



1. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL JUEGO

CANCHEROS es un dinámico, vibrante y estratégico juego de cartas diseñado para capturar la pasión, la tensión y la gloria del fútbol. A través de un mazo meticulosamente estructurado, los jugadores asumen el rol de estrategias, utilizando atributos físicos, tácticos y mentales para dominar en la cancha. Este documento define la estructura funcional, las características mecánicas y la identidad visual de cada uno de los elementos que componen el ecosistema del juego.

2. ESTRUCTURA Y TIPOLOGÍA DE CARTAS

El universo de **CANCHEROS** se compone de 54 cartas divididas en cinco (5) tipos de principales, cada una con un rol fundamental en el desarrollo de la partida y con atributos (features) específicos que determinan su peso estratégico.

JUGADORES

El corazón del equipo. Estas cartas representan a los atletas en el campo de juego y definen el ritmo del partido. Sus estadísticas miden el rendimiento en tiempo real:

- **Control Mental:** Capacidad para manejar la presión del partido.
- **Velocidad:** Rapidez para anticipar y desbordar.
- **Resistencia:** Aguante físico para mantener el nivel de juego.
- **Actitud:** Liderazgo, garra y empuje en la cancha.
-
- **Fuerza de Disparo:** Potencia letal para definir frente al arco.

ARQUEROS

La última línea de defensa. Especializados en evitar la caída de su pórtico, poseen atributos únicos diseñados para contrarrestar la ofensiva rival:

- **Toma de Decisiones (Control Mental):** Sabiduría para achicar espacios o quedarse en la línea.
- **Reacción:** Reflejos felinos ante disparos inesperados.



- **Seguridad en Cobros:** Eficacia para detener penales o tiros libres directos.

ENTRENADORES

Las mentes maestras detrás de la táctica. Aportan el soporte intelectual y anímico necesario para potenciar al equipo:

- **Criterio:** Lectura del juego y planteamiento táctico.
- **Autoridad:** Respeto impuesto en el vestuario y en la cancha.
- **Motivador:** Capacidad de inyectar energía extra en momentos críticos.

CLUBS

La institución y el escudo que respaldan el juego. Proveen el ecosistema donde se desarrolla la plantilla:

- **Prestigio:** El peso de la historia y la camiseta.
- **Cuerpo Técnico:** Calidad de los preparadores e instalaciones.
- **Precio:** Valor en el mercado de la franquicia.

ESPECIALES (Tácticas de Choque)

Las cartas disruptivas del mazo. No poseen atributos numéricos tradicionales, sino que se identifican visualmente por **flechas plateadas**.

- **Función:** Actúan como un recurso defensivo extremo. Si el ataque del rival es arrasador, esta carta obliga al atacante a *cambiar su carta*, frustrando su ofensiva principal.
 - **Condición:** Su uso requiere un sacrificio táctico; al ser jugada, esta carta se descarta y sale definitivamente del mazo durante esa partida.
-

3. SISTEMA DE DESEMPATE: ACCIONES DE CANCHA

Para garantizar que el juego fluya y mantener la tensión en situaciones de empate de atributos, todas las cartas (con la estricta **excepción de las cartas ESPECIALES**) incluyen un ícono que representa una de tres **Acciones de Cancha**.



Acción de Cancha	Supera a...	Es neutralizada por...
 TIRO	REGATE	BARRIDA
 REGATE	BARRIDA	TIRO
 BARRIDA	TIRO	REGATE

Ejemplo de uso: Si dos jugadores empatan en su estadística de "Velocidad", se verifican sus Acciones de Cancha. Un jugador con "TIRO" vencerá automáticamente al jugador con "REGATE".

4. COLECCIONISMO: LAS CARTAS EXCLUSIVAS

Para fomentar la comunidad, el coleccionismo y la interacción fuera de la mesa de juego, el universo **CANCHEROS** cuenta con **cuatro (4) cartas EXCLUSIVAS**.

