



## Contatti/Dati personali



+39 335 172 5012



marco01codispoti@gmail.com



github.com/MarcoCodispoti



linkedin.com/in/marco-codispoti581



marcocodispoti.eu

## Lingue

**Italiano** Madrelingua  
**Inglese** Livello B1  
Buona padronanza tecnica

## Su di me

Dedito e professionale, con una profonda passione per l'informatica, la tecnologia e l'innovazione. Mi ritengo una persona motivata e intraprendente.

# Marco Codispoti

Studente magistrale in ingegneria informatica

## Obiettivo professionale

Il mio obiettivo è iniziare la carriera come Software Engineer in un'azienda che crede davvero nell'innovazione. Voglio mettermi in gioco su progetti reali per creare software di qualità e, allo stesso tempo, imparare il più possibile lavorando in team.

A lungo termine, punto a specializzarmi nello sviluppo di soluzioni basate sull'Intelligenza Artificiale.

## Esperienza professionale

**2018 - 2018 | GESTUP SRL**

**Alternanza scuola lavoro: Tecnico IT e Web**

Manutenzione e riparazione computer, gestione siti web di aziende

## Istruzione e formazione

MARZO 2026 - TBD | UNIVERSITÀ SAN RAFFAELE ROMA

**Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica e Intelligenza artificiale applicata**

OTTOBRE 2020 - MARZO 2026 | UNIVERSITÀ DI ROMA TOR VERGATA

**Laurea Triennale in Ingegneria Informatica indirizzo Sistemi Software e Web**

2016 - 2020 | ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE GEORGE BOOLE GENAZZANO

**Diploma Perito Tecnico Industriale specializzazione Elettronica ed Elettrotecnica con votazione di: 97/100**

## Capacità relazionali e organizzative

Capacità di lavoro di squadra. Abile nel problem solving, affronto le sfide con spirito di iniziativa, sacrificio, costanza e determinazione

## Capacità e competenze tecniche

Linguaggi: Java, Python, C,  
Database: SQL, MySQL (+Workbench)  
Data science e AI: Anaconda navigator, Scikit-learn (competenze in via di acquisizione accademica)  
Strumenti e Versioning: Suite JetBrains (IntelliJ Idea) Git, JUnit, SonarQube, JavaFX, Figma  
Hardware e IoT: Arduino, Raspberry Pi  
Metodologie e Concetti: OOP, Design Patterns, UML, Sviluppo Agile

## Esperienze

Applicativo Desktop in Java: Progettazione e sviluppo di un software con interfaccia grafica (JavaFX/SceneBuilder) partendo da analisi dei requisiti, casi d'uso e user stories.

Progetto Startup IoT (Concorso Lazioinnova): Sviluppo hardware e software di un prototipo di veicolo robotico fai da te basato su Arduino.  
Insegnante Privato di Matematica: Erogazione di ripetizioni e supporto allo studio per studenti delle scuole superiori.

Certificazioni: Cisco IT Essentials, Cisco CCNA Routing e Switching; Pilota Certificato Drone UAS Open A1-A3.

Dettagli ulteriori sui progetti consultabili su marcocodispoti.eu e GitHub.