



Regulamento Oficial do Campeonato AZUMA EXP de Cosplay

1. Introdução

Este regulamento estabelece as regras e diretrizes para a participação e condução do **Campeonato AZUMA EXP de Cosplay**, organizado em Primavera. O objetivo é garantir um ambiente de competição justo, transparente e divertido para todos os participantes, alinhado com as melhores práticas de torneios no Brasil e os princípios de conduta esportiva.

Ao se inscrever e participar do Campeonato **AZUMA EXP**, todos os cosplayers concordam em cumprir e respeitar todas as disposições contidas neste regulamento. A organização do campeonato reserva-se o direito de interpretar, aplicar e, se necessário, alterar este regulamento para garantir a integridade e o bom andamento da competição, sempre com aviso prévio aos participantes.

2. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 Objetivo

O presente regulamento visa estabelecer normas claras para a realização do Campeonato de Cosplay, garantindo a segurança, igualdade de condições e o bom andamento da competição para todas as categorias etárias.

2.2 Natureza do Evento

O campeonato é uma competição cultural de cosplay que valoriza a criatividade, dedicação e habilidade artística dos participantes na representação de personagens fictícios.



2.3 Responsabilidades

A organização do evento é responsável pelo cumprimento deste regulamento, pela segurança dos participantes e pela entrega das premiações conforme estabelecido.

3. Definições

Para fins deste regulamento, os seguintes termos terão os significados atribuídos abaixo:

Campeonato: Refere-se ao Campeonato AZUMA EXP de Cosplay.

Organização: Refere-se à equipe responsável pela organização, gestão e execução do Campeonato AZUMA EXP.

Cosplayer: Qualquer indivíduo que participe ativamente do Campeonato.

Apresentação: Desfile no palco.

4. Inscrição e Elegibilidade

4.1. Período e Processo de Inscrição

As datas e o método de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP serão divulgados pela Organização através dos canais oficiais do evento. É responsabilidade de cada participante estar ciente dos prazos e procedimentos. A inscrição será considerada válida somente após o preenchimento completo do formulário de inscrição e a confirmação de todos os dados solicitados pela Organização.



4.2. Requisitos de Elegibilidade

Para participar do Campeonato AZUMA EXP, os participantes devem atender aos seguintes critérios:

Idade Mínima: Todos os participantes devem ter no mínimo 7 (Sete) anos completos na data de início do Campeonato Mirim. Todos os participantes devem ter no mínimo 13 (Treze) anos completos na data de início do Campeonato Adulto. Jogadores menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar autorização expressa dos pais ou responsáveis legais, conforme modelo a ser fornecido pela Organização.

Residência: O Campeonato AZUMA EXP é aberto a jogadores residentes no Brasil. A Organização poderá solicitar comprovante de residência, se necessário.

Ficha de Inscrição: A participação no concurso está condicionada ao envio da ficha de inscrição completa e corretamente preenchida, juntamente com a documentação comprobatória exigida. Inscrições incompletas ou com documentação ausente serão automaticamente desclassificadas.

4.3 Critérios de Participação

4.3.1 Podem Participar:

- Pessoas de qualquer nacionalidade, sexo, raça ou orientação
- Cosplayers de personagens fictícios de mídia impressa ou visual (animes, mangás, HQs, filmes, games, séries, etc.)
- Personagens reais que utilizem trajes conhecidos
- Gijinkas (versões humanas de personagens animais)
- Genderbends (personagens em versão de gênero oposto)
- Versões alternativas reconhecíveis do personagem original

4.3.2 Não Podem Participar:

- Organizadores, jurados, coordenadores e staff do evento
- Personagens de conteúdo erótico/pornográfico/hentai
- Personagens originais de fanzines, fóruns ou criações não oficiais



4.4. Taxa de Inscrição

A taxa de inscrição para o Campeonato AZUMA EXP deverá ter o pagamento efetuado diretamente na área de inscrições, disponível no site oficial (<https://azumaexp.com.br/inscricoes>).

