

GUIDEBOOK ALIMPIAD ILMIAH ALBINAA FESTIVAL



“Inovasi Pemuda untuk Aspirasi Bangsa.”



PENDAHULUAN

الْحَمْدُ لِلَّهِ الَّذِي كَانَ يَعْبَادُهُ خَيْرًا بَصِيرًا، تَبَارَكَ الَّذِي جَعَلَ فِي السَّمَاءِ بُرُوجًا وَجَعَلَ فِيهَا سِرَاجًا وَقَمَرًا مُنِيرًا. أَشْهَدُ أَنَّ لَا إِلَهَ إِلَّا اللَّهُ وَأَشْهَدُ أَنَّ مُحَمَّدًا عَبْدُهُ وَرَسُولُهُ الَّذِي بَعَثَنَا بِالْحَقِّ بَشِيرًا وَنَذِيرًا، وَدَاعِيَا إِلَى الْحَقِّ بِإِذْنِهِ وَسِرَاجًا مُنِيرًا. أَللَّهُمَّ صَلِّ عَلَيْهِ وَعَلَى آلِهِ وَصَحْبِهِ وَسِلِّمْ تَسْلِيمًا كَثِيرًا. أَمَّا بَعْدَ

Keberadaan manusia sebagai khalifah di muka bumi selayaknya melakukan apa yang menjadi poin utama atas keberadaannya, yaitu menjadi khalifah yang saling mengayomi, saling mengasihi dan saling membangun segala hidup kehidupan yang ada di atas muka bumi ini, sehingga terwujudnya suatu masyarakat madani yang aman dan sentosa.

Jam'iyyah Tholabah sebagai perpanjangan tangan pondok pesantren Al Binaa Islamic Boarding School juga memiliki sebuah visi besar untuk turut andil membangun peradaban yang lebih baik lagi. Melalui wadah organisasi intra sekolah ini kami berharap untuk dapat mengambil andil dari perubahan peradaban dan memberi kebermanfaatan atas keberadaan kami sebagai Jam'iyyah Tholabah Al Binaa Islamic Boarding School.

Maka dari itu, kami dari Jam'iyyah Tholabah periode 2024/2025 mengusung sebuah program yaitu **الْأَسْبُوعُ التَّقَافِي** yang ditujukan kepada seluruh keluarga besar Al Binaa, seluruh santri indonesia, dan masyarakat Indonesia pada umumnya. Melalui rangkaian acara **الْأَسْبُوعُ التَّقَافِي** ini yang diawali dengan Al Binaa Festival, Bakti Sosial, **الْأَسْبُوعُ التَّقَافِي** internal dan di akhiri dengan Haflah Ikhtitam diharapkan mampu memberi kebermanfaatan atas keberadaan kami di Al Binaa. Kami harap apa yang menjadi kebermanfaatan itu dapat kami bagikan bukan hanya kepada keluarga besar Al Binaa saja, melainkan kepada masyarakat sekitar di mana Al Binaa berada. Sehingga dengannya diharapkan di manapun kami sebagai seorang santri berada dapat memberi kebermanfaatan kepada lingkungan sekitar kami.

Tentu ini adalah bentuk komitmen dan implementasi kami terhadap ayat quran yaitu,

(مَنْ جَاءَ بِالْحَسَنَةِ فَلَهُ عَشْرُ أَمْثَالِهَا وَمَنْ جَاءَ بِالسَّيِّئَةِ فَلَا يُجْزَى إِلَّا مِثْلَهَا وَهُمْ لَا يُظْلَمُونَ) (QS. Al An'am : 160)

Artinya : Barang siapa berbuat kebaikan mendapat balasan sepuluh kali lipat amalnya. Dan barang siapa berbuat kejahatan dibalas seimbang dengan kejahatannya. Mereka sedikit pun tidak dirugikan (dizalimi). (QS. Al An'am : 160)

Yang dimana allah mengisyaratkan untuk saling memberi kebermanfaatan antar hidup dan kehidupan di muka bumi ini. Kami juga mengajak kepada seluruh komponen pondok pesantren Al Binaa Islamic Boarding school untuk turut bersama kami memberi kebermanfaatan dan turut andil dalam menggapai perubahan peradaban yang lebih baik lagi.

NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini diberi nama **الأسبوع الثقافي** yang berarti pekan kebudayaan. Nama pekan kebudayaan ini kami angkat karena kami ingin memperkenalkan potensi dan membudayakan hal hal baik kepada lingkungan kami. Didalamnya terdapat event yaitu Albinaa Festival. Dalam hal ini kami ingin mengajak seluruh partisipan dari program ini untuk berbagi budaya baik berupa kebaikan dan kebermanfaatan antar sesama.

TEMA KEGIATAN

“Inovasi Pemuda untuk Aspirasi Bangsa” menjadi tema besar **الأسبوع الثقافي** tahun ini. Tema ini lahir dari keyakinan bahwa pemuda, khususnya santri, adalah motor perubahan yang membawa harapan baru bagi bangsa. Pemuda bukan hanya penerus, tetapi juga penentu arah peradaban. Dengan semangat berinovasi, kami percaya para santri dan pemuda muslim mampu melahirkan gagasan segar, solusi kreatif, dan karya nyata yang relevan dengan kebutuhan masyarakat serta tantangan zaman.

Tema ini diangkat karena tantangan kehidupan modern semakin kompleks dan arus globalisasi kian deras. Dalam kondisi seperti ini, inovasi yang lahir dari pemuda muslim diharapkan tidak hanya memenuhi kebutuhan bangsa, tetapi juga menjadi bentuk pengabdian kepada agama serta wujud aktualisasi nilai-nilai Islam yang mendorong umatnya untuk berkarya dan bermanfaat bagi sesama.

Sebagai penguat dari tema tersebut, **الأسبوع الثقافي** menghadirkan slogan “Student Creates, Indonesia Elevates.” Slogan ini dirumuskan untuk menegaskan peran penting pelajar sebagai agen perubahan yang mampu mengangkat martabat bangsa. Dengan karya yang lahir dari tangan para pelajar dan santri, cita-cita Indonesia yang lebih maju, berdaya, dan bermartabat dapat diwujudkan bersama.

TUJUAN KEGIATAN

1. Memberikan ruang bagi pemuda melalui **الأسبوع الثقافي** untuk mengembangkan potensi, bakat, dan kreativitasnya.
2. Mendorong lahirnya inovasi dan gagasan baru yang diwujudkan dalam rangkaian **الأسبوع الثقافي**.
3. Membentuk jiwa kepemimpinan dan semangat kolaborasi yang dipupuk lewat **الأسبوع الثقافي**.
4. Menjadi sarana bagi pemuda dalam menyuarakan aspirasi positif melalui **الأسبوع الثقافي**.
5. Menjadikan **الأسبوع الثقافي** sebagai motor penggerak perubahan dan kemajuan generasi muda.

METODE PELAKSANAAN

1. Calon peserta akan mendaftar melalui G Form dan wajib memenuhi syarat dan ketentuan yang berlaku.
2. Peserta yang telah mendaftar akan bergabung dalam grup informasi lomba.
3. Technical meeting akan dilaksanakan dalam secara daring bagi cabang ilmiah via Zoom meeting dalam 2 gelombang (Gelombang 1 untuk business plan, esai, debat dan gelombang 2 untuk semua lomba)
4. Peserta Olympiad datang ke lokasi acara paling lambat pagi, 20 menit sebelum lomba dimulai.
5. Cabang lomba ilmiah terdiri dari 2 babak yaitu penyisihan dan final.
6. Babak penyisihan esai ilmiah dan business plan dilaksanakan secara online dengan mengirim file dengan batas waktu yang ditentukan panitia.
7. Babak penyisihan akan dilaksanakan pada hari pertama dengan jumlah peserta yang telah ditentukan pada setiap cabangnya.
8. Lomba debat dilaksanakan pada hari ke-2 dengan jumlah 24 tim dari berbagai sekolah.
9. Babak final dilaksanakan pada hari ke-3 dengan jumlah 6 orang dari masing masing cabangnya (kecuali Kaligrafi dan beberapa lomba lainnya yang tidak memiliki final.)
10. Untuk final esai ilmiah dan business plan akan dilaksanakan serentak juga pada hari ke-3 dengan peserta esai sebanyak 10 orang dan business plan sebanyak 5 tim.
11. Pemenang akan diumumkan melalui unggahan Instagram dan grup info lomba.
12. Penghargaan dan apresiasi akan dibagikan pada saat closing Al Binaa Festival pada hari tanggal 7 Februari 2026

MANUAL ACARA

No	Tanggal	Waktu	Agenda
1.	27 Januari 2026	09.30 – 12.00	Technical Meeting Peserta Alimpiad Ilmiah
2.	29 Januari 2026	-	Deadline Pengumpulan Proposal Business plan dan Karya Essay Peserta
3.		08.00 - 08.20	Regristasi Ulang Penyisihan
4.	3 Februari 2026	08.20 – 11.30	Penyisihan Sesi 1: MTQ,MHQ,Puisi,Pidato,Speech,Khitobah, MQK,Desain Grafis,Kaligrafi
5.		11.30 – 12.30	Ishoma
6.		12.30 – 14.30	Penyisihan Sesi 2: MTQ,MHQ,Puisi,Pidato,Speech,Khitobah,MQK
7.	5 Februari 2026	07.45 – 08.10	Regristasi Ulang Final Ilmiah: MTQ,MHQ,MQK,Puisi,Pidato,Speech,Khitobah Regristasi Ulang Penyisihan: Business Plan dan Esai Ilmiah
8.		08.20 – 11.30	Final Alimpiad Ilmiah Sesi Presentasi; Esai Ilmiah & Business Plan
9.		11.30 – 12.30	Ishoma
10.		12.30 – 14.30	Lanjutan Final Alympiad Ilmiah

SASARAN KEGIATAN

Kegiatan ini ditujukan kepada seluruh keluarga besar Al Binaa Islamic Boarding School sekaligus mengajak lembaga-lembaga PULDAP II di berbagai penjuru Indonesia untuk memperkuat ukhuwah dan jejaring antar pesantren. Selain itu, kami membuka ruang partisipasi bagi siswa SMA di Pulau Jawa serta melibatkan yayasan, perusahaan, dan donatur yang peduli terhadap pendidikan Islam. Dengan cakupan ini, kegiatan diharapkan menjadi momentum kebersamaan, kolaborasi, dan kontribusi nyata dalam melahirkan generasi berilmu, berakhlak, dan siap menghadapi tantangan zaman.

