



# Regulamento Oficial do Campeonato AZUMA EXP de Counter-Strike 2

## 1. Introdução

Este regulamento estabelece as regras e diretrizes para a participação e condução do **Campeonato AZUMA EXP de Counter-Strike 2 (CS2)**, organizado em Primavera. O objetivo é garantir um ambiente de competição justo, transparente e divertido para todos os participantes, alinhado com as melhores práticas de torneios de esports no Brasil e os princípios de conduta esportiva.

Ao se inscrever e participar do Campeonato **AZUMA EXP**, todos os jogadores, equipes e membros da organização concordam em cumprir e respeitar todas as disposições contidas neste regulamento. A organização do torneio reserva-se o direito de interpretar, aplicar e, se necessário, alterar este regulamento para garantir a integridade e o bom andamento da competição, sempre com aviso prévio aos participantes.

## 2. Definições

Para fins deste regulamento, os seguintes termos terão os significados atribuídos abaixo:

**Campeonato:** Refere-se ao Campeonato AZUMA EXP de Counter-Strike 2.

**Organização:** Refere-se à equipe responsável pela organização, gestão e execução do Campeonato AZUMA EXP.

**Jogador:** Qualquer indivíduo que participe ativamente das partidas do Campeonato.

**Equipe:** Um grupo de jogadores devidamente inscritos para competir no Campeonato.



**Capitão:** O jogador designado por uma Equipe como seu representante oficial para comunicação com a Organização.

**Partida:** Um confronto entre duas Equipes no jogo Counter-Strike 2.

**MD1/MD3:** As partidas do torneio seguirão o formato MD1 (Melhor de 1) durante a fase normal, ou seja, cada confronto será decidido em uma única partida.

Já a partida final será disputada em formato MD3 (Melhor de 3) — a equipe vencedora será aquela que conquistar duas vitórias primeiro.

**WO (Walkover/No Show):** Desclassificação de uma Equipe por não comparecimento ou por não cumprir as regras de tempo.

**Fair Play:** Conduta esportiva, ética e respeitosa, fundamental para a integridade do Campeonato.

**Cheat/Exploit:** Qualquer software, hardware ou método que confira uma vantagem injusta a um jogador ou Equipe, ou o uso de falhas intencionais do jogo para obter benefício indevido.

## 3. Inscrição e Elegibilidade

### 3.1. Período e Processo de Inscrição

As datas e o método de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP serão divulgados pela Organização através dos canais oficiais do evento. É responsabilidade de cada Equipe e Jogador estar ciente dos prazos e procedimentos. A inscrição será considerada válida somente após o preenchimento completo do formulário de inscrição e a confirmação de todos os dados solicitados pela Organização.

### 3.2. Requisitos de Elegibilidade

Para participar do Campeonato AZUMA EXP, as Equipes e Jogadores devem atender aos seguintes critérios:

**Idade Mínima:** Todos os jogadores devem ter no mínimo 16 (dezesesseis) anos completos na data de início do Campeonato. Jogadores menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar autorização expressa dos pais ou



responsáveis legais, conforme modelo a ser fornecido pela Organização.

**Residência:** O Campeonato AZUMA EXP é aberto a jogadores residentes no Brasil. A Organização poderá solicitar comprovante de residência, se necessário.

**Número de Jogadores por Equipe:** Cada Equipe deverá ser composta por um mínimo de 5 (cinco) jogadores titulares e um máximo de 7(sete) jogadores, incluindo até 2 (dois) reservas (sendo 1 substitutos e 1 coach, se aplicável). A lista de jogadores inscritos é final e não poderá ser alterada após o prazo de inscrição, salvo em casos excepcionais e com aprovação da Organização.

**Contas de Jogo:** Todos os jogadores devem possuir uma conta válida no Counter-Strike 2 (Steam) e ser o proprietário legítimo da mesma. Não é permitido o uso de contas de terceiros. Contas com histórico de banimento por VAC (Valve Anti-Cheat) ou por outras plataformas de torneios poderão ser desqualificadas a critério da Organização.

### 3.3. Taxa de Inscrição

A taxa de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP deverá ter o pagamento efetuado diretamente na área de inscrições, disponível no site oficial (<https://azumaexp.com.br/inscricoes>).

As Formas de Pagamento da taxa de inscrição são através de Pix, Boleto Bancário, Cartão de Crédito ou Cartão de Débito.

Importante: A inscrição só será considerada válida após a confirmação do pagamento.

O pagamento deve ser efetuado até o final do prazo de inscrição estabelecido.

#### 3.3.1 Valor da Inscrição

A participação nos campeonatos do evento Azuma EXP está condicionada ao pagamento da taxa de inscrição, conforme os valores abaixo:

Campeonatos em equipe: R\$275,00 (duzentos e setenta e cinco reais) por equipe.



### 3.4. Lista de Espera

Caso o número de vagas seja limitado e as inscrições excedam o limite, uma lista de espera será criada. Equipes na lista de espera poderão ser convidadas a participar caso haja desistências, seguindo a ordem de inscrição. A Organização entrará em contato com as Equipes da lista de espera com antecedência mínima de 24 horas antes do início da partida, estabelecendo um prazo para confirmação de participação.

