



micon ✦ va

MICRONOVA

micronova

micro
nova

micronova

MICRONOVA

micronova

micronova

Intervención simbólica

Uso de minúsculas

Fluidez visual

micronova

Tipografía orgánica
con curvas suaves

Núcleo energético, transformación

Versiones de Logo

micron ✦ **va**

Versión para fondos oscuros


Imagotipo

micron ✦ **va**

Versión para fondos claros


Imagotipo

Energía en
movimiento

Impacto creativo

Tipografía limpia y
contemporánea

Orbita
Studios

Paleta cálida: cohesión visual

Versiones de Logo



Versión para fondos oscuros

Imagotipo



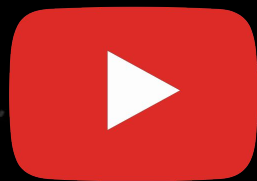
Isotipo



Versión para fondos claros

Imagotipo

video vale



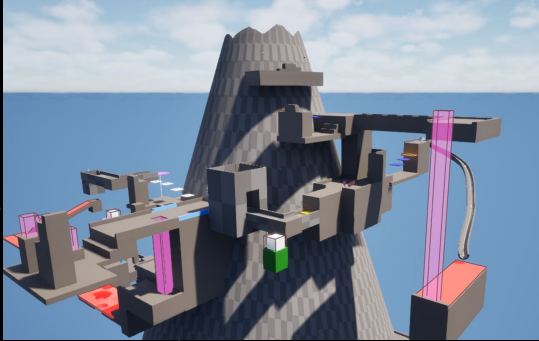
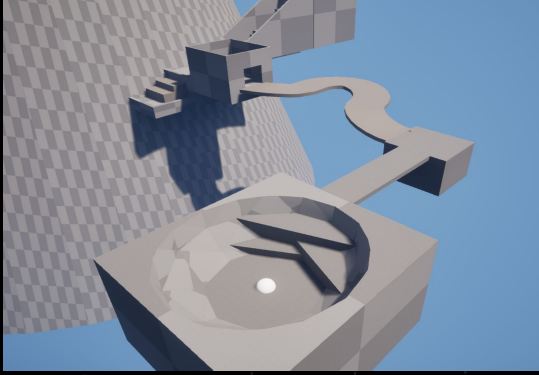
**Social
media**





PROGRAMACIÓN & DISEÑO

Grey Boxing



Poner video llamado diseño1 que
esta en la carpeta de videos

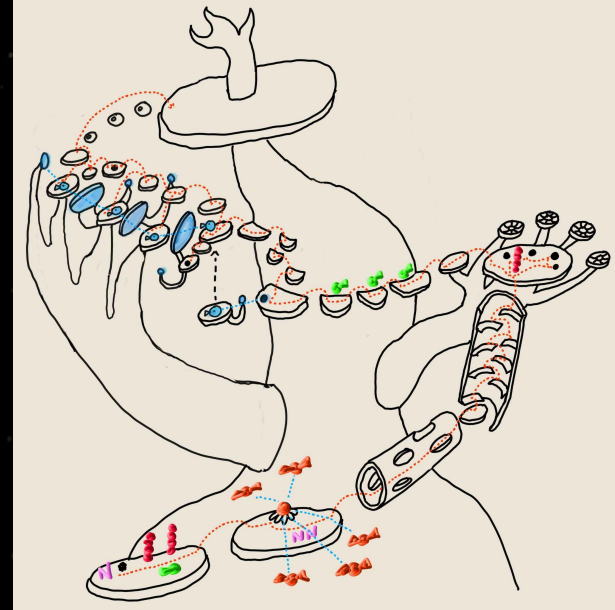
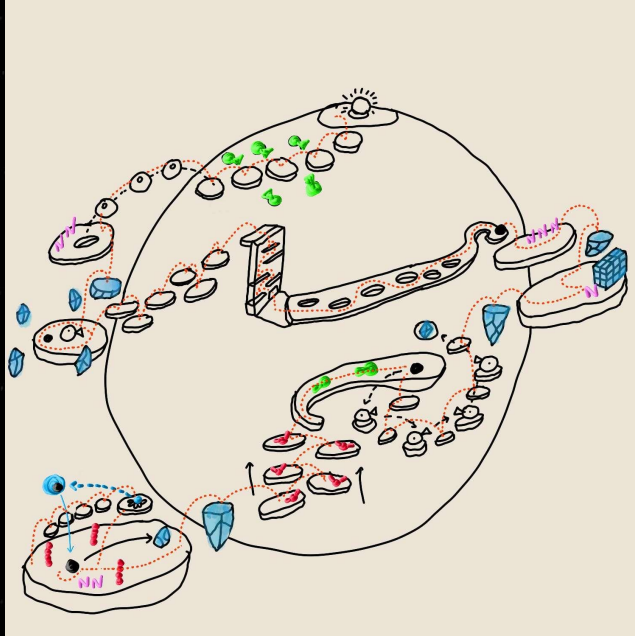
Puzzles y Plataformeo

