



PLANETA IDEAS

Un espacio para explorar, aprender y compartir



LECCIÓN 6: LISTAS, TUPLAS, DICCIONARIOS Y ARCHIVOS



Objetivo:

Aprender a manejar las estructuras de datos básicas de Python y realizar operaciones elementales de lectura y escritura de archivos de texto.



1. ¿Qué son las listas?

Una lista es una **secuencia ordenada** y **mutable** (puedes cambiarla) que admite elementos repetidos y de cualquier tipo. Internamente mantiene un índice: el primer elemento es 0, el segundo 1, etc.

Analogía cotidiana

Piénsala como tu **lista de compras** en el celular:

- Está ordenada (decides qué va primero).
- Puedes tachar, añadir o mover productos cuando quieras.
- Puedes tener el mismo producto dos veces si te hace falta.



Propiedades de las listas (list)

Definición	colección ordenada y mutable.
Creación	<code>numeros = [4, 7, 3]</code>
Índice	<code>numeros[0]</code> # 4
Métodos básicos	<code>append(x)</code> – añade al final.
	<code>remove(x)</code> – elimina la primera aparición.
	<code>len(lista)</code> – longitud.
Funciones útiles	<code>sum(lista)</code> , <code>sorted(lista)</code> .

Recuerda que las listas en Python son una forma de **guardar varios datos en una sola variable**, y puedes **cambiarlas** fácilmente. Una lista en Python es como una **lista de cosas en tu cuaderno o celular**, por ejemplo, una lista de compras:

```
compras = ["pan", "leche", "huevos"]
```

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Cada elemento tiene una **posición** (índice):

Índice	Elemento
0	"pan"
1	"leche"
2	"huevos"

◆ ¿Cómo se usa una lista?

1. Ver un elemento de la lista

Para ver el primer elemento:

```
print(compras[0]) # Imprime "pan"
```

2. Agregar un elemento

Para añadir algo al final:

```
compras.append("frutas")  
print(compras)
```

Resultado: ["pan", "leche", "huevos", "frutas"]

3. Eliminar un elemento

Para quitar algo:

```
compras.remove("leche")  
print(compras)
```

Resultado: ["pan", "huevos", "frutas"]

4. Ver cuántos elementos hay

```
print(len(compras)) # Devuelve 3
```

5. Ordenar la lista alfabéticamente (sin cambiar la original)

```
ordenada = sorted(compras)  
print(ordenada)
```

🧠 Ejercicio simple para practicar

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



```
mi_lista = []
```

```
# Paso 1: Agrega 3 frutas
mi_lista.append("manzana")
mi_lista.append("banana")
mi_lista.append("pera")
```

```
# Paso 2: Muestra la lista completa
print("Mi lista:", mi_lista)
```

```
# Paso 3: Elimina la banana
mi_lista.remove("banana")
print("Lista actualizada:", mi_lista)
```

```
# Paso 4: Imprime cuántos elementos quedan
print("Cantidad de elementos:", len(mi_lista))
```



Recuerda:

- Las listas **se escriben entre corchetes []**.
- Puedes **guardar números, textos o mezclarlos**.
- Los elementos se pueden **agregar, quitar, modificar o contar**.



Mini reto:

Crea una lista llamada “colores” con tus 4 colores favoritos.
Luego:

- Muestra el primer y último color.
- Elimina uno de ellos.
- Agrega un nuevo color al final.
- Imprime la lista completa y su longitud.



2. ¿Qué son las tuplas?

Una tupla es una **secuencia ordenada e inmutable**. Una vez creada, no puedes agregar ni quitar elementos. Se usa para **agrupar** valores que forman una unidad lógica y no deberían cambiar.

Analogía cotidiana

Imagina las **coordenadas (latitud, longitud)** de tu casa o la **fecha de nacimiento** (día, mes, año). Son datos que se guardan juntos y, en circunstancias normales, no cambian.



Propiedades de las tuplas (tuple)

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Definición	colección ordenada e inmutable .
Creación	punto = (3, 5)
Uso típico	devolver varios valores de una función o proteger datos que no deben cambiar.

Recuerda que una **tupla** en Python es **como una lista**, pero con una gran diferencia: **NO puedes cambiarla una vez creada**. Es decir: no puedes agregar, borrar ni modificar sus elementos.

🔧 ¿Cómo se usa una tupla?

