

SAUVEZ WILLY !

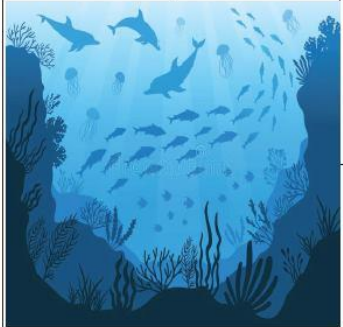
Aide Willy à retrouver le chemin de l'océan !

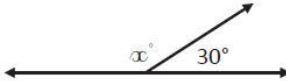
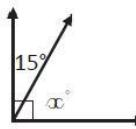
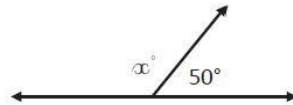
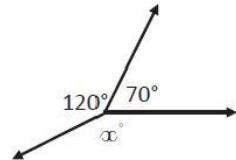
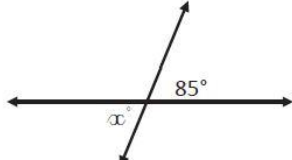
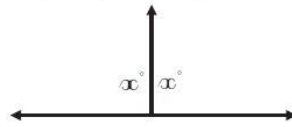
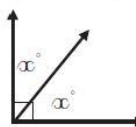
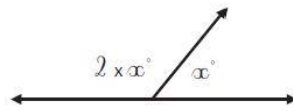
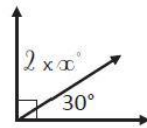
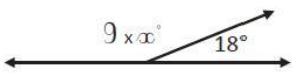
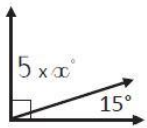
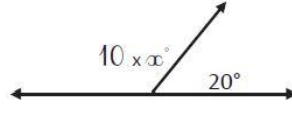
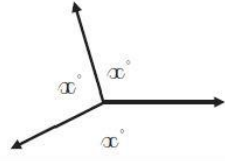
Pour cela, il te faut trouver la mesure de chaque angle ce qui te permettra de guider cette célèbre orque à la liberté !



Le saviez-vous : Grand prédateur des mers régnant au sommet de la chaîne alimentaire, l'orque est en fait une hyper sensible, un être très intelligent et proche des siens toute sa vie durant. Le cerveau de l'orque est aussi développé que celui d'un chimpanzé, considéré comme l'animal ayant le plus de capacité cognitive après l'homme



150°	75°	130°	170°	5°	25°
36°	42°	19°	85°	10°	90°
115°	95°	145°	66°	39°	45°
105°	145°	72°	20°	30°	60°
	100°	120°	18°	118°	
	50°	16°	15°	100°	

1. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	2. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	3. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 
4. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	5. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	6. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 
7. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	8. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	9. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 
10. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	11. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	12. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 
13. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	14. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 	15. Trouve l'angle inconnu. Indique l'opération que tu fais. 