PENDAMPING PESERTA LOMBA

Pendamping peserta lomba adalah paling sedikit satu guru untuk setiap sekolah atau satu guru untuk setiap mata lomba yang diutus oleh pihak sekolah dalam rangka mendampingi peserta lomba dan terdaftar resmi dalam sistem registrasi (online). Fungsi guru pendamping adalah pihak yang secara resmi menjadi penghubung antara peserta lomba dengan panitia/juri. Pendamping yang tidak resmi tidak memiliki hak untuk mendapatkan fasilitas sebagaimana fasilitas peserta.

TEKNIS PENDAFTARAN

Pendaftaran lomba Alimpiad Ilmiah dapat diakses melalui link pendaftaran dibawah :

albinaafestival.com

PEMBIAYAAN

- Rp. 35.000 per peserta Untuk lomba MTQ, MHQ, MQK, Puisi, Khitobah , Speech, Esai Ilmiah,Desain Grafis, & Kaligrafi.
- Rp. 100.000 per tim Untuk lomba Business Plan dan Debat

Ditransfer ke nomor rekening :

3410030203 a.n. Yayasan Islam Albinaa Jamthol

Jika sudah melakukan pembayaran, bisa dikonfirmasi ke
+62 821-3313-3058 (Iqbal)

FASILITAS PESERTA

- Plakat atau Trophy (Bagi Pemenang)
- Sertifikat (Bagi Pemenang)
- Medali (Bagi Pemenang)
- Rest Room Peserta
- Gratis Tiket Bazaar
- Gratis Tiket Binest Talk

KETENTUAN MUMUM PESERTA

- Peserta adalah Siswa SMA/MA Sederajat yang masih aktif.
- Peserta hanya boleh mengikuti satu cabang dari lomba lomba yang tersedia
- Peserta diwajibkan memakai seragam dari sekolah masing-masing atau pakaian yang syar'i.
- Ketentuan jumlah peserta sudah tercantum di juknis lombanya masing masing.
- Peserta wajib memiliki setidaknya 1 guru sebagai pembimbing.

PROSEDUR PRA-HARI PELAKSANAAN

1. Pendaftaran Olympiad Ilmiah dapat melalui link google form yang tersedia pada website Albinaa Festival 2026
2. Peserta yang telah mendaftar akan dimasukkan ke grup Olympiad Ilmiah agar bisa mendapatkan informasi lanjut.
3. Peserta dimohon mengikuti seluruh prosedur dan arahan yang diberikan panitia saat di grup whatsapp.
4. Peserta Wajib dan pembimbing wajib mengikuti Technical meeting pada tanggal 27 Januari 2026 untuk seluruh cabang lomba Olympiad Ilmiah.
5. Khusus Untuk Pengumpulan Proposal Business plan essay dapat dikumpulkan Melalui google form yang disediakan oleh panitia.
6. Jika ada yang ingin ditanyakan seputar lomba lomba di Alimpiad Ilmiah harap menghubungi no yang tertera pada halaman bawah juknis ini untuk info lebih lanjut.

PROSEDUR DI HARI PELAKSANAAN

- 1. Venue Alimpiad ilmiah adalah Kampus A Pondok Pesantren Albinaa Islamic Boarding School.**
- 2. Peserta wajib melakukan registrasi ulang pada hari lombanya di waktu yang telah ditentukan.**
- 3. Peserta dimohon untuk datang paling telat 20 menit sebelum lomba dimulai (ini adalah ketentuan Umum untuk semua lomba).**
- 4. Peserta dinyatakan gugur apabila tidak berada di tempat lomba setelah**
- 5. pemanggilan ketiga oleh panitia**
- 6. Peserta dimohon tidak meninggalkan venue sebelum lomba selesai dilaksanakan.**

PENGUMUMAN FINAL DAN PEMENANG

- 1. Para finalis akan diumumkan pada grup whatsapp Olympiad Ilmiah masing masing lomba.**
- 2. Para Pemenang akan diinformasikan pada story Instagram Albinaa Festival dan grup whatsapp Olympiad Ilmiah.**
- 3. Para Pemenang diwajibkan hadir untuk menghadiri penutupan Albinaa Festival dan Awarding Ceremony pada tanggal 7 Februari 2026**

CABANG LOMBA



MUSABAQAH HIFZHIL QUR'AN

KATEGORI 3 JUZ, 5 JUZ, DAN 10 JUZ



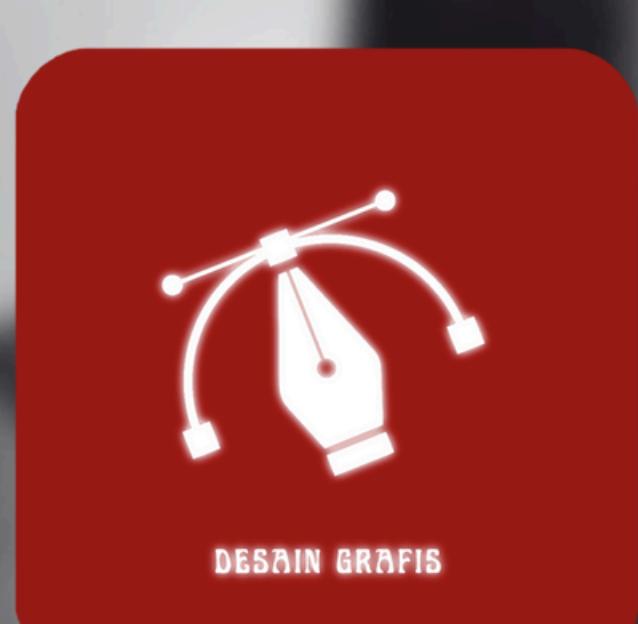
MUSABAQAH TILAWATIL QUR'AN



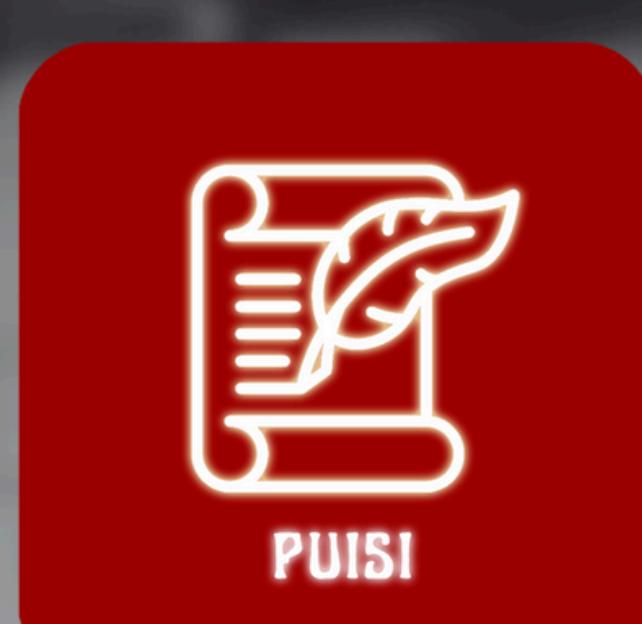
MUSABAQAH QIRA'ATUL KUTUB



KALIGRAFI



DESAIN GRAFIS



PUISI



PIDATO

PIDATO



SPEECH

SPEECH



KHITOBAH

KHITOBAH



ESSAY ILMIAH

**ESSAY
ILMIAH**



BUSINESS PLAN

**BUSINESS
PLAN**



MUSABAQAH HIFZHIL QUR'AN

KATEGORI 3 JUZ, 5 JUZ, DAN 10 JUZ

a. Deskripsi

Lomba MHQ (Musabaqah Hifzhil Quran) adalah kompetisi hafalan Al-Quran yang diadakan untuk siswa tingkat SMA. Lomba ini diadakan untuk mengingatkan ummat tentang pentingnya menghafal Al-Qur'an yang sebenarnya telah dimudahkan oleh Allah ta'ala bagi para penghafalnya sebagaimana dalam firmanNya,

وَلَقَدْ يَسَّرْنَا الْقُرْءَانَ لِلذِّكْرِ فَهَلْ مِنْ مُّذَكَّرٍ

"Dan sesungguhnya Kami telah memudahkan Al-Qur'an untuk pelajaran, maka adakah orang yang mengambil pelajaran?"(QS. Al-Qamar: 40)

Pada lomba ini, peserta diharuskan menggunakan qira'at Imam Ashim Riwayat Hafs.

b. Visi dan Misi

Visi

- Mewujudkan generasi penghafal Al-Qur'an yang mutqin, berakhlak, dan istiqamah.
- Menjadikan Al-Qur'an sebagai landasan berpikir dan bertindak generasi muda.

Misi

- Mendorong pelajar untuk menjaga dan meningkatkan kualitas hafalan Al-Qur'an.
- Membiasakan hafalan yang kuat, tertib, dan sesuai qira'at para ulama.

c. Peserta

- Peserta ialah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual.
- Maksimal peserta tiap kategori adalah 16 orang dengan maksimal 2 orang peserta tiap sekolahnya.

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan gamis bebas atau baju koko dengan sarung yang tidak melanggar syari'at.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi.

e. Prosedur

Materi

- Materi untuk kategori 3 juz mencakup juz 30, 29, dan 28. Untuk kategori 5 juz, materi terdiri dari juz 30, 29, 28, 1, dan 2. Sedangkan untuk kategori 10 juz, materinya mencakup 5 juz pertama dan 5 juz terakhir dalam Al-Qur'an.

Sistem Babak

- Perlombaan terdiri dari dua babak: Penyisihan dan Final. Pada babak final, peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan akan dipilih.

