



PLANETA IDEAS

Un espacio para explorar, aprender y compartir

💡 Guía de repaso: Probabilidad, reglas de conteo, permutaciones y combinaciones

◆ ¿Qué es la probabilidad?

La **probabilidad** es una medida de qué tan posible es que ocurra un evento. Se expresa como un número entre **0 y 1**, o entre **0 % y 100 %**, donde:

- **0** → el evento **nunca ocurre**
- **1** → el evento **siempre ocurre**

📊 Fórmula general de probabilidad:

$$\text{Probabilidad (P)} = \frac{\text{Casos favorables}}{\text{Casos posibles}}$$

⚡ Ejemplo 1:

Tirar un dado de 6 caras. ¿Cuál es la probabilidad de que salga un número par?

- Casos favorables: {2, 4, 6} → 3 casos
- Casos posibles: {1, 2, 3, 4, 5, 6} → 6 casos

$$P = \frac{3}{6} = 0,5 = 50\%$$

⚡ Ejemplo 2:

Sacar una carta de una baraja de 52. ¿Cuál es la probabilidad de que sea un as?

- Casos favorables: 4 ases
- Casos posibles: 52 cartas

$$P = \frac{4}{52} = \frac{1}{13} \approx 0,077 = 7,7\%$$

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



¿Cómo identificar cuando una probabilidad es compuesta?

La probabilidad compuesta se usa cuando hay **dos o más eventos** y queremos saber la probabilidad de que **todos ocurran**.

Probabilidad de eventos independientes

Cuando dos eventos **no dependen** uno del otro, la probabilidad compuesta se calcula así:

$$P(A \text{ y } B) = P(A) \times P(B)$$

Ejemplo 3:

¿Cuál es la probabilidad de **sacar un as** de una baraja de 52 cartas **y** luego **sacar un número par** al lanzar un dado de 6 caras?

Aquí:

- Evento A = sacar un as en la baraja
- Evento B = sacar un número par en el dado

1. Calcular la probabilidad de cada evento

- **P(A)** = Probabilidad de sacar un as

$$P(A) = \frac{4}{52} = \frac{1}{13}$$

porque hay 4 ases y 52 cartas.

- **P(B)** = Probabilidad de sacar un número par en el dado

$$P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

porque hay 3 números pares {2, 4, 6} de un total de 6.

2. Multiplicar las probabilidades

$$P(A \text{ y } B) = \frac{1}{13} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{26}$$

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



3. Interpretar el resultado

$$P = \frac{1}{26} \approx 0,03846 = 3,85\%$$

Esto significa que hay aproximadamente un **3,85 %** de probabilidad de que saques un as y luego un número par.

🎯 Probabilidad de eventos dependientes

Cuando dos eventos **dependen** uno del otro, la probabilidad compuesta se calcula así:

$$P(A \text{ y } B) = P(A) \times P(B | A)$$

Donde:

- $P(B | A)$ significa “probabilidad de B dado que A ya ocurrió”.

📌 Ejemplo 4:

¿Cuál es la probabilidad de sacar **un as** en la primera carta y luego **un rey** en la segunda carta, usando una baraja de 52 cartas **sin devolver la primera**?

Aquí:

- Evento A = sacar un as en la primera carta.
- Evento B = sacar un rey en la segunda carta.

Como **no devolvemos la carta** después del primer saque, el total de cartas para el segundo evento cambia de 52 a 51 → **los eventos son dependientes**.

1. Calcular la probabilidad del primer evento

$$P(A) = \frac{4}{52}$$

porque hay 4 ases en una baraja de 52 cartas.

2. Calcular la probabilidad del segundo evento dado que el primero ocurrió

Si ya sacamos un as, ahora:

- Quedan 51 cartas.
- Los reyes siguen siendo 4 (no se eliminó ninguno).

