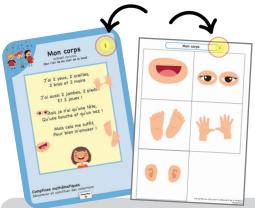
RESSOURCES NUMÉRIQUES

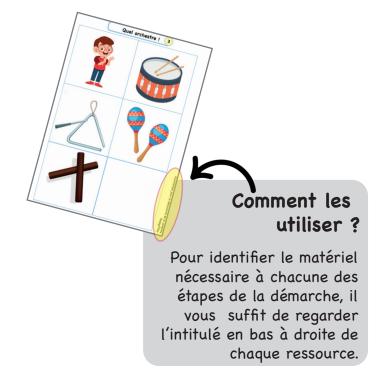
Pourquoi?

Les ressources vont vous permettre de mettre en oeuvre les différentes étapes de la démarche. Nous les avons créées dans le but de vous fournir un produit le plus complet possible.



Comment les utiliser?

Sur chaque ressource figure le numéro de l'activité à laquelle elle correspond. Pour chaque comptine, vous retrouverez un ensemble de ressources afin de mettre en oeuvre la démarche proposée.



Conseil pour le matériel de découverte de la comptine

Pour chacune des comptines, vous trouverez une version imprimable au format A4 de la comptine. Celle-ci peut être placée dans le cahier de comptines de classe par exemple. Vous trouverez également des mots de vocabulaire permettant aux élèves de mieux comprendre la comptine ou des images pouvant faciliter la mémorisation. Ce matériel peut ou non être plastifié en fonction de vos besoins.

Conseil pour le matériel de l'exploitation

Nous vous conseillons d'imprimer et de plastifier le matériel nécessaire à la manipulation, cela permettra de l'utiliser sur une durée plus longue avec vos élèves.

Il sera nécessaire de l'imprimer en quantité suffisante en fonction du nombre d'élèves de vos groupes.

Conseil pour les traces écrites

Pour chaque comptine, une trace écrite est proposée et pourra être collée dans le cahier de comptines des élèves.

Celle-ci est différente en fonction du niveau. Celui-ci est indiqué en bas de la ressource.



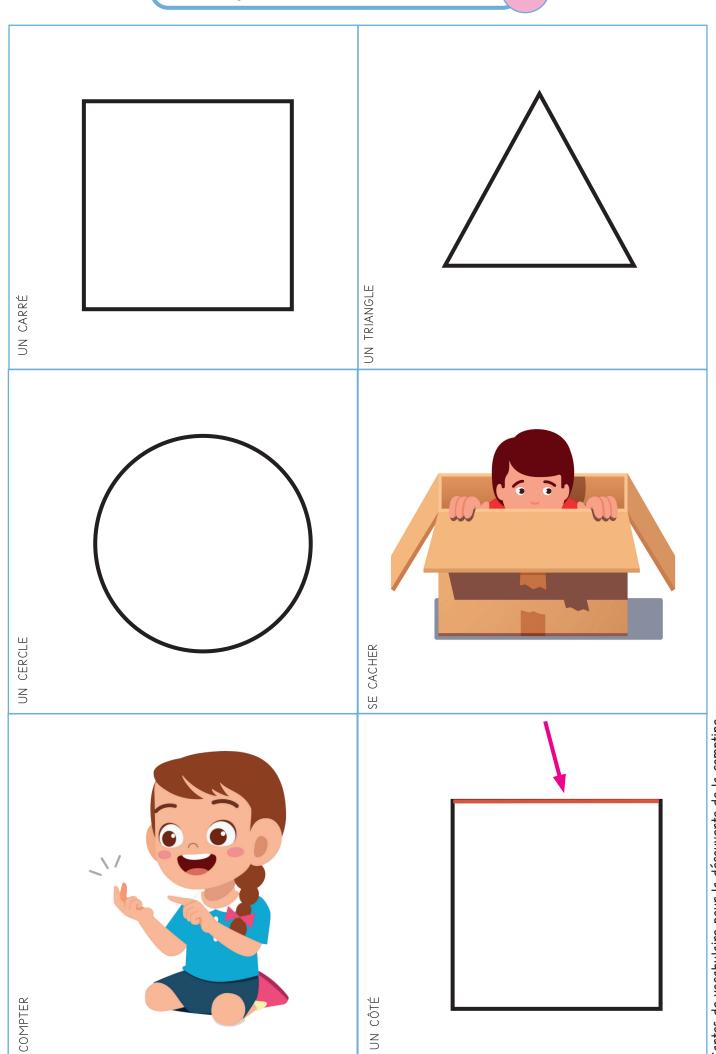
Formes cachées

DORNER Christina

Le carré s'est caché, Pourras-tu le retrouver ? Pour y arriver, Compte ses côtés! 1, 2, 3, 4!