## 4. Estrutura do Campeonato

O campeonato AZUMA EXP de Counter-Strike 2 será disputado no formato de chaves eliminatórias e Quartas de final na Faceit, sendo organizados 4 grupos de 4 times totalizando 16 times. As Semifinais e Final serão no formato presencial no evento AZUMA EXP.

- A fase de grupos acontecerá entre os dias 14/08/2025 á 21/08/2025. Conforme o cronograma do campeonato.
- As partidas serão realizadas em melhor de 1 mapa (MD1) na fase de grupos, onde todos os times se enfrentam para somar pontos.
- Dos 16 times, 8 passarão para as quartas de final, sendo os 2 melhores de cada grupo classificados.
- As quartas de final acontecerão do dia 22/08/2025 á 25/08/2025.
- As partidas serão realizadas em melhor de 3 mapas (MD3) nas quartas de final, onde o primeiro colocado de um grupo enfrenta o segundo colocado de outro grupo.
- As Semifinais e Final serão no formato presencial (in lan) nos dias 30 e 31/08/2025.
- As partidas serão realizadas em uma melhor de 3 (MD3) nas semifinais e final.

### 4.1. Formato das Partidas

As partidas serão disputadas no formato 5x5 (cinco jogadores por equipe). O formato das séries (MD1 e MD3) na modalidade Competitivo (Defuse).



## 4.2. Critério de desempate

**Fase de grupos:** Em caso de empate no número de pontos, será analisada a quantidade de rounds ganhos - rounds perdidos, para analisar quem teve um melhor saldo de rounds nas partidas jogadas. Se caso o empate permanecer será analisado o confronto direto e ver quem foi o vencedor.

## 4.3. Map Pool

O map pool oficial do Campeonato AZUMA EXP será composto pelos mapas competitivos atuais do Counter-Strike 2 (Ancient, Anubis, Dust II, Inferno, Mirage, Nuke, Train).

O processo de veto e escolha de mapas será realizado antes de cada partida, conforme as diretrizes da Organização, sendo:

- **MD1:** As equipes alternam vetos até restar um mapa, que será jogado.
- **MD3:** Em partidas MD3, os times vetam e escolhem mapas em ordem alternada, e o mapa não escolhido será o terceiro, caso haja necessidade.

## 4.4. Escolha de Lado

Após a seleção dos mapas, as equipes determinarão o lado inicial (Terrorista ou Contra-Terrorista) através dos métodos listados abaixo.

- **MD1:** Em partidas MD1 (Melhor de 1) a escolha do lado será realizada através de um round faca onde o vencedor escolhe qual lado quer iniciar.
- **MD3:** Para os dois primeiros mapas: Cada equipe escolhe um mapa, mas quem não escolheu o mapa decide o lado inicial daquele mapa.

No terceiro mapa (caso necessário): O mapa é o que restou e o lado inicial é decidido por round faca.

## 4.5. Cronograma e Horários

O cronograma detalhado das partidas, incluindo datas e horários, será divulgado



pela Organização, através dos meios oficiais (Instagram, Website e Grupo do Evento na plataforma Whatsapp). É responsabilidade das Equipes e Jogadores estarem cientes e disponíveis nos horários agendados. Atrasos podem resultar em penalidades, incluindo WO (Walkover).

## 4.6. Comunicação Oficial

Todas as comunicações oficiais relativas à organização, regras e andamento do campeonato serão realizadas exclusivamente por meio de um grupo designado no WhatsApp, composto por:

- Membros da Organização do Evento;
- Representantes do Comitê de Arbitragem (Juízes);
- Capitães de cada equipe inscrita.

O Capitão de cada equipe será o principal ponto de contato entre a Organização e seus respectivos jogadores, sendo responsável por repassar todas as informações e comunicados à sua equipe.

## 5. Regras de Jogo

As partidas do Campeonato AZUMA EXP seguirão as regras padrão do Counter-Strike 2 para partidas competitivas, com as seguintes especificações:

### 5.1. Configurações do Servidor

Os servidores de jogo serão configurados com as seguintes especificações:

**Modo de Jogo:** Competitivo (Defuse).

**Rodadas:** 12 rodadas por metade (MR12).

**Tempo da Rodada:** 1 minuto e 55 segundos.



**Tempo de Freeze:** 15 segundos.

**Tempo de Compra:** 20 segundos.

**Dinheiro Inicial:** \$800.

**Dinheiro por Vitória de Rodada:** Padrão do jogo.

**Dinheiro por Derrota de Rodada:** Padrão do jogo.

**Overtime:** Se uma partida terminar em empate (12-12), será jogado um Overtime de 3 rodadas por metade (MR3) com \$10.000 de dinheiro inicial, até que haja um vencedor.