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Entonces:

$$P(A \text{ y } B) = \frac{4}{52} \times \frac{4}{51} = \frac{16}{2652}$$

3. Multiplicar las probabilidades

$$P(A \text{ y } B) = \frac{4}{52} \times \frac{4}{51} = \frac{16}{2652}$$

4. Simplificar

$$\frac{16}{2652} = \frac{4}{663} \approx 0,00603$$

5. Interpretar el resultado

La probabilidad es aproximadamente:

0,603 % → (menos de 1 %)

Es decir, es muy poco probable que en dos extracciones consecutivas sin reposición obtengas primero un as y luego un rey.

Ejercicios de Probabilidad

A. Probabilidad simple

1. En una bolsa hay 8 canicas rojas y 12 azules. Si se saca una al azar, ¿cuál es la probabilidad de que sea roja?
 2. Se lanza un dado de 6 caras. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número mayor que 4?
 3. En una baraja española de 40 cartas, ¿cuál es la probabilidad de sacar un rey?
-

B. Probabilidad compuesta con eventos independientes

4. Se lanza una moneda y luego un dado. ¿Cuál es la probabilidad de obtener cara en la moneda y un número par en el dado?
 5. De una bolsa con 3 bolas rojas y 2 verdes, se saca una bola, se registra el color y se vuelve a meter. Luego se repite el proceso. ¿Cuál es la probabilidad de obtener dos bolas verdes?
 6. Un spinner (ruleta) tiene 4 secciones iguales: rojo, azul, verde y amarillo. Si se gira dos veces, ¿cuál es la probabilidad de que salga primero azul y luego rojo?
-

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



C. Probabilidad compuesta con eventos dependientes

7. En una bolsa hay 5 canicas negras y 3 blancas. Se sacan dos canicas **sin reemplazar**. ¿Cuál es la probabilidad de que ambas sean negras?
8. En una baraja de 52 cartas, ¿cuál es la probabilidad de sacar primero un as y luego un rey sin devolver la primera carta?
9. Una caja tiene 4 bolígrafos azules y 6 rojos. Se extraen 2 bolígrafos sin reemplazar. ¿Cuál es la probabilidad de que el primero sea azul y el segundo rojo?

D. Probabilidad con más de dos eventos

10. En una urna hay 2 bolas rojas, 3 verdes y 5 azules. Se extraen **tres bolas con reemplazo**. ¿Cuál es la probabilidad de que salgan en orden: verde, roja y azul?
11. Un dado se lanza tres veces. ¿Cuál es la probabilidad de obtener: 6 en el primer lanzamiento, número impar en el segundo y número menor que 4 en el tercero?
12. Un mazo de cartas tiene 10 cartas numeradas del 1 al 10. Se extraen tres cartas **sin reemplazo**. ¿Cuál es la probabilidad de que salgan en orden: número par, número impar y número par?

Nota para estudiantes:

- En ejercicios con **eventos independientes**, la probabilidad total se obtiene **multiplicando** las probabilidades individuales.
- En ejercicios con **eventos dependientes**, la probabilidad del segundo (o tercero) evento **cambia** porque el número total de casos posibles disminuye.

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



◆ Conteo, permutaciones y combinaciones

1. Regla de conteo (Principio multiplicativo)

¿Cuándo se usa?

Cuando tienes **varias etapas independientes** y quieres saber cuántas combinaciones se pueden hacer eligiendo **una opción por cada etapa**. Simplemente se multiplican las opciones disponibles (incluyendo las que tienen solo una opción).

$$\text{Total de combinaciones} = \text{opciones etapa 1} \times \text{opciones etapa 2} \times \dots$$

⭐ Ejemplo 1:

Una contraseña tiene 3 letras y cada letra puede ser A, B o C. ¿Cuántas contraseñas posibles hay?

✓ $3 \times 3 \times 3 = 273$

⭐ Ejemplo 2:

Hay 2 camisas, 4 pantalones y 3 pares de zapatos. ¿Cuántos atuendos distintos puedes formar?