Pemilihan Soal dan Waktu Membaca

- Peserta memilih satu paket soal dari beberapa paket yang tersedia. Setiap paket berisi tiga soal untuk melanjutkan ayat Al-Qur'an (4 – 6 baris pada penyisihan, 10-12 baris pada final) sesuai dengan Mushaf Utsmani.
- Waktu maksimal untuk menjawab adalah 15 detik setelah soal dibacakan. Jika peserta tidak dapat menjawab setelah 15 detik maka soal dianggap hangus.

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Ketepatan Hafalan (ketepatan dalam menjawab soal yang diberikan juri, tidak ada penambahan dan pengurangan lafazh).
- Adab dan Sikap Peserta (Peserta mengikuti aturan yang telah berlaku serta bersikap dan berpakaian sopan).
- Kelancaran Bacaan (Bacaan tidak terbata-bata sesuai Qira'at yang telah ditentukan)
- Tajwid (Sesuai dengan kaidah tajwid pada qira'at Hafs, panjang dan pendeknya bacaan tepat, serta tidak keluar dari hukum hukum bacaan).
- Makhrijul Huruf (suara keluar huruf hija'iyyah sesuai dengan tempat keluarnya).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Adab dan Sikap (10 Poin)
 2. Kelancaran Bacaan (20 Poin)
 3. Ketepatan Hafalan (30 Poin)
 4. Tajwid (20 Poin)
 5. Makhrijul Huruf (20 Poin)
- Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin

Babak Penyisihan

- Peserta dipanggil ke ruang tes berdasarkan urutan yang telah ditentukan. Setiap pemanggilan, tiga peserta dipanggil bersamaan.
- Jika tidak hadir, peserta dipindahkan ke urutan terakhir. Peserta yang tetap tidak hadir akan didiskualifikasi.

Babak Final

- Pada babak final, seluruh peserta akan masuk ruang tes secara bersamaan.

Keputusan Juri

- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f.Hadiah

3 Juz :

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

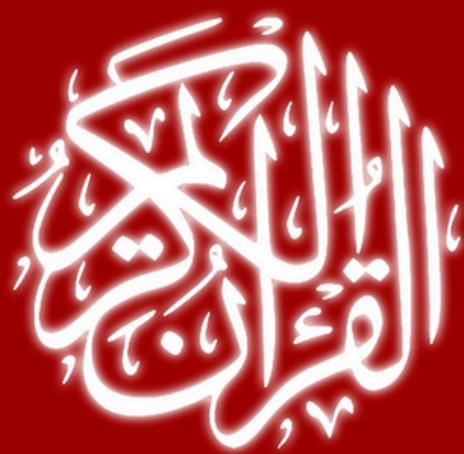
5 Juz :

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

10 Juz :

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

- Serta mendapatkan bonus buku untuk semua juara setiap kategori



Musabaqah Tilawatil
QUR'AN

MUSABAQAH TILAWATIL QUR'AN

a. Deskripsi

Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) adalah lomba membaca Al-Qur'an yang menilai keindahan bacaan, keteratuan, serta penggunaan nada yang harmonis. Lomba ini diadakan sebagai bentuk pelaksanaan perintah Allah dalam firman-nya,

وَرَتَّلْ الْقُرْءَانَ تَرْتِيلًا

"...dan bacalah Al-Qur'an itu dengan tartil (perlahan-lahan dan jelas)." (QS. Al-Muzzammil: 4)
Qira'at yang di lombakan menggunakan qira'at Imam Ashim riwayat Hafs.

b. Visi dan Misi

· Visi

- Mewujudkan generasi pelajar yang mencintai Al-Qur'an melalui bacaan yang tartil dan indah.
- Menumbuhkan tradisi tilawah Al-Qur'an yang sesuai kaidah tajwid dan qira'at.

· Misi

- Membina kemampuan membaca Al-Qur'an dengan baik dan benar sesuai qira'at Hafs.
- Menanamkan adab dan etika tilawah dalam diri peserta.

c. Peserta

- Peserta ialah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual.
- Jumlah peserta maksimal adalah 24 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah.

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu selama acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilahkan untuk keluar venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran yang lainnya, peserta akan di diskualifikasi.

e. Prosedur

Materi

- Muqorror adalah juz 15-20 dan untuk soal akan diberikan saat lomba berlangsung

Sistem Babak

- Perlombaan ini terdiri dari dua babak: babak penyisihan dan babak final. Pada babak final, akan dipilih 6 peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan.

Ketentuan Soal dan Bacaan

- Setiap peserta akan memilih secara acak 1 soal dari 6 muqorror yang telah ditentukan. Soal yang dipilih berisi perintah untuk membacakan ayat tertentu dari Al-Qur'an, sesuai dengan mushaf Utsmani.
- Setelah memilih soal, peserta akan membacakan sekitar satu halaman
- Al-Qur'an sesuai dengan soal yang telah dipilih. Peserta menggunakan mushaf yang disediakan oleh panitia (Mushaf Utsmani).
- Waktu maksimal untuk membaca adalah 7 menit.
- Nada yang digunakan adalah Rast dan Bayyati
- Peserta membaca secara Tartil (Bukan Bacaan Qari')

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Adab dan Sikap peserta (Peserta mentaati aturan yang ada serta bersikap dan berpakaian sopan).
- Nada (Kesesuaian nada yang digunakan dan keindahan suara saat melantunkan bacaan Ayat Al-Qur'an).
- Kelancaran Bacaan (Bacaan Tidak terbatas bata dan sesuai dengan Qiraa'at yang ditentukan).
- Tajwid (Sesuai dengan kaidah tajwid pada qira'at Hafs, panjang dan pendeknya bacaan tepat, serta tidak keluar dari hukum hukum bacaan).
- Makhrijul Huruf (suara keluar huruf hija'iyyah sesuai dengan tempat keluarnya).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:

1. Adab dan Sikap (10 Poin)
2. Kelancaran Bacaan (25 Poin)
3. Tajwid (25 Poin)
4. Makhrijul Huruf (25 Poin)
5. Nada (15 Poin)

Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin

Babak Penyisihan

- Pada babak penyisihan peserta akan dipanggil ke ruang tes sesuai dengan urutan yang telah di tentukan. Setiap kali pemanggilan enam peserta akan di panggil secara bersamaan dan dijadikan satu kloter, dengan total empat kloter.
- Peserta baru diperbolehkan keluar setelah semua peserta dalam satu kloter selesai membaca muqorrornya.
- Perlombaan terbagi menjadi dua sesi: sesi pagi dan sesi siang. (dua kloter pada pagi hari dan dua kloter pada siang hari.)
- Jika ada peserta yang tidak hadir pada saat pemanggilan peserta tersebut akan di pindahkan ke kloter terakhir.
- Apabila peserta tetap tidak hadir pada saat pemanggilan kloter terakhir, peserta tersebut akan didiskualifikasi.

Babak Final

- Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan.

Keputusan Juri

- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f.Hadiah

- Juara 1: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- Juara 2: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- Juara 3: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



MUSABAQAH QIRA'ATUL KUTUB

a. Deskripsi

Lomba MQK adalah kompetisi membaca kitab dengan Bahasa arab dengan tanpa harokat (arab gundul). Lomba ini diadakan untuk meningkatkan kemampuan membaca kitab berbasis arab bagi para santri

b. Visi dan Misi

Visi

- Membentuk pelajar yang mampu mengakses khazanah keilmuan Islam klasik.
- Menghidupkan tradisi literasi kitab Ulama di kalangan santri dan siswa untuk dapat memahami maknanya.

Misi

- Melatih kemampuan membaca dan memahami kitab Arab tanpa harakat.
- Mengembangkan pemahaman i'rob, makna, dan mengambil hikmah dari teks yang dibaca.

c. Peserta

- Peserta ialah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual.
- Jumlah peserta maksimal adalah 24 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah.

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi.

e. Prosedur

Materi

Materi diambil dari kitab Taisir Al-'Alam Syarah Umdatul Ahkam (Kitab Thaharah, Kitab Shiyam, dan Kitab Ath'imah). Kitab thaharah mencakup bab 1 sampai 5, Kitab Shiyam bab 2 sampai 4, dan Kitab Ath'imah seluruh bab yang ada di dalamnya.

Sistem Babak

Perlombaan ini terdiri dari dua babak: babak penyisihan dan babak final. Pada babak final, akan dipilih 5 peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan.

Sistem Soal

Peserta membaca materi sesuai dengan perintah yang diberikan oleh juri

Tipe soal terdiri dari 3 tipe soal:

1. I'rob
2. Pemahaman teks
3. Mengartikan teks

Kriteria Penilaian

1. Ketepatan (20 poin)
2. Kelancaran (15 poin)
3. Pemahaman I'rob (15 poin)
4. Pemahaman Makna (20 poin)
5. Kesimpulan (15 poin)
6. Adab dan Sikap (10 Poin)

Poin maksimal yang bisa didapatkan peserta adalah 100 poin

Babak Penyisihan

- Babak dibagi menjadi 2 sesi,yaitu waktu pagi dan waktu siang.
- Para peserta masuk kedalam ruangan saat lomba telah dimulai dan menunggu di dalam kelas sampai namanya dipanggil oleh juri.
- Jika tidak hadir peserta menjadi urutan terakhir di sesi tersebut. Peserta yang tetap tidak hadir akan didiskualifikasi.
- Yang diuji berupa i'rob dalam bentuk pertanyaan

Babak Final

Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan, dan i'rob yang diuji berupa i'rob yang sempurna (Kamil)

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

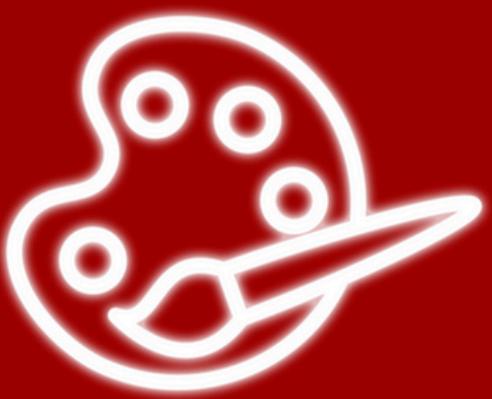
f.Hadiah

JUARA 1: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat

Sertifikat dan Plakat untuk Juara



KALIGRAFI

KALIGRAFI

a. Deskripsi

Lomba Kaligrafi adalah kompetisi seni meulis indah dengan huruf-huruf yang artistik menggunakan khat Arab. Lomba ini tidak hanya menilai ketepatan dan kelancaran bentuk tulisan, tetapi juga kreativitas dalam mengatur komposisi, warna, dan ornamen yang mendukung estetika tulisan tersebut.

b. Visi dan Misi

Visi

- Melestarikan seni kaligrafi Islam sebagai warisan peradaban.
- Membangun kecintaan terhadap keindahan huruf Arab.

