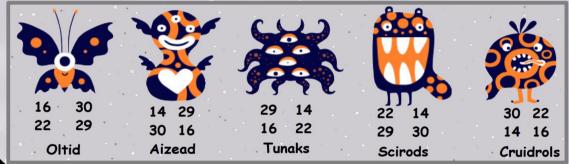
#### Notre planète a été envahie, votre mission : sauver l'humanité !

Pour cela vous devrez :

- 1) Trouver l'agent infiltré qui peut vous aider
- 2) Trouver les prisonniers et les libérer
- 3) Trouver une planète qui pourra abriter les survivants
- 4) Choisir le vaisseau qui vous permettra de la rejoindre

### <u>lere étape : Trouver l'agent infiltré</u>

A = 4 + 6 x 3 B = 27 - 18 - 3 + 10 C = 12 + 48:12:2 D = 5 x 3 + 7 x 2



### <u> 2e étape : Trouver les prisonniers</u>

Votre contact vous a fourni le document suivant pour vous permettre de retrouver la cellule où sont enfermés les humains survivants :

Le n° du bâtiment est le produit de 7 par 4 L'étage est la somme du quotient de 5 par 3 et de 4 Compter alors les couloirs sur la gauche, il faut prendre celui qui correspond à la différence entre le produit de 3 par 5 et la somme de 4 et de 2.

Le numéro de la porte derrière laquelle se trouvent les prisonniers est le quotient de la somme de 9 et 3 par la différence entre 17 et 13.

# Position des prisonniers :

Bâtiment ...... / ..... étage / ..... couloir à gauche / porte ......

ATTENTION ! Pour prouver que vous n'êtes pas corrompu, il vous faudra faire un rapport détaillé de toutes vos étapes, sans quoi vous aurez échoué !

<u>**3e étape : Trouver une planète d'accueil**</u>
Elle doit se trouver a moins de 178 al pour être accessible mais a plus de 96 al pour que les survivants soient protégés. De plus, son diamètre doit être compris entre 8 200 km et

46 400 km. Pour chaque planète, voici sa distance en al et son rayon en km:



## <u> 4e étape : Choisir le vaisseau</u>

53 humains, dont vous, ont survécu. Votre vaisseau doit donc pouvoir tous vous transporter en restant discret, il faut donc

que la
capacité
soit la plus
petite
possible.
Voici les
vaisseaux
avec lesquels
vous pouvez
vous enfuir
avec leur
capacité:



Vaisseau choisi : .....