



# Regulamento Oficial do Campeonato AZUMA EXP de Street Fighter 6

## 1. Introdução

Este regulamento estabelece as regras e diretrizes para a participação e condução do **Campeonato AZUMA EXP de Street Fighter 6**, organizado em Primavera. O objetivo é garantir um ambiente de competição justo, transparente e divertido para todos os participantes, alinhado com as melhores práticas de torneios de esportes no Brasil e os princípios de conduta esportiva.

Ao se inscrever e participar do Campeonato **AZUMA EXP**, todos os jogadores, concordam em cumprir e respeitar todas as disposições contidas neste regulamento. A organização do torneio reserva-se o direito de interpretar, aplicar e, se necessário, alterar este regulamento para garantir a integridade e o bom andamento da competição, sempre com aviso prévio aos participantes.

## 2. Definições

Para fins deste regulamento, os seguintes termos terão os significados atribuídos abaixo:

**Campeonato:** Refere-se ao Campeonato AZUMA EXP de Street Fighter 6.

**Organização:** Refere-se à equipe responsável pela organização, gestão e execução do Campeonato AZUMA EXP.

**Jogador:** Qualquer indivíduo que participe ativamente das partidas do Campeonato.

**Partida:** Um confronto entre dois jogadores, disputado em formato "Melhor de 3" ou "Melhor de 5" jogos.



**Jogo:** Uma disputa dentro da partida, decidida em "Melhor de 3" rounds.

**MD3/MD5:** As partidas do torneio seguirão o formato MD3 (Melhor de 3) durante a fase normal. A partida final será disputada em formato MD5 (Melhor de 5), e o vencedor será aquele que conquistar duas vitórias primeiro.

**WO (Walkover/No Show):** Desclassificação de um jogador por não comparecimento ou por não cumprir as regras de tempo.

**Fair Play:** Conduta esportiva, ética e respeitosa, fundamental para a integridade do Campeonato.

**Cheat/Exploit:** Qualquer software, hardware ou método que confira uma vantagem injusta a um jogador, ou o uso de falhas intencionais do jogo para obter benefício indevido.

## 3. Inscrição e Elegibilidade

### 3.1. Período e Processo de Inscrição

As datas e o método de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP serão divulgados pela Organização através dos canais oficiais do evento. É responsabilidade de cada jogador estar ciente dos prazos e procedimentos. A inscrição será considerada válida somente após o preenchimento completo do formulário de inscrição e a confirmação de todos os dados solicitados pela Organização.

### 3.2. Requisitos de Elegibilidade

Para participar do Campeonato AZUMA EXP, Jogadores devem atender aos seguintes critérios:

**Idade Mínima:** Todos os jogadores devem ter no mínimo 10 (dez) anos completos na data de início do Campeonato. Jogadores menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar autorização expressa dos pais ou responsáveis legais, conforme modelo a ser fornecido pela Organização.



**Residência:** O Campeonato AZUMA EXP é aberto a jogadores residentes no Brasil. A Organização poderá solicitar comprovante de residência, se necessário.

### 3.3. Taxa de Inscrição

A taxa de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP deverá ter o pagamento efetuado diretamente na área de inscrições, disponível no site oficial (<https://azumaexp.com.br/inscricoes>).

As Formas de Pagamento da taxa de inscrição são através do Pix.

Importante: A inscrição só será considerada válida após a confirmação do pagamento.

O pagamento deve ser efetuado até o final do prazo de inscrição estabelecido.

#### 3.3.1 Valor da Inscrição

A participação nos campeonatos do evento Azuma EXP está condicionada ao pagamento da taxa de inscrição, conforme os valores abaixo:

**Campeonatos individuais:** R\$35,00 (cinquenta e cinco reais) por jogador.

### 3.4. Lista de Espera

Caso o número de vagas seja limitado e as inscrições excedam o limite, uma lista de espera será criada. Jogadores na lista de espera poderão ser convidados a participar caso haja desistências, seguindo a ordem de inscrição. A Organização entrará em contato com os jogadores da lista de espera com antecedência mínima de 24 horas antes do início da partida, estabelecendo um prazo para confirmação de participação.



## **4. Estrutura do Campeonato**

O campeonato de Street Fighter 6 será disputado em formato de dupla eliminação (chave de vencedores e chave de perdedores), ocorrendo de forma presencial no evento AZUMA EXP.

### **4.1. Formato das Partidas**

Todas as partidas do torneio serão em formato de eliminação. As finais (Final da Chave de Vencedores, Final da Chave de Perdedores e a Grande Final) serão disputadas em formato Melhor de 5 jogos (MD5).

### **4.2. Cronograma e Horários**

O cronograma detalhado das partidas será divulgado pela Organização através dos meios oficiais (Instagram, Website e Grupo do Evento na plataforma WhatsApp). É responsabilidade dos jogadores estarem cientes e disponíveis nos horários agendados. Atrasos podem resultar em penalidades, incluindo WO (Walkover).

