



BOOTCAMP DE SCRUM

APLICADO A PROYECTOS

¿QUIENES SOMOS?

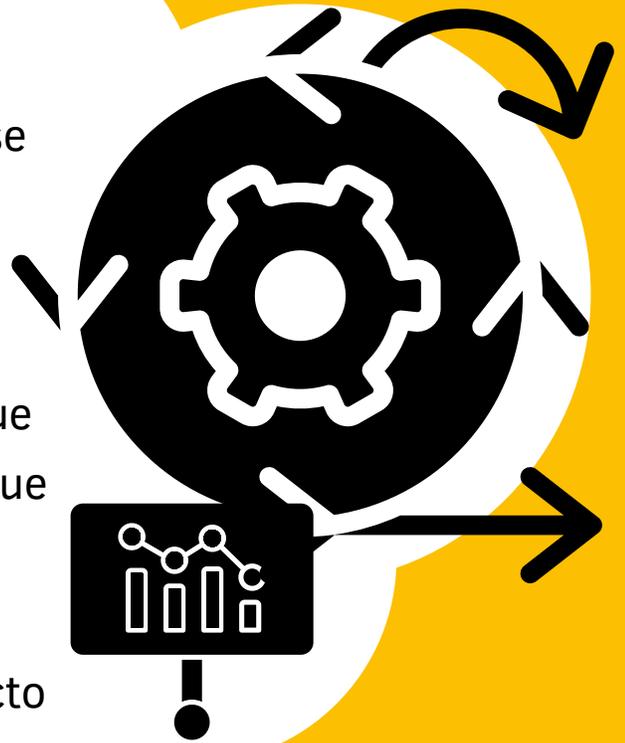
WIMEX

En WiMex, somos especialistas en Scrum y su impacto en la gestión de proyectos. Nos apasiona guiar a las personas en su aprendizaje a través de ejemplos prácticos y clases dinámicas. Con nosotros, cada curso es una experiencia transformadora que impulsa tanto el crecimiento profesional como personal.

SCRUM Y SU IMPACTO

El cambio es inevitable, incluso cuando todo parece estar perfectamente planeado. En un entorno incierto, los proyectos pueden volverse una apuesta, donde el éxito depende de sobrecargar al equipo y esperar que resista.

En lugar de luchar contra el cambio, un enfoque ágil lo convierte en una ventaja, permitiendo que los equipos se adapten, trabajen de forma organizada y obtengan mejores resultados sin caer en el agotamiento. Así, el éxito del proyecto deja de ser una cuestión de suerte y se transforma en el resultado de un proceso bien estructurado y colaborativo.



CLASES

CLASE 1

Pensamiento Agile y Scrum Master en Acción

Domina el manifiesto ágil y aplícalo en tus proyectos personales y profesionales. Conviértete en un Scrum Master desde la primera clase.

- El origen de Agile y Scrum
- Los principios y valores detrás del cambio
- El Agile Coach y su importancia en la gestión ágil
- Incertidumbre en los proyectos
- Bases de Scrum
- Roles y responsabilidades en Scrum
- Eventos y artefactos
- Práctica en acción - Día a día del Scrum Master
- Proceso de certificación
- Evaluación 1. - Fundamentos de Agile y del marco Scrum

Durante la primera clase trabajarás con dos ejercicios introductorios de pensamiento agile y fundamentos de scrum y terminarás con el primer ejercicio integrador del cuadernillo.

CLASES

CLASE 2

Fundamentos de Gestión de proyectos (tradicional vs Scrum)

Aprende las bases de cualquier proyecto, sus fases e implicaciones en caso de cambios tanto en un método tradicional Waterfall como en Scrum.

- ¿Qué es el PMI y PMBOOK?
- Bases de gestión de proyectos
- Importancia de los diagramas de Gantt en Waterfall
- Instalación y uso básico de Project Libre
- ¿Qué pasa con los cambios en el método tradicional?
- ¿Cuándo es mejor implementar waterfall?
- ¿Se puede implementar waterfall y Scrum en el mismo proyecto?
- Manejo de cambios en Scrum
- Evaluación 2. - Fundamentos de proyectos

Durante la segunda clase trabajarás con Project Libre y crearás un diagrama de gantt de una boda y cerraremos con el segundo ejercicio integrador del cuadernillo.

CLASES

CLASE 3

Introducción al rol del Product Owner y primeros pasos con Azure DevOps

Trabaja en el día a día del Product Owner, aprende la diferencia con otros roles y domina las bases de Azure DevOps Boards, la herramienta por excelencia de proyectos grandes que trabajan con Agile y Scrum.

- Importancia del Product Owner
- Diferencias con el Scrum Master
- Roles similares
- Product Backlog a detalle
- Épicas
- Features
- Historias de Usuario
- Creación de cuenta en Azure DevOps y navegación básica
- Evaluación 3. - Product Owner en acción

Durante la tercera clase vamos a crear una cuenta en el simulador de Azure DevOps y comenzaremos a navegar entre las opciones, además vamos a realizar el tercer ejercicio del cuadernillo desde el rol del Product Owner.

CLASES

CLASE 4

Dominando el rol del Product Owner con Azure DevOps Boards

Profundizaremos en los temas más avanzados del product owner y detallaremos las herramientas de la sección Boards para gestionar proyectos reales

- Análisis avanzado de historias de usuario
- Uso de gráficas Burn Down y Burn Up
- Navegación avanzada en Azure DevOps
- Evaluación 4. - Product Owner nivel avanzado

En la cuarta clase, abordaremos la primera parte del ejercicio integrador final del cuadernillo, aplicando el marco de trabajo Scrum en su totalidad. Nos enfocaremos en el rol del Product Owner, desde la publicación hasta el control en Azure DevOps.

CLASES

CLASE 5

Tópicos avanzados de product owner y scrum escalado

Siguientes pasos para el dominio del marco de trabajo Scrum tanto con los roles de Scrum Master y Product Owner. Estarás listo para aplicar el marco de trabajo en su totalidad.

- Bloqueos comunes en los equipos
- Implementación de Scrum en proyectos grandes
- Fundamentos de Scrum Escalado
- Recomendaciones de certificación
- Herramientas recomendadas
- Evaluación 5. - Dominio de marco Scrum

En la quinta y última clase, exploraremos temas avanzados tanto para el Scrum Master como para el Product Owner y finalizaremos el ejercicio integrador del cuadernillo.

QUE INCLUYE TU CURSO:

- *Certificado avalado por SEP-CONOCER al finalizar.*
- *Acceso a las grabaciones de las clases en vivo de por vida.*
- *Cinco clases en vivo con atención personalizada incluso al terminar el programa.*
- *Acceso a un taller WiMex sábatino totalmente en vivo y de tu preferencia.*
- *Guías de preguntas y respuestas tipo examen, junto con explicaciones detalladas para un mejor entendimiento.*
- *Resúmenes en PDF para auto estudio, facilitando la revisión y comprensión de los temas.*

\$900 MXN



INICIA

Del 17 al 21 de Febrero



HORA MÉXICO

7:00 PM - 9:30 PM

100% VIRTUAL