



FUNDACIÓN  
**TIEMPO  
DE JUEGO**

INFORME DE  
GESTIÓN

2023



# Contenido

Misión y visión .....	<b>3</b>
Carta Directora General .....	<b>5</b>
Nuestro Impacto .....	<b>7</b>
TdJ en el Sistema de Protección .....	<b>17</b>
Gestión del Conocimiento .....	<b>20</b>
Nuestro Equipo .....	<b>28</b>
Alianzas y Sostenibilidad .....	<b>30</b>
Administración y Finanzas .....	<b>44</b>



## Misión

Utilizamos el juego como herramienta de **transformación comunitaria**, para promover capacidades de niños, niñas y jóvenes, inspirándolos a ser **agentes de cambio**.

## Visión

Queremos que Tiempo de Juego en 5 años consolide un modelo sostenible y replicable de **empoderamiento comunitario** orientado a generar capacidades y oportunidades en niños, niñas y jóvenes.



En 2023 Tiempo de Juego transitó, vivió un año de cambios significativos, de ajustes internos y un proceso de transformación que lo llevó de la “adolescencia a la adultez”. Hizo un alto en el camino para reflexionar sobre 17 años de aprendizaje y crecimiento, con el objetivo de potenciar sus fortalezas y abrir una nueva etapa: la mayoría de edad.

Fue un año de relevo en los liderazgos, nuevos jugadores recibimos la posta de aquellos que llevaron a Tiempo de Juego a las grandes ligas. Nos comprometimos a mantener la esencia, esa llama que se encendió desde el primer balón que rodó en Altos de Cazucá. La combinación de nuevos talentos con la experiencia de un equipo consolidado es la receta para ampliar los horizontes e innovar, con el objetivo claro de consolidar un modelo sostenible y replicable de empoderamiento comunitario que transforme la vida de miles de niños, niñas y jóvenes.

Como capitana de este equipo desde septiembre de 2023, he sido testigo del poder transformador que tiene el juego en las realidades más complejas de nuestro país. No sólo impactamos la vida de quienes participan en nuestras actividades de las tres sedes regionales, sino también en las organizaciones, territorios, instituciones y comunidades a las que estamos llegando transfiriendo nuestro modelo.

Así, además de Soacha, Magdalena y Timbiquí, llegamos al Carmen de Bolívar, al Caquetá, a La Guajira, a Cartagena, Cali y Medellín con nuestro modelo de transferencias metodológicas llamado *Aprender Jugando*. Demostramos que es posible *Cambiar el Juego* en el Sistema de Protección y de Responsabilidad Penal Adolescente, logrando un proceso de inclusión social, con una oferta integral de acompañamiento y oportunidades culturales, educativas y laborales para los y las jóvenes que están en los centros de Protección.

El año pasado demostró que podemos abordar las problemáticas actuales con propuestas innovadoras, como el proyecto *Guardianes del Bosque* y sus *Ecojuegos*, que generan conciencia y acción climática desde la juventud, o los avances logrados con los *Laboratorios de Género*, que promueven los derechos sexuales y reproductivos y previenen la violencia basada en género.

Fortaleciendo nuestra red de aliados, estamos listos para asumir la mayoría de edad en 2024. Nos comprometemos a garantizar la calidad en todas nuestras actividades, priorizando el bienestar físico y mental de nuestro equipo, y promoviendo nuevas oportunidades para los jóvenes destacados.

Pondremos las comunicaciones en el centro de nuestras operaciones, con una estrategia integral que llegue a nuevos espacios, visibilizando nuestro impacto con las voces de los y las protagonistas, consolidando nuestra marca en la mente de nuevos socios y aliados.

Además de fortalecer nuestras actividades de tiempo libre, nos enfocaremos en promover la profesionalización y el alto rendimiento en las disciplinas que enseñamos a través de nuestras principales apuestas: *El Cazucá Fútbol Club*, Labzuca nuestra Productora Audiovisual, y el nuevo Club de Atletismo.

Queremos estar más cerca a las comunidades con las que trabajamos, por eso mejoraremos nuestro sistema de Monitoreo y Evaluación, y crearemos una nueva estrategia de socialización de informes y rendición de cuentas a la comunidad, fortaleciendo la participación y la transparencia.

Después de un periodo intenso de aprendizaje, reitero nuestro compromiso, tanto el mío como el de todo el equipo de Tiempo de Juego, con cada niño, niña y joven con los que trabajamos. Existimos por y para ustedes.

¡Gracias por ser parte de esta familia!

  
Diana Rodríguez Uribe  
Directora General

En 2023  
participaron

5610

niños, niñas, jóvenes y adultos



# Nuestro Impacto

# 4903

45.5% mujeres | 54.5% hombres

## participantes regulares

En 2023, un total de 4,923 niños, niñas y jóvenes participaron de manera regular en las actividades deportivas, artísticas y tecnológicas de Tiempo de Juego distribuidos así: 54.5% hombres y 45.5% mujeres.

La diversidad de nuestra oferta lúdica se desarrolló en diferentes territorios de Colombia gracias a nuestro programa “Aprender Jugando”, mediante el cual llegamos a **2.116 personas**. Además, en nuestra operación permanente: **Soacha, Magdalena y Timbiquí**, logramos involucrar de forma activa a **2.787 participantes**, integrando la formación en habilidades para la vida, el enfoque de género y el desarrollo de capacidades técnicas.

A esta cifra se suman los **716 participantes inspirados**, aquellos que formaron parte de eventos o iniciativas cortas (festivales, voluntariados corporativos, talleres, etc.), o que participaron en actividades investigativas con la Metodología Acción Lúdica, del área de Gestión del Conocimiento.

En total, durante **2023 llegamos a 5,619** niñas, niños, jóvenes y adultos, e implementamos **43 proyectos**, 29 en nuestra operación permanente y 14 en otros territorios de Colombia a través del Programa Aprender Jugando.



1827 participantes  
1014 hombres / 813 mujeres

## Soacha

La oferta lúdica en Soacha logró convocar a más de 1.800 niños, niñas y jóvenes de manera regular a través de actividades deportivas, artísticas y tecnológicas, principalmente en la Comuna 4 y algunos barrios de las Comunas 5 y 6.

Uno de los aspectos que más destacó en 2023 fue la gestión de **eventos competitivos**, como la segunda edición del torneo de porras “**One More Dream**”, el festival de danzas “**Herencia Solar**” y el torneo femenino “**Diosas del Balón**”, lo que permitió explorar algunas iniciativas de proyección hacia el alto rendimiento, así como evidenciar el nivel de compromiso y respaldo de padres, madres y acudientes en línea con los proyectos de vida de nuestros participantes.

Por otro lado, se lograron adecuaciones locativas importantes con el apoyo de distintos aliados, como la renovación de la histórica cancha Cazucá, gracias al respaldo de Adidas Colombia.

