

Source Text:

Ardyn Stormbringer's new abilities!

Ardyn Stormbringer, the legendary Arcane Knight of the Silver Dominion, has received a major overhaul in the latest update. Known for his mastery of both swordplay and elemental magic, Ardyn's new abilities enhance his combat versatility, making him deadlier than ever on the battlefield.

The first major change is **Stormcall Requiem**, a powerful area-of-effect ability that summons a storm of electrified blades around Ardyn. Enemies caught in the vortex suffer sustained lightning damage, and if they are already under the effect of his **Thunderbrand** passive, they become stunned for three seconds.

Another highlight of this patch is the introduction of **Aetherstride**, a mobility skill that allows Ardyn to phase-shift a short distance, leaving behind a mirage that explodes after a brief delay. This ability replaces **Blinkstep**, giving players a more strategic way to reposition while dealing damage.

To improve Ardyn's survivability, **Sigil of the Tempest** has been reworked. Previously a simple defensive buff, it now grants a stacking barrier whenever Ardyn deals critical damage. This makes him much more durable in prolonged fights, especially in PvP encounters.

Finally, Ardyn's ultimate ability, **Storm's Judgement**, has been upgraded. It now channels an amplified lightning strike that scales with his missing health, dealing devastating damage if Ardyn is critically wounded. This ensures that even when cornered, he remains a formidable threat.

With these changes, Ardyn Stormbringer solidifies his role as a hybrid melee-caster, blending lightning-fast sword strikes with devastating magic. Players who enjoy high-risk, high-reward gameplay will find his new kit both challenging and rewarding.

Translated text:

Nouveaux sorts pour Ardyn Frappe-tempête !

Ardyn Frappe-tempête, le légendaire chevalier arcanique du Dominion d'Argent, bénéficie d'une refonte majeure dans la dernière mise à jour. Maître du combat à l'épée et de la magie élémentaire, Ardyn voit ses compétences améliorées pour une plus grande polyvalence en combat, le rendant plus redoutable que jamais sur le champ de bataille.

Le premier changement majeur est **Requiem de la Tempête**, une puissante attaque de zone qui invoque une tempête de lames électrifiées autour d'Ardyn. Les ennemis pris dans le vortex subissent des dégâts de foudre continus et, s'ils sont déjà affectés par son passif **Lame-Tonnerre**, ils sont étourdis pendant trois secondes.

Autre nouveauté de ce patch, **Foulée d'Éther**, une compétence de mobilité permettant à Ardyn de se téléporter sur une courte distance en laissant derrière lui une illusion explosive. Cette capacité remplace **Pas d'Ombre**, offrant aux joueurs un moyen plus stratégique de se repositionner tout en infligeant des dégâts.

Pour renforcer sa survivabilité, **Sceau de la Tempête** a été retravaillé. Autrefois un simple buff défensif, il octroie désormais une barrière qui se renforce à chaque coup critique infligé par Ardyn. Cela le rend bien plus résistant lors des combats prolongés, notamment en PvP.

Enfin, son ultime, **Jugement de la Tempête**, a été amélioré. Il canalise désormais une frappe foudroyante amplifiée dont la puissance augmente en fonction des points de vie manquants d'Ardyn. Cela garantit qu'il reste une menace redoutable, même acculé.

Avec ces changements, Ardyn Frappe-tempête s'impose comme un hybride mêlant épée et magie, combinant des attaques éclairs et des sorts destructeurs. Les joueurs adeptes d'un gameplay risqué mais gratifiant apprécieront son nouveau kit, à la fois exigeant et puissant.