1. Creación

```
coordenada = (4.657, -74.093)
```

2. Acceder a un valor

Igual que en una lista, por su posición (empezando desde 0):

```
print(coordenada[0]) # Muestra 4.657
```

3. No puedes modificarla

Esto da error:

```
coordenada[1] = -74.000 # ❌ ERROR
```

🧠 Ejercicio simple para practicar

Las tuplas son muy útiles para devolver varios resultados de una función:

```
def resumen_notas():
    return (3.5, 4.2, 5.0) # devuelvo tres valores a la vez
```

```
notas = resumen_notas()
print("Tus notas son:", notas)
```

✅ ¿Cuándo usar tuplas?



Caso	¿Lista o tupla?
Lista de tareas del día	Lista 🟢
Fecha de nacimiento o coordenadas GPS	Tupla 🔵

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Caso	¿Lista o tupla?
Resultados fijos que no deben modificarse	Tupla 
Alumnos inscritos (que se pueden actualizar)	Lista 

Mini reto:

Crea una tupla “horario” con tres elementos: la hora, el minuto y si es AM o PM.

Ejemplo: (8, 30, "AM").

Imprime el mensaje:

"Tu clase comienza a las 8:30 AM" usando los elementos de la tupla.

3. ¿Qué es un diccionario?

Un diccionario es una **colección de pares clave-valor**; cada clave es única y se usa para encontrar rápidamente su valor. Desde Python 3.7 mantiene el **orden de inserción**. Es **mutable**: puedes añadir, modificar o eliminar entradas.

Analogía cotidiana

Piensa en la **agenda de contactos** del teléfono: el nombre (clave) apunta al número (valor). Buscas “Ana” y obtienes su teléfono sin leer toda la lista.

Propiedades de los diccionarios (dict)

Definición	pares clave-valor, sin orden garantizado (en versiones ≥3.7 sí mantienen orden de inserción).
Creación	<code>persona = {"nombre": "Ana", "edad": 22}</code>
Acceso	<code>persona["nombre"] → "Ana"</code>
Métodos básicos	<code>keys(), values(), items()</code>
	<code>get(clave, valor_defecto)</code>

Operaciones básicas con diccionarios

Crear un diccionario

`persona = {"nombre": "Carlos", "edad": 16}`

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



```
# Acceder a un valor
print(persona["nombre"]) # Carlos
```

```
# Agregar o modificar
persona["curso"] = "10A"
```

```
# Eliminar
del persona["edad"]
```

```
# Recorrer claves y valores
for clave, valor in persona.items():
    print(clave, "→", valor)
```

Ejercicio simple para practicar

Diccionario de contactos: claves = nombres, valores = teléfonos

```
contactos = {"Ana": "321-555-1234", "Luis": "300-111-2222"}
```

```
print(contactos["Ana"]) # Accede solo al número de Ana
```

```
contactos["Pedro"] = "311-000-9999" # Añadir nuevo contacto
```

```
for nombre, numero in contactos.items():
    print(nombre, "→", numero)
```

1) contactos.items() produce una lista de tuplas (clave, valor), por ejemplo, [("Ana", "321-555-1234"), ("Luis", "300-111-2222"), ...]

2) En el for, cada tupla se "desempaqueta" en las variables nombre y numero

Puntos clave:

1. **items()** devuelve cada par (**clave, valor**) del diccionario.
2. El **for** puede asignar esos dos elementos directamente a dos variables (nombre, numero); así se **crean y actualizan** en cada vuelta, sin definirlos antes.

¿Cuándo usar un diccionario?

Situación	¿Usar diccionario?
Buscas valores por una clave única	<input checked="" type="checkbox"/> Sí
Necesitas cambiar valores fácilmente	<input checked="" type="checkbox"/> Sí

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Situación	¿Usar diccionario?
El orden importa mucho	⚠ Desde Python 3.7 sí guarda el orden

◆ 4. Conjunto (set) (opcional, pero útil)

Colección **no ordenada** de elementos **únicos**. Sirve para eliminar duplicados y para operaciones de teoría de conjuntos (unión, intersección...).

Analogía cotidiana

Tu **colección de cromos**: nunca guardas dos iguales y el orden te da igual.

Ejemplo:

```
cromos = {"Messi", "Mbappé", "Rodrygo", "Messi"}
print(cromos)      # {'Rodrygo', 'Messi', 'Mbappé'}
```

Ejercicio simple para practicar

1. Crea una lista con nombres repetidos.

Ejemplo: ["Ana", "Luis", "Ana", "Pedro", "Luis"]

2. Convierte la lista en un conjunto usando “set()” para eliminar duplicados.
3. Muestra el resultado.

```
nombres = ["Ana", "Luis", "Ana", "Pedro", "Luis"]
sin_repetidos = set(nombres)
print("Nombres únicos:", sin_repetidos)
```

 Reflexiona: ¿Por qué el orden no se conserva? ¿Qué ventaja tiene usar un set?