Misi

- Mengembangkan keterampilan menulis khat Arab secara estetis dan proporsional.
- Menanamkan nilai ketelitian, kesabaran, dan keindahan.

c. Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA/MA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual/perorangan
- Jumlah peserta maksimal adalah 15 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah, dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapih dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung didalam venue lomba.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue lomba.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi

e. Prosedur

Materi

- Tema dan tulisan untuk kaligrafi yang dilombakan akan disiapkan oleh panitia di ruang perlombaan.

Sistem Lomba

- Perlombaan ini hanya terdiri dari satu babak. Yang dimana 3 peserta terbaik akan dipilih sebagai juara.

Teknis Lomba

- Peserta akan disediakan canvas berukuran 40x50 sebagai media melukis. Peralatan yang akan disediakan oleh panitia hanya kertas A3, Cat air akrilik 12 warna, Gelas plastik
- Untuk Kuas, palet cat, kapas, tisu dan sebagainya tidak akan disediakan oleh panitia, maka dimohon untuk para peserta untuk membawanya masing-masing. Panitia hanya menyediakan cat akrilik, kuas cat, dan media canvas
- Perlombaan dibagi menjadi dua ruangan, waktu yang diberikan untuk melukis sekitar 210 menit atau 3 jam 30 menit.
- Perlombaan dimulai pada pukul 08.00 WIB, dan berakhir paling telat pada pukul 11.30 WIB.
- 3 peserta terbaik akan dipilih menjadi juara 1,2 & 3 dari lomba kaligrafi ini.
- Karya kaligrafi dapat dibawa pulang jika pemenang telah diumumkan.
- Peserta diperbolehkan untuk membawa bahan-bahan seperti kacang-kacangan, kapas, cat dan kuas tambahan, spidol dan beberapa bahan lainnya untuk hiasan jika perlu.
- Peserta diharapkan tidak merusak media canvas yang diberikan, karena tidak ada media pengganti yang disediakan oleh panitia.

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Teknik dan Kerapian (Kualitas goresan kuas, kontrol cat, kerapian garis, tidak ada noda berlebih, finishing halus).
- Proporsi Huruf dan Kaidah (Bentuk huruf konsisten, proporsi seimbang, sambungan benar, struktur tetap sesuai karakter kaligrafi).
- Komposisi dan Tata Letak (Penempatan huruf dan elemen dekoratif seimbang, center of interest jelas, pengolahan ruang positif-negatif baik).
- Kreativitas dan Inovasi (Gaya baru, eksplorasi warna dan tekstur, variasi bentuk unik namun tetap terbaca, ciri khas kuat).
- Estetika Visual dan Warna (Harmoni warna, kontras yang tepat, keserasian visual, hasil akhir enak dipandang).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Teknik dan Kerapian (20 Poin)
 2. Proporsi Huruf dan Kaidah (20 Poin)
 3. Komposisi dan Tata Letak (20 Poin)
 4. Kreativitas dan Inovasi (20 Poin)
 5. Estetika Visual dan Warna (20 Poin)
- Penilaian akan dilakukan saat karya telah sudah selesai oleh peserta dan juri akan menilai berdasarkan kategori diatas dengan akumulasi poin yang didapatkan. Maksimal Poin yang bisa didapatkan peserta adalah 100 poin

Syarat Karya Kaligrafi

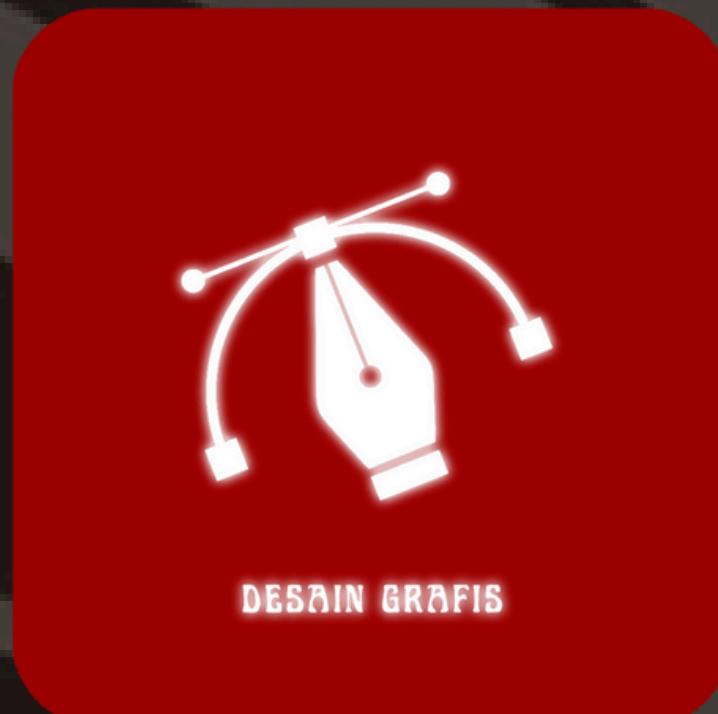
- Karya tidak boleh mengandung makhluk hidup yang memiliki mata, kecuali tumbuhan.
- Tidak boleh mengandung unsur SARA, menyindir suatu pihak, dan menyindir politik.
- Karya yang dibuat berfokus pada tema yang diberikan.

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu ataupun digugat.

f. Hadiah

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- Satu set alat Kaligrafi Khusus Untuk Juara 1



DESAIN GRAFIS

a. Deskripsi

Lomba desain grafis adalah kompetisi yang menantang peserta untuk menciptakan karya visual menggunakan perangkat lunak desain. Peserta akan membuat desain poster yang kreatif, menarik, dan sesuai tema.

b. Visi dan Misi

Visi

- Mencetak pelajar kreatif yang adaptif terhadap perkembangan teknologi visual.
- Menjadikan desain grafis sebagai media edukasi dan dakwah modern.

Misi

- Mengembangkan keterampilan desain digital yang inovatif dan komunikatif.
- Mendorong pemanfaatan teknologi secara produktif dan bernilai.

c. Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual/perorangan.
- Jumlah peserta maksimal adalah 24 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah.

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, panitia berhak mendiskualifikasi peserta.

f.Prosedur

Materi

- Tema dan materi untuk lomba akan disampaikan di ruang perlombaan.

Sistem Lomba

- Perlombaan akan dilaksanakan di ruang Lab Komputer Al Binaa, dan peserta akan disediakan komputer untuk membuat karya mereka.
- Peserta dilarang membawa referensi berupa flashdisk, buku catatan, atau yang semisal.
- Peserta diberikan waktu 120 menit untuk membuat karyanya, dengan karya harus disesuaikan dengan pilihan tema yang diberikan panitia.
- Peserta yang datang terlambat tidak diberikan tambahan waktu, sedangkan bila peserta tidak datang sampai waktu perlombaan habis, maka peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta diberikan waktu sebanyak 30 menit untuk mencari bahan dan lain sebagainya dengan difasilitasi internet.

Ketentuan Karya

- Aplikasi yang digunakan adalah Adobe Photoshop 2022, Adobe Ilustrator 2022, dan Corel Draw 2020.
- Peserta diwajibkan menulis judul dan filosofi karyanya pada file word dan disimpan di desktop dengan format: Nama Peserta _Judul_Nama Sekolah, contoh: Raffi Afkar Firmansyah_Semangat Pemuda _SMAS IT AI BINAA.
- Ketika waktu penggerjaan telah habis, maka peserta akan diberikan tambahan waktu selama 5 menit untuk menyimpan karyanya berupa file.cdr, PSD, AI, SVG, atau PNG pada desktop.
- Elemen-elemen yang merujuk kepada informasi pendesain seperti watermark dan sebagainya yang berfungsi sebagai tanda tangan digital dilarang keras untuk penilaian yang lebih objektif.

Kriteria Penilaian

- | | |
|--|--------|
| • Orisinalitas | : 30% |
| • Relevansi Tema | : 25% |
| • Estetika Visual (Layout, harmony, dan balance) | : 20% |
| • Filosofi Karya | : 15% |
| • Detail Teknis (Resolution, typo, dan format) | : 10%. |

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f.Hadiah

- JUARA 1: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- Favorite Art: Uang Tunai + Sertifikat



PUISI

PUISI

a.Deskripsi

Lomba puisi adalah sebuah kompetisi di mana peserta menampilkan kemampuan mereka dalam membacakan atau mendeklamasikan puisi dengan penghayatan, intonasi, dan ekspresi yang tepat. Peserta akan membawakan puisi karya sendiri yang telah dipersiapkan.

b.Visi dan misi

Visi

- Mewujudkan pelajar yang peka, reflektif, dan kreatif melalui karya sastra.
- Menjadikan puisi sebagai medium ekspresi aspirasi dan nilai kemanusiaan

Misi

- Mengembangkan kemampuan menulis dan membacakan puisi dengan penghayatan.
- Mendorong keberanian berekspresi secara santun dan bermakna.

c.Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual/perorangan.
- Jumlah peserta maksimal adalah 24 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah.

d.Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta diwajibkan untuk memberikan photocopy teks kepada juri.

e. Prosedur

Materi

- Tema materi untuk babak penyisihan adalah "Aspirasi Pemuda". Sedangkan untuk babak final tema akan diberikan beberapa saat sebelum perlombaan berlangsung.

Sistem Lomba

- Perlombaan ini terdiri dari dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final. Pada babak final akan dipilih 6 peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan.