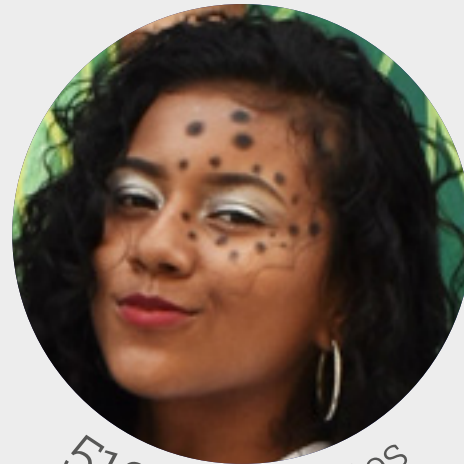


450 participantes  
266 hombres / 184 mujeres

## Timbiquí

Nuestra sede en el Pacífico colombiano logró mantener su impacto en distintos corregimientos del municipio de Timbiquí, llegando incluso a comunidades indígenas como San Isidro de Bubuey. Además, continuó el impulso del **baloncesto** en el territorio con el apoyo de nuestro aliado Caring for Colombia, lo que nos permitió descubrir nuevos talentos y desarrollar **encuentros competitivos** en torno a esta disciplina deportiva.

Por otro lado, iniciamos articulación con 2 **Instituciones Educativas** para fortalecer el **enfoque lúdico deportivo** junto a las y los docentes de nivel primaria, lo que amplió nuestra oferta a la franja de las mañanas principalmente en el casco urbano del municipio.



510 participantes  
314 hombres / 196 mujeres

## Magdalena

La Regional Magdalena, integrada por los territorios de Santa Marta y Ciénaga, logró llevar el poder del juego a otro nivel, principalmente en el área artística. Por un lado se potenciaron los **grupos de danzas**, quienes mostraron su talento en distintos festivales y eventos culturales del territorio; se diversificó la actividad de música con la creación de nuestra primera **batucada** y el programa “**Tiempo de Radio**”, obtuvo el segundo lugar en la décima cuarta bienal internacional de producciones radiofónicas, organizada por la Secretaría de Cultura del Gobierno de México, con el podcast “**Raíces Indígenas**”; adicionalmente, nuestra agrupación “**Que Vaina Bacana**” lanzó su nueva canción “**La Bulla Verde**” en torno al cuidado del **medio ambiente**.

Por otro lado, la oferta deportiva en Santa Marta se potenció gracias al inicio del proyecto “**Lays Replay**” en alianza con Pepsico, Common Goal y UEFA Foundation.

Nuestros aliados:



# Actividades de Proyección hacia el Alto Rendimiento (APAR)

Las actividades de proyección hacia el alto rendimiento tienen el objetivo de impulsar procesos hacia la profesionalización de participantes con potencial técnico en las áreas que trabaja la fundación (deporte, arte y tecnología).

En el 2023 se avanzó en la consolidación del Cazucá Fútbol Club, así como en varios hechos significativos a nivel deportivo:

El Cazucá Fútbol Club es la apuesta más avanzada de Tiempo de Juego hacia la profesionalización de participantes de actividades deportivas, en 2023 consolidamos cuatro categorías: **sub 15 y sub 17 en masculino y en femenino sub 15 y Única**, así logramos alcanzar los **71 participantes**; ellas y ellos fueron registrados en el COMET, plataforma del fútbol nacional que formaliza sus derechos de formación y les permite participar en torneos oficiales.

Por otro lado, todas y todos vivieron diversas experiencias de aprendizaje integral, al tiempo que probaron sus capacidades en distintos **torneos locales**, entre los que resalta el de la **Liga de Fútbol de Bogotá**, uno de los principales campeonatos a nivel regional y en el que nuestra **categoría única femenina se coronó campeona** el 26 de noviembre, adicionalmente 2 de nuestros jugadores fueron seleccionados por **Millonarios F.C** uno de los principales equipos profesionales del país.



## Hitos Nacionales

Uno de los principales objetivos que tuvimos en el 2023 fue fortalecer el componente competitivo a nivel nacional con proyección al alto rendimiento. A través de este esfuerzo, logramos cada uno de los siguientes hitos:





# Aprender Jugando

Este programa tiene por objetivo expandir el modelo de empoderamiento lúdico comunitario por medio del deporte y el arte a nuevas zonas y entornos de Colombia, con el fin de potenciar e inspirar la vida de niños, niñas y jóvenes, fomentando el desarrollo integral de habilidades blandas, técnicas y pedagógicas a través de la lúdica y el liderazgo generando así, transformaciones comunitarias.

# 2532

2116

participantes regulares

416

participantes inspirados

Guapi  
 Florencia Caquetá  
 Bogotá  
 Tenjo  
 Cartagena  
 Carmen De Bolívar  
 Calí  
 Medellín  
 Madrid Cundinamarca  
 Soacha (Comuna 6) Cundinamarca



## “Guardianes del Bosque”

Common Goal - ADIDAS  
 Florencia, Caquetá

El proyecto tuvo como objetivo principal promover la acción climática a través del fútbol, rehabilitando un espacio deportivo con plástico reciclado y formando líderes ambientales en la región de Caquetá, en la amazonía colombiana.

El proceso de recolección y transformación de plásticos, liderado por niños y jóvenes, se utilizó para construir tribunas multifuncionales que también servían como depósito de material reciclado. Además, se promovió la siembra urbana como símbolo de la restauración de bosques. Se renovó la infraestructura con poda, señalización y renovación de arcos en el barrio La Gloria.

**200** niños, niñas y jóvenes participaron de escuelas deportivas utilizando la metodología futbol3 con un enfoque ambiental.

**15** jóvenes, formados en proceso de liderazgo comunitario, promoviendo una cultura de cuidado del medio ambiente, y la restauración del bosque, desde la juventud y el deporte.



## “Campeonas de Sueños”

Fundación Selección Colombia y Grupo Bimbo  
 Bogotá y Tenjo

Se fortalecieron las comunidades cercanas a las plantas de Bimbo a través de la promoción de la actividad física, capacitando a líderes e instructores deportivos sobre cómo utilizar el fútbol como herramienta de transformación para promover valores y equidad de género en 160 niñas.

**160** niñas y adolescentes participantes.  
**10** formadores y formadoras replicadores de la estrategia.

# Cambio de juego y el sistema de protección



## “Más allá del Fútbol”

Save the children  
Guapi.

El objetivo del proyecto fue implementar una metodología pedagógica como herramienta de desarrollo de habilidades integrales para la vida para adolescentes y jóvenes líderes en su comunidad. Con un enfoque diferencial étnico, se desarrollaron capacitaciones a través del deporte y el juego como medio para la protección, resolución de conflictos y construcción de paz.

**14** jóvenes participantes en los procesos de formación de liderazgo.



## “Carmen de Bolívar en la Jugada”

APC y Mindeporte  
El Carmen de Bolívar

El proyecto implementó una estrategia de fortalecimiento a cuatro mujeres y hombres jóvenes del municipio de El Carmen de Bolívar, con potencial como líderes y multiplicadores en el campo deportivo. Se capacitaron en un curso intensivo con enfoque en habilidades técnicas deportivas, metodologías educativas, liderazgo y enfoque de género.

Estos jóvenes se convirtieron en mejores entrenadores y figuras inspiradoras en su comunidad, así como representantes y defensores del empoderamiento de las mujeres en la causa del deporte. Además, este proyecto tuvo como objetivo mejorar y poner en marcha sus escuelas deportivas locales.

