Active Directory

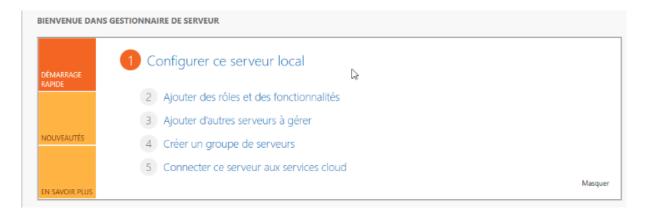
1) Prérequis

Pour pouvoir installer l'Active Directory il faudra une machine virtuelle qui se nommera WindowsServer2.

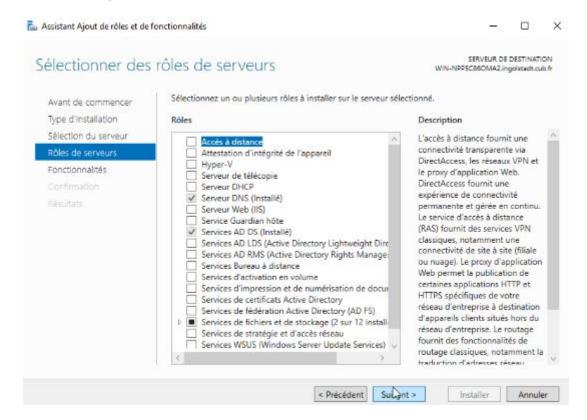
Identifiants: Administrateur / @@Btssio87!@@

2) Installation du service Active Directory (AD)

En premier lieu, il faudra suivre les consignes dans le gestionnaire de serveur :



On devra ajouter des rôles et des fonctionnalités :



On sélectionne ici le service AD (Active Directory) qui permettra de recenser tous les utilisateurs du domaine.

Après avoir sélectionné le service, une installation du logiciel va se lancer.

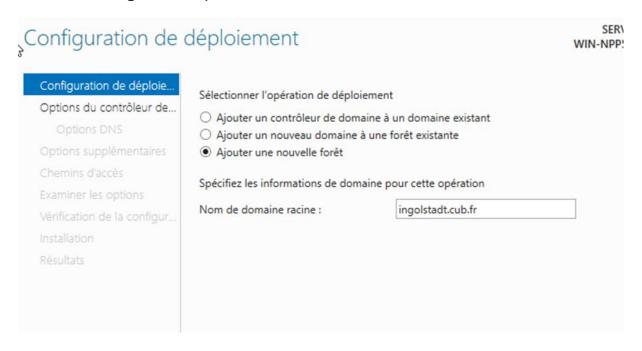
3) Installation du contrôleur de domaine

Le contrôleur de domaine permet de de répondre aux attentes d'authentification et permet de contrôler les utilisateurs du domaine. Dans un premier temps, il faudra créer une forêt.

Pour se faire, il faudra d'abord ajouter un mot de passe pour la restauration :



Puis, on configure le déploiement de notre forêt :

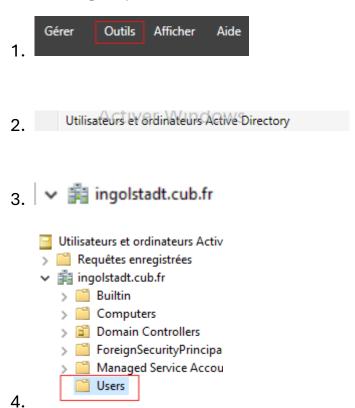


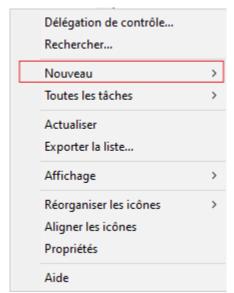
4) Création et ajout d'utilisateur au domaine

Pour pouvoir créer un utilisateur et le rajouter au domaine il faut suivre un chemin spécifique.

Dans l'ordre, ça ferait Outils> Utilisateurs et ordinateurs Active Directory> Ingolstadt.cub.fr> Users> Nouveau> Utilisateur.