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Penghayatan, Pantomimik dan Ekspresi (Kemampuan peserta dalam menjiwai puisi melalui ekspresi wajah, gerak tubuh, dan sikap saat pembacaan.)
- Artikulasi dan Pelafalan (kejelasan peserta dalam mengucapkan setiap kata saat membaca puisi).
- Intonasi dan Penekanan (Kemampuan peserta mengatur naik-turun nada, tekanan, dan tempo suara sesuai dengan isi dan suasana puisi).
- Isi Puisi (Tema Menarik, Ketepatan diksi, Keterpaduan Isi)
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Penghayatan, Pantomimik dan Ekspresi (20 Poin)
 2. Artikulasi dan pelafalan (30 Poin)
 3. Intonasi dan Penekanan (20 Poin)
 4. Isi Puisi
 5. Diksi (10 Poin)
 6. Kepaduan Isi (10 Poin)
 7. Tema (10 Poin)
- Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin.

Babak Penyisihan

- Setiap peserta menyiapkan puisi karyanya masing-masing tanpa ada unsur plagiasi.
- Waktu penampilan pada babak ini adalah 3-5 menit.
- Peserta akan dipanggil ke ruang tes sesuai dengan urutan yang telah ditentukan. Setiap kali pemanggilan, 12 peserta akan dipanggil secara bersamaan dan dijadikan satu kloter, dengan total terdapat dua kloter.
- Perlombaan terbagi menjadi dua sesi: sesi pagi dan sesi siang (satu kloter pada pagi hari dan satu kloter pada siang hari).
- Jika ada peserta yang tidak hadir pada saat pemanggilan, peserta tersebut akan dipindahkan ke kloter terakhir.
- Apabila peserta tetap tidak hadir pada saat pemanggilan kloter terakhir, peserta tersebut akan didiskualifikasi.

Babak Final

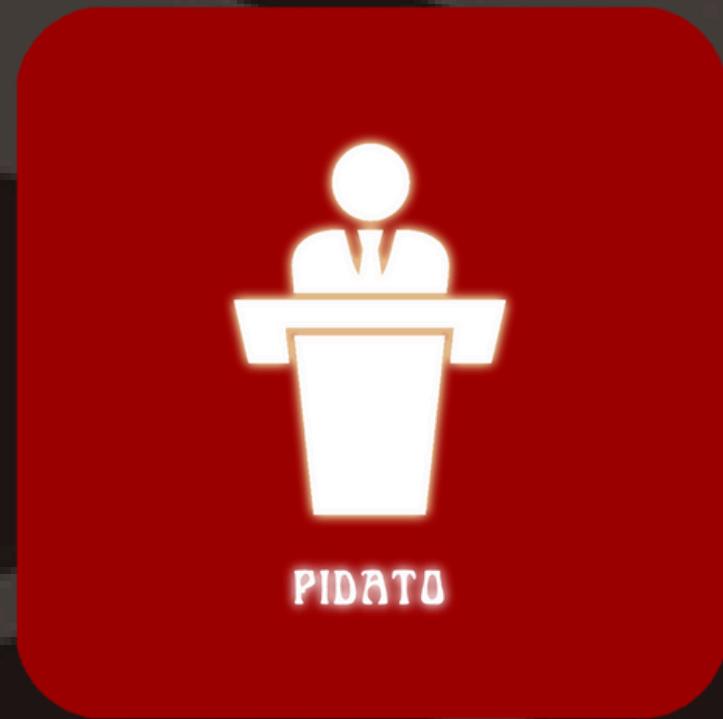
- Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan.
- Di dalam ruang tes, peserta akan membuat teks puisinya masing-masing dengan tema yang ditentukan panitia.
- Peserta akan mendapat waktu 45 menit setelah diberikan tema untuk mencari materi sebagai persiapan.
- Peserta hanya diperbolehkan mencari referensi materi dari yang telah disediakan panitia.
- Saat tes, peserta akan membacakan dua puisi secara bergiliran: pertama, puisi yang telah dibuat sebelumnya, dan kedua, puisi karya penulis lain yang disediakan oleh panitia.
- Waktu penampilan untuk setiap giliran adalah 4-5 menit.

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat digangu gugat.

f.Hadiah

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



PIDATO

a.Deskripsi

Lomba pidato adalah kompetisi di mana peserta menyampaikan pikiran atau pendapat secara lisan di depan audiens, dengan tujuan mempengaruhi atau menginspirasi. Lomba ini menguji kemampuan orasi, kelancaran berbicara, serta penyampaian pesan yang jelas dan persuasif.

b.Visi dan Misi

Visi

- Membentuk pelajar yang komunikatif, kritis, dan berwawasan kebangsaan.
- Menjadikan pidato sebagai sarana penyampaian gagasan perubahan.

Misi

- Melatih kemampuan menyampaikan ide secara sistematis dan persuasif.
- Menumbuhkan kepercayaan diri dan keberanian berbicara di ruang publik.

c.Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual/perorangan.
- Jumlah peserta maksimal adalah 24, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah.

d.Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta diwajibkan untuk memberikan fotocopy teks kepada juri.

e.Prosedur

Materi

- Tema materi untuk babak penyisihan adalah "Peran Pemuda dalam Membangun Masa Depan Bangsa". Sedangkan tema untuk babak final akan diberikan sesaat sebelum babak final berlangsung.

Sistem Babak

- Perlombaan ini terdiri dari dua babak: babak penyisihan dan babak final. Pada babak final, akan dipilih 6 peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan.
- Kriteria Penilaian dan Prosedur Penilaian
- Kesesuaian dan Kedalaman Isi (Tepat atau tidaknya materi dengan tema. Kualitas dan bobot pesan).
- Daya Persuasi dan Argumen (Kekuatan logika, fakta pendukung, dan kemampuan peserta meyakinkan audiens).
- Struktur dan Alur Pidato (Keteraturan komposisi Pembukaan, Isi, Penutup, dan Alur pidato mengalir/tidak).
- Kejelasan Suara dan Pelafalan (Kejelasan pengucapan. Volume suara memadai/tidak).
- Gaya Bahasa dan Intonasi (Bahasa efektif dan tidak kaku. intonasi yang bervariasi).
- Bahasa Tubuh dan Visual (Kesesuaian ekspresi/gerakan dengan isi. Kontak mata, postur, dan penampilan).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Kesesuaian dan Kedalaman Isi (15 Poin)
 2. Daya Persuasi dan Argumen (20 Poin)
 3. Struktur dan Alur Pidato (10 Poin)
 4. Kejelasan Suara dan Pelafalan (15 Poin)
 5. Gaya Bahasa dan Intonasi (25 Poin)
 6. Bahasa Tubuh dan Visual (15 Poin)
- Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin.

Babak Penyisihan

- Setiap peserta akan membuat dan mempersiapkan teks sendiri sebelumnya dan akan ditampilkan di hadapan para juri dan peserta lain pada hari lomba.
- Waktu penampilan pada babak ini adalah 5-7 menit.
- Peserta akan dipanggil ke ruang tes sesuai dengan urutan yang telah ditentukan. Setiap kali pemanggilan, 12 peserta akan dipanggil secara bersamaan dan dijadikan satu kloter, dengan total terdapat dua kloter.
- Perlombaan terbagi menjadi dua sesi: sesi pagi dan sesi siang (satu kloter pada pagi hari dan satu kloter pada siang hari).
- Jika ada peserta yang tidak hadir pada saat pemanggilan, peserta tersebut akan dipindahkan ke kloter terakhir.
- Apabila peserta tetap tidak hadir pada saat pemanggilan kloter terakhir, peserta tersebut akan didiskualifikasi

Babak Final

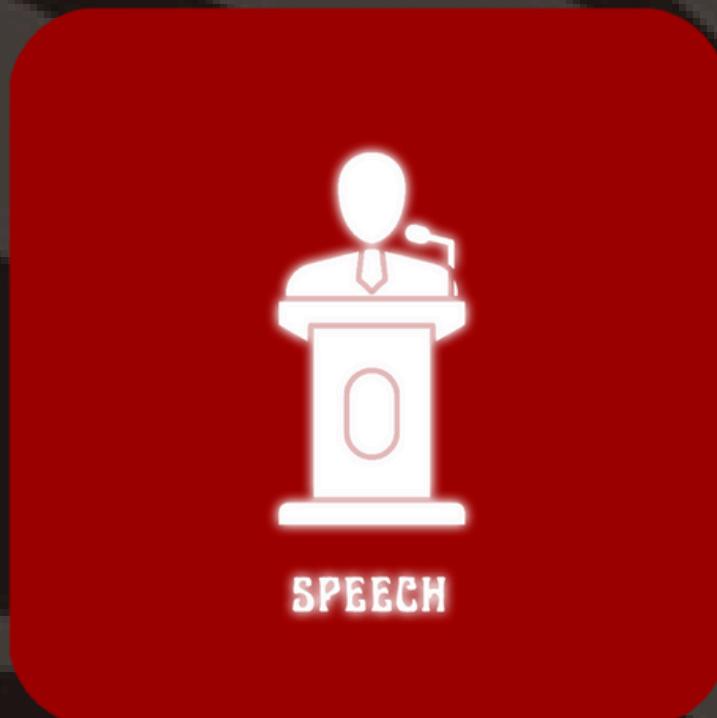
- Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan.
- Peserta akan menampilkan pidato secara impromptu (menampilkan pidato secara spontan tanpa persiapan).
- Peserta akan mendapat waktu 15 menit setelah diberikan tema untuk mencari materi sebagai persiapan pidatonya.
- Peserta hanya diperbolehkan mencari referensi materi dari yang telah disediakan panitia.
- Waktu penampilan pidato pada babak ini adalah 5-10 menit.

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f.Hadiah

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



SPEECH

a.Deskripsi

Speech adalah lomba pidato dalam Bahasa Inggris. Masing-masing peserta menyampaikan pidatonya dengan materi dan tema yang telah dipersiapkan sebelumnya dalam Bahasa Inggris.

b.Visi dan Misi

Visi

- Mencetak pelajar yang mampu berkomunikasi global tanpa kehilangan identitas.
- Menjadikan Bahasa Inggris sebagai alat diplomasi gagasan dan nilai.

