jóvenes y adultos como líderes comunitarios, quienes fortalecen y mejoran sus capacidades técnicas, pedagógicas y psicosociales.

Actividades con propósito de vida

Actividades de tiempo libre en donde los participantes desarrollan habilidades para la vida y se promueve el ejercicio de sus derechos en las dimensiones personal, interpersonal y comunitaria.



COMUNIDADES EMPODERADAS

Las comunidades se empoderan usando el juego para su propia transformación



HABILIDADES TÉCNICAS Y PSICOSOCIALES

Se generan capacidades técnicas y habilidades psicosociales en niños, niñas, adolescentes y jóvenes

RESULTADOS



LÍDERES

Se forman jóvenes y adultos como líderes, quienes generan acciones de cambio comunitario

PARTICIPANTES

La oferta de actividades de Tiempo de Juego está dirigida principalmente a niñas, niños y jóvenes entre los 6 y 18 años. Estos participantes habitan en comunidades vulnerables, y se enfrentan día a día a diferentes factores de riesgo asociados al consumo y tráfico de drogas, embarazo en la adolescencia, vinculación a pandillas o a grupos al margen de la ley.



EN DÓNDE
ESTAMOS



Soacha

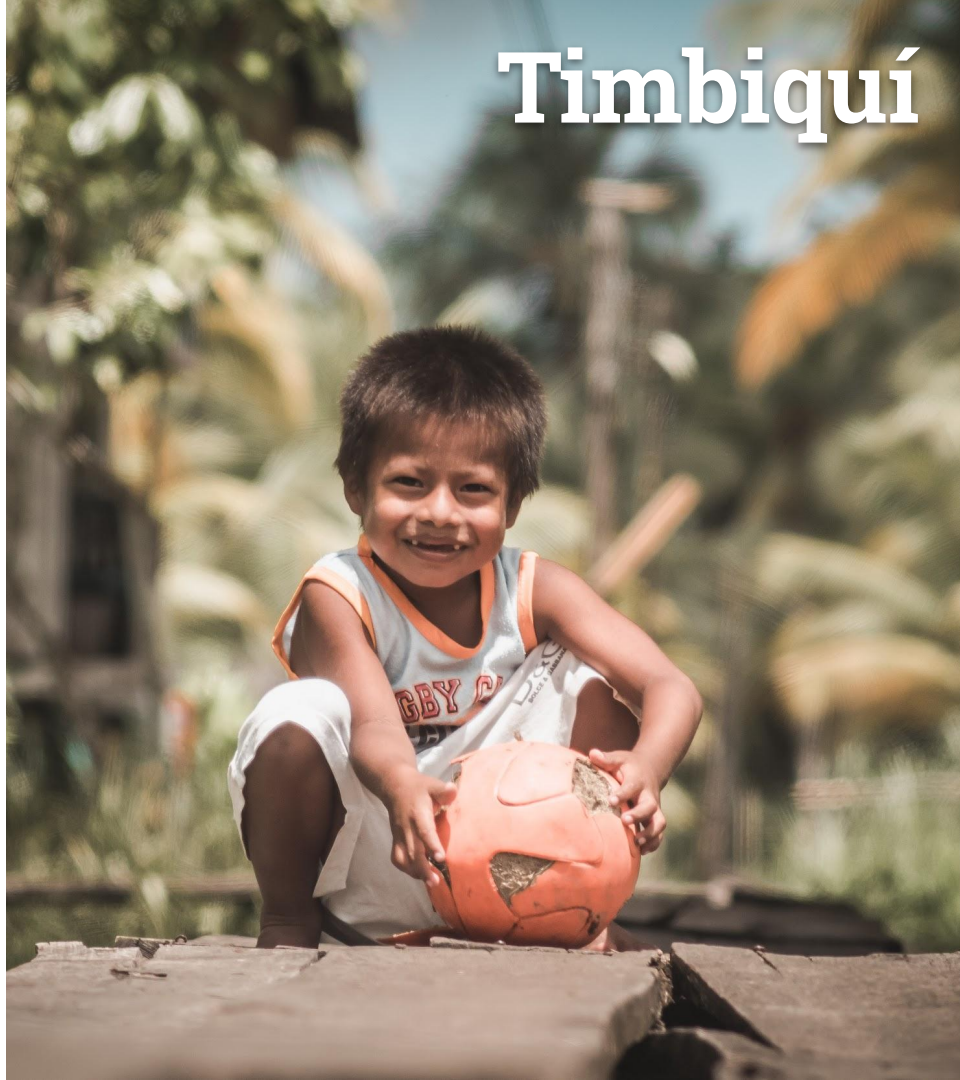


Bogotá



**Santa Marta
y Ciénaga**

Timbiquí



PROGRAMAS



ACTIVIDADES
DE TIEMPO
LIBRE



ESCUELAS DE
LIDERAZGO



APRENDER
JUGANDO



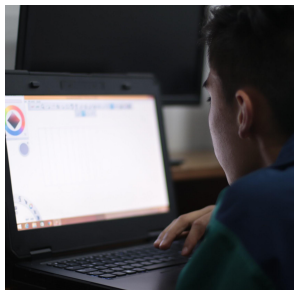
CAMBIO DE
JUEGO



ATL



Las **actividades de tiempo libre** son el eje central de Tiempo de Juego, pues congregan a miles de niños, niñas y jóvenes en torno al juego, creando espacios física y emocionalmente seguros para su desarrollo. Creemos que la oferta de actividades de la fundación ayuda a marginar a niños, niñas y jóvenes de situaciones de riesgo, permitiéndoles soñar y construir proyectos de vida positivos.



Nuestra oferta de **deporte** nos permite reunir a niños, niñas y jóvenes de manera masiva. Esto promueve la democratización del acceso a la recreación y el deporte en espacios donde se percibe como peligroso la utilización del espacio público. Así, se habilitan nuevos espacios, mientras se promueve el bienestar físico y emocional de los y las participantes.

