

# ***Spark***

***L'application qui supprime les distractions  
et qui t'aide à rester focus sur ta direction***



A large, stylized flame graphic in shades of orange and red, positioned on the left side of the slide, partially overlapping the text.

# 4h

**C'est le *nombre d'heures pas jour perdues* en moyenne par les indépendants *sur les réseaux*.**

*Source : GWI (Global Web Index) / University of California*



# ***Le problème***

## ***Le “trou noir”***

*On va sur les réseaux pour "travailler" (poster, répondre), mais on finis par se perdre rapidement dans le **scroll infinis**, ou sur les **dernières story**.*

*L'utilisateur moyen passe **2h30** sur les réseaux, mais l'impact réel est de **4h de productivité détruite** à cause du temps de reconcentration (Switching Cost).*

*C'est un "trou noir" qui détruit notre intention.*



# ***Pourquoi les outils actuelles ne suffisent pas***

## ***La faille***

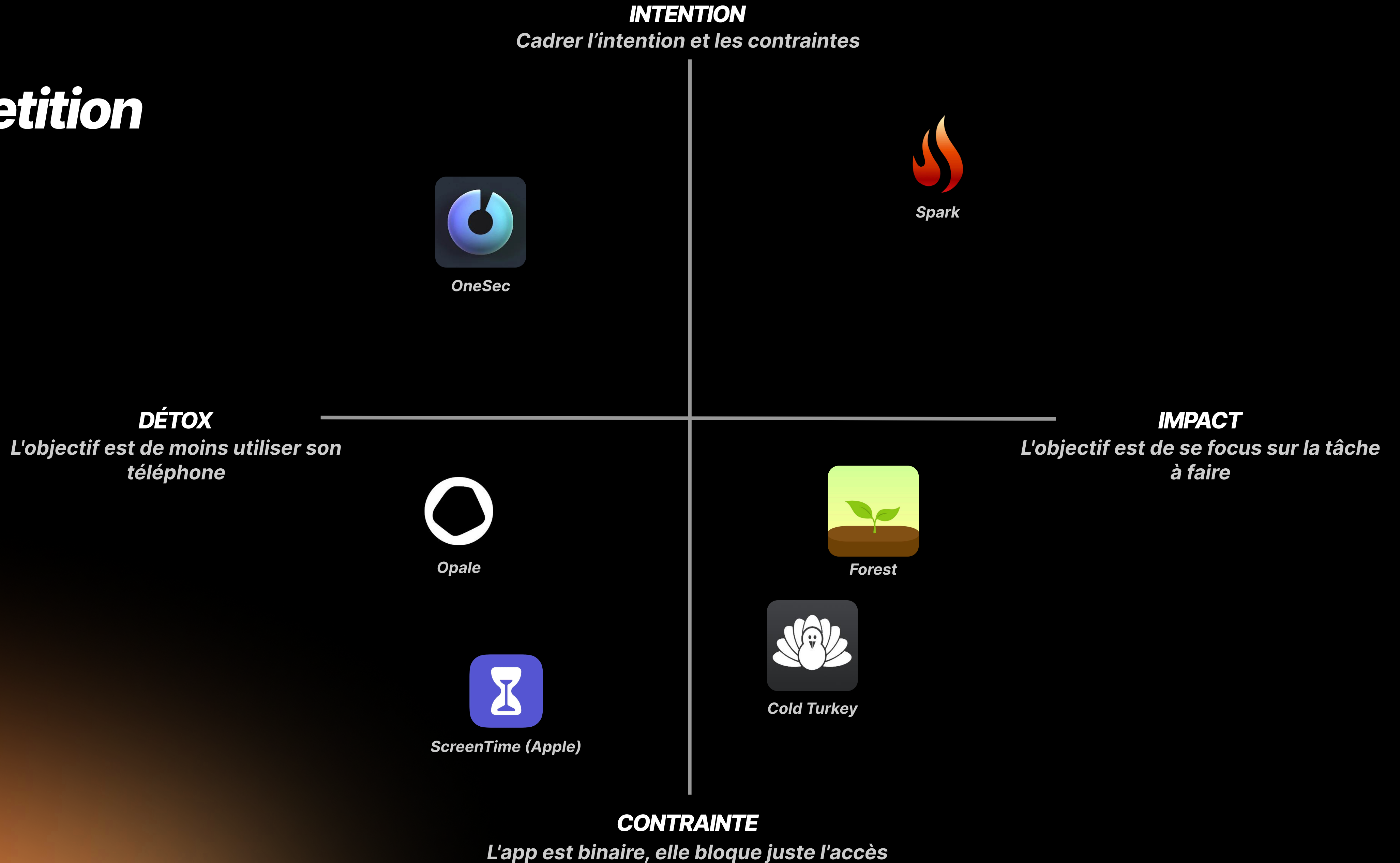
***Les bloqueurs actuelles (Opal, Forest) sont binaires et punitifs.***

***Ils bloquent tout (alors qu'on a besoin d'accéder aux réseaux pour le taf) et ne proposent aucune porte de sortie vers l'action.***

***Ils créent un vide, pas une solution.***



# Competition





## ***La solution***

### ***Notre promesse***

***Un pont entre l'intention et l'action sans distraction.***



# Comment ça marche ?

“

## **L'IA Briefing**

Avant d'ouvrir une app, Tu poses ton intention (ex : "Je vais répondre à 3 DM") pour enlever le flou.