Misi

- Mengembangkan kemampuan public speaking dalam Bahasa Inggris.
- Melatih penyampaian ide secara logis, percaya diri, dan persuasif.

c.Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA sederajat
- Lomba bersifat individual/perorangan
- Jumlah peserta maksimal adalah 24, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah

d.Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan seragam sekolah asal dengan rapi dan tidak melanggar syariat.
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung.
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan lain-lain.
- Peserta dilarang keluar dari venue perlombaan atau ruang tunggu, kecuali telah mendapatkan izin dari panitia.
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar dari venue acara.
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lain, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta diwajibkan untuk memberikan fotocopy teks kepada juri.

d.Prosedur

Materi

- Tema speech untuk babak penyisihan adalah "Peran Pemuda dalam Membangun Masa Depan Bangsa". Sedangkan untuk babak final akan diberikan beberapa saat sebelum babak final berlangsung.

Sistem Babak

- Perlombaan ini terdiri dari dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final. Pada babak final, akan dipilih 6 peserta dengan nilai tertinggi dari babak penyisihan.

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Kesesuaian dan Kedalaman Isi (Tepat atau tidaknya materi dengan tema. Kualitas dan bobot pesan).
- Daya Persuasi dan Argumen (Kekuatan logika, fakta pendukung, dan kemampuan peserta meyakinkan audiens).
- Struktur dan Alur Pidato (Keteraturan komposisi Pembukaan, Isi, Penutup, dan Alur pidato mengalir/tidak).
- Kejelasan Suara dan Pelafalan (Kejelasan pengucapan. Volume suara memadai/tidak).
- Gaya Bahasa dan Intonasi (Bahasa efektif dan tidak kaku. intonasi yang bervariasi).
- Bahasa Tubuh dan Visual (Kesesuaian ekspresi/gerakan dengan isi. Kontak mata, postur, dan penampilan).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Kesesuaian dan Kedalaman Isi (15 Poin)
 2. Daya Persuasi dan Argumen (20 Poin)
 3. Struktur dan Alur Pidato (10 Poin)
 4. Kejelasan Suara dan Pelafalan (15 Poin)
 5. Gaya Bahasa dan Intonasi (25 Poin)
 6. Bahasa Tubuh dan Visual (15 Poin)
- Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin.

Babak Penyisihan

- Setiap peserta akan membuat dan mempersiapkan teks sendiri sebelumnya dan akan ditampilkan di hadapan para juri dan peserta lain pada hari lomba.
- Waktu penampilan pada babak ini adalah 5-7 menit.
- Peserta akan dipanggil ke ruang tes sesuai dengan urutan yang telah ditentukan. Setiap kali pemanggilan, 12 peserta akan dipanggil secara bersamaan dan dijadikan satu kloter, dengan total terdapat dua kloter.
- Perlombaan terbagi menjadi dua sesi: sesi pagi dan sesi siang (satu kloter pada pagi hari dan satu kloter pada siang hari).
- Jika ada peserta yang tidak hadir pada saat pemanggilan, peserta tersebut akan dipindahkan ke kloter terakhir.
- Apabila peserta tetap tidak hadir pada saat pemanggilan kloter terakhir, peserta tersebut akan didiskualifikasi

Babak Final

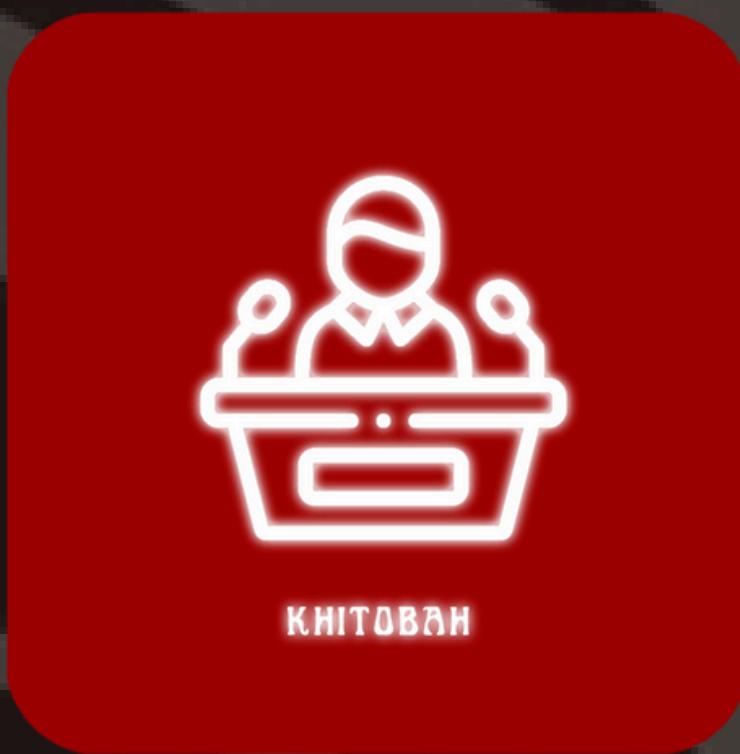
- Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan.
- Peserta akan mendapat waktu 30 menit setelah diberikan tema untuk mencari materi sebagai persiapan penampilannya.
- Peserta akan menampilkan speech secara impromptu (menampilkan pidato secara spontan tanpa persiapan).
- Peserta hanya diperbolehkan mencari refrensi materi dari yang telah disediakan panitia.
- Waktu penampilan speech pada babak ini adalah 4-7 menit.

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f.Hadiah

- JUARA 1 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3 : Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



KHITOBAH

a. Deskripsi Lomba

Lomba Khitobah adalah lomba pidato dalam Bahasa Arab. Tiap peserta menyampaikan pidatonya dengan materi dan tema yang telah disiapkan oleh panitia dalam Bahasa Arab

b. Visi dan Misi

Visi

- Melahirkan pelajar yang fasih berbahasa Arab dan mampu berdakwah.
- Menjadikan khitobah sebagai sarana dakwah intelektual.

Misi

- Melatih kemampuan pidato Bahasa Arab yang runtut dan argumentatif.
- Menumbuhkan keberanian berdakwah dengan bahasa yang fasih dan santun.

c. Peserta Lomba

- Peserta lomba adalah pelajar SMA/MA sederajat
- Lomba bersifat individual/perorangan
- Kuota maksimal peserta adalah 24 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta per sekolah

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Peserta wajib mengenakan songkok, baju koko lengan panjang berwarna putih, serta sarung
- Peserta wajib menjaga adab dan ketenangan selama acara berlangsung
- Peserta wajib menonaktifkan semua perangkat yang dapat mengganggu jalannya acara, seperti ponsel, alat elektronik, dan semacamnya
- Peserta dilarang keluar venue perlombaan sebelum lomba selesai, kecuali telah mendapat izin dari panitia
- Peserta yang telah selesai dipersilakan untuk keluar venue perlombaan
- Jika terindikasi adanya perilaku kecurangan, gangguan terhadap peserta lainnya, atau pelanggaran lainnya, peserta akan didiskualifikasi
- Peserta diwajibkan untuk memberikan photocopy teks kepada juri

e. Prosedur

Materi

- Tema materi untuk babak penyisihan adalah "Islam bukan sekedar spiritualitas". Sedangkan untuk tema pada babak final tema akan diberikan beberapa saat sebelum perlombaan berlangsung

Sistem Babak

- Perlombaan ini terdiri dari dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final. Pada babak final akan dipilih 6 peserta dengan nilai tertinggi dari penilaian babak penyisihan

Kriteria Penilaian dan Prosedur Penilaian

- Kesesuaian dan Kedalaman Isi (Tepat atau tidaknya materi dengan tema. Kualitas dan bobot pesan).
- Daya Persuasi dan Argumen (Kekuatan logika, fakta pendukung, dan kemampuan peserta meyakinkan audiens).
- Struktur dan Alur Pidato (Keteraturan komposisi Pembukaan, Isi, Penutup, dan Alur pidato mengalir/tidak).
- Kejelasan Suara dan Pelafalan (Kejelasan pengucapan. Volume suara memadai/tidak).
- Gaya Bahasa dan Intonasi (Bahasa efektif dan tidak kaku. intonasi yang bervariasi).
- Bahasa Tubuh dan Visual (Kesesuaian ekspresi/gerakan dengan isi. Kontak mata, postur, dan penampilan).
- Bobot untuk setiap penilaian adalah sebagai berikut:
 1. Kesesuaian dan Kedalaman Isi (15 Poin)
 2. Daya Persuasi dan Argumen (20 Poin)
 3. Struktur dan Alur Pidato (10 Poin)
 4. Kejelasan Suara dan Pelafalan (15 Poin)
 5. Gaya Bahasa dan Intonasi (25 Poin)
 6. Bahasa Tubuh dan Visual (15 Poin)
- Penentuan pemenang didapatkan dari hasil akumulasi poin yang diperoleh peserta melalui penilaian oleh juri dengan total poin maksimal 100 Poin.