Las **actividades de arte** representan espacios para nuevas formas de expresión y sanación para niños, niñas y jóvenes que suelen vivir en contextos hostiles y riesgosos.

A través de nuestra oferta en **tecnología**, buscamos abrir oportunidades de empleabilidad e inclusión económica a través de formación para el trabajo, emprendimiento juvenil, herramientas digitales, acceso a Internet, entre otras herramientas que permiten que niños, niñas, jóvenes y adolescentes aumenten sus oportunidades académicas y laborales.

En nuestras escuelas de **comunicaciones** fomentamos la transformación de narrativas sobre las comunidades y territorios en donde trabajamos, a través de la creación y producción de contenidos. Esto, también como una apuesta de participación juvenil en escenarios de incidencia.



**JUGADA
MAESTRA**

 **ESCUELAS DE
LIDERAZGO**

FUNDACIÓN
**TIEMPO
DE JUEGO**

JUGADA
MAESTRA

ESCUELAS DE
LIDERAZGO



La Escuela de Liderazgo es un espacio de formación en habilidades técnicas, pedagógicas y psicosociales para los y las jóvenes que destacan por su compromiso y liderazgo en las **actividades de tiempo libre** y que tienen potencial y vocación para ser agentes de cambio en sus comunidades.

El **fortalecimiento de liderazgos juveniles** ha adoptado una enorme relevancia en el modelo de Tiempo de Juego, en tanto allí se engrana la apuesta por el desarrollo local, la construcción de tejido social y la sostenibilidad comunitaria.

El modelo de liderazgo tiene como eje central la educación entre pares, posicionando a los **monitores** y **gestores** como actores principales de los diferentes procesos formativos de la fundación.



Monitores

Son jóvenes entre 13 y 17 años con un profundo **interés por desarrollar experiencias con sus comunidades** siendo un apoyo fundamental para otras áreas de liderazgo de la fundación. Son adolescentes que poseen capacidades para inspirar y generar transformaciones sociales; para comunicarse con asertividad; para liderar y trabajar en grupo; y que encuentran placer en adquirir, aplicar y replicar conocimientos.

