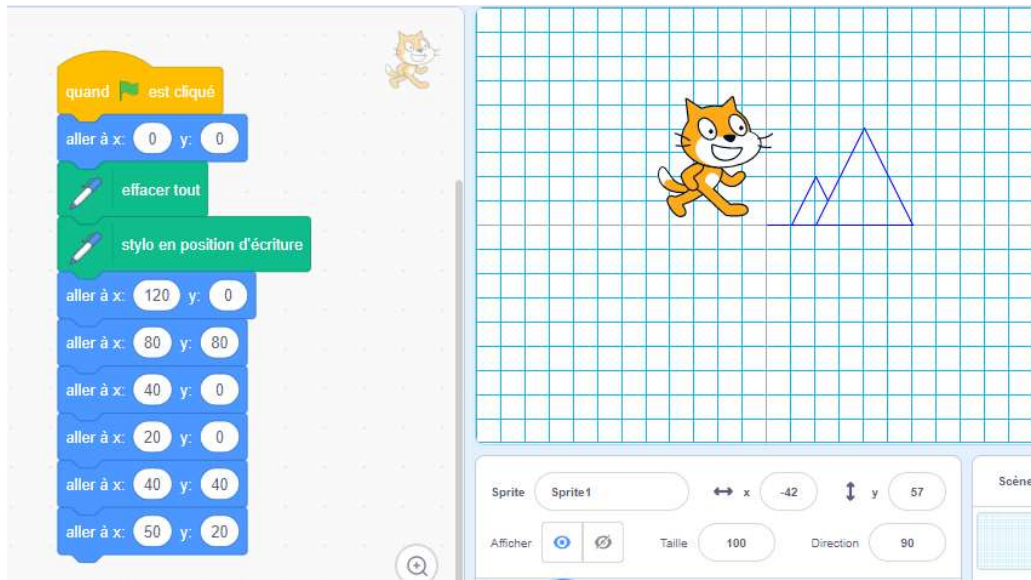


CORRECTION - Exercice Algorithmie - Scratch

41 Logo

1. La figure tracée est un triangle isocèle
2. Voir le programme ci-dessous



42 Méli-mélo

1. Il faut partir de ce point
2. Voir ci-dessous

