WMT Show de Bola
Eventos Esportivos

Apoio:
PREFEITURA MUNICIPAL DE São Gotardo
SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTE E TURISMO
SINDICATO DOS PRODUTORES RURAIS DE SÃO GOTARDO

Sistema de Disputa

Categoria Sub 18 (2007) – 14 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
CEFAI BH / MG
SAMAMBAIA FC / DF
AD ART BLOCO / SP

GRUPO B
BNT / DF
MENINOS DE OURO / PA
TRANSFORMAÇÃO / MG
AMIGOS DO WT / MT

GRUPO C
SPORT CLUB NA TRAVE / MG
ABCE / MG
ESCOLINHA DE FUTEBOL TIROS / MG

X

GRUPO D
NOVO RECREATIVO ESPORTE CLUBE / MG
FURACÃO 4 MARCOS / MT
COMERCIAL FUTEBOL CLUBE / MG

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D. As equipes do Grupo A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno e as equipes do Grupo C enfrentam as equipes do Grupo D.
Classificam-se para a segunda fase:
- Os dois Primeiros colocados do Grupo A;
- Os dois Primeiros colocados do Grupo B;
- Os três Primeiros colocados agrupando os grupos CxD;
- Uma equipe melhor classificada por índice técnico entre os Grupos A; B; CxD.

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**
Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	*INDICE TÉCNICO* OU 3ª GRUPO CxD	JOGO 01
	1ª GRUPO CxD	x	2ª GRUPO B	JOGO 02
	1ª GRUPO B	x	*3ª GRUPO CxD OU INDICE TÉCNICO*	JOGO 03
	2ª GRUPO A	x	2ª GRUPO CxD	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**

Categoria Sub 17 (2008) – 14 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
SOCIEDADE ESPORTIVA SANTA CRUZ / MG
SAMAMBAIA FC / DF
AD ART BLOCO / SP

GRUPO B
BNT / DF
SOUZA MOREIRA ACADEMY / MG
TRANSFORMAÇÃO / MG
AMIGOS DO WT / MT

GRUPO C		GRUPO D
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA JUVENTUS / MG		PITANGUI EC / MG
ABCE / MG	X	SANTA LUZIA FUTEBOL CLUBE / MG
ADVL / MG		AMÉRICA NAZARE/CAPTAÇÃO WL / MG

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D. As equipes do Grupo A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno e as equipes do Grupo C enfrentam as equipes do Grupo D.
Classificam-se para a segunda fase:
- Os dois Primeiros colocados do Grupo A;
- Os dois Primeiros colocados do Grupo B;
- Os três Primeiros colocados agrupando os grupos CxD;
- Uma equipe melhor classificada por índice técnico entre os Grupos A; B; CxD.

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**
Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	*INDICE TÉCNICO* OU 3ª GRUPO CxD	JOGO 01
	1ª GRUPO CxD	x	2ª GRUPO B	JOGO 02
	1ª GRUPO B	x	*3ª GRUPO CxD OU INDICE TÉCNICO*	JOGO 03
	2ª GRUPO A	x	2ª GRUPO CxD	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**

Categoria Sub 16 (2009) – 18 Equipes

GRUPO A		GRUPO B
INTER SG / MG		COMERCIAL FUTEBOL CLUBE / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO		FURACÃO 4 MARCOS / MT
BOLEIROS FC / MG		ALIANÇA FUTEBOL CLUBE / DF
AD ART BLOCO / SP		NOVO RECREATIVO ESPORTE CLUBE / MG

GRUPO C
BNT / DF
SOUZA MOREIRA ACADEMY / MG
JR ACADEMY / MG
WB FORMAÇÃO / MG

GRUPO D		GRUPO E
SHOW DE BOLA PATOS DE MINAS / MG		PITANGUI EC / MG
CLUBE CAMPESTRE / MG	X	LEGIÃO FC / DF
SPORT CLUB NA TRAVE / MG		CAMPINAS FUTEBOL CLUBE / SPORTING / GO

Os concorrentes serão dispostos em 05. As equipes dos grupos A; B; C; jogam dentro de seus grupos em um turno e as equipes do grupo D enfrentam as equipes do grupo E.

