

*[Miguel
Corrente]*

PORTFÓLIO
2026

MIGUELCORRENTE

SOBRE MIM

Me chamo **Miguel Corrente**.

Focado em aprimorar a criatividade através da observação da minha cultura, realidade e localidade, acredito no Design como ferramenta do intermédio da comunicação. Anseio por poder colaborar com grandes empresas através do meu conhecimento multidisciplinar fundamentado num design moderno, brasileiro e consciente. Atuei em setores políticos, educacionais e autárquicos.

Possuo **conhecimento multidisciplinar**, envolvendo: direção de arte, design gráfico, design editorial, programação criativa, engenharia de prompt *motion design, mixed media, branding, user interface e user experience*, entre outros.

[Conferência Internacional de Arquitetura e Urbanismo]

0 0 1

[Conferência Internacional de Arquitetura e Urbanismo]

Tive a responsabilidade de coordenar toda a frente visual da **Conferência Internacional do Conselho de Arquitetura e Urbanismo do Brasil**: revista, site, cenografia, sinalização, vinhetas e direção de arte, integrando múltiplos pontos de contato em uma experiência coesa. O desafio envolveu articular diferentes fornecedores, organizar fluxos complexos de informação e garantir consistência em escala, contribuindo para a orientação de mais de **4 mil participantes**, de **mais de 40 países**, diante de uma programação com mais de **120 palestrantes e 10 salas simultâneas**.

O resultado foi a construção de uma linguagem visual unificada, capaz de sustentar a dimensão internacional do evento e traduzir, de forma estratégica, seu impacto institucional.

2025

MIGUEL CORRENTE



[Conferência Internacional]

[VER PROJETO](#)

[Inteligência em Defesa de Causa para Política Pública]

0 0 2

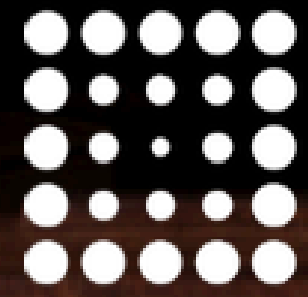
[Inteligência em Defesa de Causa para Política Pública]

Em 2025, fui convidado pelo **NOUS Ecosystema**, um dos **principais estúdios de design e biomimética do país**, para colaborar no projeto de Inteligência de Defesa de Causa para Políticas Públicas.

Atuei, ao lado do fundador Daniel Mira, na criação do sistema vivo e de seus desdobramentos, estruturando **ferramentas e suportes estratégicos** como *toolkits*, canvas, apresentações e demais pontos de contato. O desafio envolveu traduzir conceitos complexos em uma linguagem clara e aplicável, garantindo consistência e usabilidade em diferentes formatos, com foco em apoiar a tomada de decisão e a atuação em políticas públicas.

2026

MIGUEL CORRENTE

 Defesa^{de}
Causa

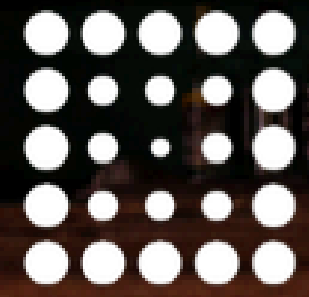
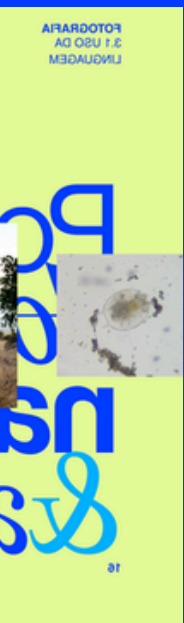
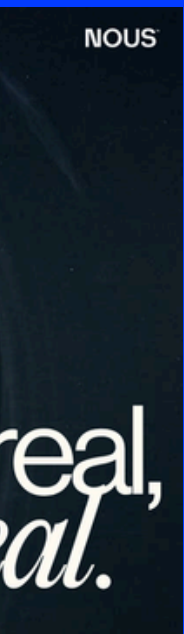
 DdC DdC[•]

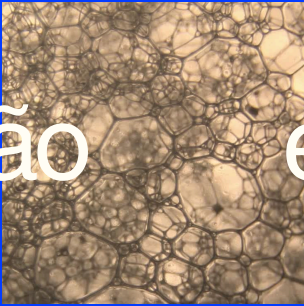
Foto: Daniel Mira



TRATAMENTO
5.2 PÍNCEL-TEXTURA

NOUS

Formação em Título



NOUS

“Defesa de causa é transformar voz coletiva em *ação real*.”

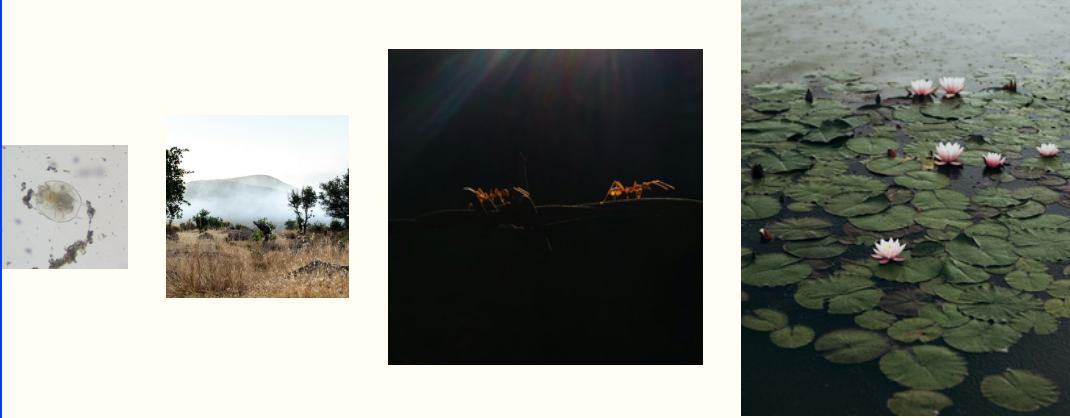
NOUS



50%

Aproximadamente 50% da vegetação nativa do Cerrado já foi desmatada, e apenas cerca de 20% permanece completamente intocado.

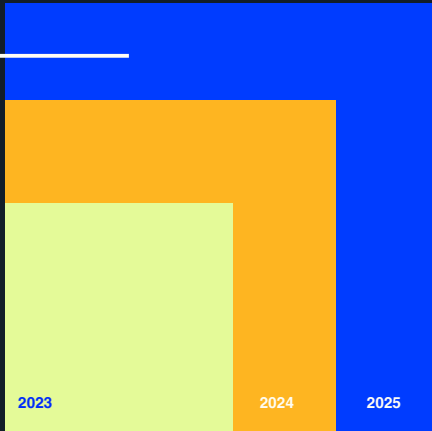
NOUS



NOUS

60%

Exemplo de infográfico aumento



2023 2024 2025

Explorar sobreposição de formas, podendo se apropriar também de fotografias

NOUS



“Organizar, realizar.”

NOUS

A *Força* do pequeno empresário.