Gestores

Hacen parte del equipo técnico de la fundación y están **contratados formalmente** por la misma. Son jóvenes adultos entre 18 y 28 años de edad que viven en la comunidad y poseen capacidades formativas y de liderazgo considerables, y una motivación clara para representar la misión y principios de la fundación. Son personas **creativas y eficientes** en su comunicación verbal y escrita, que disfrutan el trabajo grupal y comunitario.



**APRENDER
JUGANDO**





Transferencias Metodológicas



A través del programa [Aprender Jugando](#), nos proponemos compartir el conocimiento que hemos logrado capitalizar a lo largo de nuestra historia en Soacha, Timbiquí y Magdalena. Lo mejor de Tiempo de Juego se pone al servicio de distintas comunidades a lo largo y ancho del país, **fomentando el empoderamiento lúdico comunitario** a través del **acompañamiento a líderes locales**. En los últimos años hemos realizado diferentes procesos de transferencia metodológica en toda Colombia, enriqueciendo nuestra metodología, y promoviendo al mismo tiempo capacidad instalada en los territorios que más lo necesitan.



Cambio
de Juego



Desde el 2017 trabajamos con jóvenes institucionalizados, a través del programa **Cambio de Juego**. Su objetivo es fortalecer habilidades y liderazgos en jóvenes, cuidadores y familias del Sistema de Responsabilidad Penal Adolescente (SRPA) y del Proceso Administrativo de Restablecimiento de Derechos (PARD), a través del juego como apuesta de distensión, esperanza y dignidad. Estos proyectos nos han permitido entender mejor las necesidades de esta población durante el proceso de institucionalización, egreso y pos-egreso.





GESCO tiene como propósito sistematizar, canalizar, facilitar la circulación de información y generar un proceso de construcción de conocimiento en Tiempo de Juego, que valore las buenas prácticas y lecciones aprendidas de la Fundación. Para ello se vincula con la misión y la teoría de cambio, y establece diálogos con todos los programas para obtener información valiosa para la toma de decisiones y el fortalecimiento institucional.





- **Evaluación e impacto social:** Producir, sistematizar y usar la información para tomar decisiones y mejorar las estrategias de cambio de Tiempo de Juego.
- **Liderazgo y pedagogía:** Diseñar, desarrollar y difundir metodologías, buenas prácticas y estrategias innovadoras para la formación de líderes que promuevan el empoderamiento comunitario a través del juego.
- **Investigación Acción Lúdica:** Reunir, generar y organizar los conocimientos existentes dentro de Tiempo de Juego para aprovecharlos y transmitirlos tanto como sea posible. Así, se consolida la base teórica sobre la que la práctica de la fundación se sostiene. TdJ cuenta con valiosos aliados, como universidades, ONG y redes, con los que se llevan a cabo los procesos o investigaciones.

NEGOCIOS SOCIALES

Durante los últimos años, en Tiempo de Juego hemos diseñado y promovido el nacimiento de distintas **iniciativas de emprendimiento** dentro las comunidades donde tenemos presencia. En el marco de nuestra actividad meritoria, los negocios sociales de la fundación se han creado con el propósito de generar nuevas oportunidades productivas para los jóvenes participantes, sus familias y las comunidades, así como para atraer nuevas fuentes de ingreso a la organización.





el HABITANTE

CASA CULTURAL & HOSTAL

La Casa Cultural & Hostal **El Habitante** es un negocio social que ofrece un espacio de intercambio cultural, formación y turismo en el municipio de [Ciénaga, Magdalena](#), que conecta a las comunidades locales y a los participantes de la fundación con turistas y voluntarios que visitan la región Caribe de Colombia.



LABZUCA

LABZUCA es el colectivo de comunicaciones de la Fundación Tiempo de Juego que opera como productora audiovisual y editorial, especializada en temas sociales, deportivos y culturales. Desde 2014, en LABZUCA trabajamos con participantes de la fundación, quienes reciben capacitación en temas audiovisuales y editoriales por parte de reconocidos periodistas y colectivos especializados en el medio. Así mismo, ofrecemos a los jóvenes participantes la posibilidad de trabajar y generar ingresos en un área que ellos han seleccionado como su proyecto de vida.