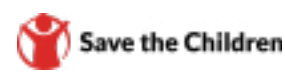
**4** mujeres y **4** hombres adultos jóvenes, formados en liderazgo comunitario.  
**100** niños, niñas y adolescentes participantes de las actividades lúdicas de réplica.

Desde hace más de ocho años, Tiempo de Juego ha puesto su metodología pedagógica y de fortalecimiento psicosocial al servicio del Sistema de Protección colombiano, de la mano de importantes aliados como el Instituto Colombiano de Bienestar Familiar (ICBF), la Oficina de las Naciones Unidas contra la Droga y el Delito (UNODC), y las organizaciones Children Change Colombia y Open Society Foundations, entre otros.

El Sistema de Protección custodia y protege a los niños, niñas y adolescentes que, por su situación de alto riesgo, se encuentran cobijados por un Proceso Administrativo de Restablecimiento de Derechos (PARD), así como a los adolescentes y jóvenes que hacen parte del Sistema de Responsabilidad Penal Adolescente (SRPA), por encontrarse en situación de conflicto con la ley.

El programa “Cambio de Juego” tiene por objetivo fortalecer el proceso de inclusión social de los adolescentes y jóvenes (hombres y mujeres) que forman parte del Sistema de Protección. Para lograr esto, se llevan a cabo diversos procesos durante y después de la institucionalización, generando así una oferta integral de acompañamiento para fortalecer las habilidades psicosociales, y ampliar las oportunidades culturales, educativas, laborales y de emprendimiento.

Aliados destacados de Aprender Jugando



# Proyectos Ejemplares

## Tiempo de Juego en el Sistema de Protección

### “Sustitución de medidas privativas”

con Open Society Foundations  
Bogotá D.C., Medellín, Cali

El proyecto promovió la justicia restaurativa y la función pedagógica del SRPA, a través de la implementación de una estrategia jurídica, pedagógica y de incidencia enfocada en las sanciones privativas de la libertad. Para lograr esto, se elaboró un protocolo para que los jóvenes conocieran mejor su proceso judicial, sus derechos y la prerrogativa de sustitución de medidas, con el objetivo de fomentar la participación activa de los jóvenes en sus procesos de justicia restaurativa.

- 3 Centros de Atención Especializada (CAE) de Bogotá, Cali y Medellín
- Protocolo creado, cartilla y material didáctico para su difusión
- # jóvenes

### “Cazucasa”

proyecto agenciado por TDJ  
Bogotá D.C

Este proyecto busca generar un espacio en el que todas las personas egresadas del sistema de protección puedan gozar plenamente de sus derechos, sus potencialidades, y talentos. Esto incluye que puedan ser reconocidas como ciudadanas, y que participen activamente de la toma de decisiones. A nivel individual, busca fortalecer la motivación intrínseca, y las estrategias de afrontamiento para asumir nuevas oportunidades y retos.

20 jóvenes participantes en los procesos de formación e inclusión social.

### “Reintegración juvenil en la sociedad: un enfoque narrativo y comunitario hacia la salud mental”

con Children Change Colombia  
Bogotá D.C.

El proyecto tuvo como objetivo apoyar y acompañar a adolescentes y jóvenes en situación de riesgo de vincularse a actividades criminales, o que hayan estado involucrados previamente en grupos armados. El proyecto aportó en la construcción de entornos protectores mediante la resignificación de narrativas que les permitan afrontar experiencias traumáticas y de estigmatización, mejorando así la salud mental y bienestar.

Para llevar a cabo este objetivo, Tiempo de Juego proporciona acompañamiento psicosocial grupal y sesiones formativas en liderazgo. Además, se utiliza la producción audiovisual como herramienta de sistematización de las experiencias.

15 jóvenes formados en liderazgo  
192 participantes

### “Con afecto: Estudio exploratorio sobre la vida y los derechos de los y las adolescentes vinculados al SRPA con referentes privados de la libertad”

con la plataforma NNAPES (Gurises Unidos)  
Bogotá D.C-Montevideo

Se realizó un estudio exploratorio de la vida de los y las adolescentes vinculados al sistema penal juvenil en Colombia y Uruguay, que tienen o han tenido referentes familiares privados de la libertad, y/o que tienen hijas e hijos, a partir de sus propias voces y valoraciones subjetivas. La investigación fue liderada por el área de Gestión de Conocimiento de la fundación.

Aliados destacados de Cambio de Juego



# Gestión del Conocimiento

## Consultorías

### Investigación con la Red NNAPES

La promoción, protección y ejercicio de los derechos de niñas, niños y adolescentes con referentes afectivos privados de libertad (NNAPES) es una temática invisibilizada y poco abordada por los actores vinculados a las agendas de adolescentes y jóvenes, especialmente en el sistema de responsabilidad penal adolescente.

El estudio buscó indagar tanto la dimensión retrospectiva, eventos pasados, circunstancias objetivas, hitos, como la prospectiva, explorando sus proyecciones, metas y aspiraciones, con el fin de abordar una visión de futuro de los y las adolescentes y jóvenes, como también proponer recomendaciones a las entidades correspondientes desde sus propias voces y reflexiones.

**14** Adolescentes y jóvenes participantes en Bogotá y Manizales

**10** Adolescentes y jóvenes participantes en Montevideo

### Diagnóstico de intereses de la juventud en Madrid

Con el objetivo de identificar potencialidades, problemáticas y oportunidades de transformación en el municipio de Madrid, la Fundación Tiempo de Juego, junto con la Institución Zoraida Cadavid de Sierra se propusieron llevar a cabo una investigación participativa con la comunidad, dirigida a indagar la oferta de oportunidades y demanda de servicios para niños, niñas y jóvenes (NNAJ) entre 6 a 22 años.

**14** entrevistas realizadas con representantes institucionales, niños, y jóvenes

**18** jóvenes participantes de las Mesas de diálogo y creatividad

**80** niños y niñas participantes de un festival deportivo y lúdico, con entrevistas ágiles.

**1** sitio web con el diagnóstico, la cartografía y el resumen gráfico

### Cartilla Metodológica Bimbo-Fundación Selección Colombia

En articulación con la Fundación Selección Colombia, se desarrollaron los contenidos pedagógicos para formar a niñas y adolescentes en actividades técnicas del fútbol, integradas con los valores del grupo Bimbo como respeto, confianza, afecto, justicia y equidad de género.

**10** entrenamientos diseñados con la metodología de 3 tiempos

Evaluación de resultados con la participación de **24 formadores y 106 participantes.**

### Sistematización del Proyecto Jóvenes Resilientes

Se realizó una sistematización infográfica de los aprendizajes más significativos del proyecto, basada en estrategias de la metodología acción lúdica.

**15** participantes en 3 grupos focales realizados con juegos de mesa

**6** historias de vida a emprendedores

**30** jóvenes participaron de opinómetros y entrevistas ágiles

[Accede aquí a la infografía](#)

Aliados destacados de Gestión del Conocimiento



## Liderazgo e innovación Pedagógica

### Guía Metodológica de Género ¡Volumen 2!

Se diseñaron, crearon y validaron nuevas actividades metodológicas para trabajar el enfoque de género y los derechos sexuales y reproductivos con niños y niñas adolescentes entre 10 y 14 años.