- **Naturaleza:** Son cartas de edición sumamente limitada.
- **Obtención:** No se encuentran en los mazos regulares. Sus métodos de obtención serán eventos especiales, dinámicas secretas o torneos.
- **Revelación:** La existencia, diseño y mecánicas de estas cartas se mantendrán en secreto y serán reveladas paulatinamente de forma oficial a través de la página web de **CANCHEROS** y sus redes sociales verificadas.

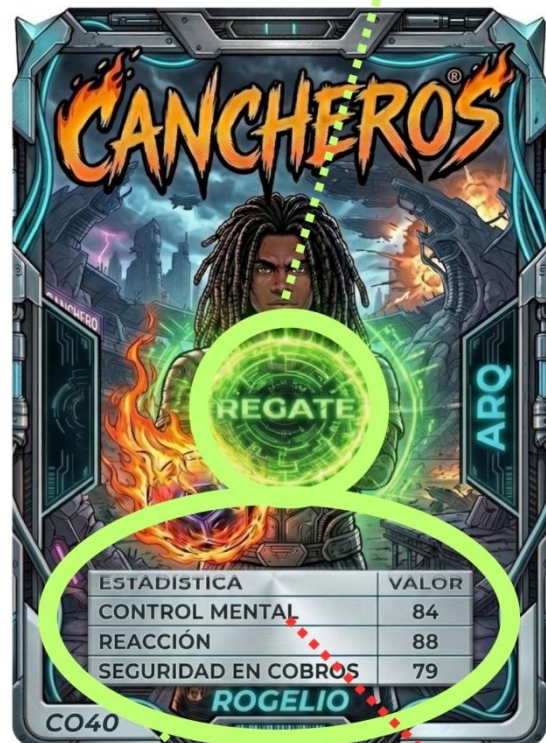
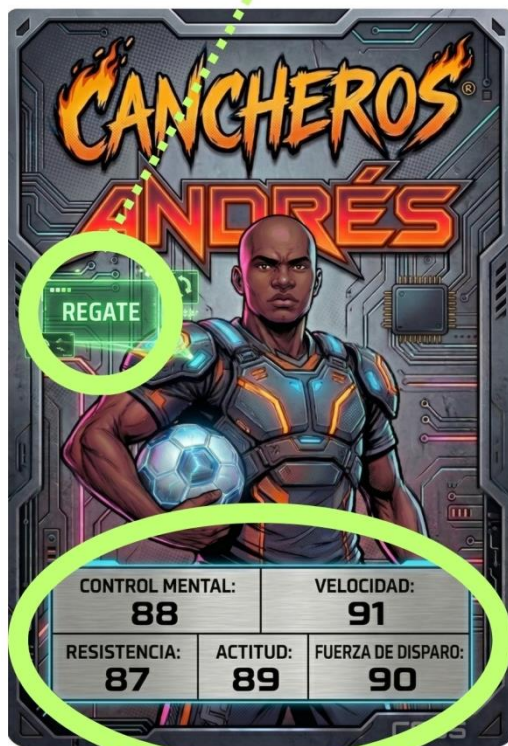
CANCHEROS

IDENTIFICACIÓN DE CARTA DE JUGADOR.

IDENTIFICACIÓN DE CARTA DE ARQUERO.

DESEMPATE

DESEMPATE



ESTADÍSTICAS DE JUGADOR

ESTADÍSTICAS DE ARQUERO

También TOMA DE DECISIONES

CANCHEROS

IDENTIFICACIÓN DE CARTA DE DIRECTOR TÉCNICO.

DESEMPATE



ESTADÍSTICAS DE DIRECTOR TÉCNICO

IDENTIFICACIÓN DE CARTA DE CLUB.

DESEMPATE



ESTADÍSTICAS DE CLUB

CANCHEROS

IDENTIFICACIÓN DE CARTA ESPECIAL Y DE CAMBIO



CARTA ESPECIAL