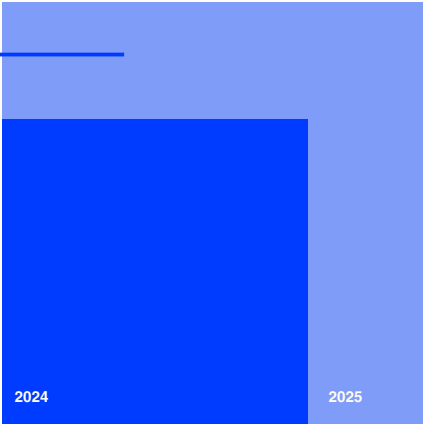


Defesa Causa

NOUS

60%

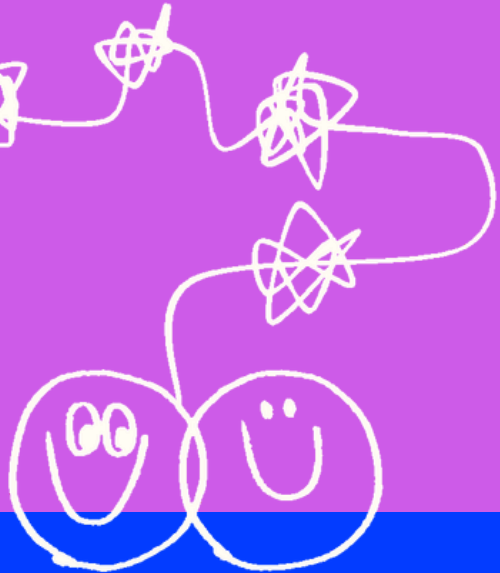
Exemplo de infográfico monocromático



2024 2025

Explorar sobreposição de formas, podendo se apropriar também de fotografias

NOUS



“Tudo é coletivo.”

CORES
1.1 PALETRA SECUNDÁRIA

#003cff
Protagonista

#cd5be8f
Íris

#e54d34
Bloco

FOTOGRAFIA
3.1 USO DA LINGUAGEM

CORRELAÇÃO GRÁFICA

18



[Relatório de Gestão]

0 0 3

[Relatório de Gestão]

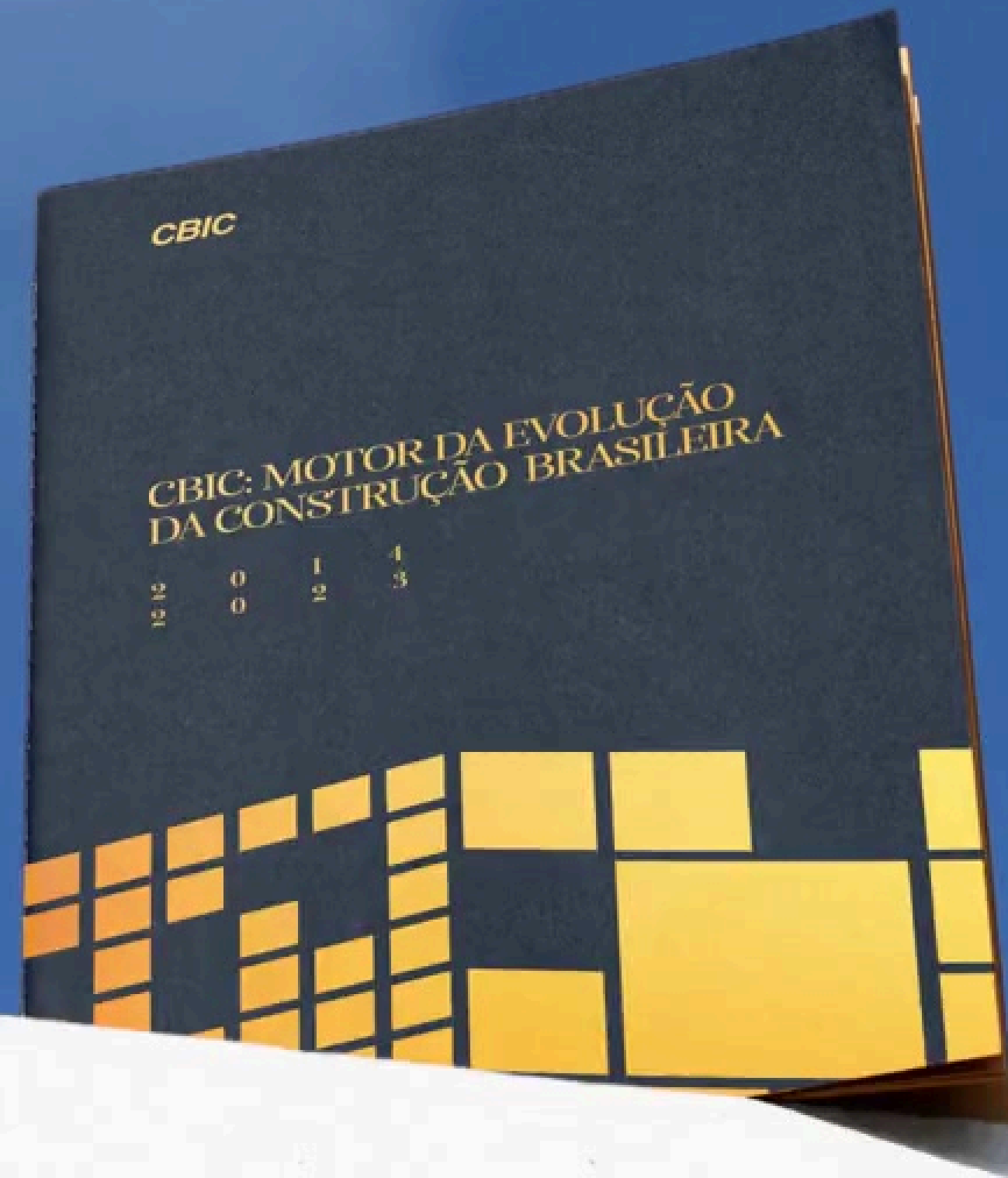
Em 2023, fui convidado pela presidência da Câmara Brasileira da Indústria da Construção para realizar o **projeto gráfico e a diagramação** da mais longa gestão da entidade.

Foi um desafio, em conjunto com a equipe, compilar e organizar conquistas de quase 10 anos de trabalho.

No fim, o documento foi e segue sendo distribuído pela CBIC como uma fração de sua história.

2026

MIGUEL CORRENTE



ções emáticas

Agenda	145
Economia	155
Legislativo	157
Projetos Estruturantes	159
Pandemia da COVID-19	169
Articulação Institucional	179
Representação Internacional	189
CBAC	205
Seções Temáticas	207
• Indústria, Instituições e Inovação de Interesse Social	205
• Infraestrutura	207
• Inovação	209
• Jurídico	211
• Obras Industriais e Corporativas	213
• Relações Trabalhistas	215
• Responsabilidade Social	217
• Sustentabilidade	219
• Comunicação	221

Projetos Estruturantes



Relatório de Gestão

[VER PROJETO](#)