La herramienta metodológica se encuentra en una plataforma web para facilitar la comunicación y el acceso de los y las docentes participantes del proyecto laboratorios de género.

### 4a edición Maratón Púrpura

Webinar Libertad, resistencia y empoderamiento: Contó con 6 invitadas, 4 nacionales y 2 internacionales, destacando acciones de resistencia contra las violencias de género y procesos de inspiración y empoderamiento junto a otras mujeres, activistas y colectivos.

Feminismo sobre ruedas: 1500 personas de tres capítulos regionales recibieron insumos informativos para promover el acceso a rutas de atención nacional contra la violencia de género durante el 25N.

Cine Foro Barbie: 68 jóvenes de la escuela de liderazgo Soacha y del Cazucá Fútbol Club femenino exploraron estereotipos de género tras ver Barbie, seguido de un debate sobre arte, deporte y pensamiento crítico.

Festival Cazucá Sueña: 300 participantes en un evento comunitario con 8 emprendimientos, 7 stands lúdicos, y 6 actos artísticos, destacando el compromiso de TDJ contra las violencias y apoyando las economías femeninas.

4a Cohorte de Líderes formados

### 2o y 3er número de la revista Acción Lúdica

Se realizó la convocatoria, evaluación, edición y publicación de productos de conocimiento artículos cartillas reportajes fotográficos y audiovisuales en dos nuevos volúmenes de la Revista Acción Lúdica orientada a la generación y difusión de conocimiento en los proyectos sociales de fundación Tiempo de Juego y de aliados del sector social y académico.

Temas como la ecociudadanía, el teatro foro, psicología del deporte, oportunidades en el fútbol practicado por mujeres y la metodología de acción lúdica, han sido parte de los desarrollos en estas nuevas publicaciones.

### UniMonserrate

35 graduandos de la regional Soacha se certificaron en el curso Liderazgo Lúdico Comunitario, el cual les permitió a 14 líderes y 21 lideresas de la Escuela de Liderazgo fortalecer sus conocimientos y habilidades en torno a lúdica y pedagogía para el desarrollo de actividades, habilidades de comunicación, educación financiera y primeros auxilios psicológicos.

Aliados destacados



## EVALUACIÓN

A continuación presentamos los resultados más destacados en nuestras estrategias de evaluación psicosocial, basados en el Test de Habilidades que hemos desarrollado para entender el alcance de las actividades en el propósito de vida de los niños, niñas y adolescentes.

Quick Quiz, 2023.

¿Te has preguntado?...

### Impacto psicosocial

0-33	bajo
34-65	medio
66-más	alto

¿En qué porcentaje los niños y niñas menores a 11 años de la organización desarrollan sus habilidades psicosociales?

¿Qué tanto han desarrollado sus habilidades psicosociales las y los participantes mayores a 11 años?

¿Cuáles son los principales aciertos en clave de género?

¿Qué se destaca en el aprendizaje de las y los participantes de la Escuela de Liderazgo (ELI)?

¿Cuál es la habilidad que más se desarrolla en cada una de las áreas de Tiempo de Juego?

¿Cuáles son los resultados principales de la intervención en cada una de nuestras regionales?

Niños y niñas

A nivel general:

- 79,94% habilidades comunitarias
- 75,81% habilidades intrapersonales
- 67,82% habilidades Intrapersonales

A nivel intrapersonal:

- Autonomía 87,34%
- Proyecto de vida 71,97%
- Salud mental es el más bajo en desarrollo con 59,14%

A nivel Interpersonal:

- Relaciones interpersonales 93,42%
- Tolerancia y respeto a la diferencia 83,37%
- Convivencia 61,17% y dinámicas familiares 61,59% son las de menor desarrollo

A nivel comunitario:

- Liderazgo 82,65%
- Conciencia medioambiental 82,65%

Adolescentes y jóvenes

A nivel general:

- Esfera intrapersonal 72,65%
- Esfera interpersonal 69,17%
- Esfera comunitario 68,43%

A nivel Intrapersonal:

- Se resalta la habilidad autoobservación con 80%

A nivel interpersonal:

- Convivencia con 71,19% es la más desarrollada.

A nivel comunitario:

- Liderazgo 71,41%

Género

En niñas y niños menores de 11 años el desarrollo fue de 74,44%. Además:

- Principal desarrollo en Derechos Sexuales y Reproductivos (DDSSRR) 80,73%
- En las niñas 84,18%
- En los niños 77,86%

Con relación a participantes mayores de 11 años el desarrollo fue del 82,14%:

- En las mujeres 86,09%
- En los hombres 78,9%
- En mujeres de 16 y los 18 años 93,7%
- En los hombres de 20 a 24 años 97,22%

En los grupos con componente de profundización (9 a 15 años) en género:

- A nivel comunitario 78,4% con aumento del 8% a lo largo del año
- En DDSSRR, las mujeres con un incremento del 10% aproximadamente: 66,66% pre Vs. 75,14% post

- En los hombres, a nivel intrapersonal en el componente de estereotipos avanzaron el 6% aproximadamente: 59,22% pre Vs. 65,25% post

Liderazgo

Participantes de ELI tienen los mayores puntajes en habilidades psicosociales y el componente de género:

- Timbiquí: 80% de desarrollo en derechos sexuales y reproductivos
- Soacha: Conciencia sobre las violencias basadas en género 89,78%
- Magdalena: Conciencia sobre las violencias basadas en género 81,34%

A nivel Intrapersonal en el desarrollo de proyecto de vida con 70,91%, y Autoobservación 79,29%

En Soacha, se realizó la primera evaluación de conocimientos a nivel técnico, psicosocial y pedagógico:

- El 58,8% han apropiado los conocimientos de cada uno de los módulos de aprendizaje.
- El 29,4% han desarrollado sus conocimientos a nivel medio

Actividades

En menores de 11 años a nivel nacional:

- En tecnología: 90% conciencia ambiental
- En artes: 91% relaciones interpersonales
- En deportes 95,35% relaciones interpersonales

Mayores de 11 años:

- En general: 91,44% autoconocimiento
- En el área de deportes: 84,64% violencia de género
- En artes 87,3% violencia de género
- En tecnología 91,27% violencia de género

Regionales

En niños y niñas menores de 11 años: A nivel comunitario:

- Soacha 81,28%
- Magdalena 80,56%
- A nivel Interpersonal Timbiquí 76,28%

La habilidad más destacada en menores de 11 años son las relaciones interpersonales:

- Soacha 92,07%
- Magdalena 97,88%
- Timbiquí 95,15%

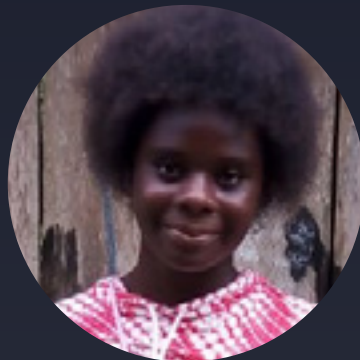
En las personas mayores de 11 años:

- Soacha: Enfoque de inclusión 73,01% a nivel interpersonal
- Magdalena: Liderazgo 73,48% a nivel comunitario
- Timbiquí: Relaciones Interpersonales 94,17%



# Testimonios:

Comprometidos con la esperanza, la libertad y la pertenencia en nuestra comunidades, compartimos algunas voces desde la evaluación psicosocial:



**Yaury Angulo Ocoró**  
16 años  
Monitora y participante de Fútbol, Timbiquí

Llegué hace tres años a la Fundación y me gustó cómo nos enseñaban el compañerismo y el fútbol. Asistiendo entendí que me apasiona entrenar a los niños y buscar la forma de enseñarles lo mismo que he aprendido yo. Me gusta mostrar que si las personas se respetan en todo lo que estamos haciendo, todo nos sale mejor.