◆ 5. Funciones integradas clave

Función	Qué hace	Ejemplo en código	Ejemplo cotidiano
<code>len()</code>	Devuelve la longitud	<code>len([1,2,3]) → 3</code>	¿Cuántos ítems hay en la lista de compras?
<code>sum()</code>	Suma numérica	<code>sum([4,5]) → 9</code>	Sumar precios para ver el total que gastarás
<code>sorted()</code>	Devuelve una copia ordenada	<code>sorted([3,1,2]) → [1,2,3]</code>	Ordenar alfabéticamente los apellidos de un grupo

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Función	Qué hace	Ejemplo en código	Ejemplo cotidiano
<code>max() / min()</code>	Mayor / menor elemento	<code>max([7,2]) → 7</code>	Nota más alta o más baja de un examen

◆ 6. Manejo de archivos de texto

Un archivo de texto es como una **libreta** guardada en disco. Leer un archivo es abrir la libreta y hojearla; escribir es anotar algo nuevo. Para el manejo de archivos de texto, Python trae la función `open()` en su biblioteca estándar; basta con especificar **modo** ("**r**", "**w**", "**a**"...).

Analogía cotidiana

- **Lectura ("**r**")**: sacas la libreta, la lees y la guardas intacta.
- **Escritura ("**w**")**: abres la libreta en la primera página y la reescribes desde cero.
- **Añadir ("**a**")**: escribes una nota al final, sin borrar lo anterior.

■ Diagrama de flujo simple para manejo de archivos:

1. Usuario escribe algo →
2. Python abre archivo en modo `"w"` o `"a"` →
3. Python escribe el contenido →
4. Se cierra el archivo automáticamente con `"with"` →
5. Python lo abre de nuevo en modo `"r"` para leerlo →
6. El contenido se muestra en pantalla.

⚙ Apertura y cierre manual

```
archivo = open("datos.txt", "r") # "r" = read
contenido = archivo.read()
archivo.close()
```

⚙ Context manager (with) – recomendado

```
with open("datos.txt", "r") as f:
    contenido = f.read() # f ya está cerrado al salir del bloque
```

⚙ Modos comunes

Modo	Significado
"r"	Solo lectura (archivo debe existir)
"w"	Escritura, sobrescribe si existe

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Modo	Significado
"a"	Añadir al final (append)
"r+"	Lectura y escritura

Ejemplo:

```
# Escribir
with open("diario.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write("Hoy aprendí listas y diccionarios.\n")
```

```
# Leer
with open("diario.txt", "r", encoding="utf-8") as f:
    contenido = f.read()
    print(contenido)
```

Ejercicio simple para practicar

Diario acumulativo:

1. Pide al usuario que escriba un mensaje para su diario.
2. Abre el archivo `diario.txt` en modo ` "a" ` para ****agregar**** la entrada sin borrar las anteriores.
3. Muestra todo el contenido actualizado del archivo.

```
entrada = input("¿Qué quieres agregar al diario hoy? ")
```

```
with open("diario.txt", "a", encoding="utf-8") as f:
    f.write(entrada + "\n")
```

```
with open("diario.txt", "r", encoding="utf-8") as f:
    print("Contenido completo del diario:")
    print(f.read())
```

 *Reflexiona:* ¿Qué diferencias hay entre usar "a" y "w"?

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

A continuación, se presentan una serie de **actividades guiadas para estudiantes principiantes**, organizadas por tipo de estructura de datos. Para cada actividad deberá realizar **pseudocódigo o diagrama de flujo previo**. Cada ejercicio posee una orientación paso a paso y utiliza ejemplos contextualizados.

Ejercicio 1: Mi lista de compras

Objetivo: Crear y modificar una lista con operaciones básicas.


Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.




Antes de codificar:

 Dibuja un diagrama que muestre la lista y cómo se modificará tras cada paso (agregar, eliminar, ordenar).

Instrucciones:


1. Crea una lista llamada compras con tres productos de tu elección.
2. Agrega otro producto con `append()`.
3. Elimina uno con `remove()`.
4. Muestra la lista original y su versión ordenada alfabéticamente.