Dragon Zine

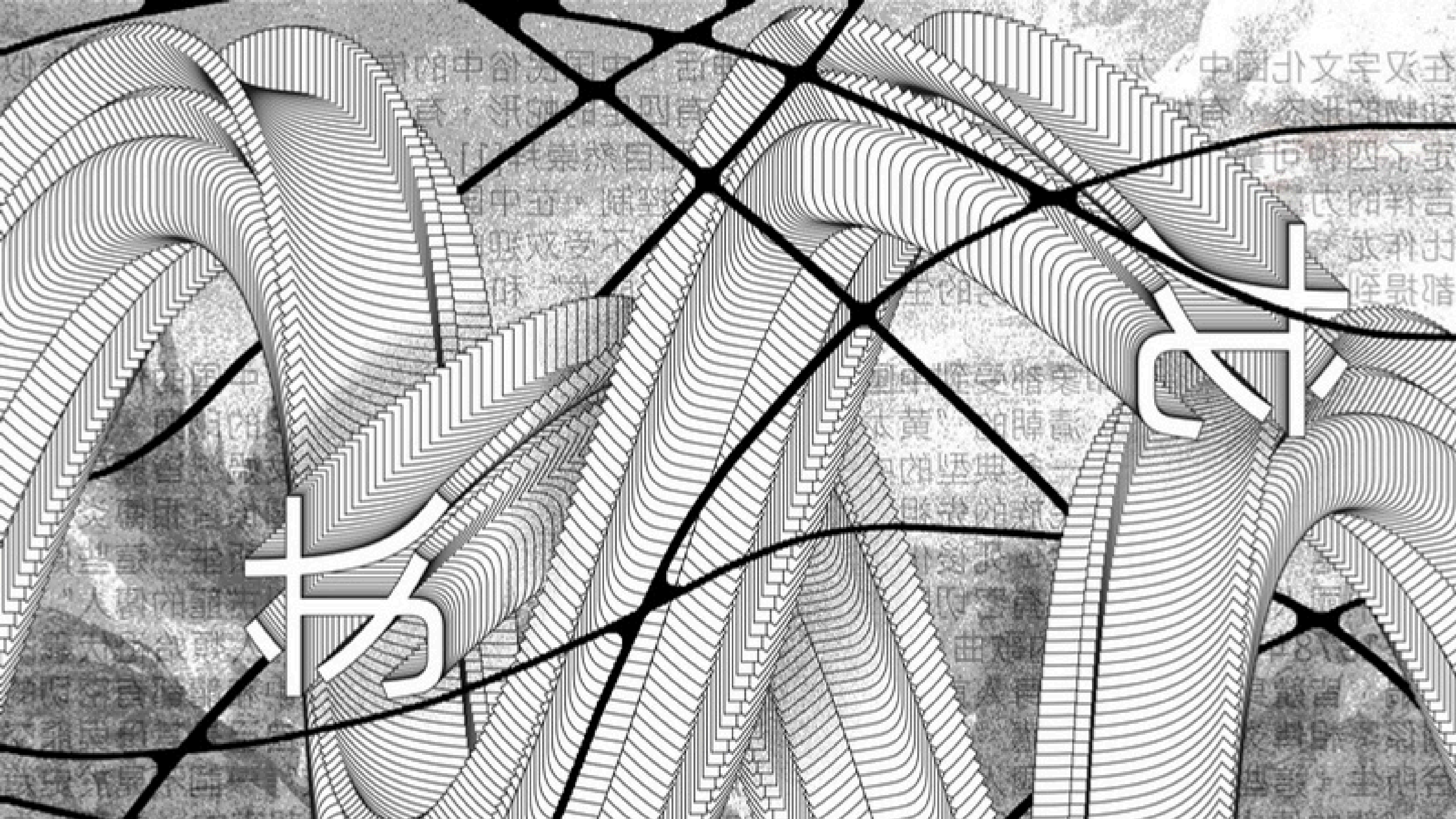
EDITORIAL

0 0 4 [Dragon Zine]

DragonZine é um editorial de provocação a um dos símbolos mitológicos mais disseminados e multiculturais da história humana: o dragão.

Essa foi uma experimentação criativa de uma **comunicação visual multilinguística**.

Junto ao livreto impresso, explorei também, por meio de **programação P5.JS**, a criação de um **dragão virtual**.