Poner video llamado dinamica de lanzapelotas que esta en la carpeta de videos

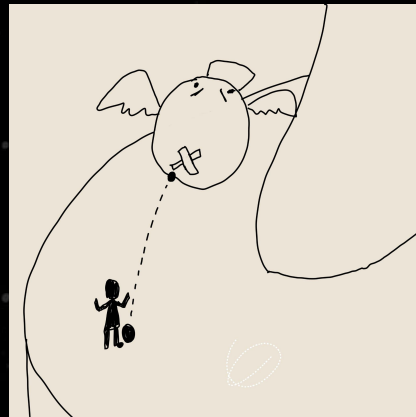
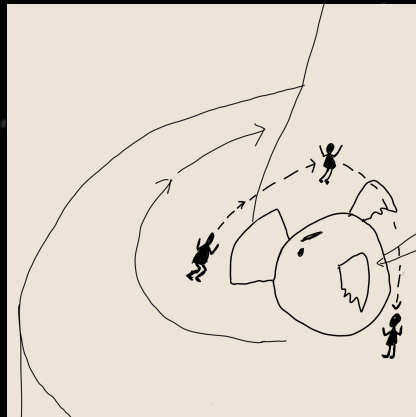
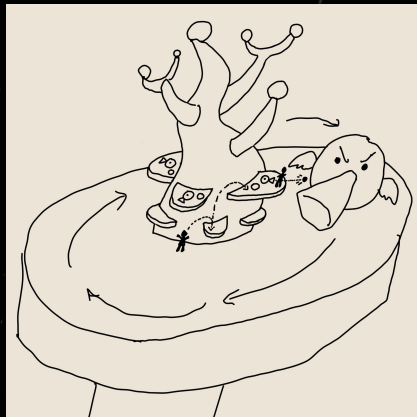
Poner video llamado dinamica de plat que esta en la carpeta de videos

Objetivo del Juego

dibujos del boss



Objetivo del Juego



Mecánicas

Reducción
de tamaño

Video “Colarse por
agujero” unido con
“Entrar sección 2D”

Video “Pelota y lava”
(recortable por detrás
cuando se quiera)

Lanzapelotas

Video “Lanzapelotas”

Combo de
tres golpes

Video “Combo”

Video “Combo en
acción”

Sistemas

Arenas

Video “Arena”

Zonas de
efectos

Video “Zona Lava”

Video “Zona
Gravedad”

Cámaras

Los dos videos de
“Camara
cinematográfica” uno
encima del otro o un
solo video con los dos
clips, a gusto de la
que lo monta

Enemigos

Enemigo
básico

Video “Enemigo
básico”

Enemigo
torre

Video “Torre
golpeando”
(recortable si
necesario)

Video “Torre cayendo”

Lanzapelotas
agresivo

Video “Lanzapelotas
agresivo” (es una
mierda, lo se, no
funciona bien el
enemigo)

Desarrollo Técnico

Menú

Video “Menu”

Detección de
objetivos de pelota

Video “Detección de
objetivos”

Física y
movimiento

Video “Física y
movimiento”

Mecánicas extra

Z Targeting

Video “Z Targeting”

Apuntado
manual

Video “Apuntado
manual”

Infraestructura y Herramientas

- Migración completa de proyecto
- Automatización de procesos clave
- Sistema de telemetría
 - Eventos
 - Inputs



```
{
  "eventType": "SessionStart",
  "sessionId": "261B9C4A-4211-008E-ED67-B985851776BE",
  "timestamp": 1773161668294,
  "authKey": "12212"
},
{
  "axisEvent":
  {
    "moveAxis":
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    },
    "lookAxis":
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  },
  "eventType": "InputAxis",
  "sessionId": "261B9C4A-4211-008E-ED67-B985851776BE",
  "timestamp": 1773161699747,
  "authKey": "12212"
},
{
  "buttonsState":
  {
    "buttons": 0
  },
  "eventType": "InputButton",
  "sessionId": "261B9C4A-4211-008E-ED67-B985851776BE",
  "timestamp": 1773161699747,
  "authKey": "12212"
},
{
  "axisEvent":
  {
    "moveAxis":
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    },
    "lookAxis":
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  },
  "eventType": "InputAxis",
  "sessionId": "261B9C4A-4211-008E-ED67-B985851776BE",
  "timestamp": 1773161699747,
  "authKey": "12212"
}
```



