

FICHE PEDAGOGIQUE

“INNOVER ET DYNAMISER VOS FORMATIONS AVEC L’OUTIL GENIAL.LY”

NIVEAU AVANCÉ



Référence :03/2026

« Tu me dis, j’oublie. Tu m’enseignes, je me souviens. Tu m’impliques, j’apprends. » Confusius

PUBLIC

Formateurs et enseignants, Concepteurs pédagogiques, Professionnels de la communication, Créateurs de contenus interactifs

PRÉREQUIS

Avoir des notions avancées de l'utilisation de Genially

DURÉE

- 14 H en présentiel
- 4 ½ journées en visio

LIEU DE FORMATION

- Oasis Café
33150 CENON
- Visioconférence

MODALITÉS

Présentiel / distantiel

MATÉRIEL ET MOYENS TECHNIQUES NÉCESSAIRES

Disposer d'un PC portable. Connection internet fournie.

INTERVENANTE

Anne GIROD

Formatrice consultante. Titulaire du titre RPIF. (RNCP 25508)

CONTACT

Anne GIROD
Synaptirium
06 83 53 50 13

TARIFS

Individuel : 700 € TTC /personne
Groupe : Devis sur mesure

COMPÉTENCE VISÉE

A la fin de la formation l'apprenant sera en capacité d'utiliser l'outil Genial.ly pour concevoir des formations et présentations avec des interactivités complexes, dynamiques, facilitant l'engagement auprès de son auditoire.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Construire une expérience interactive complète, type escape game, parcours gamifié, ou module e-learning complexe
- Maîtriser les interactions, animations, scénarisation et intégrations externes.
- Créer des ressources originales.
- Créer sa charte, ses gabarits et modèles.

CONTENUS

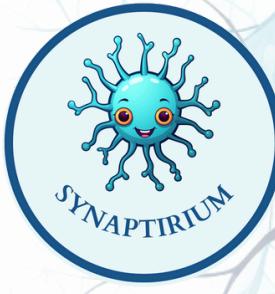
Évaluation initiale

- Analyse de projets antérieurs
- Définition d'un projet fil rouge à réaliser sur toute la formation
- Identification des compétences avancées à consolider

- Module 1 – Architecture complexe
 - Navigation multi-routes (branchements narratifs)
- Module 2 – Animation & Motion Design dans Genially
 - Animations synchronisées
 - Couches & profondeur
- Module 3 – UX pédagogique & narration experte
 - Cartographie narrative
 - Logiques de game-design
- Module 4 - Charte graphique et template
 - Création charte couleur
 - choix des typographies
 - création d'un template
- Module 5 – Projet expert
 - Création d'un module complet :
 - Escape game/Serious game niveau 1

Évaluation finale

- Soutenance du projet
- Feedback structuré
- Plan d'amélioration
- Audit qualité (structure, UX, accessibilité, performance)



FICHE PEDAGOGIQUE

“INNOVER ET DYNAMISER VOS RÉUNIONS AVEC L’OUTIL GENIAL.LY”



Reference :03/2026

« *Tu me dis, j’oublie. Tu m’enseignes, je me souviens. Tu m’impliques, j’apprends.* » Confusius

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Alternance d’apports théoriques et activités de production individuelle.

Les apprentissages liés à la réalisation des objectifs de formation et des objectifs pédagogiques se feront directement sur la plateforme Genial.ly.

Accompagnement et suivi post formation réalisés en Visioconférence via la plateforme Zoom.

MODALITÉS D’ÉVALUATION

Un positionnement préalable est réalisé en amont de l’entrée en formation par la formatrice référente.

Une évaluation formative sous forme de quizz est réalisée en cours de parcours de formation par les participants.

Une évaluation des acquis de fin de formation est réalisée sous forme de création d’une image interactive simple en autonomie.

Questionnaire à chaud est réalisé en fin de fin de formation.

Une évaluation à froid sous forme de questionnaire est réalisée 2 mois après la fin de formation.

Délivrance d’une attestation de formation remis au stagiaire ayant suivi l’intégralité du parcours.