设计

设计



起源

■ TARTARUGA

NEGRA

玄武

Xuanwu

ORIGEM

● TIGRE

BRANCO

白虎

Baihu

PANKU

盤古

■ PÁSSARO

VERMELHO

朱雀

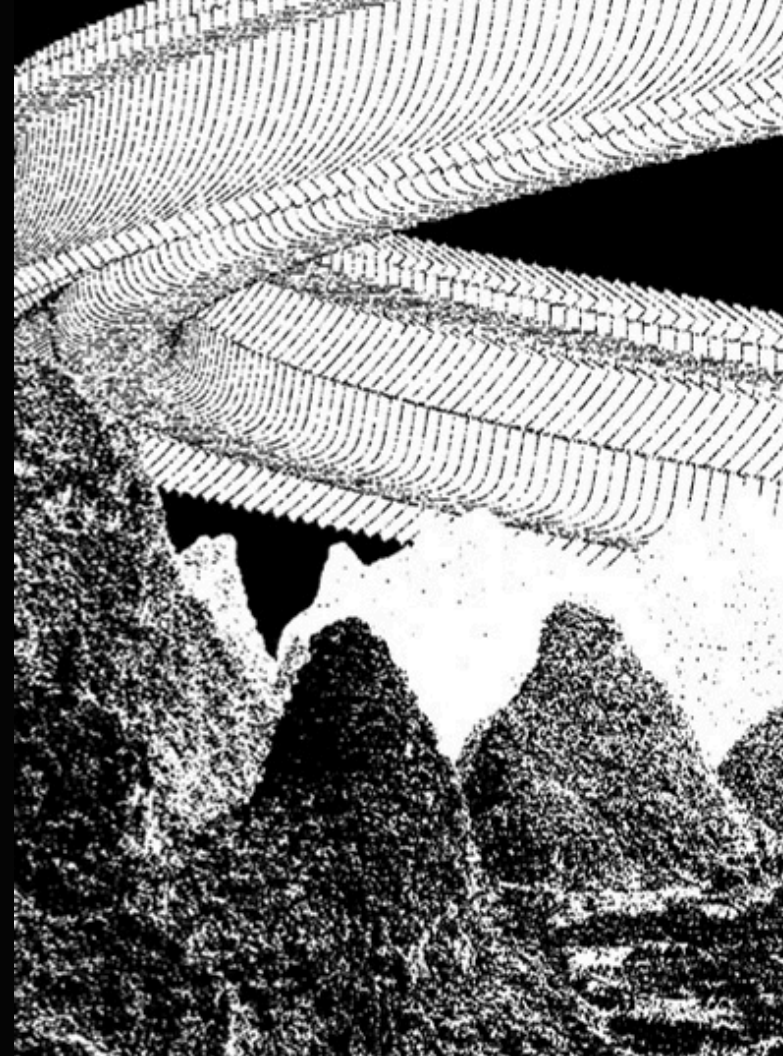
Zhuque

■ DRAGÃO

AZUL

晴隆县

Qinglong



FISIONOMIA

OLHOS DE TIGRE
CORPO DE SERPENTE
PATAS DE ÁGUIA
CHIFRES DE VEADO
ORELHAS DE BOI
BIGODES DE CARPA
GARRAS DE LEÃO

虎眼 —— 蛇身

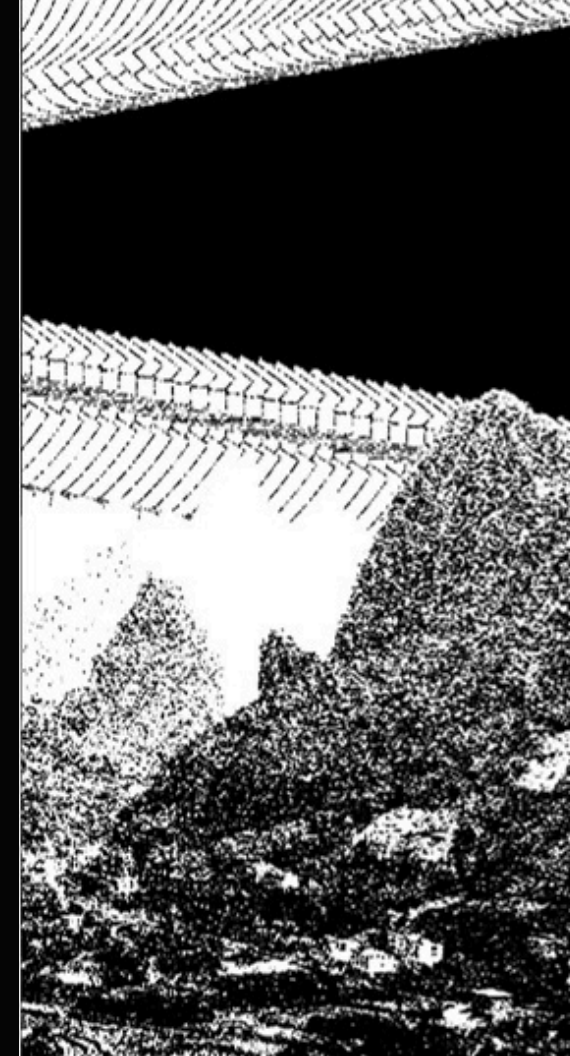
鷹爪 —— 同性戀角

牛耳朵 —— 鯉魚須

—— 獅爪

四川師範大學龍學家周及徐教授認為古代中國人所見到的龍，可能就是鱷魚。但最早提出此考證的是中國古史專家衛聚賢，他早在1934年提出此論[10]。另有中國大陸祁慶福、王明達、唐蘭等教授支持此論。鱷魚有27個種，其中只有扬子鱷冬眠，古時候氣候溫暖，黃河流域到處都是扬子鱷，古人对鱷魚非常熟悉。从古人對龍的描述來看：龍是卵生的兩栖類動物[11]，冬眠、前爪有五爪、喜歡潛伏於水中，這都是揚

根據動物學家楊鍾健以及學者何新在20世紀末公佈的研究，認為龍的原型是大型爬行動物，主要是鱷魚（水龍）及巨蜥（山龍）。上古三代以前



“QUEM SABE UM DIA A
VERDADE VENHA À TONA. ATÉ
LÁ, ALGUNS DE NÓS TALVEZ
DECIDAM MANTER OS OLHOS
PREGADOS NO CÉU...”

*[Dragon
Zone]*

[VER CÓDIGO](#)

JCM Estratégia

IDENTIDADE

005

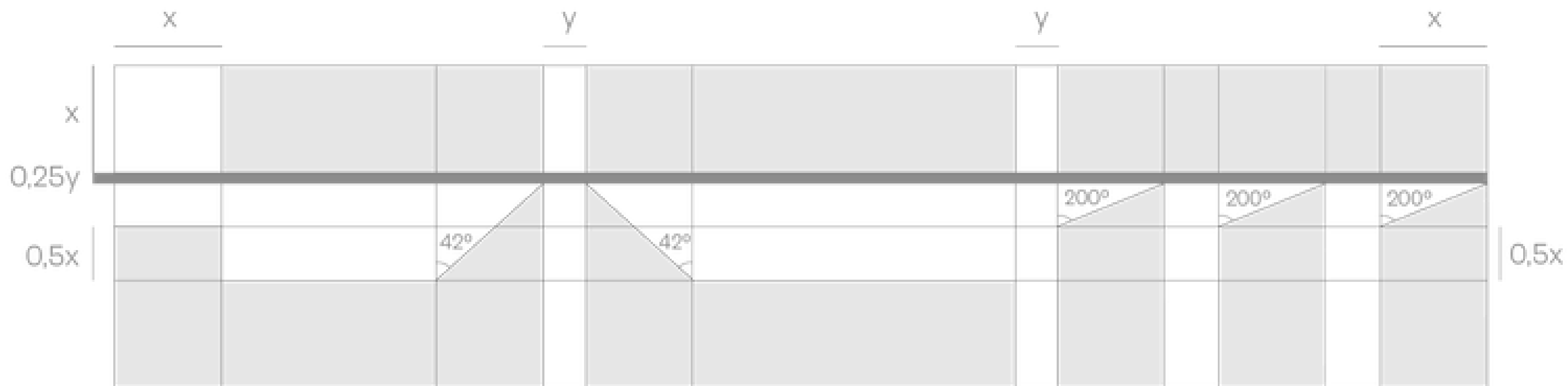
[JCM Estratégia]

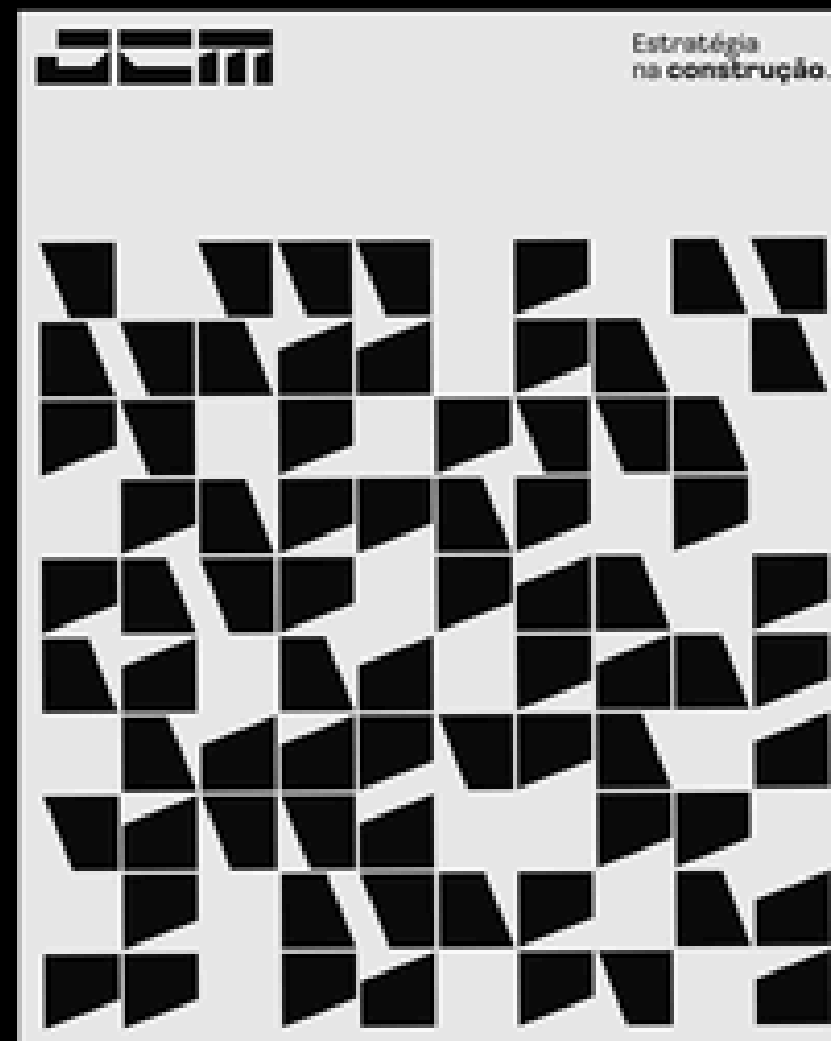
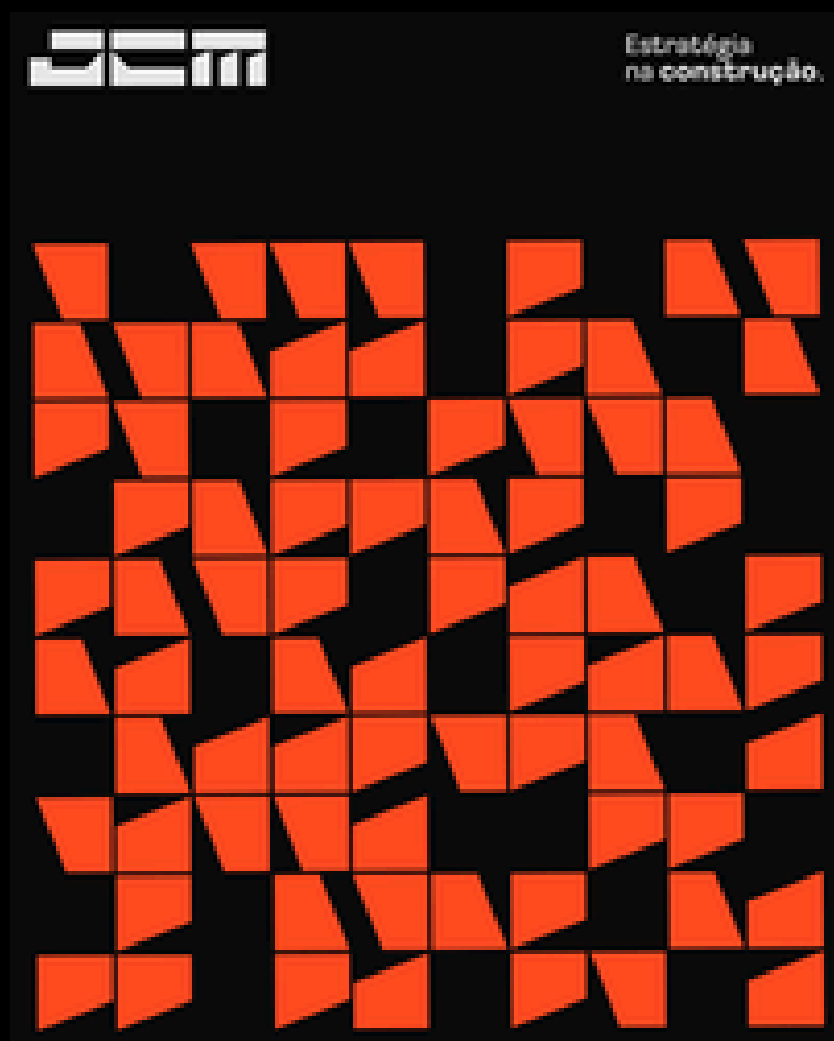
A JCM Estratégia é uma consultoria técnica, estratégica e política para empresas e entidades ligadas ao ecossistema da construção e do mercado imobiliário.