Ahora soy monitora y he venido aprendiendo mucho más. Antes me sentía muy presionada y fue muy difícil, pero ahora me gusta y me siento bien haciéndolo. Ese es mi mayor logro, he aprendido mucho para mi vida.

**En el futuro me gustaría estudiar idiomas porque mi meta es luego ser maestra de idiomas para poder enseñarles a las personas de acá de Timbiquí, porque esta es mi tierra y puedo ayudar a que crezca mi tierra, y puedo ayudarles a las personas a saber más de lo que tienen y que entre todos crezcamos.**



**Charlet García**  
16 años  
Monitora y participante de Fútbol, Magdalena

Yo soy de la Lucha, y desde que llegué a la organización me ha gustado que nos dan muchos valores que podemos replicar con los niños más pequeños. A mí me gusta mucho estar con los niños, yo primero estaba en música y la profe Tati decidió que yo fuera su monitora, pero hace un año y medio entendí que me gustaba más el deporte y ahora soy monitora de deportes, y me he estado esforzando para convertirme en una gestora de la fundación.

Cuando termine el colegio me gustaría estudiar una licenciatura infantil y me gustaría continuar trabajando con la fundación. Tengo un largo proceso y me gustaría seguir aprendiendo de acá. Yo creo que todo lo que he aprendido en la fundación me va a servir para ayudar a otros y para tener mi guardería. He visto mucho en mi contexto que los niños necesitan mucha atención y no hay quién los cuide, **quiero contribuir a la comunidad con eso, y reforzando todo lo que Tiempo de Juego me ha enseñado a mí en el trabajo con ellos.**



**Santiago Vélez Bohórquez "Rusito"**  
17 años  
Monitor de arqueros, Soacha

Yo ingreso a Tiempo de Juego hace unos 12 o 13 añitos junto con unos amigos y mi hermano. Mi papá fue quien nos incentivo a meternos en la fundación porque en esos tiempos acá la cuestión en el barrio era muy delicada y era muy fácil terminar en vicios o robando como lo hacía la mayoría en esos momentos acá. Me acuerdo que mi papá se fue buscando un profesor de dos mil pesos, que nos entrenara por eso porque la verdad no había para pagar algo más caro. Y pues gracias a Dios conocimos a Tomás en el barrio, y nos contó de la fundación que daba las clases gratis. Y así fue que entramos. Yo diría que gracias a Tiempo de Juego es que estoy fuera de pandillas, de tantas drogas, de hecho lo que más me ha tenido en esa vía es ser monitor porque en esas clases me he dado cuenta que puedo llegar a salir del barrio, poder ponerme a estudiar, poder superarme como persona, a ser mejor día a día y aportar algo a la comunidad con eso que he aprendido.

**Mi logro más significativo con la fundación son los dos diplomados que hemos hecho con la Universidad de Monserrate, y los que hemos hecho a nivel deportivo con la Universidad Javeriana, ya que yo no soy una persona de dinero y este es un gran paso a la educación superior.** Yo sé que eso me va a servir para un trabajo o para lo que quiera hacer más adelante. Creo que lo más maravilloso son esos conocimientos que nos quedan, he aprendido incluso cosas que nunca había visto con mi familia, ni con otras personas. Me gustan mucho estos espacios porque uno se puede expresar libremente, y yo nunca me había podido expresar a nivel emocional y acá lo he logrado muchísimo.

Otro de mis logros es liderar a un grupo de jóvenes que luchan por salir adelante cuando no tienen para dónde más mirar. Es muy lindo ver cómo le sacamos una sonrisa en las actividades, ya que en sus casas o en el colegio las cosas no siempre están de la mejor manera, y ver que logran hallar una distracción y una sonrisa en algo que no tiene que ver con la calle es muy lindo.

## Encuesta de Satisfacción

# 930

Encuestas a nivel nacional  
Enfocado a participantes de:

**6 a 55 años**

Representatividad de las 3 regionales de todas las Actividades de Tiempo Libre y Escuelas de Liderazgo

**Criterios:** Actividad en general, actividades psicosociales, actividades técnicas, puntualidad, nivel de juego en la clase, trato del profe, relación entre compañeros, refrigerio, forma de hacer las actividades.

**95,4%** de satisfacción nacional

**88,7%** de satisfacción de la formación psicosocial

**91,8%** de satisfacción en la formación técnica

deporte, arte y tecnología

# Nuestro equipo

TIEMPO DE JUEGO







# Alianzas y Sostenibilidad

## Convocatorias y proyectos logrados

En el 2023 logramos financiar nuevos proyectos, que alcanzaron una suma de más de 3.478 millones de pesos. En esta vigencia, la mayoría de proyectos se orientaron a apalancar los procesos deportivos y artísticos en los que tenemos amplia experiencia, dentro de nuestras operaciones regionales y fuera de ellas.

El 2023 también fue un año en el que experimentamos temáticas y metodologías nuevas para nuestro equipo de trabajo, y de las que nos llevamos grandes aprendizajes. Por ejemplo, iniciamos la construcción de nuestro proyecto deportivo de alto rendimiento con el lanzamiento del Cazucá F.C

Nuevos aliados:



# Campañas y eventos

## Cambiando vidas a través del deporte

El 2 de noviembre, llevamos a cabo nuestro evento de recaudo anual en Canasto Picnic Bistró, primer evento conjunto de Tiempo de Juego y Adidas. Si bien la relación entre ambas organizaciones inició hace doce años, impactando vidas y transformando comunidades, principalmente en Soacha, quisimos impulsar una nueva forma de colaboración en forma de un evento de recaudo, cuyos beneficiarios finales son las comunidades de los lugares donde opera Tiempo de Juego.

Se realizó un conversatorio entre Catalina Usme, máxima goleadora y capitana de la Selección Femenina Colombiana de Fútbol; David Osorio, Director Técnico del Cazucá Fútbol Club; y Érika Martínez, Gestora de Atletismo de Tiempo de Juego. Moderado por Daniel Pardo, corresponsal de la BBC en Latinoamérica, este espacio nos permitió reflexionar sobre el deporte como una poderosa herramienta de transformación personal y comunitaria, así como sobre las oportunidades que brinda a los jóvenes colombianos para construir sus proyectos de vida.