ARTE

Guia De Estilo

Estilo Gráfico

- Estilizado
- Handpainted

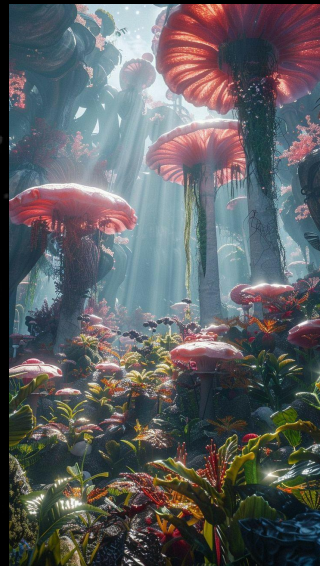


Tipo de iluminación

- Puntos focales

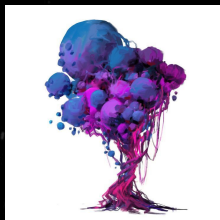
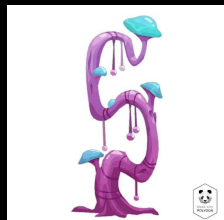


Escala

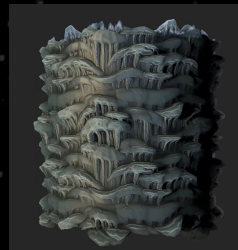
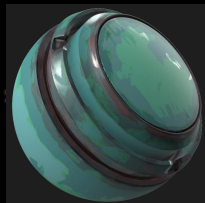
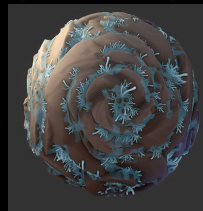


Guia De Estilo

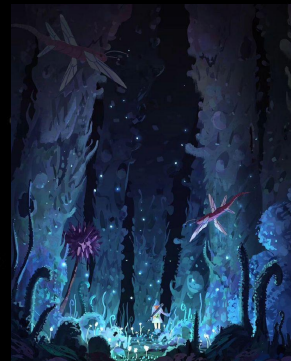
Formas y Volúmenes



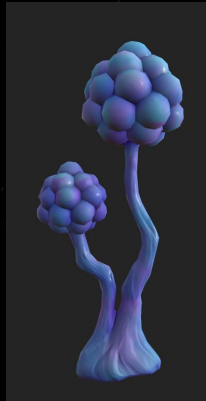
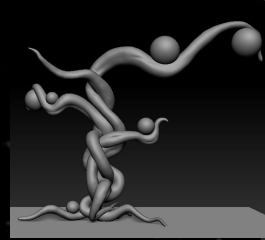
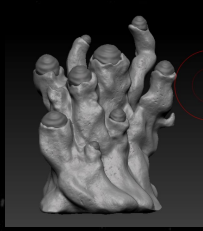
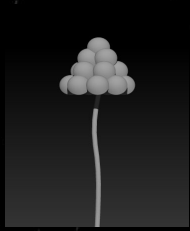
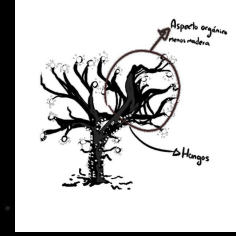
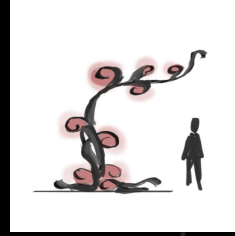
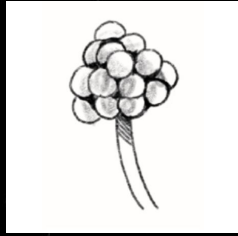
Materiales



Paleta

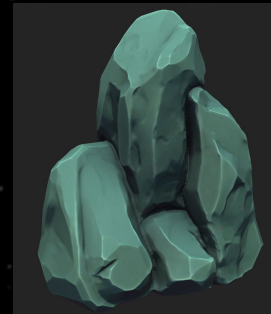
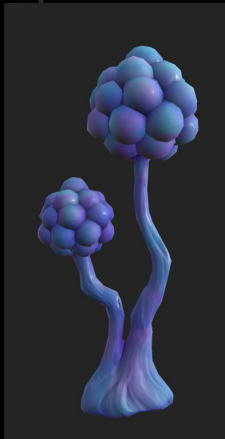
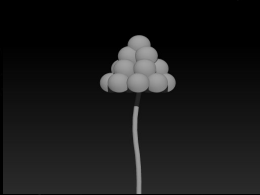
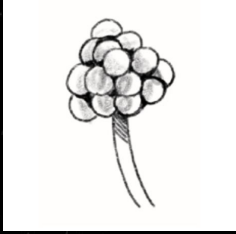