Nesse projeto assinei **identidade visual, papelaria, interface e estrutura do site institucional.**



Estratégia
na **construção**



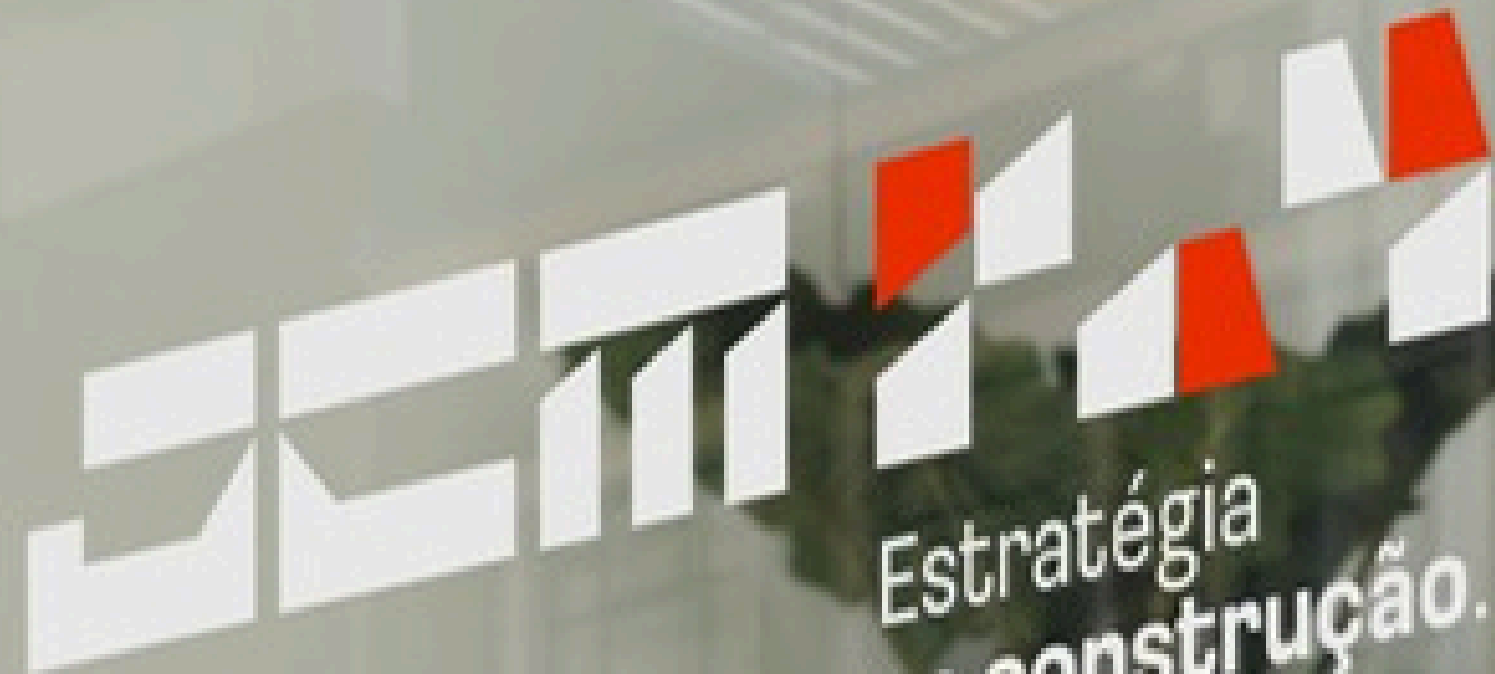




⊕ Estratégia
na **construção.**







Estratégia
na construção.

1990 ENVI

IDENTIDADE

0 0 6 [99º ENIC]

O ENIC é o **maior encontro da construção civil do país**, reúne importantes *players* do setor num encontro para discutir temáticas estratégicas, tendências e possíveis caminhos.

Tive a grande honra de criar a identidade visual do 99º ENIC, o último ENIC antes do centenário.

Ao todo, além de toda **estruturação visual**, 120 peças criadas, cenografias, acompanhamentos com eventos e afins.

99º eNic



1990 *ENVIC*

VER SITE

Nervous Kid

IDENTIDADE

0 0 7 [*Nervous Kid*]

NK Sounds, a sequência canônica de "MLK NERVOSO", dá origem ao álbum **NERVOUS KID**. Esse segundo trabalho, que surge de uma série de experimentações musicais, compila 3 EPs e retrata a jornada de kLap desde o lançamento do seu primeiro álbum.

Nesse projeto, assinei toda a **identidade visual e desdobramentos**.





NK SOUNDS, A SEQUÊNCIA CANÔNICA DE "MLK NERVOSO", DÁ ORIGEM AO ÁLBUM NERVOUS KID. ESSE SEGUNDO TRABALHO, QUE SURGE DE UMA SÉRIE DE EXPERIMENTAÇÕES MUSICAIS, COMPILA 3 EPS E RETRATA A JORNADA DE KLAP DESDE O LANÇAMENTO DO SEU PRIMEIRO ÁLBUM.