## 5.2. Pausas (Tactical Pauses e Technical Pauses)

**Pausa Tática:** Cada Equipe terá direito a um número limitado de pausas táticas por partida (a ser definido pela Organização, geralmente 3 pausas de 30 segundos). As pausas táticas devem ser solicitadas pelo Capitão da Equipe através do comando apropriado no jogo ( !pause ou similar) e só podem ser ativadas durante o tempo de freeze ou após a conclusão de uma rodada.

**Pausa Técnica:** Em caso de problemas técnicos (ex: queda de conexão, falha de hardware/software) que afetem um jogador ou equipe, uma pausa técnica poderá ser solicitada. O Capitão da Equipe deve notificar imediatamente a Organização. A duração da pausa técnica será determinada pela Organização, que avaliará a situação e buscará a melhor solução para a continuidade da partida. Abuso de pausas técnicas resultará em penalidades.

## 5.3. Desconexões e Substituições

- **Desconexão:** Em caso de desconexão de um jogador durante uma partida, a partida será pausada. O jogador terá um tempo limitado a 5 minutos para reconectar. Se o jogador não conseguir reconectar dentro do tempo estipulado, a Equipe poderá continuar com um jogador a menos ou utilizar um jogador reserva, se disponível e previamente inscrito.
- **Substituição:** A substituição de um jogador titular por um reserva só é permitida entre as partidas da série MD3 ou entre as metades de uma



partida, e deve ser comunicada e aprovada pela Organização antes de ser efetuada. Substituições durante uma rodada em andamento não são permitidas, exceto em casos de força maior e com aprovação da Organização.

## 6. Fair Play e Conduta

O Campeonato AZUMA EXP preza pela conduta esportiva e pelo respeito mútuo entre todos os participantes. Qualquer comportamento que viole os princípios de fair play será passível de punição.

### 6.1. Conduta Geral

Todos os jogadores, coaches e membros das Equipes devem manter uma conduta respeitosa e profissional em todos os momentos, tanto dentro quanto fora do jogo. Isso inclui, mas não se limita a:

- Respeito aos adversários, companheiros de equipe, Organização, árbitros e público.
- Evitar linguagem ofensiva, abusiva, discriminatória ou obscena (verbal ou escrita).
- Abster-se de provocações excessivas, assédio, intimidação ou qualquer forma de comportamento antidesportivo.

Seguir as instruções da Organização e dos árbitros.

### 6.2. Integridade Competitiva

Qualquer ação que comprometa a integridade competitiva do torneio é estritamente proibida. Isso inclui, mas não se limita a:

- **Trapaça (Cheating):** O uso de qualquer software, hardware ou método não autorizado que confira uma vantagem injusta (ex: aimbot, wallhack, scripts, macros não permitidos).
- **Exploração de Bugs/Glitches:** O uso intencional de falhas ou bugs do jogo para obter vantagem indevida.
- **Manipulação de Resultados:** Qualquer tentativa de influenciar o resultado de uma partida de forma desonesta (ex: match-fixing, apostas



em jogos próprios).

- **Smurfing/Account Sharing:** Jogar com uma conta que não seja a sua própria ou usar uma conta de nível significativamente inferior ao seu real nível de habilidade para obter vantagem.
- **DDoS/Ataques de Rede:** Qualquer tentativa de interromper a conexão de outros jogadores ou servidores.

### 6.3. Penalidades

A Organização terá total autonomia para aplicar penalidades em caso de violação deste regulamento. As penalidades podem variar de acordo com a gravidade da infração e podem incluir:

- Advertência verbal.
- Perda de rodadas ou partidas.
- Suspensão temporária do jogador ou Equipe.
- Desclassificação do Campeonato.
- Banimento de futuros eventos organizados pela AZUMA EXP.

Todas as decisões em relação a infrações e penalidades estão a critério do comitê e organização do evento, podendo ser protestadas.

Uma vez que as decisões tornam-se finais as mesmas são irrecorríveis.

## 7. Premiação

Os detalhes da premiação do Campeonato AZUMA EXP, incluindo valores, itens e categorias, serão divulgados em meios oficiais pela Organização antes do início do torneio. A premiação será entregue apenas às Equipes e Jogadores que cumprirem integralmente este regulamento e todas as suas obrigações.

## 8. Disposições Finais

- **Casos Omissos:** Quaisquer casos não previstos neste regulamento serão analisados e decididos pela Organização do Campeonato AZUMA EXP, cujas decisões serão soberanas.
- **Alterações no Regulamento:** Este regulamento poderá ser atualizado ou modificado pela Organização, com aviso prévio aos



participantes, para garantir a integridade e o bom andamento do Campeonato.

- **Direitos de Imagem:** Ao participar do Campeonato AZUMA EXP, os jogadores e Equipes cedem à Organização o direito de uso de suas imagens, nomes e vozes para fins de divulgação e promoção do evento, em qualquer mídia, sem ônus.

## 9. Contato

Para dúvidas, sugestões ou informações adicionais sobre o Campeonato AZUMA EXP, entre em contato com a Organização através dos canais oficiais que serão divulgados.

**BOA SORTE E DIVIRTAM-SE!**