



# Ville Söderberg

Development, Architecture & Management  
0700-920292  
villesoderberg@gmail.com

## KOMPETENSER

Agila metoder  
Scrum  
Kanban  
Projektledning  
Releaseplanering  
Ledarskap

.NET  
C#  
Python  
X++  
T-SQL  
SQL  
Visual Studio  
Powershell  
Bash

Systemarkitektur  
Databasarkitektur  
Microservices  
Docker  
Kubernetes  
Azure  
Dataflödesoptimering

Databasadministration  
Databasdesign  
Datamodellering  
SQL-inställning  
Stored Procedures  
ETL  
SSIS

Nätverkssäkerhet  
Informationssäkerhet  
Linux-sysadmin  
Windows-sysadmin  
Active Directory  
Virtualisering  
Backups

## ERFARENHET

### 2012–2017 Software Engineer (DB) - Karolinska Institutet

Migrerade forskningsdata från Access 97 till SQL Server och utvecklade .Net-baserade system för dataåtkomst. Designade och implementerade en säker IT-arkitektur med VMWare ESXi/vSphere, Linux-proxyserver och krypterade virtuella maskiner. Ansvarade för Active Directory, access control och säkerhetskonfiguration, vilket lade grunden för en robust och skalbar forskningsmiljö.

### 2017–2021 Software Engineer - Tofindout AB

Ansvarade för dataarkitekturen och administrerade komplexa MS SQL Server-databaser. Utvecklade C# .Net-lösningar och implementerade microservices i .Net-miljö för att strukturera juridiska dokument och förbättra systemets skalbarhet. Utvecklade React-baserad frontend och ASP.Net Web API:er för effektiv administration, samt konfigurerade säkerhetsåtgärder som optimerade prestanda och skyddade kritiska data.

### 2021–2022 Software Engineer (Dynamics AX) - BeTerna AB

Ledde utveckling och anpassning av kundspecifika lösningar i Dynamics AX (AX 2009, AX 2012). Utvecklade integrationer och affärsfunktioner med X++, T-SQL, och Dynamics-SQL, inklusive en lösning för att automatisera beställningar av maskindelar genom lagerhållningsmjukvara. Tog inofficiellt ansvar som lead developer för en nyckelkund, vilket ledde till framgångsrik implementering och anpassning av kundspecifika lösningar. Ansvarade för SQL Server-administration och Management Reporter, vilket förbättrade prestanda och rapportering.

### 2022–2023 Solution Architect - Causey&Westling AB

Hade fullt arkitekturellt ansvar och ledde utveckling och design i .Net och SQL Server. Designade och implementerade microservices med Docker, Kubernetes, och Azure, samt utvecklade Blazor-applikationer med minimal API, vilket förbättrade prestanda och skalbarhet. Mentorade juniora utvecklare och tog på sig de mest komplexa uppgifterna.

### 2023–2023 Solution Architect - Evitec AB

Förbättrade befintliga .Net Microservices och Azure Functions, vilket moderniserade kodstrukturen och förbättrade skalbarheten. Ledde planeringen av omstruktureringen från monolit till mikrotjänstarkitektur, vilket möjliggjorde en smidig övergång till molnet.

### 2023–2024 Solution Architect - Euroclear Sweden AB

Utvecklade samhällskritiska .Net-applikationer, Data Warehouse och Azure-lösningar, vilket stärkte systemets tillförlitlighet. Ledde omstruktureringen av mainframe on-prem-system mot Euroclears moln, och hjälpte chefsarkitekten med planering av enterprise-arkitektur. Initierade planering av en framtida dataplattform för att möta långsiktiga behov.

### 2025–2025 Game Producer - Steamwrecked, sTEAM

Var producent till spelet Steamwrecked som blev nominerad till Best Technology för New Talent på Swedish Game Awards 2025. Faciliterade hela arbetet, planerade och ledde teamet på 17 personer samt producerade musiken till spelet. Mycket kommunikation med stakeholders och pitchande för branschfolk inom gaming. 8 veckors projekt från start till avslut.

### 2025 Team Coach - noQ

Coachning och facilitering av agila processer i ett tvärfunktionellt team med målet att eliminera hemlöshet i Stockholm till julen 2025. Ansvarar för att samordna teamets arbete, leda weekly stand-ups, och retrospektiv samt undanröja hinder för att säkerställa en smidig leverans. Stödjer teamet i självorganisering och kontinuerlig förbättring genom



# Ville Söderberg

## Development, Architecture & Management

### SPRÅKKUNSKAPER

Svenska  
Engelska  
Finska  
Franska

### ÖVRIGT

Har två barn  
Fotograf  
Filmmakare  
Musikproducent

### UTBILDNING

#### YH-Utbildning Agile Project Management

Under utbildningen Agile Project Manager på Futuregames i Stockholm utvecklas färdigheter inom agil projektledning med fokus på metoder som SCRUM och Agile Software Development. Programmet täcker kravhantering, hypotesdriven utveckling, agil releaseplanering och affärsutveckling, kombinerat med ledarskap, gruppdynamik och förändringsledning.

#### Kandidatprogram i Data- och systemvetenskap

Specialiserade mig inom databasutveckling, informationssäkerhet och programmering (Java, C#, C++, Prolog) för att skapa en stark grund inom systemarkitektur. Programmet gav mig en bred teknisk kompetens med praktisk tillämpning inom systemutveckling och IT-projektledning.

#### Mina fördjupningar

**Databas:** utveckling och hantering.

**Informationssäkerhet:** jag har av intresse valt att studera olika säkerhetskurser, bl.a. Säk1 & Säk2, Network Security, Principer. För datasäkerhet, etc.

**Programmering:** Java, C#, C++, Prolog.

#### Övriga universitetsstudier

- Sociologi (Stockholms universitet)
- Spelprogrammering (Blekinge högskola)
- 3D-rendering (Högskolan i Gävle)
- Grafisk illustration (Gävle)
- Ljud-arbete (Gävle)
- Linux (Mittuniversitetet)
- Nätverksoperativsystem (Mittuniversitetet) Windows Server2008 R2