NKSOUNDS
IDEALIZADO E PRODUZIDO PELO MLK NERVOSO
"NKSOUNDS" É UMA SÉRIE DE EXPERIMENTAÇÃO MUSICAL

10 PROBLEMA
130 BPM • 5A • 2m49s

2 AQUECIMENTO
130 BPM • 10B • 2m49s

7 BAILE (FT. Zero Passatelli)
104 BPM • 2A • 3m15s

4 METE BALLA (FT. Mappia, kLap, Zero, Almir)
113 BPM • 12A • 6m24s

8 TREME (FT. Almir Dede)
140 BPM • 4A • 3m15s

9 TAGADA (FT. Klap)
134 BPM • 12B • 3m12s

14 COLOCADA HIPNOTICA (FT. Klap, Almir)
130 BPM • 2A • 3m15s

12 KALAHARI (FT. Tandre)
130 BPM • 12A • 3m41s

3 IVETE (FT. RDD, Mano Jhon)
118 BPM • 10B • 2m24s

11 MINA
130 BPM • 8A • 2m57s

13 MACHUKA (FT. Bachmann)
130 BPM • 1A • 3m15s

15 FUGA
130 BPM • 2A • 3m53s

2024 © TRU

NKSOUNDS, A SEQUÊNCIA CANÔNICA DE "MLK NERVOSO", DÁ ORIGEM AO ÁLBUM NERVOUS KID. ESSE SEGUNDO TRABALHO, QUE SURGE DE UMA SÉRIE DE EXPERIMENTAÇÕES MUSICAIS, COMPILA 3 EPS E RETRATA A JORNADA DE KLAP DESDE O LANÇAMENTO DO SEU PRIMEIRO ÁLBUM.

NKSOUNDS

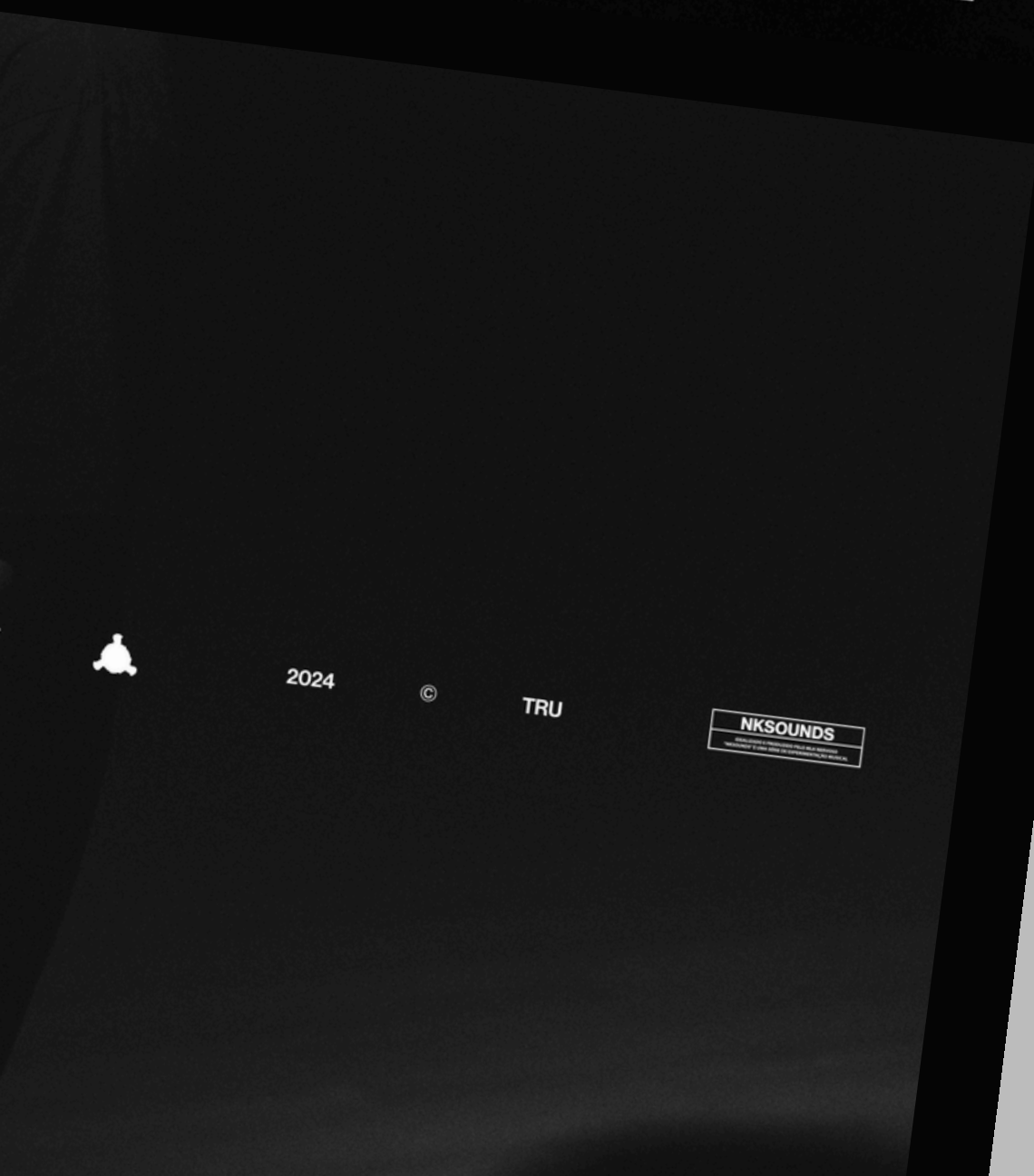
METE
PASSA
B
T
T
PROBLEMA
M
K
K
M
COLOCADA
F
K