“

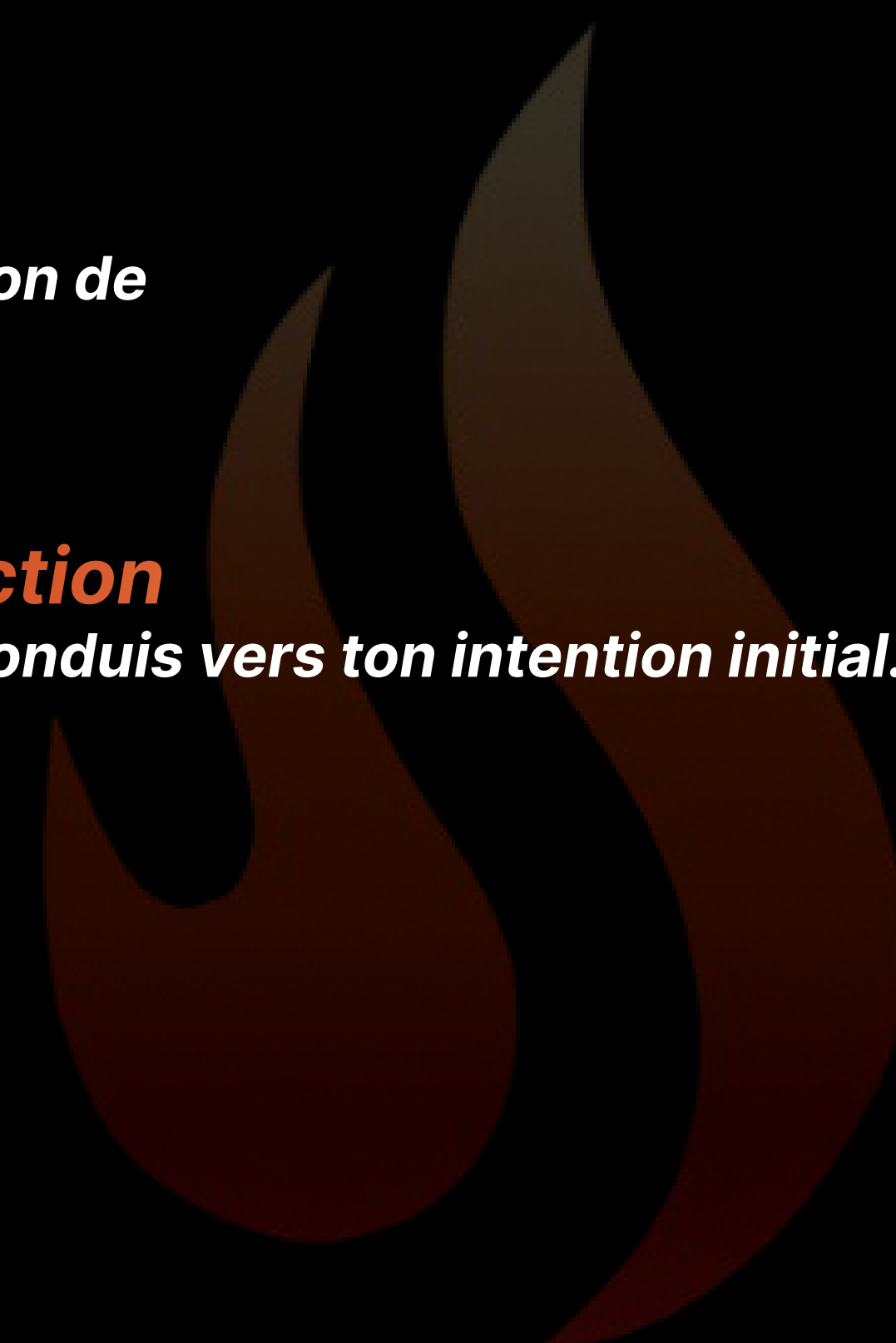
## **Le Pont**

Déverrouillage temporaire et spécifique en fonction de l'intention.

“

## **Le Miroir de Redirection**

Si tu dévies, Spark te reconduit vers ton intention initial.





# ***Traction***

## ***Validation du Problème***

***Résultats de la campagne TikTok : [Nombre de vues] et [Taux d'engagement] sur le problème***

## ***MVP Alpha***

***Taux de succès de X% sur les objectifs***

***\*Data à valider avec études***





**Spark** 

***Make it count.***

*J'ai réalisé que le temps était compté. Chaque minute de scroll est une minute de vie volée à nos projets. Spark est née pour que personne ne finisse avec des regrets.*