El evento culminó con una subasta de veintiún productos y experiencias únicas, tales como la camiseta del Real Madrid firmado por Linda Caicedo, guayos firmados por Beckham, camiseta de Argentina firmada por Messi y guayos firmados por Luis Díaz, entre otros. Contamos también con productos y experiencias brindados por Mariana Pajón y Camila Osorio. Adicionalmente, los asistentes tuvieron la oportunidad de sumarse a la rifa para dos entradas dobles al partido Colombia-Brasil del 16 de noviembre.

Fue una experiencia memorable que reafirmó el compromiso de Tiempo de Juego y Adidas con el cambio social a través del deporte.



## Proyección del documental Tiempo de Juego - gira internacional

Entre octubre y noviembre de 2023, hicimos una gira internacional por Nueva York, Washington y Londres, que alcanzó a más de 200 personas. En las tres ciudades se presentó el documental de Tiempo de Juego que se estrenó el año pasado.

Además, en Nueva York, nuestro fundador, Andrés Wiesner, participó en un conversatorio con Maxi Moralez, jugador de fútbol del New York F.C, Kelly Nascimento, activista del deporte para el desarrollo y la equidad de género. En Washington, Andrés Wiesner participó en un conversatorio con Fabian Koss, especialista senior en el Banco Interamericano de Desarrollo, en el que moderó Karen Rodríguez del Banco Mundial, en la embajada de Colombia en Estados Unidos. Además, Shereen Faraj, Program Management for the United States Agency for International Development (USAID), abrió el evento con una palabras muy generosas para Tiempo de Juego.

Por otro lado, el evento en Londres tuvo lugar en la embajada de Colombia, donde Andrés Wiesner participó en un conversatorio con Jurguen Griesbeck, fundador de Common Goal, Jorelyn Carabali, futbolista de la Selección Colombia femenina y de Brighton & Hove Albion, Roy Barreras, embajador de Colombia en Reino Unido, y Alexei Rojas, arquero del Arsenal.

Con esta gira, el poder del juego y de la metodología de Tiempo de Juego alcanzó nuevos territorios y demostró a nuevos públicos las capacidades y el potencial de los niños, niñas y jóvenes que hacen parte de la Fundación.



## Lanzamiento del Cazucá Fútbol Club 2023

En junio del 2023, lanzamos el Cazucá Fútbol Club en un evento en el Gimnasio Moderno, al que asistieron más de 100 personas. El evento fue el espacio para demostrar el poder transformador del fútbol y el juego, así como los logros que los jóvenes de Cazucá han alcanzado gracias a su potencial y sus habilidades.

El evento consistió en la proyección del documental de Tiempo de Juego y luego un conversatorio en el que moderó el periodista Sebastián Heredia y participaron: David Osorio, quien inició en Tiempo de Juego como participante y ahora es el director técnico del CFC; Leandro Castellanos, quien fue arquero de Santa Fe; y Manuela Acosta, ex jugadora de la Selección Colombia. Este espacio se centró en las herramientas que brinda el juego para que niños, niñas y jóvenes puedan alejarse de los riesgos de sus contextos y enfocar sus habilidades y talentos en actividades que los potencian como agentes de cambio de su vida y de su entorno.

En el espacio contamos con la presencia de los deportistas del CFC femenino y masculino, quienes contaron su experiencia personal y lo que ha significado hacer parte de este equipo que le apuesta a la profesionalización de sus integrantes y a demostrar que el fútbol puede ser su proyecto de vida.

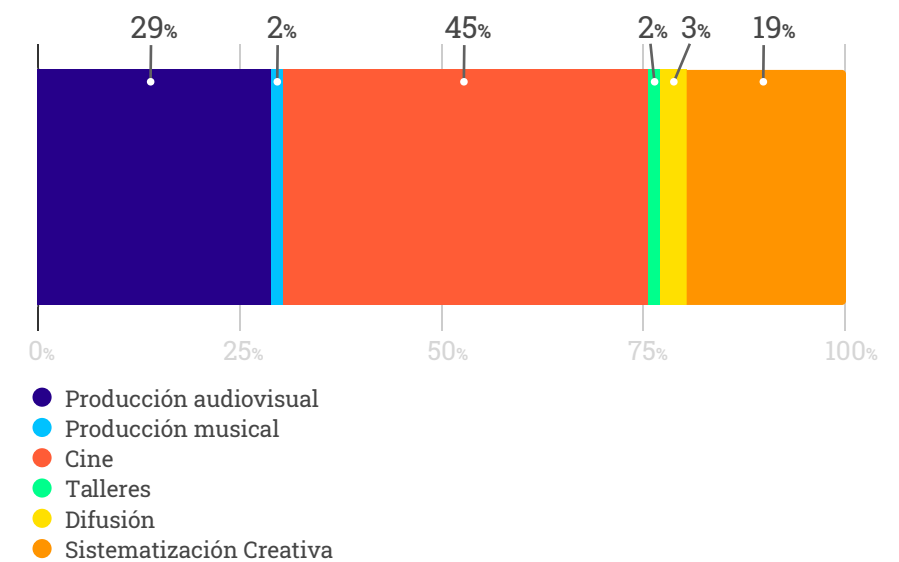
# Productora Audiovisual Labzuca

## Hitos en 2023

- Lanzamos el documental “Hijos del Cura”, realizado en el marco del programa Cambio de Juego.
- Ganamos el Premio Suma de Periodismo a mejor programa de radio Comunitario con La Otra Esquina Radio.
- Nos convertimos en proveedores de UNICEF

Obtuvimos ingresos por COP 320,4 millones. Su principal fuente de financiación fue la línea de negocio de cine con el recaudo que generó la presentación del documental de Tiempo de Juego en Londres, Washington y Nueva York. A continuación presentamos la siguiente gráfica que sintetiza los servicios e ingresos de la productora:

## INGRESOS COP 320,4 millones



# Tiempo de Juego internacional

A través de su historia, Tiempo de Juego se ha vinculado a diferentes **redes nacionales e internacionales**, que buscan compartir conocimiento y buenas prácticas, y colaborar en la creación de soluciones a diferentes problemas locales, regionales e internacionales.

En los últimos años, hemos comprendido la importancia de **promover la ciudadanía global en los miembros del equipo, líderes y participantes**, y así pensar con perspectiva global y de manera crítica las situaciones locales. Pertenecer a estas redes nos inspira a incluir **nuevas temáticas y metodologías** en nuestros programas, así como socializar nuestras experiencias e inspirar a líderes alrededor del mundo.



## Redes:

### Common Goal

Anteriormente conocida como streetfootballworld, Common Goal es una red internacional que congrega a más de 180 organizaciones en el mundo que promueven el uso del fútbol para el cambio social y el desarrollo. Common Goal también busca conectar la industria del fútbol profesional internacional y las bases de fanáticos a nivel mundial, con causas globales de desarrollo.



### Football Learning Global

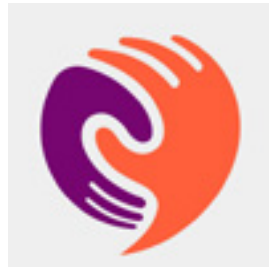
La red Football-Learning-Global se centra en el fútbol callejero como denominador común, conectando el fútbol y la educación a nivel mundial. El marco pedagógico de Fútbol-Aprendizaje-Global se desarrolla a través del fútbol callejero, fomentando el aprendizaje social y la participación activa de los estudiantes, y es el resultado de una iniciativa de la organización alemana KICKFAIR. Tiempo de Juego es una de las organizaciones asociadas, todas las cuales tienen experiencia en promover educación y desarrollo a través del fútbol callejero.