2024 © TRU

NERVOUS

Rach
HIPNO
KA

NKSOUNDS



2024 © TRU

NKSOUNDS
IDEALIZADO E PRODUZIDO PELO MLK NERVOSO
"NKSOUNDS" É UMA SÉRIE DE EXPERIMENTAÇÃO MUSICAL

NERVOUS KID

AQUECIMENTO
Klap

IVETE
RDD, Mano Jhon

METE BALLA
Klap, Zero, Almir

BAILE
Zero, Passatelli

TREME
Almir Dede

TAGADA
Klap

PROBLEMA MEU
Klap, Almir

KALAHARI
Tandre

MACHUKA
Bachmann

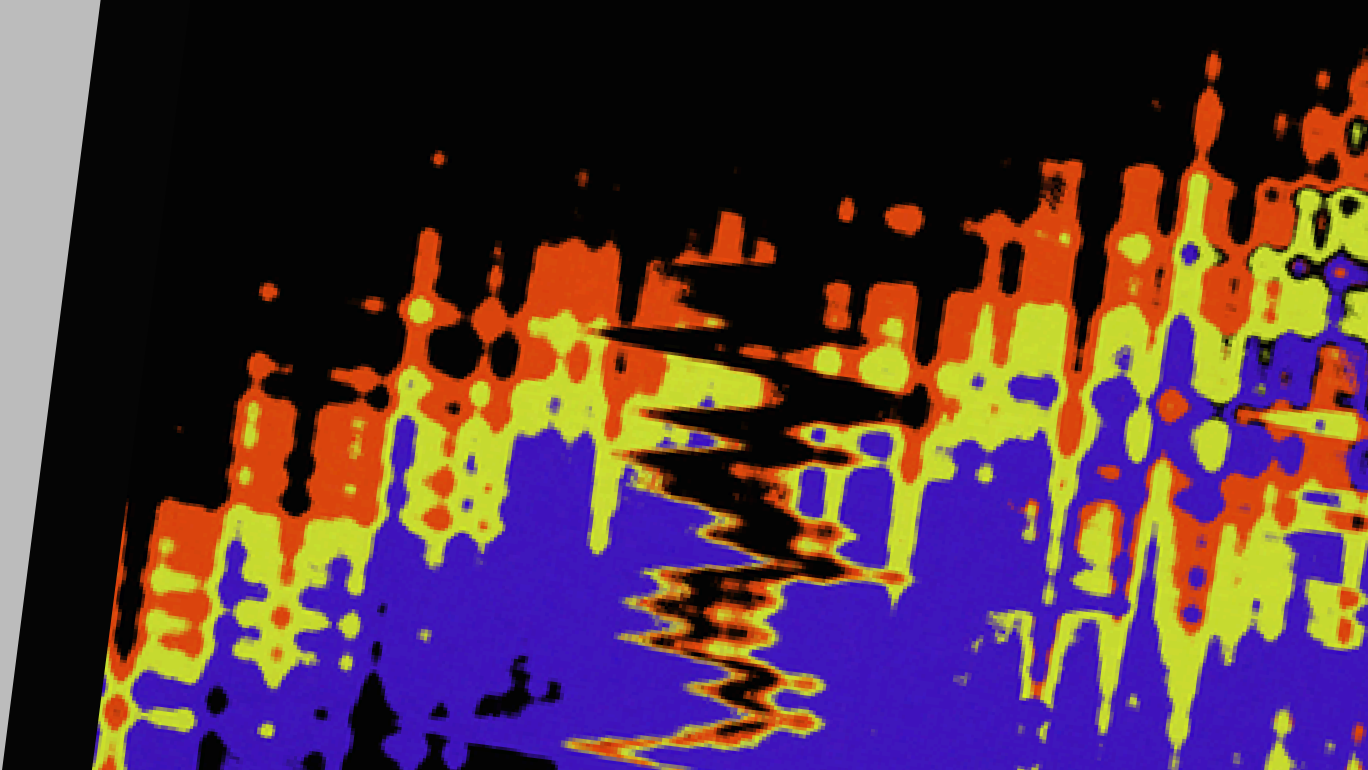
COLOCADA HIPNOTICA
Klap, Almir

2024 © TRU

NKSOUNDS

REPETIDAMENTE COM O SEU PROJETO, O MLK NERVOSO SE TORNOU UM FENÔMENO. AS PESSOAS DO HIGH ELOW MÃO ENTENDER O MUNDO DE CONTRA DE BATE E POTÊNCIA NA JAZZ. TAMBÉM NÃO SE ESFORÇAM O MUNDO PARA ENTENDER. APRENDIZADO A REGRA DO ENTENDIMENTO PARA SEMPRE.

MLK NERVOSO
2024 © TRU
130 BPM • 10B • 2m49s



*Intervous
Kra*

ÍTEGRA

[Estáticas]

EXPERIMENTAÇÕES

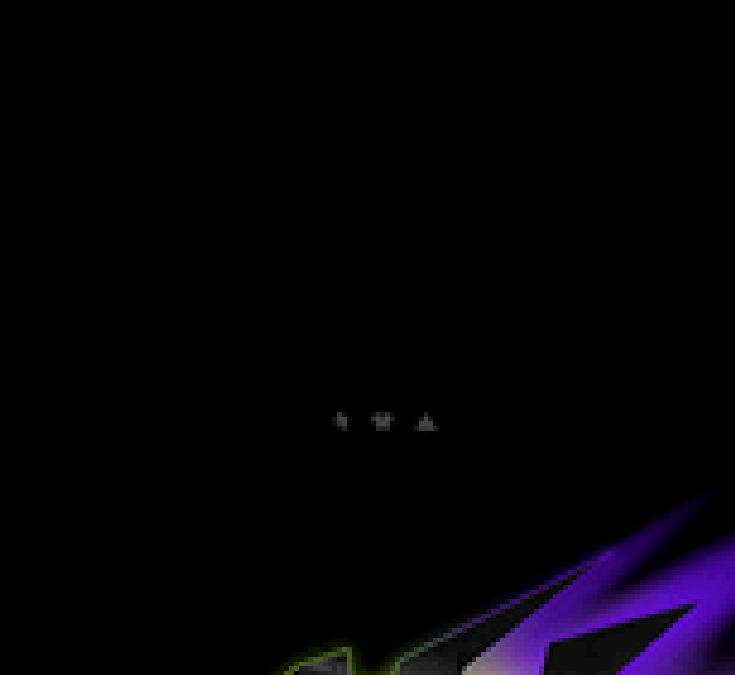
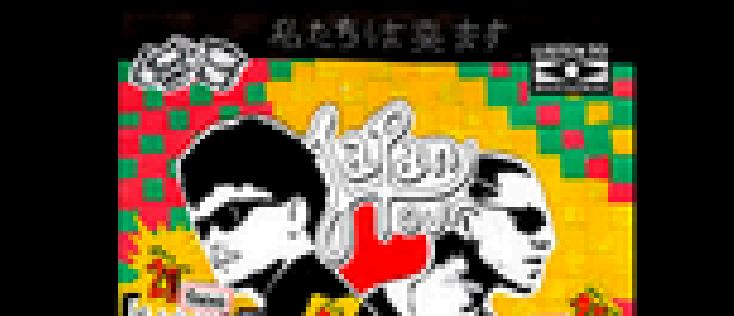
0 0 8