As Formas de Pagamento da taxa de inscrição são através de Pix, Boletim Bancário, Cartão de Crédito ou Cartão de Débito.

Importante: A inscrição só será considerada válida após a confirmação do pagamento.

O pagamento deve ser efetuado até o final do prazo de inscrição estabelecido.

4.4.1 Valor da Inscrição

A participação nos campeonatos do evento Azuma EXP está condicionada ao pagamento da taxa de inscrição, conforme os valores abaixo:

Campeonatos em equipe: R\$275,00 (duzentos e setenta e cinco reais) por equipe.

4.5. Lista de Espera

Caso o número de vagas seja limitado e as inscrições excedam o limite, uma lista de espera será criada. Equipes na lista de espera poderão ser convidadas a participar caso haja desistências, seguindo a ordem de inscrição. A Organização entrará em contato com os participantes da lista de espera com antecedência mínima de 24 horas antes do início do desfile, estabelecendo um prazo para confirmação de participação.



5. Estrutura do Campeonato

O Campeonato AZUMA EXP de cosplay será disputado no formato de pontos. Cada participante será avaliado pelos jurados em critérios específicos (fidelidade ao personagem, acabamento da fantasia, criatividade, performance de palco, originalidade, apresentação), sendo atribuída uma pontuação para cada critério. A somatória final dessas pontuações determinará a classificação geral, e o cosplayer com a maior pontuação total será o grande campeão.

5.1 Recursos Técnicos

- **Tempo para montagem:** 30 segundos
- **Tempo para desmontagem:** 30 segundos
- **Audio próprio:** 30s a 1 minuto
- **Cenários:** Máximo 2m x 2m x 2m (portáteis)
- **Staff de apoio:** Máximo 2 pessoas por apresentação

5.2 Proibições no Palco

- Objetos que precisem ser fixados na estrutura
- Materiais que danifiquem o piso ou estrutura
- Uso de fogo, fumaça ou efeitos pirotécnicos
- Líquidos que possam causar acidentes
- Projeção de objetos em direção ao público ou júri

5.4. Cronograma e Horários

O cronograma detalhado, incluindo datas e horários, será divulgado pela Organização, através dos meios oficiais (Instagram, Website e Grupo do Evento na plataforma Whatsapp). É responsabilidade dos participantes estarem cientes e disponíveis nos horários agendados. Atrasos podem resultar em penalidades, incluindo WO (Walkover).



5.5. Infrações e Penalidades

5.5.1 Infrações Leves:

- Atraso na apresentação: Redução de 0,5 pontos
- Excesso de tempo: Redução de 1 ponto
- Desrespeito às normas técnicas: Advertência

5.5.2 Infrações Graves:

- Desrespeito com participantes ou organização: Desclassificação
- Uso de objetos proibidos: Desclassificação
- Comportamento inadequado no palco: Desclassificação
- Conteúdo ofensivo ou impróprio: Desclassificação

5.6 Recursos e Contestações

- Prazo para recursos: 30 minutos após divulgação do resultado
- Recursos devem ser formalizados por escrito
- Decisão da comissão organizadora é soberana

5.7. Comunicação Oficial

Todas as comunicações oficiais relativas à organização, regras e andamento do campeonato serão realizadas exclusivamente por meio de um grupo designado no WhatsApp, composto por:

- Membros da Organização do Evento;
- Representantes do Comitê de Arbitragem (Juízes);
- Participantes

6. Fair Play e Conduta

O Campeonato AZUMA EXP preza pela conduta esportiva e pelo respeito mútuo entre todos os participantes. Qualquer comportamento que viole os princípios de fair play será passível de punição.



6.1. Conduta Geral

Todos os participantes devem manter uma conduta respeitosa e profissional em todos os momentos, tanto dentro quanto fora do palco. Isso inclui, mas não se limita a:

Respeito aos adversários, Organização, árbitros e público.