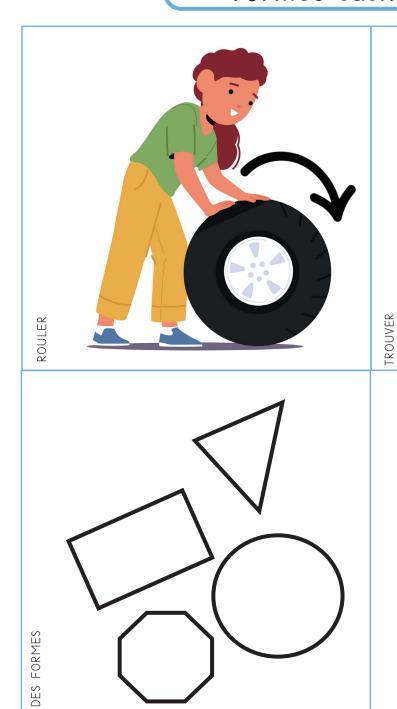
Le triangle s'est caché, Pourras-tu le retrouver ? Pour y arriver, Compte ses côtés! 1, 2, 3!

Et le cercle s'est caché, Mais lui n'a pas de côté, Pour le retrouver, Fais-le vite rouler! VROOOUUMMM!

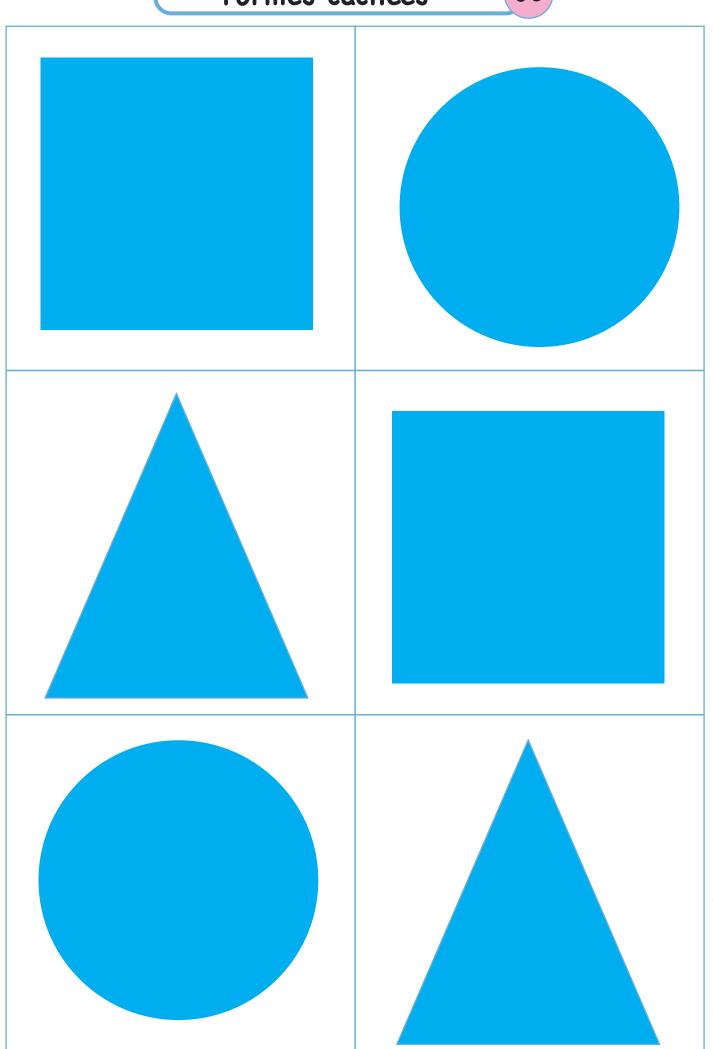


Cartes de vocabulaire pour la découverte de la comptine Pedago'Play

Formes cachées







Formes à plastifier pour 2 élèves pour l'exploitation de la comptine Pedago'Play

DORNER Christina

Le carré s'est caché, Pourras-tu le retrouver ? Pour y arriver, compte ses côtés! 1, 2, 3, 4!

Le triangle s'est caché, Pourras-tu le retrouver ? Pour y arriver, Compte ses côtés! 1, 2, 3!

Et le cercle s'est caché, Mais lui n'a pas de côté, Pour le retrouver, Fais-le vite rouler! VROOOUUMMM! RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS

RMFOAÉEESCCHS