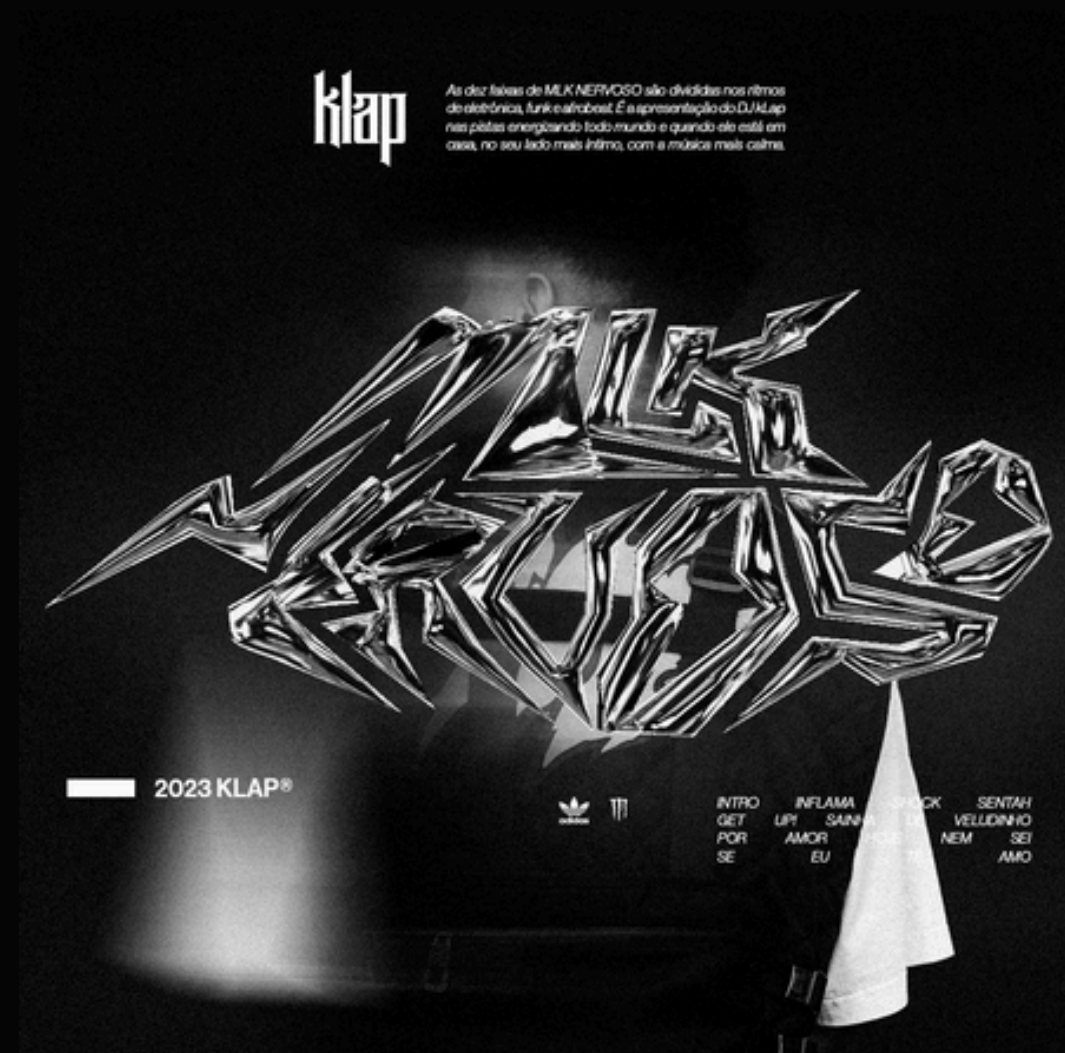
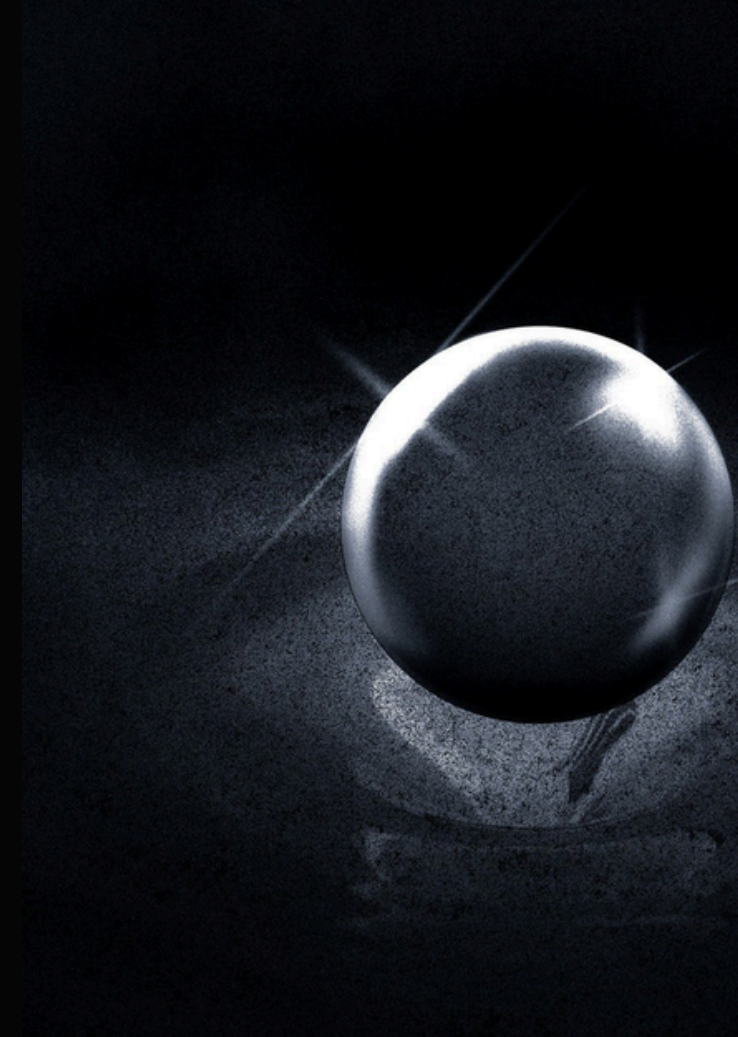
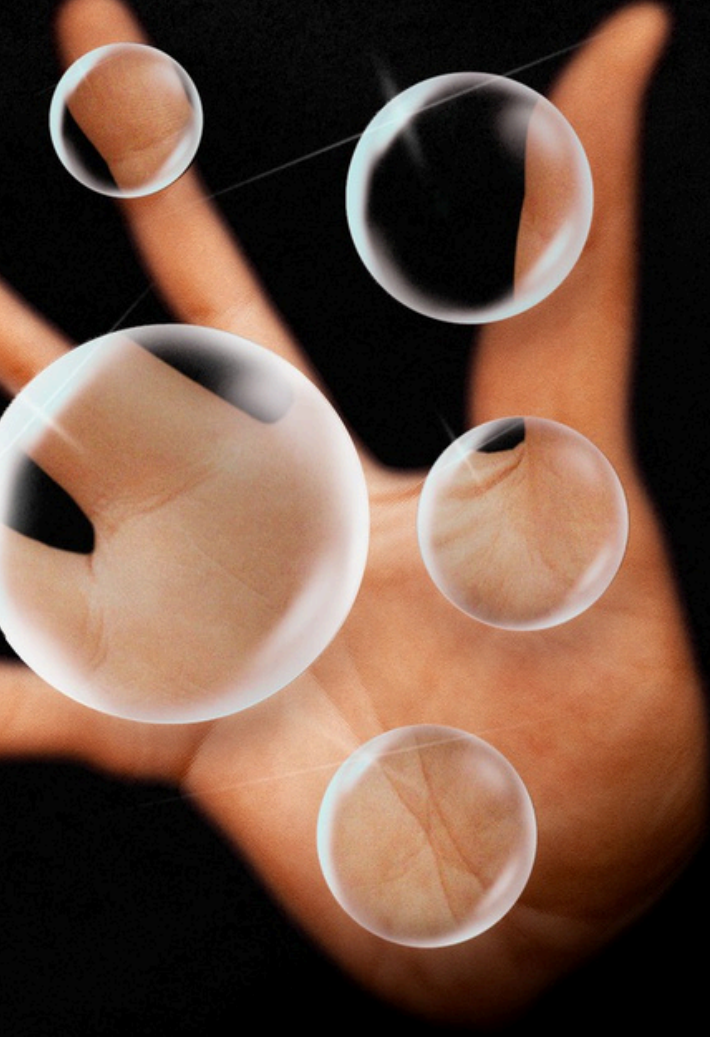
[Estáticos]

Aqui compilo todos posters, cards, colagens analógicas e demais trabalhos que compõem uma galeria seccionada de trabalhos com maior complexidade técnica.

Nessa coletânea há uma diversidade de métodos de criação: colagem, programação criativa, inteligência artificial, ilustração, entre outras.

Ao todo, as capas criadas por mim já somam mais de 20 milhões de *streamings* nas plataformas de mídia.





*[Miguel
Corrente]*