



Template d'objectifs SMART GuitarMate

Comment utiliser ce template

1. Imprimer la page 4 de ce document
 2. Remplissez chaque section honnêtement
 3. Soyez précis et réaliste
 4. Révisez vos objectifs tous les 3 mois
 5. Gardez ce document visible près de votre guitare
-

1. Définissez votre objectif global

Exemple : "Je veux jouer en public"

2. Rendez-le SMART

S - Spécifique

Transformez votre objectif général en action précise

 "Jouer en public"

 "Jouer 3 morceaux complets lors d'une scène ouverte"

M - Mesurable

Comment allez-vous mesurer votre progression ?

Choisissez vos indicateurs :

- Nombre de morceaux maîtrisés
- Tempo atteint au métronome
- Durée de jeu sans erreur
- Nombre de représentations

A - Atteignable

Évaluez vos ressources

Temps disponible par semaine :

- 1-2 heures
- 3-5 heures
- 6+ heures

Matériel nécessaire :

- J'ai tout ce qu'il me faut
- Je dois acquérir : _____

Support :

- Prof particulier
- Cours en ligne
- Communauté GuitarMate
- Autre : _____

R - Réaliste

Évaluez votre niveau actuel et la marche à franchir

Mon niveau actuel :

- Débutant (- de 6 mois)
- Intermédiaire débutant (6 mois - 2 ans)
- Intermédiaire (2-5 ans)
- Avancé (5+ ans)

Étapes intermédiaires nécessaires :

- 1.
- 2.
- 3.

T - Temporellement défini

Fixez des dates

Date finale : //__

Points de contrôle :

- 25% : //__
- 50% : //__
- 75% : //__

3. Reformulation SMART finale

Exemple : "Je vais jouer 3 morceaux complets (Sweet Home Alabama, Wonderwall, Hotel California) lors de la scène ouverte du bar Le Guitar'On le 15 juin 2024. Je m'entraînerai 3×45 minutes par semaine et je me filmerai tous les 15 jours pour mesurer mes progrès."

Template d'objectifs SMART GuitarMate

1. Définissez votre objectif global

Mon objectif :

2. Rendez-le SMART

Mon objectif spécifique :

Mes indicateurs de progression :

Temps, matériel, support :

Étapes intermédiaires nécessaires :

Date finale et points de contrôles:

3. Reformulation SMART finale

4. Suivi des progrès

Date	Progrès	Obstacles	Solutions
//_			
//_			
//_			