### Incarceration Nations Network

Se trata de una red de organizaciones que tiene como objetivo visibilizar los impactos sociales, económicos y culturales del encarcelamiento masivo en todo el mundo. Esta red está compuesta por organizaciones que impulsan proyectos educativos, de salud mental y de empoderamiento de personas privadas de libertad.

En el año 2023 se preparó el viaje de nuestro formador Dairon Herrera en un evento en Sudáfrica a través de Global Freedom Fellowship.



### Red Latinoamericana de Egresados del Sistema de Protección

La Red Latinoamericana de Egresados del Sistema de Protección busca articular y congregar a jóvenes y adultos de toda América Latina, que han hecho parte de la institucionalización en alguna etapa de sus vidas. Tiempo de Juego ingresó a esta red en 2022, y está comprometida con la consolidación y estructuración de la Red en Colombia.

En 2023 participaron dos jóvenes de la Cazucasa en el Comité Joven para América Latina de la red. Adicionalmente, organizamos un webinar para organizaciones y jóvenes de la Red Latam “Trabajo de la salud mental con población institucionalizada en protección”. Finalmente, participamos en la formación y transferencia metodológica TDJ al comité joven de la Red Latam.



### Red NNAPES

La Plataforma Red NNAPES (Niños, Niñas y Adolescentes con Padres Encarcelados) es una alianza estratégica entre organizaciones de América Latina y el Caribe que busca proteger y promover los derechos de niños, niñas y adolescentes con referentes adultos privados de libertad.

En 2023 desarrollamos el proyecto “Con afecto: Estudio exploratorio sobre la vida y los derechos de los y las adolescentes vinculados al SRPA con referentes privados de la libertad” en conjunto con la Fundación Gurises Unidos de Montevideo, Uruguay.

# Pisando otras tierras

## Alemania - Kick Fair



En los meses de septiembre y octubre, se realizó un ejercicio de intercambio en Alemania centrado en inspirar, proponer y replicar el trabajo metodológico y pedagógico que está desarrollando Tiempo de Juego desde la perspectiva de género, inclusión y diversidad.

Marian Morales, gerente del área de Género, viajó a ocho regiones de este país y visitó 5 Instituciones Educativas en las que compartió con cerca de 450 estudiantes herramientas lúdicas y pedagógicas desde una óptica integral del enfoque de género. Al participar de este proceso, los y las adolescentes tuvieron la oportunidad de experimentar la diversidad como un ejercicio cotidiano, reflexionaron sobre los estereotipos y desarrollaron en colectivo espacios de conciencia global.

## UK - Laureus



En junio nuestros socios de Laureus Sport for Good desarrollaron el Global Summit 2023 en Londres, invitándonos como los únicos representantes de Colombia para compartir ideas y conocimientos que permitan priorizar el bienestar de las mujeres jóvenes, y las niñas a través del deporte.

Juliana Cano, quien coordinó el proyecto “Gender Advocacy in Sports” en los últimos dos años fue nuestra representante, teniendo la oportunidad de interactuar y compartir experiencias con distintas organizaciones y referentes a nivel mundial.

 **Barbados - Feria de conocimiento**

En el mes de octubre, en el marco de la feria de conocimiento Spotlight del PNUD, celebrada en Barbados, Tiempo de Juego fue invitado a participar del “Knowledge Fair: Empowering voices, ending gender based violences” con la estrategia Laboratorios de Género.

Diana Rodríguez, directora de la fundación y Alison Castillo, lideresa del área de género, participaron de escenarios de inspiración e intercambio de experiencias para potenciar el aprendizaje en torno a la prevención y erradicación de las violencias basadas en género y la promoción de conocimientos y metodologías innovadoras para el trabajo de este eje en comunidad.

 **India - Playing for Peace:**

En febrero, nuestro director de alianzas visitó la región de Punjab en India, para asistir al festival Playing for Peace, organizado por la organización aliada YFC Rurka Kalan. El festival hizo parte del proyecto Playing for Peace, el cual buscaba promover el fútbol como herramienta de paz, congregando distintos aliados internacionales para aportar a la creación y réplica de un currículo de fútbol y educación para la paz.

 **España - World Football Summit**

En compañía de nuestros aliados de Climate Focus – creadores del proyecto Football for Forests–, asistimos al World Football Summit 2023 en Sevilla, España, en septiembre de 2023. Auspiciado por la GIZ, nuestro director de alianzas participó del evento, con el fin de promocionar y difundir Football for Forests como iniciativa innovadora de fútbol y acción climática, en el encuentro global más importante de la industria de este deporte.

 **Australia - Angie CFC**

Angie Ortega, directora técnica del Cazucá Fútbol Club femenino, viajó 2 semanas a Australia para el festival 23, organizado por Creating Chances, Football United y Common Goal, donde se reunieron 70 líderes de 40 países diferentes en el marco de la copa mundial femenina 2023 y donde los principales temas fueron la igualdad de género, el fútbol y deporte comunitario y el cuidado del medio ambiente.

 **Paraguay (FLG):**

Entre el 29 de octubre y el 4 de noviembre de 2023 se realizó el “Encuentro 2023 de la red Fútbol Aprendizaje Global (FLG)” en Paraguay. Tiempo de Juego integra este movimiento desde 2019 y en esta ocasión tuvo la oportunidad de enviar una delegación conformada por tres jóvenes gestoras del área deportiva: Diana Angulo y Laura Pinilla (Soacha) y Jeimmy Mejía (Magdalena), acompañadas por el director de operaciones, Mario Franco.

El evento tuvo el objetivo de actualizar y compartir metodologías en torno al fútbol 3, fortalecer a la organización local (Vakapipopo) y proyectar una agenda de trabajo conjunto para los próximos años.

# Lista de Aliados

## PROYECTOS



## SERVICIOS



## CON EL APOYO DE



## EN ALIANZA CON





# Administración y finanzas

## Situación Jurídica

La Fundación Tiempo de Juego cumple a cabalidad con las normas que la regulan, rigiéndose por la ley colombiana. No tiene procesos a favor ni en contra, y no existen situaciones que evidencien que los tendrá.

## Operaciones celebradas con los miembros fundadores o administradores

Ninguno de los miembros fundadores o administradores de Fundación Tiempo de Juego ha recibido directa o indirectamente beneficios de la Fundación, las relaciones de la Fundación Tiempo de Juego con sus administradores se desarrollan en el marco normal propio de las relaciones entre el máximo órgano de dirección y la administración acorde a los estatutos de la organización.

## Libre circulación de facturas

En cumplimiento de lo establecido en el artículo 87 de la ley 1676 del 20 de agosto de 2013, dejamos constancia que la Fundación Tiempo de Juego no entorpeció la libre circulación de las facturas emitidas por los vendedores o proveedores.