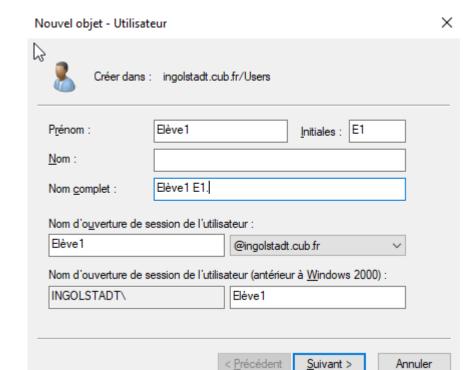
Voici les images qui mettent en œuvre le chemin précédent :

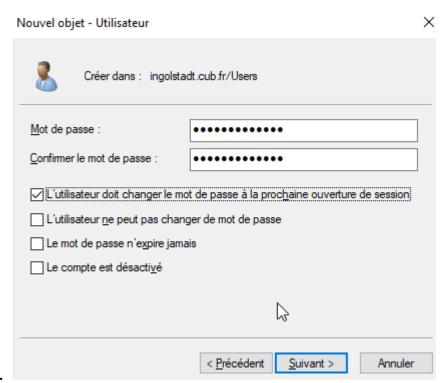




5.

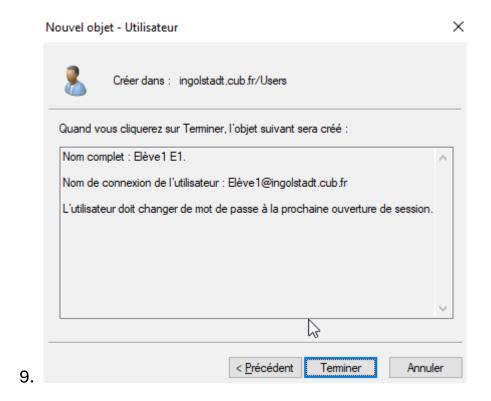


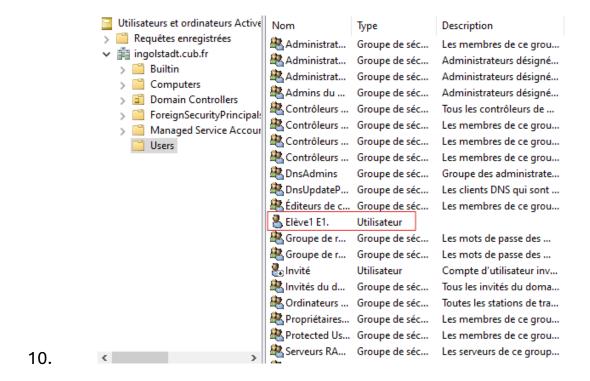




8.

7.



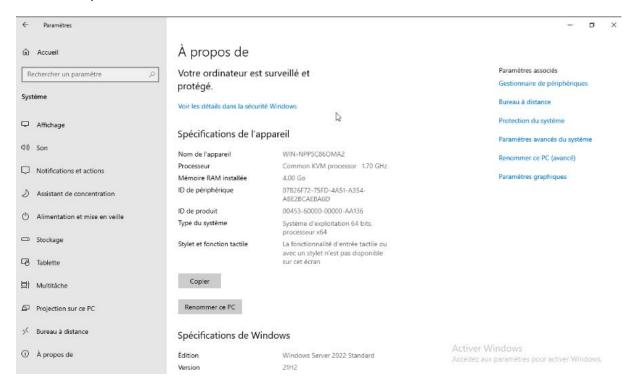


B

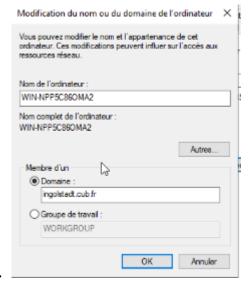
L'utilisateur a été ajouté dans le domaine ingolstadt.cub.fr

Enfin, on va venir ajouter le domaine sur la machine virtuelle de l'utilisateur.

Dans les paramètres :



Paramètres avancés du système 1. Nom de l'ordinateur Windows utilise les informations suivantes pour identifier votre ordinateur sur le réseau. Description de l'ordinateur : Par exemple: "Serveur de production IIS" ou "Serveur de gestion". Nom complet de WIN-NPP5C860MA2 l'ordinateur : Groupe de travail : WORKGROUP Pour renommer cet ordinateur ou changer de domaine ou de groupe de travail, cliquez sur Modifier. Modifier... 2.



3.