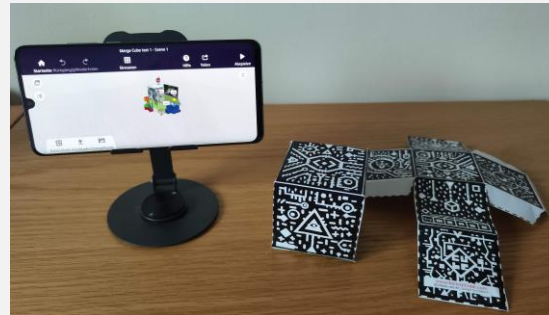


Projekte in VR/AR anschauen

- Computer mit Browser: VR, aber nicht echt AR
- Handy oder Tablet mit delighttex edu app: VR, Mit MERGE cube, echt AR



Cardboard/Headset mit HAndy



MERGE Cube

Projekte in VR anschauen (1)

Smartphone + Cardboard / Mobile VR-Headset

- Delightex Edu app unterladen
- Projekt in der Delightex App öffnen.
- „Play/Abspielen“ → **VR-Modus** wählen, Smartphone in euer Cardboard/Headset legen und eintauchen.

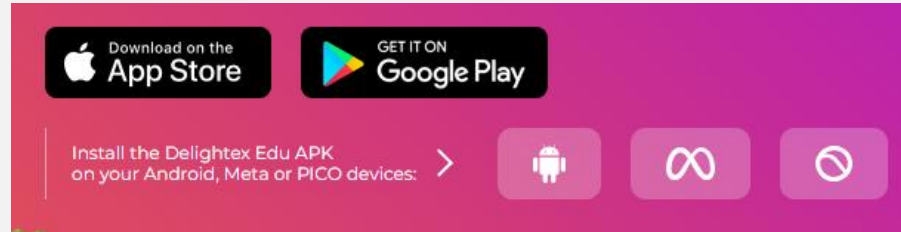
Desktop / Laptop im Browser

- Projekt-Link im Desktop-Browser öffnen (empfohlen: aktueller Chrome/Edge/Firefox).
- Dort kann es eine „Explore / View in VR“-Option geben; manche Browser unterstützen WebXR für PC-Headsets.

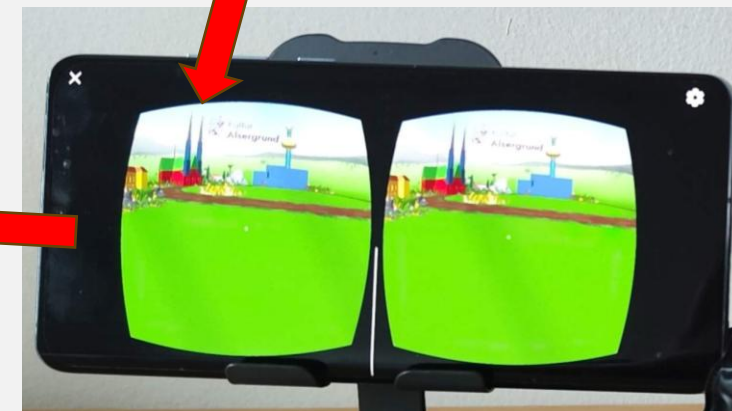
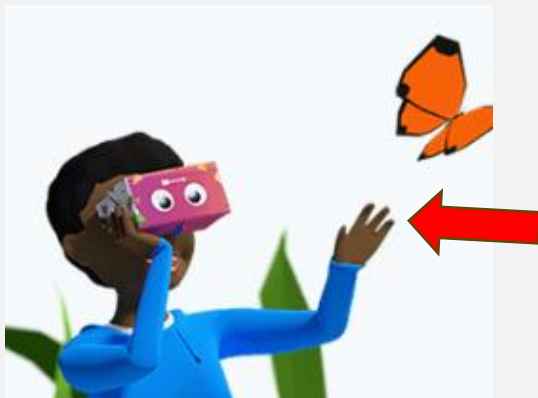
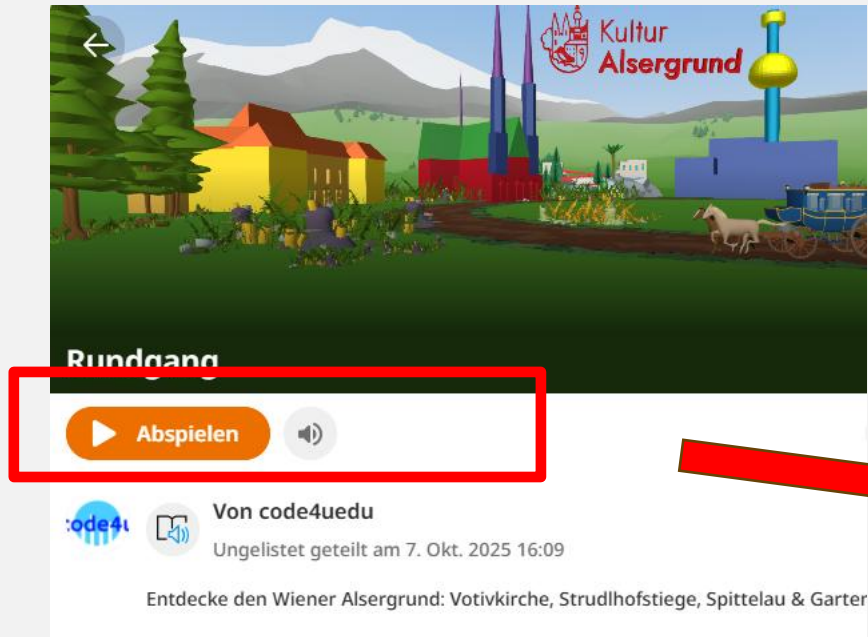