✓ $2 \times 4 \times 3 = 242$

2. Permutaciones (Importa el orden)

✓ Permutaciones simples (sin repetición)

$$P(n, r) = \frac{n!}{(n-r)!}$$

Significado:

- n : total de elementos disponibles
- r : cantidad de elementos que se van a ordenar
- $n!$: factorial de n , o sea, $n \times (n - 1) \times (n - 2) \dots \times 1$

¿Cuándo se usa?

Cuando vas a **ordenar o ubicar** elementos y **no se repiten**.

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



💡 Ejemplo: ¿De cuántas formas puedo ubicar 3 personas entre 5?

$$P(5, 3) = \frac{5!}{(5-3)!} = \frac{120}{2} = 60$$

💡 Ejemplo 3:

¿Cuántas formas de acomodar 5 libros distintos en una estantería?

✓ $5! = 1205$

💡 Ejemplo 4:

¿Cuántos números de 3 cifras distintas se pueden formar con los dígitos 1 al 5?

✓ $P(5, 3) = \frac{5!}{(5-3)!} = 60$

🔗 Permutaciones con repetición

$$\text{Permutaciones} = \frac{n!}{n_1! \times n_2! \times \dots \times n_k!}$$

Significado:

- n : total de elementos
- n_1, n_2, \dots : cantidades de elementos que se repiten
- Se divide para eliminar las repeticiones que no generan una nueva ordenación

💡 Cuándo se usa?

Cuando se **repiten elementos iguales** dentro del conjunto a ordenar.

💡 Ejemplo: Letras de la palabra **ANA** → 3 letras, pero la A se repite 2 veces

$$\frac{3!}{2!} = \frac{6}{2} = 3 \text{ formas distintas}$$

💡 Ejemplo 5:

¿Cuántas formas distintas de ordenar las letras de la palabra **MAMA**?

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



$\frac{4!}{2!1!1!} = 12$

❖ **Ejemplo 6:**

¿Cuántas formas diferentes hay de ordenar las letras de la palabra **AABB**?

$\frac{4!}{2!2!} = 6$

⌚ **3. Combinaciones (No importa el orden)**

Combinaciones simples (sin repetición)

$$C(n, r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$$

Significado:

- n : total de elementos disponibles
- r : número de elementos que se van a seleccionar
- $r!$: elimina el efecto del orden

¿Cuándo se usa?

Cuando **eliges elementos y el orden no importa, sin repetir**.

❖ Ejemplo: ¿Cuántos grupos de 2 personas puedo formar entre 4?

$$C(4, 2) = \frac{4!}{2! \times 2!} = \frac{24}{4} = 6$$

❖ **Ejemplo 7:**

¿De cuántas formas se pueden elegir 3 estudiantes entre 6?

$C(6, 3) = \frac{6!}{3!3!} = 20$

❖ **Ejemplo 8:**

Para formar un comité de 2 personas entre Ana, Luis, Marta y Pedro:

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



$C(4, 2) = 6$

Combinaciones con repetición

$$C'(n, r) = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$$

Significado:

- n : número de tipos de elementos (por ejemplo, sabores de helado)
- r : cantidad total de elementos que vas a elegir
- Esta fórmula permite combinaciones como: 2 vainillas y 1 fresa

¿Cuándo se usa?

Cuando se **eligen elementos sin importar el orden y pueden repetirse**.

 Ejemplo: ¿Cuántas formas de elegir 3 bolas con 2 colores disponibles (repetición permitida)?

$$C'(2, 3) = \frac{(2+3-1)!}{3!(2-1)!} = \frac{4!}{3!1!} = 4$$

 **Ejemplo 9:**

¿Cuántas formas de repartir 4 caramelos entre 2 niños?