 *Reflexiona:* ¿Qué pasa si tratas de eliminar un producto que no existe?

Ejercicio 2 – Datos inmutables


Objetivo: Usar tuplas para representar información que no cambia.

Antes de codificar:

 Representa con un diagrama cómo una fecha está compuesta por día, mes y año.

Instrucciones:

1. Crea una tupla nacimiento con tu fecha de nacimiento: (día, mes, año).
2. Muestra el mes accediendo al segundo valor de la tupla.
3. Intenta cambiar el año y observa lo que ocurre.

 *Reflexiona:* ¿Por qué las tuplas son útiles para guardar este tipo de datos?

Ejercicio 3 – Agenda telefónica

Objetivo: Crear un diccionario y recorrer sus elementos.

Antes de codificar:

 Haz una tabla con nombres y teléfonos. Representa cómo se accede a un número usando el nombre.

Instrucciones:


1. Crea un diccionario agenda con al menos tres contactos.
2. Agrega un nuevo contacto.
3. Imprime solo el número de una persona.
4. Usa un `for` para mostrar todos los nombres y números.

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



 *Reflexiona:* ¿Qué ocurre si cambias un número? ¿Y si repites un nombre?

Ejercicio 4 – Contador de notas

Objetivo: Aplicar `len()`, `sum()` y `max()` sobre una lista de números.

Antes de codificar:

 Escribe en tu cuaderno una lista con cinco notas y calcula a mano el promedio y la nota más alta.

Instrucciones:


1. Crea una lista con cinco notas numéricas.
2. Calcula el promedio usando `sum()` y `len()`.
3. Muestra la nota más alta y la más baja.

 *Reflexiona:* ¿Por qué es importante usar funciones como `max()` y `min()`?

Ejercicio 5 – Diario de aprendizaje


Objetivo: Escribir y leer un archivo de texto.

Antes de codificar:

 Dibuja un esquema donde un usuario escribe una línea que se guarda en el archivo y luego se muestra.

Instrucciones:

1. Pide al usuario una frase sobre lo que aprendió hoy.
2. Guárdala en un archivo llamado `diario.txt`.
3. Luego, lee e imprime el contenido del archivo.

 *Reflexiona:* ¿Qué pasaría si usas "a" en lugar de "w" como modo de apertura?

Recomendación final para estudiantes

- Antes de programar, **piensa en el problema como si fueras a resolverlo en papel**.
- Comienza por **representar gráficamente** lo que ocurre con listas, tuplas o archivos.
- Prueba tus programas varias veces con **diferentes datos** para verificar su comportamiento.
- Haz **pequeños cambios** a tu código para comprobar y comprender su funcionamiento sin dañar. En caso de ser necesario inhabilita parte del código seleccionando el fragmento y usando `#` en cada

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



línea (CTRL + K y luego CTRL + C). Si quieres añadir un comentario recuerda iniciar con # la palabra o frase que vayas a añadir.

¡**Excelente trabajo!** Con esta unidad finalizada, al fin podremos comenzar a crear algunas aplicaciones interesantes. ¡Felicitaciones! 🚀😊

 **Autor:** L. Nova

 **Fecha de creación:** 23 de julio de 2025

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



ORIENTACIONES PARA LOS DOCENTES

Ejercicio 1

```
compras = ["pan", "leche", "huevos"]
compras.append("frutas")
compras.remove("leche")
print("Lista actual:", compras)
print("Ordenada:", sorted(compras))
```

Ejercicio 2

```
nacimiento = (15, 6, 2006)
print("Mes de nacimiento:", nacimiento[1])
# nacimiento[2] = 2007 ← Esto dará error
```

Ejercicio 3

```
agenda = {"Sofía": "3101112233", "Carlos": "3202223344", "Julia": "3113334455"}
agenda["Marta"] = "3124445566"
print("Tel. de Carlos:", agenda["Carlos"])
```

```
for nombre, numero in agenda.items():
    print(nombre, "→", numero)
```

Ejercicio 4

```
notas = [3.5, 4.2, 3.8, 4.7, 4.0]
promedio = sum(notas) / len(notas)
print("Promedio:", promedio)
print("Máxima:", max(notas), "Mínima:", min(notas))
```

Ejercicio 5

```
entrada = input("¿Qué aprendiste hoy? ")
```

```
with open("diario.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write(entrada + "\n")
```

```
with open("diario.txt", "r", encoding="utf-8") as f:
    contenido = f.read()
    print("Contenido del diario:")
    print(contenido)
```

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz)**, no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.