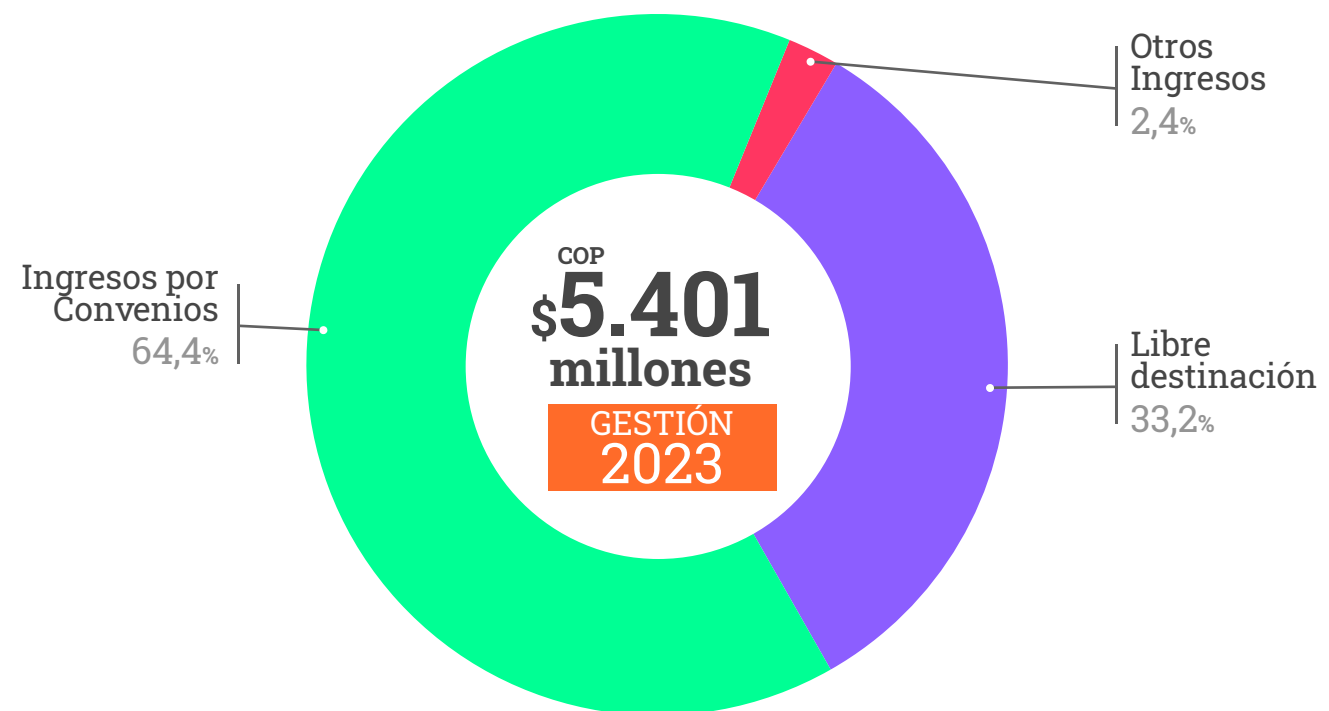
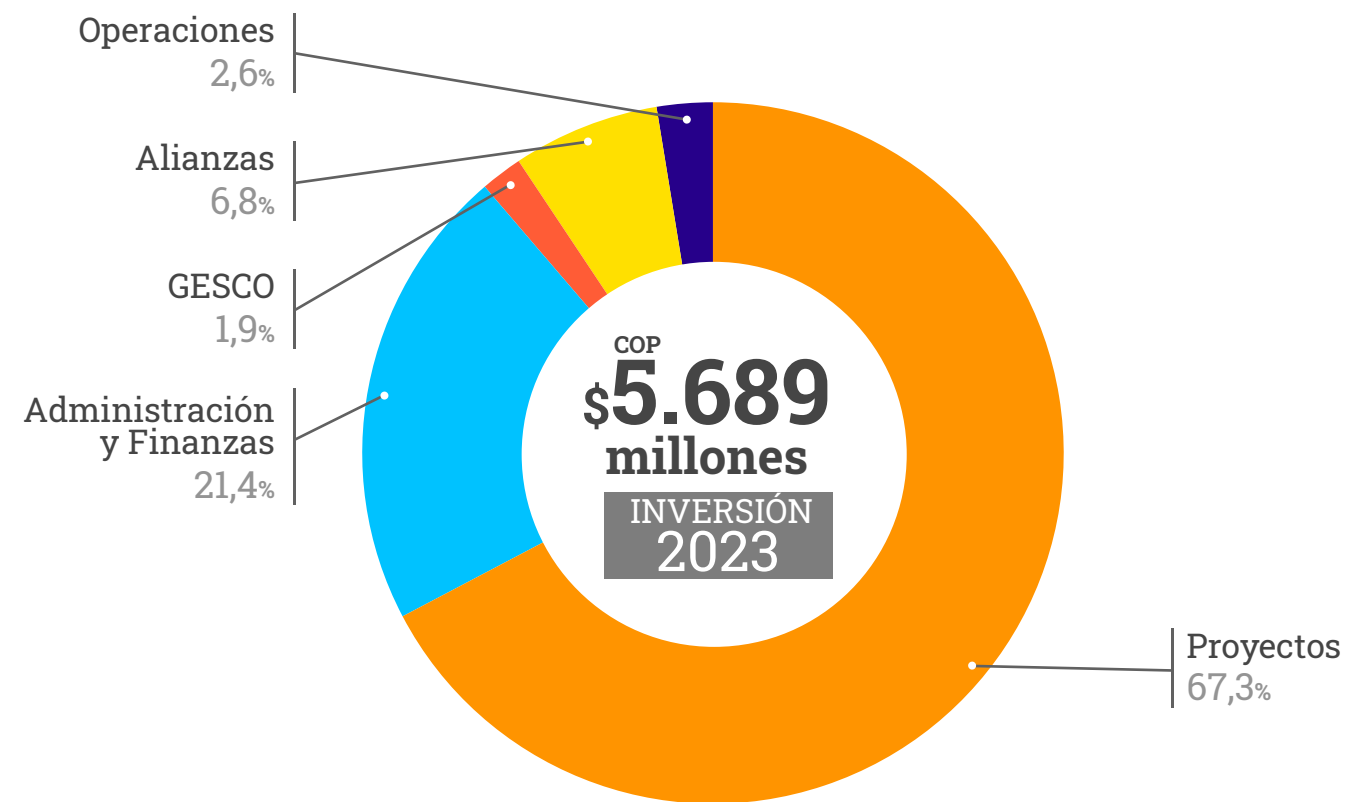
## Acontecimientos ocurridos después del cierre del ejercicio

No han acaecido hechos que puedan afectar el desarrollo normal de la Fundación Tiempo de Juego desde el primero de enero de 2021 hasta la fecha del presente informe. Propiedad intelectual y derechos de autor. La Fundación Tiempo de Juego cumple con las normas sobre derechos de propiedad industrial o intelectual o de autor.

## Cumplimiento propiedad intelectual

La Fundación Tiempo de Juego ha cumplido todas las normas sobre propiedad intelectual y derechos de autor, de acuerdo a la normatividad vigente en la materia







[www.tiempodejuego.org](http://www.tiempodejuego.org)