

GONZALO RODRÍGUEZ ROMERO

Diseñador de videojuegos

RESUMEN

Recientemente graduado en Creación y Narración de videojuegos por la Universidad Francisco de Vitoria, con una sólida formación en producción musical y una experiencia internacional que ha mejorado significativamente mis habilidades en inglés. Apasionado por el diseño de videojuegos y la creación de narrativas inmersivas, busco contribuir en proyectos innovadores dentro de la industria de los videojuegos.

APTITUDES

- Enérgico
- Creativo
- Trabajo en equipo
- Comunicativo
- Diseño de videojuegos
- Producción musical
- Español (nativo)
- Inglés (avanzado)

EXPERIENCIA

Zerouno Games, Madrid, España

Prácticas Universitarias

Mayo 2023 - Julio 2023

- Aporté feedback significativo para el videojuego The zebra-man!.

Proyecto Universitario de Fin de Grado

Comparativa del sistema raycast con el sistema de proyectiles físicos en la balística de los videojuegos.

- Comparativa técnica de los sistemas de disparo más utilizados en los videojuegos, habiendo creado un sistema virtual para comparar distintos tipos de calibres.

Creación Serious Game “PizzaCoin”

Realización del videojuego “PizzaCoin” el cual ayuda a los usuarios a conocer el mundo de las criptomonedas

- <https://www.20minutos.es/videos/tecnologia/pizzacoin-el-juego-que-te-ensena-a-entender-el-uso-de-las-criptomonedas-4702499/>

EDUCACIÓN

Universidad Francisco de Vitoria, Madrid, España

Grado en Creación y Narración de Videojuegos

Septiembre 2019 - Junio 2024

Microfusa Escuela de Música, Madrid, España

Certificado en Producción Musical

Septiembre 2023 - Junio 2024

Killarney Community College, Killarney, Irlanda

Curso Académico Completo

Septiembre 2016 - Junio 2017



Gonzalorodriguez041@gmail.com



660726705