·Babak Penyisihan

- Setiap peserta akan membuat dan mempersiapkan teks sendiri sebelumnya yang akan ditampilkan di hadapan para juri dan peserta lain pada hari lomba dan wajib untuk menyertakan satu dalil dari Al-Qur'an atau Hadits
- Waktu penampilan pada babak ini adalah 5-7 menit.
- Peserta akan dipanggil ke ruang tes sesuai dengan urutan yang telah ditentukan. Setiap kali pemanggilan, 12 peserta akan dipanggil secara bersamaan dan dijadikan satu kloter, dengan total terdapat 2 kloter
- Perlombaan terbagi menjadi 2 sesi: sesi pagi dan sesi siang (satu kloter pada pagi dan satu kloter pada siang)
- Jika ada peserta yang tidak hadir pada saat pemanggilan, peserta tersebut akan dipindahkan ke kloter terakhir
- Apabila peserta tetap tidak hadir pada saat pemanggilan kloter terakhir, peserta tersebut akan didiskualifikasi

·Babak Final

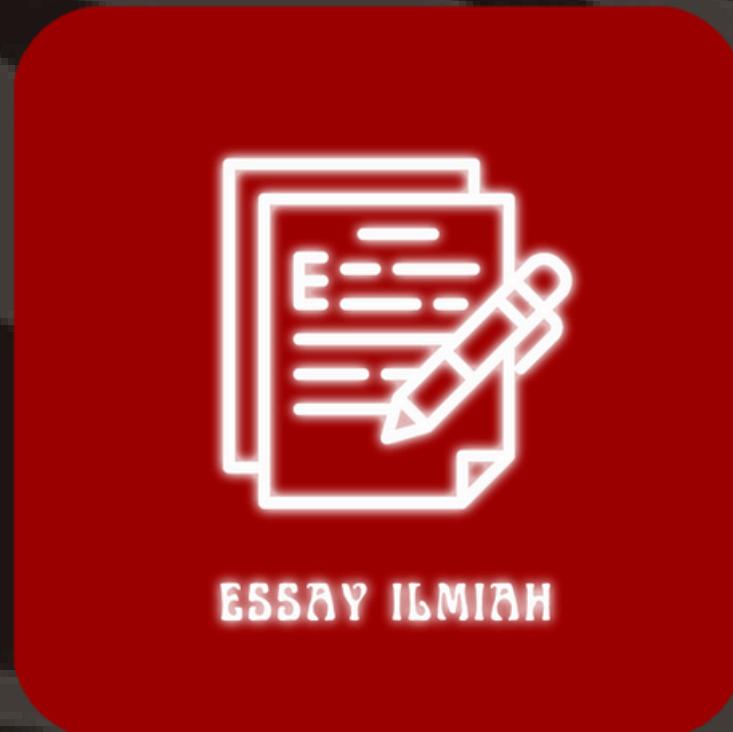
- Pada babak final, seluruh peserta akan memasuki ruang tes secara bersamaan
- Peserta akan mendapat waktu 30 menit setelah diberikan tema untuk mencari materi sebagai persiapan penampilannya
- Peserta akan menampilkan khitobah secara impromptu (tanpa persiapan)
- Peserta hanya diperbolehkan mencari referensi materi dari yang telah disediakan panitia
- Waktu penampilan khitobah pada babak final ini adalah 4-7 menit

Keputusan Juri

Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat

f. Hadiah

- JUARA 1: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



ESSAY ILMIAH

a. Deskripsi

Binest Essay Competition (BEC) 2026, merupakan lomba karya tulis yang berbentuk esai ilmiah yang diperuntukan bagi siswa SMA/MA sederajat. Lomba esai ilmiah ini dapat menjadi wadah bagi peserta untuk menuangkan inovasi/ide-ide kreatif mereka ke dalam sebuah karya tulis, serta meningkatkan pola berpikir kritis mereka terhadap suatu masalah. Kegiatan Binest Essay Competition 2026 dengan tema "Indonesia Emas 2045" merupakan kompetisi ilmiah yang diselenggarakan oleh Albinaa festival (Binest), dan lomba ini diharapkan dapat menjadi motivasi bagi para pemuda untuk terus berkarya.

b. Visi dan Misi

Visi

- Mewujudkan pelajar yang kritis, inovatif, dan solutif terhadap permasalahan bangsa.
- Menjadikan karya tulis ilmiah sebagai kontribusi pemuda bagi Indonesia Emas 2045.

Misi

- Mengembangkan kemampuan riset dan penulisan ilmiah yang orisinal.
- Mendorong pemikiran analitis dan berbasis data.

c. Peserta

- Peserta adalah pelajar SMA/MA sederajat.
- Lomba ini bersifat individual/perorangan.
- Jumlah peserta maksimal adalah 16 orang, dengan ketentuan maksimal 2 peserta dari setiap sekolah.

d. Syarat dan Ketentuan

- Peserta merupakan siswa yang masih aktif sekolah dan mewakili sekolahnya masing-masing.
- Setiap peserta diwajibkan untuk menjunjung tinggi sportivitas.
- Setiap peserta diwajibkan untuk mematuhi aturan/tata tertib yang telah ditetapkan.
- Jika melanggar aturan/tata tertib yang telah ditetapkan, akan diberikan konsekuensi yang berlaku.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak.
- Peserta wajib mengisi pakta integritas keorisinan Karya yang akan diberikan kepada peserta setelah melakukan registrasi.

e. Prosedur

Materi

- Tema yang diangkat pada Binest 2026 adalah "Indonesia Emas 2045."
- Subtema/Bidang kategori : Inovasi Sosial dan Pemberdayaan Masyarakat, Teknologi dan Transformasi Digital, . Pembangunan Berkelanjutan dan Lingkungan, . Kebudayaan, Identitas, dan Nasionalisme, Kepemimpinan dan Partisipasi Pemuda,

Manual Acara

Tanggal	Waktu	Kegiatan
27 Januari 2026	09.00 – 12.00	Technical Meeting
29 Januari 2026	-	Batas Pengumpulan Karya Tulisan Essay
5 Februari 2026	07.30 – 08.15	Regristasi Ulang
	08.20 – 11.30	Presentasi Sesi 1
	11.30 – 12.30	Ishoma
	12.40 – 14.30	Presentasi Sesi 2

Sistem Lomba

- Perlombaan dilaksanakan dengan mengirimkan masing -masing karya tulisan peseta sebelum batas waktu yang telah ditentukan.
- Pada saat hari pelaksanaan lomba, peserta akan mempresentasikan hasil karyanya masing-masing.

Teknis Perlombaan

1. Peserta diwajibkan untuk mempersiapkan essay mereka dari jauh-jauh hari, dan mengirimkanya paling maksimal pada tanggal 29 Januari 2026.
2. Peserta dapat mengirimkan essay mereka ke website resmi Binest, dalam format PDF.
3. Peserta wajib mengisi surat pernyataan orisinalitas essay, sebagai bukti bahwa essay tersebut hasil karya sendiri tanpa adanya campur tangan dari pihak lain.
4. Setiap peserta hanya diperbolehkan untuk mengirimkan satu karya tulis mereka.

5. Peserta yang mengumpulkan karyanya melewati batas waktu yang ditentukan akan diberi peringatan sebanyak 1 kali. Jika pada hari itu tidak mengumpulkan juga maka peserta dinyatakan mengundurkan diri.
6. Jika peserta melanggar ketentuan yang telah diberikan, peserta akan didiskualifikasi.

Teknis Presentasi

1. Setiap peserta akan diminta untuk mempresentasikan karya tulis mereka yang telah dibuat dihadapan para dewan juri.
2. Presentasi akan dibagi menjadi 2 sesi pada pagi dan siang
3. Peserta akan difasilitasi dengan sebuah laptop untuk mendukung kegiatan presentasi, akan tetapi dipersilahkan bagi peserta yang ingin membawa laptopnya masing-masing.
4. Peserta akan diberikan waktu untuk mempresentasikan hasil karya tulis mereka maksimal 8 menit, dan akan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab.
5. Pada sesi tanya jawab peserta akan diberikan 2-3 pertanyaan oleh dewan juri, dan akan diberikan waktu maksimal 7 menit pada sesi tanya jawab.
6. Peserta diwajibkan untuk mematuhi aturan-aturan yang telah ditetapkan, menjaga adab, dan ketenangan selama acara berlangsung.
7. Peserta dilarang meninggalkan ruangan lomba sebelum dipersilahkan.
8. Jika terindikasi adanya pelanggaran aturan, atau perilaku kecurangan selama acara berlangsung, peserta wajib menerima konsekuensi yang akan diberikan oleh panitia.

Kriteria Penilaian Tulisan Esai

- Kesesuaian Isi (Isi esai sesuai dengan topik yang dibicarakan).
- Kelengkapan Isi (Ide utama dan penjelasan disampaikan dengan lengkap).
- Struktur dan Sistematika (Terdapat pendahuluan, isi, dan penutup yang jelas).
- Ketepatan Bahasa (Tata bahasa, ejaan, dan pilihan kata tepat).
- Koherensi dan Kohesi (Antar paragraf dan kalimat saling berhubungan).
- Kreativitas dan Originalitas (Gagasan menarik dan bukan hasil menyalin).
- Bobot untuk setiap kriteria adalah sebagai berikut:
 1. Kesesuaian Isi (20 Poin)
 2. Kelengkapan Isi (20 Poin)
 3. Struktur dan Sistematika (15 Poin)
 4. Ketepatan Bahasa (15 Poin)
 5. Koherensi dan Kohesi (15 Poin)
 6. Kreativitas dan Originalitas (15 Poin)
- Total Poin maksimal yang bisa didapatkan adalah 100 Poin pada babak seleksi berkas essay, setelah itu dipilih 10 essay terbaik untuk menjalani Babak Presentasi (Final)

Kriteria Penilaian Presentasi

- Penguasaan materi esai (Peserta dapat menyampaikan materi esai sesuai apa yang telah dibuat)
- Kejelasan penyampaian (Peserta menyampaikan hasil tulisannya dengan jelas dan lugas)
- Sistematika presentasi (Presentasi disampaikan secara berurut dan terstruktur)
- Koherensi dan kelancaran penyajian ide (Ide yang disampaikan peserta harus berhubungan dgn esai yang dibuat)
- Bahasa (Menggunakan Bahasa yang santun dan jelas)
- Media presentasi
- Bobot setiap kriteria adalah sebagai berikut:
 1. Penguasaan materi esai (20 Poin)
 2. Kejelasan penyampaian (20 Poin)
 3. Sistematika presentasi (15 Poin)
 4. Koherensi dan kelancaran penyajian ide (20 Poin)
 5. Bahasa (15 Poin)
 6. Media presentasi (10 Poin)
- Pada final penilaian akan mengakumulasikan Poin dan peraih poin terbanyak berhak mendapat juara

Ketentuan Essay

1. Sifat Tulisan

- Karya tulis dapat merepresentasikan gagasan mengenai tema utama dari subtema yang telah ditentukan.
- Peserta memilih salah satu dari subtema yang telah ditentukan.
- Karya tulis bersifat orisinal (belum pernah dipublikasikan dan hasil karya sendiri), dan belum pernah menjadi juara diajang kompetisi serupa.
- Karya tulis bersifat objektif, tidak mengandung unsur SARA, dan didukung oleh fakta yang aktual.
- Penulisan dilakukan secara sistematis dan logis, dan menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai EYD V.
- Peserta wajib mencantumkan sumber referensi dari data atau tulisan yang diambil.
- Peserta dilarang menggunakan AI atau yang sejenisnya dalam pembuatan karya tulis.
- Jika peserta melanggar ketentuan yang telah diberikan, peserta wajib menerima konsekuensi yang akan diberikan oleh panitia.