### **4.3. Comunicação Oficial**

Todas as comunicações oficiais relativas à organização, regras e andamento do campeonato serão realizadas exclusivamente por meio de um grupo designado no WhatsApp, composto por:

- Membros da Organização do Evento;
- Representantes do Comitê de Arbitragem (Juízes);
- Jogadores inscritos.

## **5. Regras de Jogo**

As partidas do Campeonato AZUMA EXP as regras padrão do modo de jogo competitivo de Street Fighter 6, com as seguintes especificações a serem definidas pela organização:



## 5.1. Configurações do jogo

Os servidores de jogo serão configurados com as seguintes especificações:

**Modo de Jogo:** Versus

**Rounds:** Melhor de 3

**Tempo:** 99 segundos

**Seleção de Arena:** Aleatória

**Controles:** Controles arcade, controles padrão (gamepads) e fightpads são permitidos. Controles com funções de macro, turbo ou qualquer outra modificação que automatize ações são estritamente proibidos.

## 5.2. Seleção de Personagem

No primeiro jogo da partida, os jogadores podem escolher seus personagens livremente.

Após um jogo, o jogador vencedor deve manter o mesmo personagem.

O jogador perdedor pode optar por continuar com o mesmo personagem ou escolher um novo.

## 5.3. Desconexões e Pausas

**Desconexão:** Em caso de desconexão de um jogador, a partida será pausada. O jogador terá um tempo limitado a 5 minutos para reconectar.

**Pausas:** Pausar a partida intencionalmente resultará na perda do round para o jogador que pausou. Em caso de pausa acidental, a decisão caberá a um árbitro da Organização.



## 6. Fair Play e Conduta

O Campeonato AZUMA EXP preza pela conduta esportiva e pelo respeito mútuo entre todos os participantes. Qualquer comportamento que viole os princípios de fair play será passível de punição.

### 6.1. Conduta Geral

Todos os jogadores devem manter uma conduta respeitosa e profissional em todos os momentos, tanto dentro quanto fora do jogo. Isso inclui, mas não se limita a:

- Respeito aos adversários, Organização, árbitros e público.
- Evitar linguagem ofensiva, abusiva, discriminatória ou obscena (verbal ou escrita).
- Abster-se de provocações excessivas, assédio, intimidação ou qualquer forma de comportamento antidesportivo.

Seguir as instruções da Organização e dos árbitros.

### 6.2. Integridade Competitiva

Qualquer ação que comprometa a integridade competitiva do torneio é estritamente proibida. Isso inclui, mas não se limita a:

- **Trapaça (Cheating):** O uso de qualquer software, hardware ou método não autorizado que confira uma vantagem injusta (ex: aimbot, wallhack, scripts, macros não permitidos).
- **Exploração de Bugs/Glitches:** O uso intencional de falhas ou bugs do jogo para obter vantagem indevida.
- **Manipulação de Resultados:** Qualquer tentativa de influenciar o resultado de uma partida de forma desonesta (ex: match-fixing, apostas em jogos próprios).
- **Smurfing/Account Sharing:** Jogar com uma conta que não seja a sua própria ou usar uma conta de nível significativamente inferior ao seu real nível de habilidade para obter vantagem.
- **DDoS/Ataques de Rede:** Qualquer tentativa de interromper a conexão de outros jogadores ou servidores.

### 6.3. Penalidades

A Organização terá total autonomia para aplicar penalidades em caso de violação deste regulamento. As penalidades podem variar de acordo com a gravidade da infração e podem incluir:

- Advertência verbal.
- Perda de rodadas ou partidas.
- Suspensão temporária do jogador.
- Desclassificação do Campeonato.
- Banimento de futuros eventos organizados pela AZUMA EXP.

Todas as decisões em relação a infrações e penalidades estão a critério do comitê e organização do evento, podendo ser protestadas.

Uma vez que as decisões tornam-se finais as mesmas são irrecorríveis.

## 7. Premiação

Os detalhes da premiação do Campeonato AZUMA EXP, incluindo valores, itens e categorias, serão divulgados em meios oficiais pela Organização antes do início do torneio. A premiação será entregue apenas às Equipes e Jogadores que cumprirem integralmente este regulamento e todas as suas obrigações.

## 8. Disposições Finais

- **Casos Omissos:** Quaisquer casos não previstos neste regulamento serão analisados e decididos pela Organização do Campeonato AZUMA EXP, cujas decisões serão soberanas.
- **Alterações no Regulamento:** Este regulamento poderá ser atualizado ou modificado pela Organização, com aviso prévio aos participantes, para garantir a integridade e o bom andamento do Campeonato.
- **Direitos de Imagem:** Ao participar do Campeonato AZUMA EXP, os jogadores e Equipes cedem à Organização o direito de uso de suas imagens, nomes e vozes para fins de divulgação e promoção do evento, em qualquer mídia, sem ônus.



## 9. Contato

Para dúvidas, sugestões ou informações adicionais sobre o Campeonato AZUMA EXP, entre em contato com a Organização através dos canais oficiais que serão divulgados.

**BOA SORTE E DIVIRTAM-SE!**