El Cazucá Fútbol Club (CFC) es el primer club de fútbol de alto rendimiento de Altos de Cazucá. Creado e impulsado por Tiempo de Juego y la Fundación Fútbol Pazífico, el CFC nace de un proceso comunitario y emplea una metodología integral y sistémica para consolidar el fútbol como proyecto de vida para más de 100 jóvenes en 4 categorías. Desde el 2019, el club compite en diferentes torneos en Bogotá y Soacha, pertenece a la Liga de fútbol de Bogotá, tiene reconocimiento deportivo y hace parte del Comet.

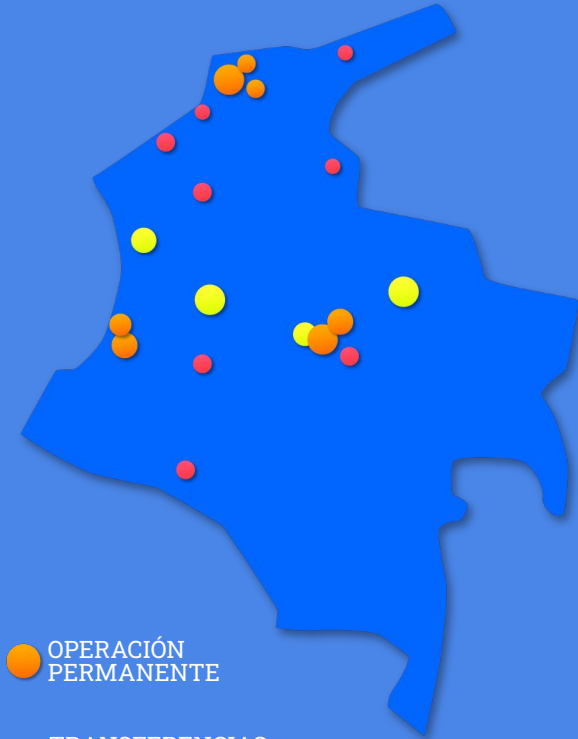
EN DÓNDE HEMOS ESTADO

21 departamentos

43 municipios

11 instituciones educativas

21 centros de protección



● OPERACIÓN
PERMANENTE

● TRANSFERENCIAS
METODOLÓGICAS

● PROYECTOS
Y FESTIVALES

QUIÉNES NOS APOYAN



REDES INTERNACIONALES

**COMMON
GOAL**

Football
Learning
Global



**NNA
PES**

INCARCERATION
NATIONS
NETWORK



gol&paz
cambiando el juego



**RED LATINOAMERICANA DE
EGRESADOS DE PROTECCIÓN**

RECONOCIMIENTOS



- 2021 | **Premio al Espíritu emprendedor** - Concurso Sur Sur Innova
- 2020 | **Premio Defensores de la Juventud** - Empower Foundation
- 2018 | **Finalistas con el programa “Football For All Timbiquí”** - World Football Summit
- 2017 | **Premio Spark & Ignite** - EMpower
- 2017 | **Los Mejores Líderes de Colombia 2017** - Revista Semana
- 2016 | **Finalistas Premio A la Inclusión Social** - Colsubsidio
- 2016 | **Finalistas Premio Deporte Para la Inclusión Social** - Beyond Sports
- 2015 | **Stars Foundation Impact Award** - Stars Foundation
- 2014 | **Premio al Juego Limpio** - El Espectador
- 2014 | **Premio Nacional a la Solidaridad** - Fundación Alejandro Ángel Escobar
- 2014 | **Premio a la Innovación Educativa** - Ashoka Changemakers y Fundación Lego
- 2012 | **Premio al Mayor Potencial de Crecimiento** - Fundación Diego y Lía, Premio Ventures
- 2012 | **Premio Impacto Social Visionaris UBS** - UBS, Premio Ventures
- 2012 | **Premio EMP a la Sostenibilidad** - EMP, Premio Ventures
- 2007 | **Premio Internacional a la Solidaridad** - El Espectador



FUNDACIÓN TIEMPO DE JUEGO

info@tiempodejuego.org

T. (+57) 312 4570450

Cra 23 # 80 - 30 Bogotá, Colombia