$C'(2, 4) = \frac{(2+4-1)!}{4!(2-1)!} = \frac{5!}{4!1!} = 5$

 **Ejemplo 10:**

¿Cuántas combinaciones de 3 bolas puedes tomar entre 2 colores (rojo y azul), permitiendo repetir colores?

$C'(2, 3) = \frac{(2+3-1)!}{3!(2-1)!} = \frac{4!}{3!1!} = 4$

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



📋 Tabla resumen

Tipo de problema	¿Importa el orden?	¿Repetición?	Fórmula	¿Cuándo se usa?
Probabilidad	No	No	$P = \frac{\text{casos favorables}}{\text{casos posibles}}$	Medir cuán probable es un evento
Regla de conteo	Sí (etapas)	Puede que sí	Multiplicación de opciones por etapa	Elegir elementos uno por uno
Permutación simple	✓ Sí	✗ No	$P(n, r) = \frac{n!}{(n-r)!}$	Ordenar elementos diferentes
Permutación con repetición	✓ Sí	✓ Sí	$\frac{n!}{n_1!n_2!...}$	Ordenar con elementos repetidos
Combinación simple	✗ No	✗ No	$C(n, r) = \frac{n!}{r!(n-r)!}$	Formar grupos sin importar orden
Combinación con repetición	✗ No	✓ Sí	$C'(n, r) = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$	Elegir con posibilidad de repetir

📝 Ejercicios para practicar

A. Regla de conteo

1. Una clave de 4 dígitos solo usa los números del 1 al 5. ¿Cuántas claves distintas se pueden formar?
2. Una heladería tiene 3 sabores y 2 tipos de conos. ¿Cuántas combinaciones diferentes puede ofrecer?

B. Permutaciones

3. ¿Cuántas formas distintas se pueden ordenar las letras de la palabra “LUZ”?
4. ¿Cuántas formas de organizar 3 de los 5 libros de una estantería?

C. Permutaciones con repetición

5. ¿Cuántas formas diferentes hay de ordenar las letras de la palabra “TOTO”?
6. ¿Cuántas formas distintas se pueden formar con las letras de “AABBCC”?

D. Combinaciones simples

7. ¿Cuántos grupos de 2 personas se pueden formar entre 6 estudiantes?
8. Si en un juego puedes elegir 3 cartas entre 10, ¿cuántas combinaciones diferentes hay?

E. Combinaciones con repetición

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



9. ¿Cuántas combinaciones de 4 dulces puedes formar si tienes 3 sabores y puedes repetir?
10. ¿Cuántas formas distintas hay de repartir 5 monedas entre 2 niños?

EJEMPLOS COMPLEMENTARIOS

1. En una caja hay **17 bolitas iguales**, numeradas del **1 al 17**. Se **extraen 4 bolitas al azar, sin reposición**. ¿Cuál es la **probabilidad** de que las 4 bolitas extraídas tengan **números impares**?

Cómo se resuelve (explicación simple)

1. **Contar los impares** entre 1 y 17: son 9 (1, 3, 5, ..., 17).
2. Los pares son 8.
3. Como es **sin reposición** y **no importa el orden** de salida, usamos **combinaciones**:
 - o Casos **favorables**: elegir 4 de los 9 impares $\rightarrow \binom{9}{4}$
 - o Casos **posibles**: elegir 4 de las 17 bolitas $\rightarrow \binom{17}{4}$
4. **Probabilidad**:

$$P = \frac{\binom{9}{4}}{\binom{17}{4}} = \frac{126}{2380} = \frac{9}{170} \approx 0,0529 \ (\approx 5,29\%)$$

Recordatorio de la notación $\binom{n}{k}$

Se lee “n sobre k” o “combinaciones de n elementos tomados de k en k”.

Fórmula:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Donde “!” significa factorial (producto de todos los enteros positivos hasta ese número).