Projekte in VR anschauen (2) - Smartphone-Headset

- Delightex Edu app unterladen



Projekte in VR anschauen (3) - Smartphone-Headset

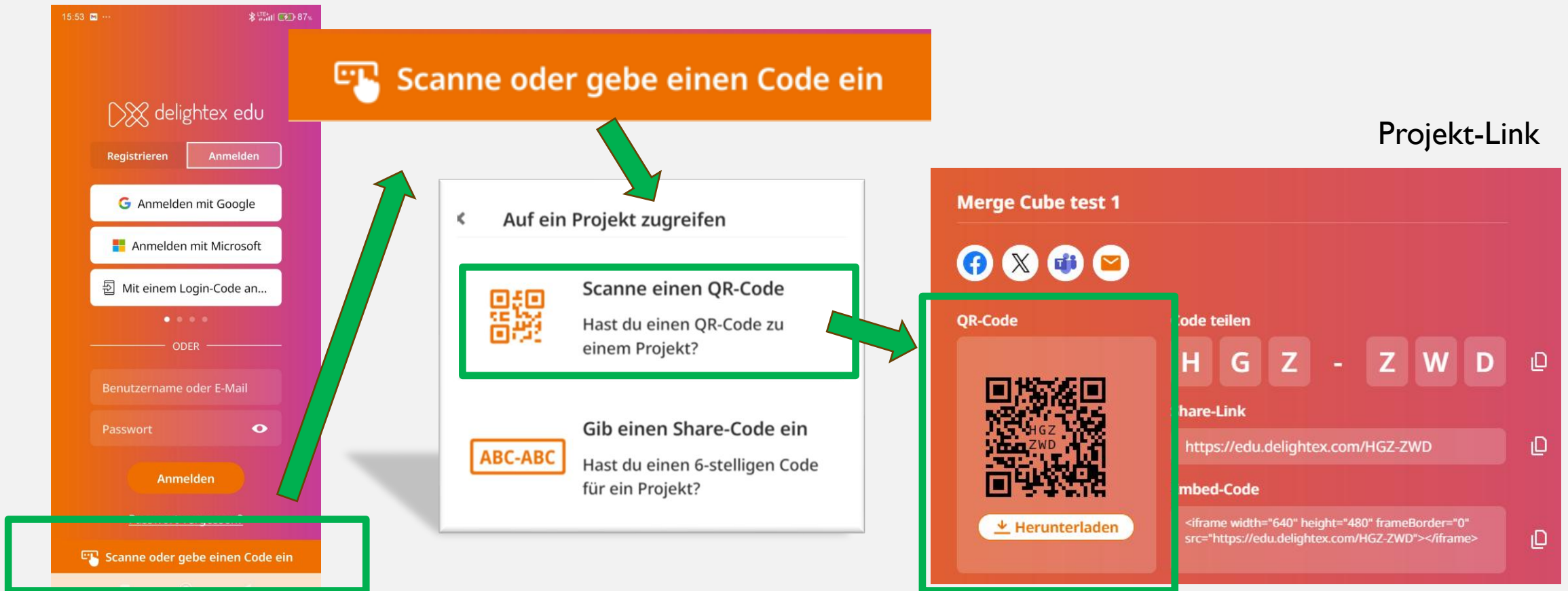
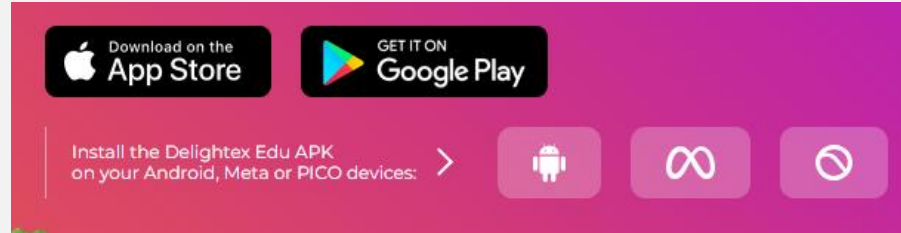


Projekte in AR anschauen (1) - Smartphone / Tablet

- Auf dem mobilen Gerät die Delightex Edu App installieren (App Store / Google Play).
- App öffnen → mit demselben Account anmelden ODER den geteilten **Projekt-Link** in der App öffnen.
- Projekt öffnen und die „Play/Abspielen“ wählen-Button). Dann Kamera-Zugriffsanfrage erlauben.
- Langsam die Kamera auf eine freie, stabile Fläche richten; das digitale Objekt/Environment „landet“ dann im Raum (Plane-Erkennung).
- Achtung: AR funktioniert nur auf Geräten mit ARKit (iOS) oder ARCore (Android). Wenn AR nicht startet, prüft Kompatibilität/Updates.
- Optional: MERGE Cube-Modus verwenden (falls ihr MERGE Cube habt) — App auf Cube zielen und das Hologramm erscheint.

Projekte in AR anschauen (2) - Smartphone-Headset

- Delightex Edu app unterladen



Projekte in AR anschauen (3) mit MERGE Cube