Concepts

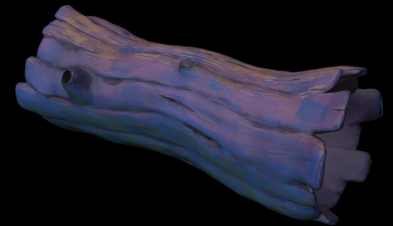
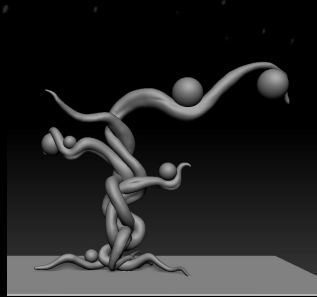
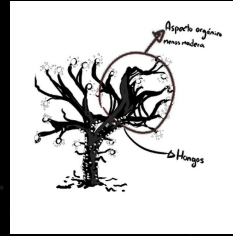
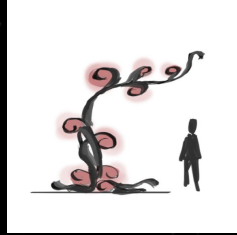
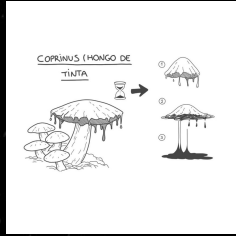