2. Naskah Essay

- Ukuran kertas yang digunakan adalah A4 dengan margin, atas 2 cm, kiri 3 cm, kanan 2 cm, bawah 3 cm, dan spasi 1,5 pt. jenis huruf yang digunakan Times New Roman.
- Judul diketik menggunakan huruf kapital dengan ukuran 15 pt sesuai dengan subtema atau materi yang ditulis.
- Pada bagian kanan judul disertakan logo sekolah, kemudian di bagian bawahnya tulis identitas penulis, seperti nama peserta (penulis), nama sekolah, dan tahun penulisan.
- Naskah esai terdiri dari minimal 3 halaman, maksimal 5 halaman.
- Peserta mencantumkan nomor halaman pada bagian bawah naskah (posisinya di tengah-tengah).
- Struktur esai harus dibuat secara sistematis (pendahuluan, isi, penutup, daftar pusaka).
- Pendahuluan berisi latar belakang dan identifikasi topik bahasan.
- Isi berisi pemaparan masalah, tinjauan pusaka, dan gagasan yang diangkat.
- Penutup berisi Kesimpulan, dan rekomendasi penulis.
- Pada halaman terakhir peserta wajib menuliskan daftar pusaka.

f. Hadiah

- JUARA 1: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 2: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat
- JUARA 3: Uang Tunai + Sertifikat + Plakat



BUSINESS PLAN

BUSINESS PLAN

a.Deskripsi

Business Plan Competition adalah ajang kompetisi bagi generasi muda visioner untuk menuangkan ide kreatif, inovatif, dan solutif dalam bentuk rencana bisnis yang aplikatif. Lomba ini bertujuan untuk menumbuhkan semangat kewirausahaan serta mengembangkan potensi mahasiswa dan pelajar dalam menghadapi tantangan ekonomi kreatif di era modern.

b.Visi dan Misi

Visi

- Mencetak pelajar yang visioner dan berjiwa wirausaha.
- Menumbuhkan semangat inovasi ekonomi berbasis nilai Islam.

Misi

- Melatih kemampuan menyusun perencanaan bisnis yang sistematis dan solutif.
- Mendorong ide usaha yang berkelanjutan dan berdampak sosial.

c.Peserta

- Peserta ialah pelajar SMA sederajat.
- Lomba ini bersifat kelompok
- Jumlah peserta maksimal adalah 16 tim, dengan ketentuan maksimal anggota per tim 2-3 peserta
- Setiap peserta yang ingin mendaftar maksimal 2 peserta per sekolah

d.Syarat & Ketentuan

- Ide business plan merupakan karya sendiri (orisinil) dan tidak ada unsur plagiarisme.
- Semua peserta wajib mengikuti technical meeting yang ditentukan jadwalnya oleh panitia.
- Proposal yang diusulkan tidak melanggar peraturan perundangan yang berlaku, ketertiban umum, dan norma kesusilaan.
- Business plan yang diusulkan berlaku untuk perencanaan bisnis yang belum beroperasi atau pengembangan usaha sesuai dengan tema yang di lombakan.
- Ide business plan belum pernah dilombakan.
- Peserta wajib mengisi pakta integritas keorisinalan Karya yang akan diberikan kepada peserta setelah melakukan registrasi.
- Peserta wajib mengikuti ketentuan dan prosedur yang ada.
- Anggota tim yang sudah terdaftar tidak dapat digantikan dengan alasan apapun.

e.Prosedur

Materi

- Tema untuk lomba ini adalah Monetizing Waste for Environmental and Social Impact dan Food Security & Nutrition with Environmental Responsibility.
- Template untuk sistematika proposal akan diberikan ketika peserta telah melakukan registrasi.

Manual Acara

27 Januari 2026	09.00 – 12.00	Technical Meeting
29 Januari 2026	-	Batas Pengumpulan Proposal Business plan
5 Februari 2026	07.30 – 08.15	Regristasi Ulang
	08.20 – 11.30	Presentasi Sesi 1
	11.30 – 12.30	Ishoma
	12.40 – 14.30	Presentasi Sesi 2

Sistematika Proposal

- Halaman Judul
- Daftar Isi
- Ringkasan Eksekutif (Executive Summary)
- Latar Belakang Usaha
- Profil Usaha
- Deskripsi Produk / Jasa
- Analisis Pasar dan Pemasaran
- Analisis Produksi / Operasional
- Analisis Keuangan
- Analisis Risiko dan Strategi Mitigasi
- Dampak Sosial dan Lingkungan
- Daftar Pustaka

Kriteria dan Prosedur Penilaian

- Ide gagasan (Keunikan, kebaruan, serta manfaat nyata dari ide program yang ditawarkan sebagai solusi terhadap permasalahan yang ada).
- Relevansi produk (Kesesuaian produk atau program dengan kebutuhan target, permasalahan yang diangkat, dan tujuan kegiatan).
- Potensi perolehan profit (Kemampuan program dalam menghasilkan keuntungan serta peluang keberlanjutan usaha).
- Kelayakan usaha (Kesiapan program dari segi teknis, operasional, sumber daya, dan realistik untuk dijalankan).
- Penyusunan anggaran biaya (Ketepatan, kelengkapan, dan efisiensi penyusunan anggaran sesuai kebutuhan program).
- Bobot untuk setiap kriteria adalah sebagai berikut:
 1. Ide gagasan (20%)
 - Relevansi Produk (15%)
 2. Potensi Program
 - Potensi Perolehan Profit (20%)
 - Kelayakan Usaha (25%)
 3. Kelayakan Anggaran
 - Penyusunan Anggaran Biaya (20%)

Kriteria Penilaian pada saat Presentasi dan di proposal menyesuaikan kriteria Penilaian yang tertera untuk babak final penilaian akan dilaksanakan langsung ditempat dan Pemenang akan ditentukan dengan nilai tertinggi yang ditentukan oleh Juri saat presentasi.

Sistem Perlombaan

- Perlombaan dilaksanakan dengan setiap timnya mengirim Proposal Business Plan-nya secara online melalui formulir yang tersedia pada website albinaa festival.
- Proposal dibuat dengan sistematika yang telah ditentukan sebelumnya.
- Template Proposal bisa dilihat pada link yang tersedia pada website Albinaa Festival
- Peserta yang telah mengirimkan proposalnya akan melakukan sesi presentasi pada hari pelaksanaan lomba (5 Februari 2026) secara offline di Ponpes Albinaa IBS.
- Proposal paling telat dikirimkan pada tanggal 29 Januari 2026 dan panitia akan memberikan peringatan sebanyak 1 kali jika melewati deadline yang ditentukan pada hari berikutnya.
- Jika belum mengirimkan proposal setelah diberi peringatan maka peserta dianggap mengundurkan diri dari perlombaan.
- Peserta dimohon datang 30 menit sebelum perlombaan untuk registrasi ulang dan diarahkan menuju waiting room.
- Pada saat presentasi peserta diberikan waktu maksimal selama 12 menit untuk mempresentasikan bisnisnya dan 5 menit untuk sesi tanya jawab oleh juri.
- Peserta tidak boleh meninggalkan ruangan sebelum menyelesaikan lombanya.
- Sesi Presentasi akan dibagi menjadi 2 sesi yaitu saat pagi dan siang.

Ketentuan karya

- Aplikasi yang digunakan adalah microsoft word dan power point (untuk slide presentasi)
- Proposal Business plan dibuat maksimal 10 halaman (tidak termasuk halaman judul,daftar isi ,daftar pustaka dan penutup). dan file di bentuk PDF/WORD.
- Proposal diketik menggunakan kertas A4 dengan margin kiri 4, kanan 3, atas 3 dan bawah 3.
- Proposal diketik dengan Font Times New Roman, ukuran judul 16, ukuran sub judul 14, ukuran isi proposal 12, spasi 1, lines dan diberi nomor halaman pojok kanan bawah.
- Proposal diketik menggunakan Bahasa indonesia yang sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI).
- Design cover sesuai kreativitas masing-masing, namun tetap disesuaikan dengan ketentuan penulisan.
- Design cover harus terdapat logo Albinaa festival dan logo instansi peserta.
- Peserta diwajibkan menulis judul pada file word dan di simpan di dekstop dengan format:
- Nama Peserta _Judul_Nama Sekolah, contoh : Muhammad Silvan Maulana_Bisnis nugget dari ampas tahu_SMAS IT ALBINAA Karya yang digunakan merupakan karya orisinal dan bukan plagiarisme dari orang lain
- Dilarang membuat karya yang dihasilkan oleh AI secara mutlak (Seluruh isinya dibuat oleh AI)

Keputusan juri

- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Dewan juri behak membatalkan kemenangan peserta apabila terbukti ada indikasi plagiarisme dan kecurangan

f. Hadiah

- JUARA 1: Uang Tunai + Sertifikat + Piala
- JUARA 2: Uang Tunai + Sertifikat + Piala
- JUARA 3: Uang Tunai + Sertifikat + Piala

LOKASI LOMBA



Pondok Pesantren Albinaa Islamic Boarding School
Putra, Q7QJ+75V, Jl. Raya Pebayuran, Kertasari, Kec.
Pebayuran, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17710

Contact Person :

+62 821-3313-3058 (Iqbal)

+62 859-5246-2110 (Harits)

+62 812-9813-6042 (Almer)



**“STUDENTS CREATES,
INDONESIA ELEVATES.”**