Evitar linguagem ofensiva, abusiva, discriminatória ou obscena (verbal ou escrita).

Abster-se de provocações excessivas, assédio, intimidação ou qualquer forma de comportamento antidesportivo.

Seguir as instruções da Organização e dos árbitros.

7. NORMAS DE SEGURANÇA

7.1 Objetos Proibidos

- É TERMINANTEMENTE PROIBIDO o uso ou porte de:
- Armas de fogo (carregadas ou não)
- Explosivos de qualquer tipo
- Armas brancas metálicas com fio de corte ou perfuração
- Objetos pontiagudos ou cortantes de metal
- Objetos que soltam fumaça
- Líquidos inflamáveis ou tóxicos
- Pistolas de água ou laser pointers

7.2 Objetos Permitidos

São permitidas réplicas feitas de:

- Madeira polida com bordas arredondadas
- Plástico, isopor ou espuma
- Papelão ou papel
- Borracha ou silicone
- Materiais que não representem risco à segurança



7.3 Verificação de Segurança

Todos os acessórios serão inspecionados na entrada

- Itens aprovados receberão selo de segurança
- Objetos reprovados serão retidos até o final do evento
- A organização é soberana nas decisões de segurança

7.4 Normas para Fantasias

- Fantasias não podem arrastar no chão
- Não podem obstruir a visão de outros participantes
- Devem permitir movimentação segura
- Máscaras devem ser removíveis quando solicitado

7.5. Penalidades e Infrações

A Organização terá total autonomia para aplicar penalidades em caso de violação deste regulamento. As penalidades podem variar de acordo com a gravidade da infração e podem incluir:

Advertência verbal.

Suspensão temporária do participante.

Desclassificação do Campeonato.

Banimento de futuros eventos organizados pela AZUMA EXP.

Todas as decisões em relação a infrações e penalidades estão a critério do comitê e organização do evento, podendo ser protestadas.

Uma vez que as decisões tornam-se finais as mesmas são irrecorríveis.



8. RESPONSABILIDADES E SEGUROS

8.1 Responsabilidade da Organização

- Fornecer estrutura adequada para o evento
- Garantir segurança básica dos participantes
- Cumprir cronograma e entregar premiações
- Manter sigilo das deliberações do júri

8.2 Responsabilidade dos Participantes

- Cumprir integralmente este regulamento
- Zelar pela própria segurança e a de terceiros
- Responsabilizar-se por danos causados por seus acessórios
- Manter comportamento adequado durante todo o evento

8.3 Limitação de Responsabilidade

- A organização não se responsabiliza por:
- Acidentes causados por negligência do participante
- Danos ou perda de objetos pessoais
- Problemas de saúde pré-existentes
- Cancelamento por motivo de força maior

9. Premiação

Os detalhes da premiação do Campeonato AZUMA EXP, incluindo valores, itens e categorias, serão divulgados em meios oficiais pela Organização antes do início do torneio. A premiação será entregue apenas às Equipes e Jogadores que cumprirem integralmente este regulamento e todas as suas obrigações.



10. Disposições Finais

Casos Omissos: Quaisquer casos não previstos neste regulamento serão analisados e decididos pela Organização do Campeonato AZUMA EXP, cujas decisões serão soberanas.

Alterações no Regulamento: Este regulamento poderá ser atualizado ou modificado pela Organização, com aviso prévio aos participantes, para garantir a integridade e o bom andamento do Campeonato.

Direitos de Imagem: Ao participar do Campeonato AZUMA EXP, os jogadores e Equipes cedem à Organização o direito de uso de suas imagens, nomes e vozes para fins de divulgação e promoção do evento, em qualquer mídia, sem ônus.

11. Contato

Para dúvidas, sugestões ou informações adicionais sobre o Campeonato AZUMA EXP, entre em contato com a Organização através dos canais oficiais que serão divulgados.

BOA SORTE E DIVIRTAM-SE!