Texturizado

Assets



Assets



Modelado

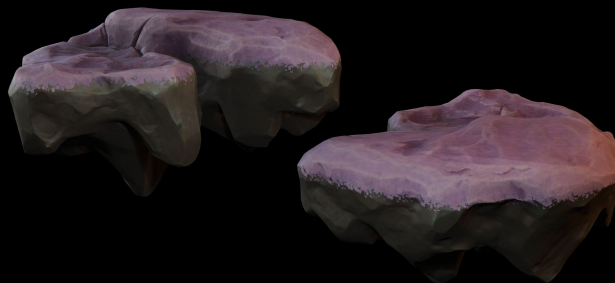
Rocas y cristales



Plataformas



Base Diorama

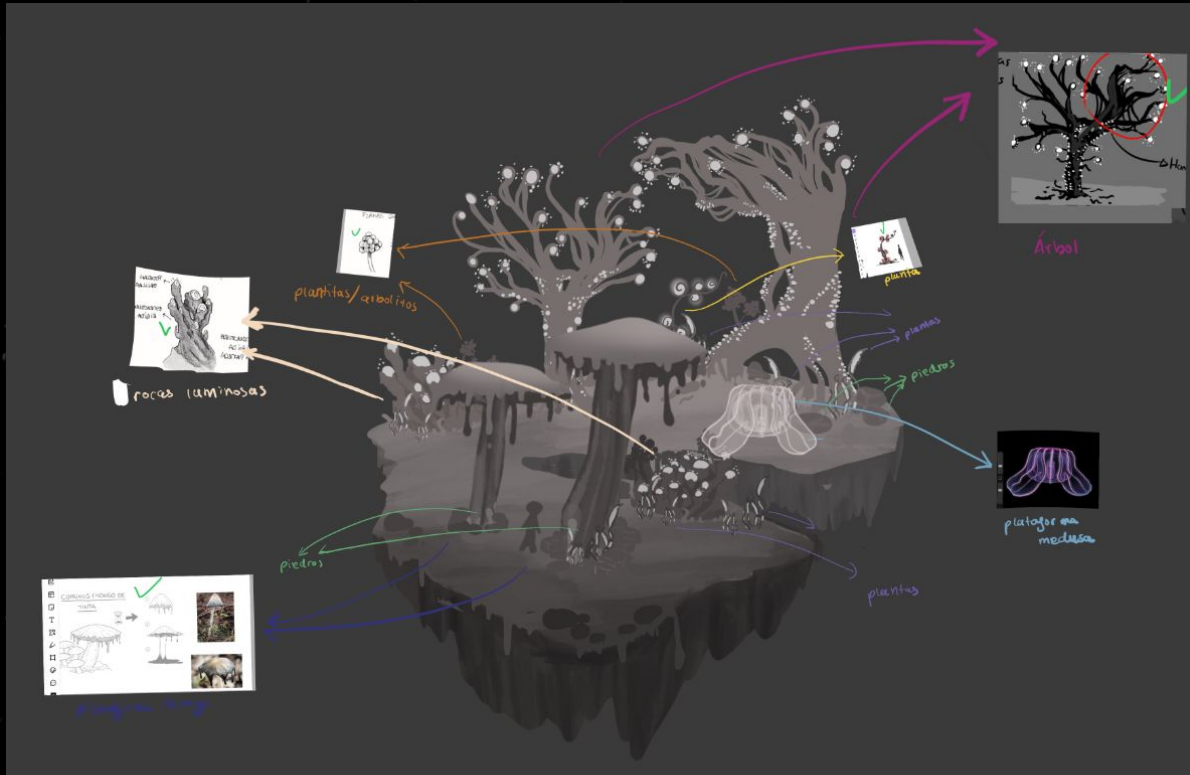


Modelado

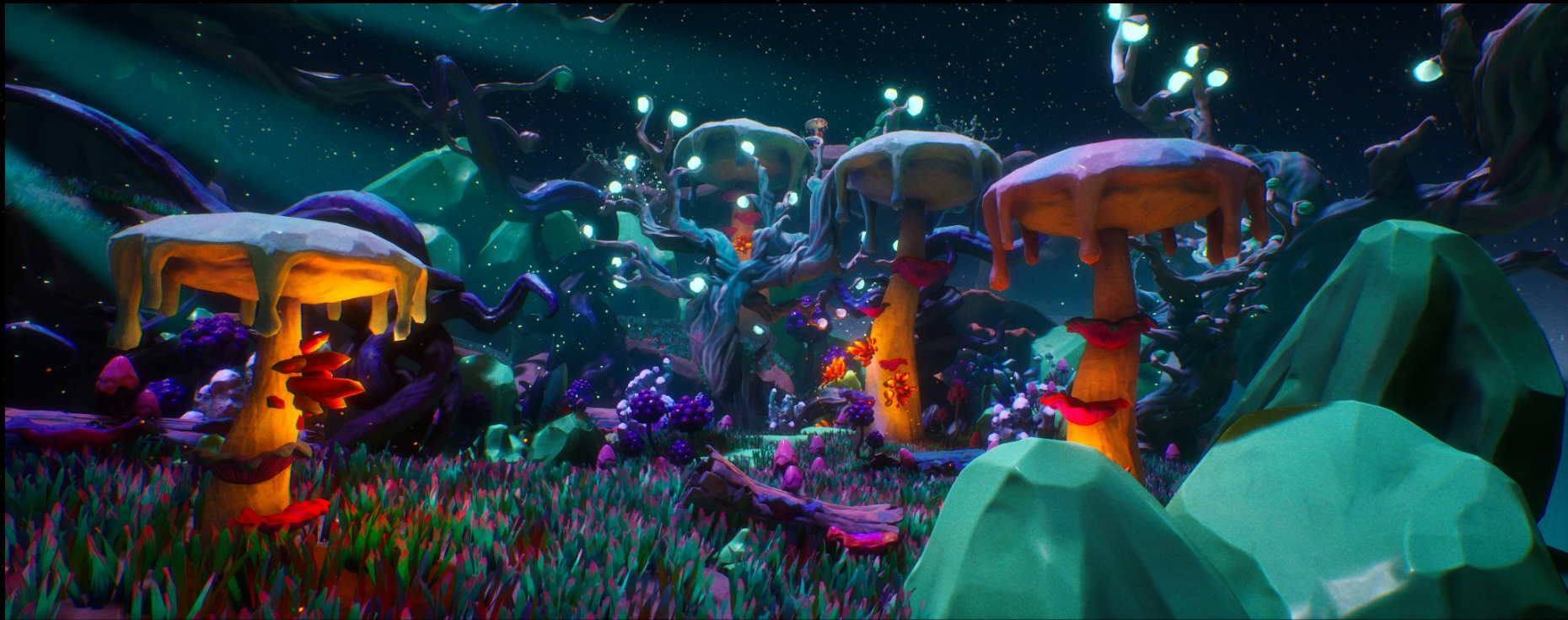
Vegetación



Concept Art Diorama



Diorama Final



Diorama Final



Diorama Zoomout LISTOO

Diorama Flythrough LISTOO



¡GRACIAS!

micron ✦ va