Cálculo de casos favorables:

Calcular

$$\binom{9}{4}$$

- 1 Escribimos la fórmula:

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



$$\binom{9}{4} = \frac{9!}{4!(9-4)!} = \frac{9!}{4! \cdot 5!}$$

2 Cancelamos el $5!$ de arriba y abajo:

$$\frac{9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5!}{4! \times 5!}$$

3 Calculamos solo lo que queda:

$$\frac{9 \times 8 \times 7 \times 6}{4 \times 3 \times 2 \times 1} = \frac{3024}{24} = 126$$

Resultado:

$$\binom{9}{4} = \frac{9!}{4!(9-4)!} = \frac{9 \times 8 \times 7 \times 6}{4 \times 3 \times 2 \times 1} = \frac{3024}{24} = 126$$

Cálculo de casos posibles:

$$\binom{17}{4} = \frac{17!}{4!(17-4)!} = \frac{17 \times 16 \times 15 \times 14}{4 \times 3 \times 2 \times 1} = \frac{57120}{24} = 2380$$

Por tanto, la probabilidad es la que ya vimos anteriormente:

$$P = \frac{\binom{9}{4}}{\binom{17}{4}} = \frac{126}{2380} = \frac{9}{170} \approx 0,0529$$

Conocimientos aplicados

- **Conteo con combinaciones** (orden no importa).
 - **Probabilidad clásica con extracciones sin reposición** (modelo **hipergeométrico**).
2. En un curso se rifan **dos premios**. Se vendieron **30 números**. Se extraen **dos números al azar, sin reposición**: el **primer número** gana el **primer premio** y el **segundo número** gana el **segundo premio**. **Pedro compró 2 números**. ¿Cuál es la **probabilidad** de que **Pedro gane los dos premios**?

Cómo se resuelve (explicación simple)

Método A: Por combinaciones (sin importar el orden)

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



- El sorteo elige, en el fondo, **dos ganadores** de entre 30.
- Casos posibles: $\binom{30}{2}$
- Casos favorables: que los dos ganadores sean **exactamente** los 2 números de Pedro → **1 solo caso**.

$$P = \frac{1}{\binom{30}{2}} = \frac{1}{435} \approx 0,00230 \ (\approx 0,23\%)$$

Método B: Secuencial (eventos dependientes)

- Probabilidad de que el **primer premio** sea de Pedro: $\binom{2}{30}$
- Luego queda 1 número de Pedro entre 29: $\binom{1}{29}$

$$P = \frac{2}{30} \times \frac{1}{29} = \frac{2}{870} = \frac{1}{435} \approx 0,00230$$

Ambos métodos coinciden.

Conocimientos aplicados

- **Combinaciones** para contar resultados cuando el **orden no importa**.
- **Probabilidad compuesta con eventos dependientes** (sin reposición): el segundo evento cambia su probabilidad tras el primero.

 **Autor:** L. Nova

 **Fecha de creación:** 7 de agosto de 2025

Licencia:

Este material está bajo la licencia **Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a **Planeta Ideas** (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Hoja de respuestas y retroalimentación

Tema: Probabilidad

A. Probabilidad simple

1. Canica roja (8 rojas, 12 azules)

$$\text{Respuesta: } \frac{8}{20} = \frac{2}{5} = 0,4 = 40\%$$

Retro: Total = 20. Error común: usar 12 (azules) como total.

Pista: Prob. = favorables / totales.

2. Dado: número > 4 (5 o 6)

$$\text{Respuesta: } \frac{2}{6} = \frac{1}{3} \approx 33,33\%$$

Retro: Los resultados favorables son 2 (5 y 6), no 3.

Pista: Cuenta los casos del evento exacto.

3. Baraja española de 40: sacar un rey

$$\text{Respuesta: } \frac{4}{40} = \frac{1}{10} = 10\%$$

Retro: Hay 4 reyes, 40 cartas.

Pista: Identifica cuántas cartas cumplen el evento.

