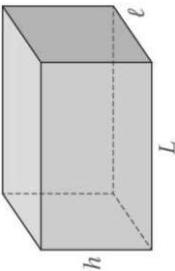
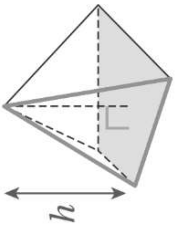
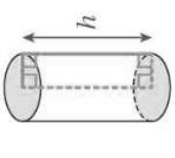
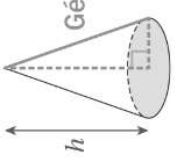
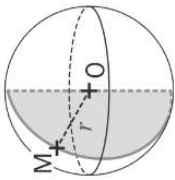
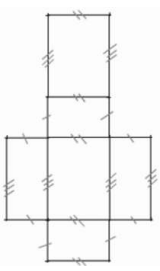
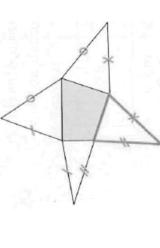
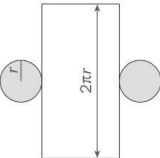
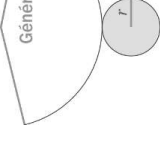
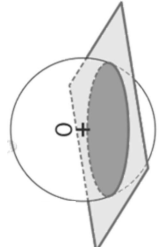
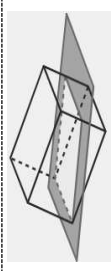
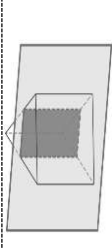
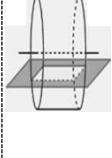
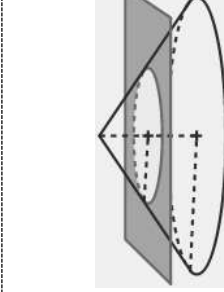
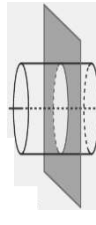
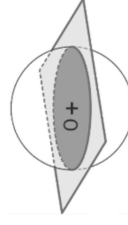


SOLIDES ET VOLUMES

NOM	POLYÈDRES (faces : polygones, avec sommets et arêtes communs)		SOLIDES DE RÉVOLUTION (générés par une figure en rotation)		
	Prismes droits	Pyramide	Cylindre	Cône	Sphère (boule)
DESCRIPTION	Pavé droit (cube)	➤ Une base ➤ Faces latérales triangulaires	➤ Deux bases, disques parallèles et superposables ➤ Une face latérale générée par la rotation d'un rectangle	➤ Un disque ➤ Une surface latérale générée par la rotation d'un triangle rectangle	➤ Tous les points M de l'espace tels que $OM = r$ ($OM \leq r$) ➤ Générée par la rotation d'un demi-cercle (demi-disque)
	Bases rectangulaires (carrées)				
PERSPECTIVE					
PATRON					Pas de patron <i>Boule : plein</i> <i>Sphère : creux</i>
VOLUME	$V_{\text{pavé droit}} = L \times l \times h$ $V_{\text{cube}} = c \times c \times c = c^3$	$V = A_{\text{base}} \times h$	$V = A_{\text{base}} \times h$ $= \pi r^2 \times h$	$V = \frac{1}{3} A_{\text{base}} \times h$ $= \frac{1}{3} \pi r^2 \times h$	$V = \frac{4}{3} \pi r^3$
SECTIONS PAR UN PLAN...	... parallèle à une arête	... parallèle à sa base	... perpendiculaire à sa base	... parallèle à sa base	
					Section : cercle
	Section : rectangle	Section : rectangle	Section : rectangle		
	... parallèle à une face	... parallèle à sa base	... parallèle à sa base		Section : grand cercle (rayon : celui de la sphère)
	Section : rectangle	Section : même forme que la base	Section : même forme que la base	Section : disque	