Classificam-se os oito (08) melhores colocados em uma classificação geral entre todas as equipes para segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GERAL	x	8ª GERAL	JOGO 01
	4ª GERAL	x	5ª GERAL	JOGO 02
	2ª GERAL	x	7ª GERAL	JOGO 03
	3ª GERAL	x	6ª GERAL	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

Categoria Sub 15 (2010) – 14 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO
BOLEIROS FC / MG
CEFAI BH / MG

GRUPO B
CAMPINAS FUTEBOL CLUBE / SPORTING / GO
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA JUVENTUS / MG
SAMPAIO ESPORTE CLUBE / MG
CRAQUE LAGOA DA PRATA / MG

GRUPO C
BNT / DF
ADVL / MG
SPORT CLUB NA TRAVE / MG

X

GRUPO D
SANTA LUZIA FUTEBOL CLUBE / MG
SOUZA MOREIRA ACADEMY / MG
WM ESPORTES / MG

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D. As equipes do Grupo A e B jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno e as equipes do Grupo C enfrentam as equipes do Grupo D.
Classificam-se para a segunda fase:
- Os dois Primeiros colocados do Grupo A;
- Os dois Primeiros colocados do Grupo B;
- Os três Primeiros colocados agrupando os grupos CxD;
- Uma equipe melhor classificada por índice técnico entre os Grupos A; B; CxD.

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**
Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	*INDICE TÉCNICO* OU 3ª GRUPO CxD	JOGO 01
	1ª GRUPO CxD	x	2ª GRUPO B	JOGO 02
	1ª GRUPO B	x	*3ª GRUPO CxD OU INDICE TÉCNICO*	JOGO 03
	2ª GRUPO A	x	2ª GRUPO CxD	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto**

Categoria Sub 14 (2011) – 20 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO
BOLEIROS FC / MG
SHOW DE BOLA PATOS DE MINAS / MG

GRUPO B
CAMPINAS FUTEBOL CLUBE / SPORTING / GO
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA JUVENTUS / MG
SAMPAIO ESPORTE CLUBE / MG
CRAQUE LAGOA DA PRATA / MG

GRUPO C
AMÉRICA NAZARE/CAPTAÇÃO WL / MG
WB FORMAÇÃO / MG
PATOTINA / MG
ACADEMIA FUTEBOL MT / ESCOLA / MT

GRUPO D
COMERCIAL FUTEBOL CLUBE / MG
FURACÃO 4 MARCOS / MT
ALIANÇA FUTEBOL CLUBE / DF
CLUBE CAMPESTRE / MG

GRUPO E
ESCOLINHA DE FUTEBOL TIROS / MG
SOCIEDADE ESPORTIVA SANTA CRUZ / MG
MENINOS DE OURO / PA
ACADEMIA DO GALO SAMONTE / MG

Os concorrentes serão dispostos em 05 grupos A; B; C; D; E; disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se os dois (02) primeiros colocados de cada grupo e mais dois (02) melhores terceiros colocados por índice técnico para a fase seguinte.
Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

***Somente na segunda fase evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na 1ª Fase, dirigindo assim o confronto.**

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1° GRUPO A	x	*1° INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 01
	1° GRUPO B	x	2° GRUPO D	JOGO 02
	1° GRUPO C	x	2° GRUPO E	JOGO 03
	1° GRUPO D	x	*2° INDICE OU DIRIGIDO	JOGO 04
	1° GRUPO E	x	2° GRUPO B	JOGO 05
	2° GRUPO A	x	2° GRUPO C	JOGO 06
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 07
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 08
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 09
4ª Fase	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	JOGO 10 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 07 ou 08 ou 09	x	VENC. JOGO 10	JOGO 11 FINAL

3ª Fase:
A equipe perdedora entre os jogos 07, 08 e 09 que obtiver melhor desempenho estará automaticamente em 4º lugar.

A equipe vencedora entre os jogos 07, 08 e 09 e que obtiver melhor desempenho estará na final, as outras duas equipes vencedoras farão a semifinal (jogo 10). A equipe vencedora da semifinal fará a final e a equipe perdedora estará em 3º lugar automaticamente.

O critério para determinar o desempenho das equipes nessa fase será:

1. Pontuação obtida nesta partida da eliminatória (3ª fase), no tempo normal;
2. Saldo de gols nesta partida da eliminatória (3ª fase), no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
3. Maior número de gols feitos nesta partida da eliminatória (3ª fase), no tempo normal, sem as penalidades, caso houver;
4. Melhor classificação na fase de grupos (primeira fase);
5. Maior número de pontos ganhos na primeira fase;
6. Maior Saldo de Gols na primeira fase;
7. Ataque mais positivo na primeira fase;
8. Sorteio

Categoria Sub 13 (2012) – 16 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO
BOLEIROS FC / MG
ESCOLA FUTEBOL LANOS FC / MG

GRUPO B
CAMPINAS FUTEBOL CLUBE / SPORTING / GO
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA JUVENTUS / MG
SAMPAIO ESPORTE CLUBE / MG
CRAQUE LAGOA DA PRATA / MG

GRUPO C
AMÉRICA NAZARE/CAPTAÇÃO WL / MG
WB FORMAÇÃO / MG
PONTE DE TERRA / MG
ACADEMIA FUTEBOL MT / ESCOLA / MT

GRUPO D
ADVL / MG
WM ESPORTES / MG
JR ACADEMY / MG
MENINOS DE OURO / PA

Os concorrentes serão dispostos em 04 grupos A; B; C; D; que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno.

