

# 1) QUE TIPO DE HISTÓRIA VAMOS CONTAR?

Romance

Comédia

Policial

Ficção Científica

Ação e Aventura

Fantasia

De época

Terror

Medieval

Contemporâneo

Comédia romântica de fantasia

# 2) UNIDADE TEMÁTICA

Magia

# 3) NARRAÇÃO EM 1ª OU 3ª PESSOA

Terceira pessoa

# 4) PROTAGONISTA

Fada Lix. Ela faz par romântico com o duende Maximo.

# 5) META

Achar a varinha mágica mestra que vai abrir um portal para o mundo humano, onde Lix e Maximo precisarão chegar para conseguirem se relacionar como casal.

# 6) UNIDADE DE AÇÃO (COMPORTAMENTO DOMINANTE)

Insegurança

## 7) INIMIGO (ANTAGONISTA)

Fauno Félix

## 8) SINOPSE

A fada Lix quer achar a varinha para abrir o portal para o mundo dos humanos e assim conseguir ter um relacionamento com o duende Maximo. Durante a história o duende vai se fingir amigo de Félix para tentar descobrir as reais intenções do fauno para com a Lix. E esta precisa descobrir que o unicórnio Pégasus é a chave para atravessar o portal, por que a varinha é o próprio chifre dele.

## 9) O QUE ESTÁ EM JOGO? QUEM VAI PERDER O QUE SE O(A) PROTAGONISTA NÃO ATINGIR SUA META?

O relacionamento entre a fada e o duende está em jogo. Caso a protagonista, fada Lix, não vencer sua insegurança e não atingir sua meta, ou seja, abrir o portal para o mundo dos humanos, ela e o duende nunca conseguirão relacionarem-se como casal.

## 10) TICKING CLOCK

Se Lix não conseguir encontrar a varinha mestra em 2 meses, o fauno vai obter a varinha e usa-la para prender a fada.

11) DINÂMICO(A) – grau de aproximação  
Duende Maximo

12) OPONENTE – grau de aproximação  
Seu pai, o mago Lixus

13) ALIADOS  
Unicórnio Pégasus

14) OPONENTE PRÁTICO  
Flautista Vlads

15) FALSO ALIADO  
O irmão do duende

16) FALSO OPONENTE  
Ogro

17) PREMISSA - mensagem  
Superação da insegurança

18) BEATS DE CAPÍTULO  
1- A fada Lix conhece o duende Maximo.

2- A fada vai descobrir que precisa ir ao mundo dos humanos para viver o romance.

3- A fada descobre a existência do Pégasus.

4- Batalha contra o Fauno.

5- Encontrar a varinha e atravessar o portal.