B. Compuesta con eventos independientes

4. Moneda (cara) y dado (par)

$$\text{Respuesta: } \frac{1}{2} \times \frac{3}{6} = \frac{1}{4} = 25\%$$

Retro: Moneda y dado no se afectan entre sí.

Pista: Independientes \Rightarrow multiplica probabilidades.

5. Bolsa (3 rojas, 2 verdes). Con reemplazo: dos verdes

$$\text{Respuesta: } \frac{2}{5} \times \frac{2}{5} = \frac{4}{25} = 0,16 = 16\%$$

Retro: Con reemplazo \Rightarrow la prob. se mantiene.

Pista: Verifica si hay reemplazo: eso decide independencia.

6. Spinner 4 secciones iguales: primero azul y luego rojo

$$\text{Respuesta: } \frac{1}{4} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{16} = 6,25\%$$

Retro: Cada giro tiene 4 resultados equiprobables.

Pista: Independientes y equiprobables \Rightarrow producto.

C. Compuesta con eventos dependientes (sin reemplazo)

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



7. Bolsa (5 negras, 3 blancas): dos negras sin reemplazo

$$\text{Respuesta: } \frac{5}{8} \times \frac{4}{7} = \frac{20}{56} = \frac{5}{14} \approx 35,71\%$$

Retro: La segunda prob. cambia porque ya se extrajo una.

Pista: Actualiza numerador y denominador en el 2.º paso.

8. Baraja de 52: primero as y luego rey (sin devolver)

$$\text{Respuesta: } \frac{4}{52} \times \frac{4}{51} = \frac{1}{13} \times \frac{4}{51} = \frac{4}{663} \approx 0,603\%$$

Retro: Tras sacar un as, siguen quedando 4 reyes en 51 cartas.

Pista: Orden importa; calcula secuencias.

9. Bolígrafos (4 azules, 6 rojos): 1.º azul, 2.º rojo (sin reemplazo)

$$\text{Respuesta: } \frac{4}{10} \times \frac{6}{9} = \frac{24}{90} = \frac{4}{15} \approx 26,67\%$$

Retro: El total baja a 9 en la segunda extracción.

Pista: Reduce la fracción al final si es posible.

D. Más de dos eventos

10. Urna (2 R, 3 V, 5 A). Con reemplazo: V luego R luego A (en orden)

$$\text{Respuesta: } \frac{3}{10} \times \frac{2}{10} \times \frac{5}{10} = \frac{30}{1000} = \frac{3}{100} = 3\%$$

Retro: Con reemplazo \Rightarrow el denominador vuelve a 10 cada vez.

Pista: Multiplica las tres probabilidades, manteniendo el orden.

11. Dado 3 veces: 6, luego impar, luego < 4

$$\text{Respuesta: } \frac{1}{6} \times \frac{3}{6} \times \frac{3}{6} = \frac{1}{24} \approx 4,167\%$$

Retro: Impar = {1,3,5} (3 de 6). Menor que 4 = {1,2,3} (3 de 6).

Pista: Cada lanzamiento es independiente.

12. Cartas 1–10 sin reemplazo: par, impar, par (en orden)

$$\text{Respuesta: } \frac{5}{10} \times \frac{5}{9} \times \frac{4}{8} = \frac{1}{2} \times \frac{5}{9} \times \frac{1}{2} = \frac{5}{36} \approx 13,89\%$$

Retro: Tras sacar un par, quedan 4 pares y 5 impares en 9 cartas; luego 8 totales.

Pista: Recalcula disponibles de cada tipo en cada paso.

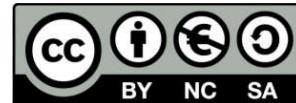
Sugerencias de retroalimentación general

- **Palabras clave:** con reemplazo \Rightarrow independiente; sin reemplazo \Rightarrow dependiente.
- **Orden vs. no orden:** Si el enunciado fija el orden, calcula la secuencia exacta.
- **Buenas prácticas:** escribe siempre casos favorables/total antes de simplificar; anota cada paso para evitar confusiones.