Classificam-se os dois (02) melhores colocados de cada grupo para segunda fase.

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	2º GRUPO C	JOGO 01
	1º GRUPO B	x	2º GRUPO D	JOGO 02
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 03
	1º GRUPO D	x	2º GRUPO B	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

Categoria Sub 12 (2013) – 12 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO
SOUZA MOREIRA ACADEMY / MG
ESCOLA FUTEBOL LANOS FC / MG

GRUPO B
COMERCIAL FUTEBOL CLUBE / MG
FURACÃO 4 MARCOS / MT
ALIANÇA FUTEBOL CLUBE / DF
JR ACADEMY / MG

GRUPO C
AMÉRICA NAZARE/CAPTAÇÃO WL / MG
WB FORMAÇÃO / MG
PONTE DE TERRA / MG
WM ESPORTES / MG

Os concorrentes serão dispostos em 03 grupos A; B; C. que jogam no sistema de rodízio dentro do seu grupo em um turno. Classificam-se os dois (02) melhores colocados de cada grupo e dois melhores terceiros colocados por índice técnico.

***no confronto entre o índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase, caso aconteça o confronto será dirigido o evitando assim.**

Os jogos obedecerão a seguinte sequencia nas fases subsequentes:

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1ª GRUPO A	x	*1º DO INDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 01
	2º GRUPO B	x	2º GRUPO C	JOGO 02
	1º GRUPO B	x	*2º DO INDICE OU DIRIGIDO*	JOGO 03
	1º GRUPO C	x	2º GRUPO A	JOGO 04
3ª Fase	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 05 SEMIFINAL
	VENC. JOGO 03	x	VENC. JOGO 04	JOGO 06 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 05	x	PERD. JOGO 06	JOGO 07 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 05	x	VENC. JOGO 06	JOGO 08 FINAL

***no confronto entre o índice técnico evita-se o confronto entre equipes que se enfrentaram na primeira fase, caso aconteça o confronto será dirigido o evitando assim.**

Categoria Sub 11 (2014) – 06 Equipes

GRUPO A		GRUPO B
ACADEMIA FUTEBOL MT / ESCOLA / MT		EF SHOW DE BOLA JANAÚBA / MG
INTER SG / MG	X	ESCOLA FUTEBOL LANOS FC / MG
SOUZA MOREIRA ACADEMY / MG		ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO

As Equipes serão dispostos em 02 grupos. As equipes do grupo "A" enfrentam as equipes do grupo "B". Classificam-se as 04 melhores equipes no geral para a 2ª fase.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GERAL	x	4º GERAL	JOGO 01 SEMIFINAL
	2º GERAL	x	3º GERAL	JOGO 02 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 01	x	PERD. JOGO 02	JOGO 03 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 DECISÃO 1° e 2°

Categoria Sub 10 (2015) – 04 Equipes

GRUPO A
INTER SG / MG
ESCOLA FLAMENGO ENTORNO / GO
EF SHOW DE BOLA JANAÚBA / MG
ESCOLA FUTEBOL LANOS FC / MG

Classificam-se as 04 equipes para a 2ª fase.

Fase	Equipe 01	x	Equipe 02	Observação
2ª Fase	1º GRUPO A	x	4º GRUPO A	JOGO 01 SEMIFINAL
	2º GRUPO A	x	3º GRUPO A	JOGO 02 SEMIFINAL
	PERD. JOGO 01	x	PERD. JOGO 02	JOGO 03 DECISÃO 3° e 4°
	VENC. JOGO 01	x	VENC. JOGO 02	JOGO 04 DECISÃO 1° e 2°

Pontuação nos jogos
Vitória: 03 (três) pontos
Empate: 01 (um) ponto
Derrota: 0 (zero) ponto

CRITERIOS DE CLASSIFICAÇÃO NA 1ª FASE

NOS GRUPOS E NAS CLASSIFICAÇÕES GERAIS

1. Maior número de pontos ganhos;
2. Maior número de vitórias;
3. Maior saldo de gols em todos os jogos;
4. Ataque mais positivo em todos os jogos;
5. Vencedor do confronto direto;
6. Sorteio.

CRITÉRIO DE ÍNDICE TÉCNICO (NA CATEGORIA QUE FOR NECESSÁRIO)

1. Maior nº de pontos ganhos;
2. Maior nº de vitórias;
3. Maior saldo de gols;
4. Ataque mais positivo;
5. Sorteio.

2º FASE, 3º FASE, SEMIFINAIS E FINAIS EM TODAS AS CATEGORIAS

Em caso de empate no tempo normal haverá cobranças de 05 pênaltis para cada equipe, persistindo no empate haverá as cobranças de um pênalti para cada equipe em série alternada até que se defina um vencedor.