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



Hoja de respuestas y retroalimentación

Tema: Regla de conteo, permutaciones y combinaciones

A. Regla de conteo

1. Una clave de 4 dígitos usando los números del 1 al 5 (con repetición):

→ Respuesta: $5 \times 5 \times 5 \times 5 = 625$ combinaciones

 Retroalimentación: Cada dígito se puede elegir de forma independiente y con repetición, así que se aplica la regla de conteo multiplicando opciones por posición.

2. Una heladería tiene 3 sabores y 2 tipos de conos. ¿Cuántas combinaciones diferentes puede ofrecer?

→ Respuesta: $3 \times 2 = 6$ combinaciones

 Retroalimentación: Por cada sabor hay 2 tipos de cono, se multiplican porque cada decisión es independiente.

B. Permutaciones

3. ¿Cuántas formas distintas se pueden ordenar las letras de "LUZ"?

→ Respuesta: $3! = 6$ formas

 Retroalimentación: Todas las letras son distintas, así que es una permutación simple.

4. ¿Cuántas formas de organizar 3 de los 5 libros de una estantería?

→ Respuesta: $P(5, 3) = \frac{5!}{(5-3)!} = 60$ formas

 Retroalimentación: Se trata de una selección ordenada de un subconjunto, por lo tanto se usa permutación de n elementos tomados de r en r .

C. Permutaciones con repetición

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.



5. ¿Cuántas formas distintas se pueden formar con las letras de "TOTO"?

→ Respuesta: $\frac{4!}{2! \times 1! \times 1!} = 12$ formas

💡 Retroalimentación: Hay 2 letras T, 2 letras O. Se divide el total de permutaciones por las repeticiones.

6. ¿Cuántas formas distintas se pueden formar con las letras de "AABBCC"?

→ Respuesta: $\frac{6!}{2! \times 2! \times 2!} = 90$ formas

💡 Retroalimentación: Se toma el total de permutaciones de 6 elementos y se divide entre las repeticiones de cada letra.

D. Combinaciones simples

7. ¿Cuántos grupos de 2 personas se pueden formar entre 6 estudiantes?

→ Respuesta: $C(6, 2) = \frac{6!}{2! \times 4!} = 15$ combinaciones

💡 Retroalimentación: El orden no importa, solo importa quién está en el grupo.

8. Si en un juego puedes elegir 3 cartas entre 10, ¿cuántas combinaciones diferentes hay?

→ Respuesta: $C(10, 3) = \frac{10!}{3! \times 7!} = 120$ combinaciones

💡 Retroalimentación: Es una combinación simple porque el orden de las cartas no influye.

E. Combinaciones con repetición

9. ¿Cuántas combinaciones de 4 dulces puedes formar si tienes 3 sabores y puedes repetir?

→ Respuesta:

$$C'(3, 4) = \frac{(3 + 4 - 1)!}{4! \times (3 - 1)!} = \frac{6!}{4! \times 2!} = \frac{720}{48} = 15$$

💡 Retroalimentación: Como se pueden repetir sabores, usamos combinación con repetición.

10. ¿Cuántas formas distintas hay de repartir 5 monedas entre 2 niños?

→ Respuesta:

$$C'(2, 5) = \frac{(2 + 5 - 1)!}{5! \times (2 - 1)!} = \frac{6!}{5! \times 1!} = \frac{720}{120} = 6$$

💡 Retroalimentación: No importa quién recibe qué monedas, solo cuántas recibe cada uno (repetición permitida, orden no importa).

Licencia:

Este material está bajo la licencia Creative Commons Atribución-No Comercial-Compartir Igual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Puedes compartirlo y adaptarlo, siempre que des crédito a Planeta Ideas (www.planetaideas.xyz), no lo utilices con fines comerciales y lo distribuyas bajo la misma licencia.

